

تحصیلات

دانشگاه علامه طباطبائی | مقطع کارشناسی | 1388 - 1392

- رشته: مترجمی زبان انگلیسی
- اخذ درجه A در مقطع کارشناسی در رشته مترجمی زبان انگلیسی

دانشگاه شهید بهشتی | مقطع کارشناسی ارشد | 1392 - 1394

- رشته: آموزش زبان و ادبیات انگلیسی
- اخذ درجه A برای پایان نامه با موضوع " کاربرد استراتژی های گفتاری در بازی های چند نفره آنلاین "

مدارک معتبر

- اخذ مدرک دوره "آموزش فیلم نامه و سناریو نویسی" با درجه A از موسسه فرهنگی هنری کارنامه برای فیلم نامه "پروانه"، مدرس: استاد ناصر تقوایی
- اخذ مدرک دوره "هنر داستان نویسی" با درجه A از موسسه فرهنگی هنری کارنامه برای داستان "48 ساعت در جهنم"، مدرس: استاد امیرحسن چهل تن
- اخذ مدرک دوره "Mystery Writing" از وب سایت Gotham Writers با مشارکت دانشگاه میشیگان، مدرس: Peter Alcorn
- اخذ مدرک دوره "Advanced Game Design" در رویداد GDC Special Workshops 2014، مدرس: Joris Dormans
- اخذ مدرک آزمون IELTS با مجموع نمره 8 در سال 1394

توانایی ها

- تسلط به زبان های خارجی
 - سطح زبان انگلیسی: بسیار بالا
 - سطح زبان فرانسوی: متوسط
- تسلط کامل به قوانین و اصول طراحی بازی های رایانه ای و بازی های تخته ای (Board Games)
- تسلط کامل به مباحث Resource Balancing، Level Design و User Test با استفاده از نرم افزار های مختلف مانند Machination، Articy Draft، Sentient Sketchbook و غیره.
- آشنایی کامل با قوانین و اصول طراحی بازی های موبایل، KPI ها، سیستم های Monetization و طراحی ساختار های بازی های F2P
- آشنایی کامل با متد های مدیریتی Agile و Scrum، Waterfall، Spiral و غیره.
- آشنایی کامل با قوانین و اصول طراحی و پرداخت سناریو، داستان نویسی و فیلم نامه نویسی
- آشنایی با قوانین و اصول اولیه بازاریابی اینترنتی، Social Media Marketing، Community Building و مسائل مربوط به Branding، Content Writing و Promoting
- آشنایی کامل با نرم افزار های Office و نرم افزار های مدیریت پروژه MS Project، TFS، YouTrack و Trello
- آشنایی با مفاهیم برنامه نویسی و زبان برنامه نویسی C#
- آشنایی با موتور های بازی سازی Unity، Unreal Engine، Construct 2 و Game Maker Studio

طراح ارشد بازی؛ مدیر ارشد بازاریابی اینترنتی؛ نویسنده | استودیو بازی سازی هندسه نوین | پروژه مدافعان
ناکسیا

- Press Kit رسمی بازی: www.donthegame.com/press
- آدرس توییتر: https://twitter.com/def_naxia
- آدرس فیس بوک: www.facebook.com/defendersofnaxia
- لینک پیش نمایش بازی در Steam Greenlight: <http://bit.ly/29MoZWu>
- لینک نمایش گیم پلی نسخه پیش نمایش بازی در YouTube: <http://bit.ly/29SmHTh>

طراح ارشد بازی؛ بازاریاب اینترنتی | استودیو بازی سازی تپله گیمز | پروژه فیتیل ران

- نامزد دریافت جایزه بهترین بازی موبایل سال از جشنواره ملی بازی های رایانه ای؛ سال 1394
- مجموع بیش از 500 هزار دانلود مستقیم از کافه بازار و ایران اپس
- لینک دانلود از کافه بازار: <https://cafebazaar.ir/app/com.teelegames.fitilrun/?l=fa>
- لینک دانلود از ایران اپس: <http://iranapps.ir/app/com.teelegames.fitilrun>
- نقد بازی در مطبوعات
- سایت دیجیاتو
- سایت اواو

مشاور طراحی بازی؛ مشاور بازاریابی | استودیو بازی سازی تیله گیمز | پروژه قیصر

- مجموع بیش از 300 هزار دانلود مستقیم از کافه بازار و ایران اپس
- لینک دانلود از کافه بازار: https://cafebazaar.ir/app/com.allyunit.br_beta/?l=fa
- لینک دانلود از ایران اپس: http://iranapps.ir/app/com.allyunit.br_beta
- نقد بازی در مطبوعات
- سایت گیمرها
- سایت جی اس ام
- سایت دیجیاتو

طراح بازی | استودیو بازی سازی اسپریس پویانما | پروژه میر مهنا

- دریافت جایزه بهترین صداگذاری و موسیقی از نخستین جشنواره بازی های رایانه ای تهران
- نامزد دریافت چهار جایزه بهترین طراحی بازی، بهترین گرافیک، بهترین اجرای فنی و بهترین محتوا از نخستین جشنواره بازی های رایانه ای در تهران
- نقد بازی در مطبوعات
- سایت گیم فا
- سایت گویا آی تی
- سایت دنیای بازی

طراح ارشد بازی | استودیو بازی سازی TGT | پروژه OTANA

- اولین بازی ایرانی در سبک Tower Defense برای پلتفرم iOS
- لینک پیش نمایش بازی در YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=LjCxOL7nHnQ>

مشاور طراحی بازی | استودیو بازی سازی RED CAP | پروژه کینوک

- نامزد دریافت جایزه بهترین بازی مستقل سال 2014 از سایت معتبر IndieDB
- لینک پیش نمایش بازی در فروشگاه Steam: <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=313890947>