



## COORDONNÉES



### Numéro

07.66.43.45.52



### Email

leblanc.yann1@gmail.com



### Lien LinkedIn

www.linkedin.com/in/yann-le-blanc



### Adresse

Épinay-sur-Seine 93800,  
France



### Lien Portfolio

www.yvnnlb.com

## COMPÉTENCES

### Soft skills

Adaptabilité

Curieux

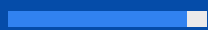
Patient

Analytique

Attentif

### Langues

Français



Anglais



### Hard skills

#### Système embarqué :

Raspberry PI, Arduino, Mbed, STM32

#### Langages de programmation :

HTML/CSS, C, C++, Python, VHDL

#### Base de donnée :

NoSQL, SQL

#### Réseau :

Wireshark, TCP/IP

# LE BLANC YANN

22 ANS

## PROFIL PROFESSIONNEL

En fin de cursus ingénieur, je recherche un CDI en tant qu'Ingénieur Test et Validation. Passionné par la validation technique et la fiabilité des systèmes, je souhaite mettre mes compétences au service de projets exigeants, au sein d'un environnement dynamique et innovant.

## FORMATION ET CERTIFICATS

### ESIEA (2020 - 2025)

Cursus Ingénieur du  
Numérique (classe  
préparatoire intégrée  
inclus)

Ivry-sur-Seine, 94200

### OpenClassrooms

Développer en C  
pour l'embarqué

Certificat



### EPI Polytechnique

(Mai 2023 - Juin 2023)

Semestre international  
Génie informatique

Tunisie

esiea

### Jeanne d'Arc

(2019-2020)

Terminale  
Scientifique  
Spécialité Math

Franconville, 95130

### freeCodeCamp

Analyse de données  
avec Python

Certificat



## EXPÉRIENCE

### ● Alternance

#### SNCF Réseau

Octobre 2022 - Août 2025

- Concepteur de Ressources Numériques H/F.
- Automatisation de processus pédagogiques (Python et HTML/CSS).
- Création et publication de modules e-learning.
- Digitalisation de livrets de suivi.

### ● Projet personnel : Site Web

#### Portfolio

Janvier 2025 - Avril 2025

- Élaboration d'un portfolio en ligne présentant parcours, compétences et projets techniques.
- Conception et développement d'un site web responsive avec HTML/CSS et JavaScript pour sa mise en œuvre.

### ● Projet : Robotique

#### Robotique mobile et industrielle

Janvier 2024

- Programmation d'un robot à l'aide du langage C++ consistant à reconnaître un objet parmi d'autres et s'orienter en fonction de la position de cet objet.
- Utilisation du logiciel Arduino.