‍‍اشکان عابدی طراح بازی \_ نویسنده \_ بازاریاب اینترنتی

تهران – فرمانیه – اندرزگو – سلیمی شمالی – ارجمندی – برنا - پ 1 | 09395442127 |

Email: ashkan.abedi@hotmail.com

تحصیلات

1388 - 1392 | کارشناسی مقطع| دانشگاه علامه طباطبایی

* رشته: مترجمی زبان انگلیسی
* اخذ درجه A در مقطع کارشناسی در رشته مترجمی زبان انگلیسی

1392 - 1394 | کارشناسی ارشد مقطع| دانشگاه شهید بهشتی

* رشته: آموزش زبان و ادبیات انگلیسی
* اخذ درجه A برای پایان نامه با موضوع " کاربرد استراتژی های گفتاری در بازی های چند نفره آنلاین "

مدارک معتبر

* اخذ مدرک دوره "آموزش فیلم نامه و سناریو نویسی" با درجه A از موسسه فرهنگی هنری کارنامه برای فیلم نامه "پروانه"، مدرس: استاد ناصر تقوایی
* اخد مدرک دوره "هنر داستان نویسی" با درجه A از موسسه فرهنگی هنری کارنامه برای داستان "48 ساعت در جهنم" ، مدرس: استاد امیرحسن چهل تن
* اخذ مدرک دوره "Mystery Writing" از وب سایت Gotham Writers با مشارکت دانشگاه میشیگان، مدرس: Peter Alcorn
* اخذ مدرک دوره "Advanced Game Design" در رویداد GDC Special Workshops 2014، مدرس: Joris Dormans
* اخذ مدرک آزمون IELTS با مجموع نمره 8 در سال 1394

سوابق کاری

طراح ارشد بازی؛ نویسنده؛ مدیر ارشد بازاریابی اینترنتی|  استودیو بازی سازی هندسه نوین  | پروژه مدافعان ناکسیا

* Press Kit رسمی بازی: www.donthegame.com/press
* آدرس توییتر: https://twitter.com/def\_naxia
* آدرس فیس بوک:www.facebook.com/defendersofnaxia
* لینک پیش نمایش بازی درSteam Greenlight: http://bit.ly/29MoZWu
* لینک نمایش گیم پلی نسخه پیش نمایش بازی در YouTube: http://bit.ly/29SmHTh

طراح ارشد بازی؛ بازاریاب اینترنتی |استودیو بازی سازی تیله گیمز | پروژه فیتیل ران

* نامزد دریافت جایزه *بهترین بازی موبایل سال* از جشنواره ملی بازی های رایانه ای؛ سال 1394
* مجموع بیش از *500 هزار* دانلود مستقیم از کافه بازار و ایران اپس
* لینک دانلود از کافه بازار: <https://cafebazaar.ir/app/com.teelegames.fitilrun/?l=fa>
* لینک دانلود از ایران اپس: <http://iranapps.ir/app/com.teelegames.fitilrun>
* نقد بازی در مطبوعات
* سایت [دیجیاتو](http://digiato.com/article/2015/07/23/%D9%85%D8%B3%D8%A7%D8%A8%D9%82%D9%87-%D9%81%DB%8C%D8%AA%DB%8C%D9%84%D9%87-%D8%A7%DB%8C-%D9%87%D8%A7%D8%9B-%D9%85%D8%B9%D8%B1%D9%81%DB%8C-%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D8%A7%DB%8C%D8%B1%D8%A7%D9%86%DB%8C/)
* سایت [اواو](http://avav.ir/%D9%86%D9%82%D8%AF-%D9%88-%D8%A8%D8%B1%D8%B1%D8%B3%DB%8C-%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D9%81%DB%8C%D8%AA%DB%8C%D9%84-%D8%B1%D8%A7%D9%86/)

مشاور طراحی بازی؛ مشاور بازاریابی |استودیو بازی سازی تیله گیمز | پروژه قیصر

* مجموع بیش از *300 هزار* دانلود مستقیم از کافه بازار و ایران اپس
* لینک دانلود از کافه بازار: <https://cafebazaar.ir/app/com.allyunit.br_beta/?l=fa>
* لینک دانلود از ایران اپس: <http://iranapps.ir/app/com.allyunit.br_beta>
* نقد بازی در مطبوعات
* سایت [گیمرها](http://news.gamerha.net/%D9%85%D8%B9%D8%B1%D9%81%DB%8C-%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D9%85%D9%88%D8%A8%D8%A7%DB%8C%D9%84-%D9%82%DB%8C%D8%B5%D8%B1-%D8%A7%D9%86%D8%AA%D9%82%D8%A7%D9%85/)
* سایت [جی اس ام](http://www.gsm.ir/news/show/30912/%E2%80%8B/)
* سایت [دیجیاتو](http://digiato.com/article/2016/02/25/%D8%AF%D8%B1-%D8%AC%D8%B3%D8%AA%D8%AC%D9%88%DB%8C-%DA%A9%D8%B1%DB%8C%D9%85-%D8%A2%D8%A8-%D9%85%D9%86%DA%AF%D9%84%D8%9B-%D9%85%D8%B9%D8%B1%D9%81%DB%8C-%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D8%A7%DB%8C%D8%B1%D8%A7/)

طراح بازی |استودیو بازی سازی اسپریس پویانما |   پروژه میر مهنا

* دریافت جایزه بهترین صداگذاری و موسیقی از نخستین جشنواره بازی های رایانه ای تهران
* نامزد دریافت چهار جایزه بهترین طراحی بازی، بهترین گرافیک، بهترین اجرای فنی و بهترین محتوا از نخستین جشنواره بازی های رایانه ای در تهران
* نقد بازی در مطبوعات
* سایت [گیم فا](http://gamefa.com/721/%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D9%87%D9%81%D8%AA%D9%87-%D9%85%DB%8C%D8%B1-%D9%85%D9%87%D9%86%D8%A7/)
* سایت [گویا آی تی](http://www.gooyait.com/1389/09/23/look-at-the-iranian-game-mir-mahna.html)
* سایت [دنیای بازی](http://www.dbazi.com/1390/04/21/%C2%AB-%D9%85%DB%8C%D8%B1-%D9%85%D9%87%D9%86%D8%A7-%C2%BB-%D8%A7%D9%88%D9%84%DB%8C%D9%86-%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D8%B1%D8%A7%DB%8C%D8%A7%D9%86%D9%87-%D8%A7%DB%8C-%D9%85%D9%84%DB%8C-%D9%88%D8%A7/)

طراح ارشد بازی |استودیو بازی سازی | TGT  پروژه otana

* اولین بازی ایرانی در سبک Tower Defense برای پلتفرم iOS
* لینک پیش نمایش بازی در YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=LjCxOL7nHnQ>

مشاور طراحی بازی |استودیو بازی سازی | Red cap  پروژه کینوک

* نامزد دریافت جایزه بهترین بازی مستقل سال 2014 از سایت معتبر IndieDB
* لینک پیش نمایش بازی در فروشگاه Steam: <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=313890947>

توانایی ها

* تسلط به زبان های خارجی
  + سطح زبان انگلیسی: بسیار بالا
  + سطح زبان فرانسوی: متوسط
* تسلط کامل به قوانین و اصول طراحی بازی های رایانه ای و بازی های رومیزی (Tabletop Games)
* تسلط کامل به مباحث Resource Balancing، Level Design و User Test با استفاده از نرم افزار های مختلف مانند Machination، Articy Draft، Sentient Sketchbook و غیره.
* آشنایی کامل با قوانین و اصول طراحی بازی های موبایل، KPI ها، سیستم های Monetization و طراحی ساختار های بازی های F2P
* آشنایی کامل با متد های مدیریتی Agile و Scrum، Waterfall، Spiral و غیره.
* آشنایی کامل با قوانین و اصول طراحی و پرداخت سناریو، داستان نویسی و فیلم نامه نویسی
* آشنایی با قوانین و اصول اولیه بازاریابی اینترنتی، Social Media Marketing ، Community Building و مسائل مربوط به Branding ، Content Writing و Promoting
* آشنایی کامل با نرم افزار های Office و نرم افزار های مدیریت پروژه MS Project، TFS، YouTrack و Trello
* آشنایی با مفاهیم برنامه نویسی و زبان برنامه نویسی C#
* آشنایی با موتور های بازی سازی Unity، Unreal Engine، Construct 2 و Game Maker Studio