

# برنامهنويسي پيشرفته



# مقدمه و آشنایی با جاوا

نيمسال دوم ٩٩-١۴٠٠

#### Who am I? ©

- https://ce.aut.ac.ir/~edalat
- https://ce.aut.ac.ir/formalsecurity/
- Research Interests
  - Privacy
  - Language-based Security
  - Programming Languages
  - Runtime Verification of Software Systems
  - Formal Methods in Security and Software Engineering
  - Software Vulnerability Analysis and Detection



#### **Technical Team**

- Workshop Instructors
  - Sina, Roya, Ali, and Hossein
- TAs
  - Too many TAs!

#### Contact Me

- Moodle (<u>courses.aut.ac.ir</u>)
  - Keep yourself updated!
- The fastest, most reliable, most appropriate, and believe me (!) THE BEST way to contact me

mailto: ehsan.edalat.71@gmail.com

We can have Skype meeting by appointment.

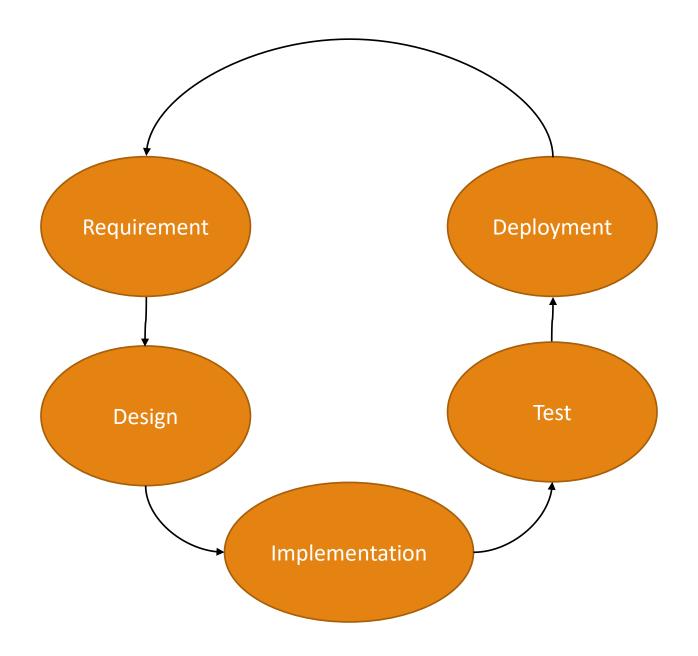
# طرح درس و قوانین کلاس

- □ فایل طرح درس!
- □ کرونا و ترم مجازی
- محتوای درس به صورت فیلم تهیه شده و در صفحه درس قرار می گیرد.
  - اکثر محتوا از ترم پیش آماده شده.
- ◄ به صورت دو هفته یکبار جلسه آنلاین رفع اشکال خواهیم داشت.

# برنامهنویسی پیشرفته - مباحث درس

- 🗖 مهندسی نرم افزار
- مهندسی فرآیند تولید نرم افزار
  - تولید نرم افزار با کیفیت

- □ نرم افزار با کیفیت
- قابلیت استفاده مجدد
  - قابل نگهداری
    - كارايي
  - قابل راستی آزمایی
    - ..



# برنامهنویسی پیشرفته - مباحث درس

- □ آموزش برنامهنویسی شیءگرا (Object-Oriented)
  - □ آموزش برنامه نویسی با یک زبان مدرن و توانمند
    - □ مرور و آموزش بیشتر قواعد برنامهنویسی خوب

## یادگیری برنامهنویسی

□ برنامه نویسی یک هنر و در عین حال یک فن است

□ نشستن سر کلاس و گوش کردن به صحبتهای حتی بهترین اساتید برنامهنویسی راه آموختن برنامهنویسی نیست!

- Get taught a little,
- read other programmer's codes and books,
- and start programming a lot!!

#### Java

- Almost pure object-oriented language
- Portable & platform independent
- Well supported by Oracle corporation
- Broad range of applications:
  - Java ME, Java SE, Java EE, Web, Android,...
- Highly popular



TIOBE raking 2020

Java = #1

- https://www.tiobe.com/tiobe-index/
- RedMonk ranking 2019

Java = #2

- https://redmonk.com/sogrady/2019/07/18/language-rankings-6-19/
- □ IEEE Spectrum ranking 2018

Java = #3

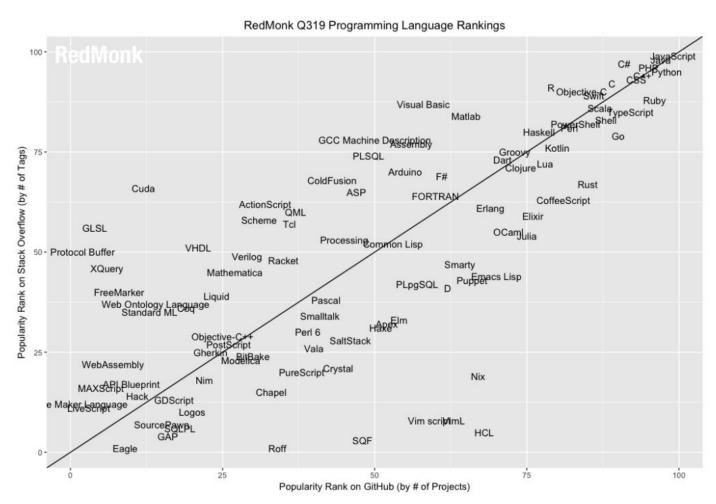
- https://spectrum.ieee.org/static/interactive-the-top-programming-languages-2018
- PYPL ranking 2020

Java = #2

http://pypl.github.io/PYPL.html

Jan 2020	Jan 2019	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.896%	-0.01%
2	2		С	15.773%	+2.44%
3	3		Python	9.704%	+1.41%
4	4		C++	5.574%	-2.58%
5	7	^	C#	5.349%	+2.07%
6	5	<b>~</b>	Visual Basic .NET	5.287%	-1.17%
7	6	•	JavaScript	2.451%	-0.85%
8	8		PHP	2.405%	-0.28%
9	15	*	Swift	1.795%	+0.61%
10	9	•	SQL	1.504%	-0.77%
11	18	*	Ruby	1.063%	-0.03%
12	17	*	Delphi/Object Pascal	0.997%	-0.10%
13	10	<b>~</b>	Objective-C	0.929%	-0.85%
14	16	^	Go	0.900%	-0.22%
15	14	<b>~</b>	Assembly language	0.877%	-0.32%

https://www.tiobe.com/tiobe-index/



https://redmonk.com/sogrady/2019/07/18/language-rankings-6-19/

Language	Ranking:	IEEE S	pectrum
----------	----------	--------	---------

Rank	Language	Туре				Score
1	Python	<b>#</b>		Ç	<b>@</b>	100.0
2	Java	<b>#</b>	0	Ç		96.3
3	С		0	Ģ	<b>@</b>	94.4
4	C++		0	Ģ	<b>@</b>	87.5
5	R			Ģ		81.5
6	JavaScript	<b>#</b>				79.4
7	C#	<b>#</b>	0	Ç	0	74.5

https://spectrum.ieee.org/static/interactive-the-top-programming-languages-2019

Worldwide, Feb 2020 compared to a year ago:				
Rank	Change	Language	Share	Trend
1		Python	29.88 %	+4.1 %
2		Java	19.05 %	-1.8 %
3		Javascript	8.17 %	+0.1 %
4		C#	7.3 %	-0.1 %
5		PHP	6.15 %	-1.0 %
6		C/C++	5.92 %	-0.2 %
7		R	3.74 %	-0.2 %
8		Objective-C	2.42 %	-0.6 %
9		Swift	2.28 %	-0.2 %
10	<b>^</b>	TypeScript	1.84 %	+0.3 %
11	<b>V</b>	Matlab	1.83 %	-0.1 %
12	<u>ተተተተ</u>	Kotlin	1.64 %	+0.5 %
13		VBA	1.31 %	-0.1 %

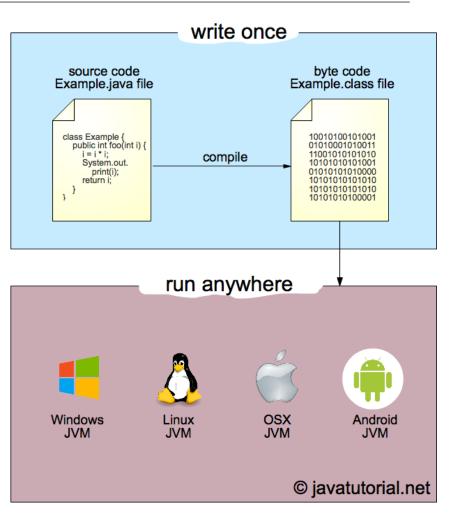
http://pypl.github.io/PYPL.html

#### Java

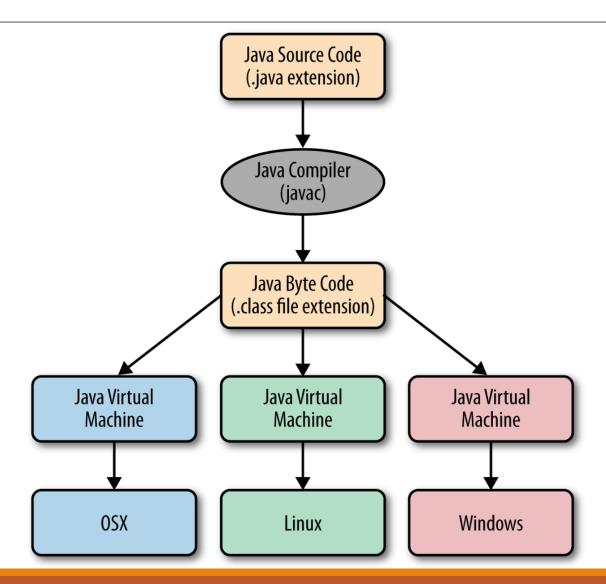
- Simple & Readable
  - Easy to learn for beginners
- Robust
  - well specified grammar
- High Performance
  - Advanced (Just-In-Time) JIT Compiler
- Up to date and Modern
  - Includes features required by modern software
- Platform independent and portable
  - "Write once, run everywhere"

#### Java - How it Works

- Java files
  - .java file extension
- Compiled to
  - Java bytecode
  - .class file extension
- Bytecode
  - Intermediate code
  - Runs on Java Virtual Machine (JVM)



https://javatutorial.net/jvm-explained



### Java Bytecode and JVM

```
outer:
for (int i = 2; i < 1000; i++) {
  for (int j = 2; j < i; j++) {
    if (i % j == 0)
      continue outer;
  }
  System.out.println (i);
}</pre>
```

#### Compile

```
0: iconst 2
1: istore 1
2: iload 1
3: sipush 1000
6: if icmpge
9: iconst 2
10: istore 2
11: iload 2
12: iload 1
13: if icmpge
                 31
16: iload 1
17: iload 2
18: irem
               # remainder
19: ifne 25
22: goto 38
25: iinc 2, 1
28: goto 11
31: getstatic
               #84; //Field java/lang/System.out:Ljava/io/PrintStream;
34: iload 1
35: invokevirtual #85; //Method java/io/PrintStream.println:(I)V
38: iinc 1, 1
41: goto 2
44: return
                                       runs
                              JVM
```

Linux

**Android** 

Windows

#### More about Java

https://www.java.com/en/download/faq/whatis\_java.xml

http://www.bestprogramminglanguagefor. me/why-learn-java

https://www.pearsonfrank.com/blog/whyis-java-so-popular-developers/

# روش بالا به پایین در حل مسئله

- □ ابتدا نگاه کلی به مسئله
- □ اضافه کردن جزئیات به صورت مرحله ای
  - شکستن مسئله به مسایل ریزتر
    - درک بهتر مسئله
    - آسانتر شدن ارائه راه حل
  - □ ارائه راه حل برای مسایل ریزتر
    - □ جمع بندی و ارائه راه حل کلی

# نمونه مسئله ۱

□ نمایش الگوی زیر بر مبنای ورودی کاربر

برای ورودی ۵

\*

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*

# نگاه بالا به پایین - نمونه مسئله ۱

- \*
- \* \*
- \* \* \*
- \* \* \* \*
- \* \* \* \* \*

- 🗖 بررسى الگو
- تعداد سطر
- ۰ برابر با ورودی از کاربر
  - ورودی از کاربر
- تعداد ستارهها در هر سطر
  - ۰ برابر با شماره سطر

# نگاه بالا به پایین - نمونه مسئله ۱

- 🗖 توليد و نمايش الگو
- دریافت تعداد سطور از کاربر
- تعداد سطور که نیاز به متغیر که متغیر عدد صحیح
  - اعلام به کاربر
  - دریافت از کاربر
- نمایش سطور به تعداد ورودی از کاربر
  - نمایش هر سطر
  - نمایش ستاره به تعداد شماره سطر
- شماره سطر که نیاز به متغیر که متغیر عدد صحیح
- تعداد ستاره که نیاز به متغیر که متغیر عدد صحیح

حلقه

حلقه

# جواب در C

```
#include <stdio.h>
int main()
    int numRows;
    printf("Enter number of rows: ");
    scanf("%d", &numRows);
    printf("You entered: %d.\nHere is the pattern with %d rows:\n",
numRows, numRows);
    for(int row = 1; row <= numRows; row++)</pre>
        for(int starCount = 1; starCount <= row; starCount++)</pre>
            printf("*");
        printf("\n");
    return 0;
```

# خروجي

```
Enter number of rows: 10
You entered: 10.
Here is the pattern with 10 rows:
*
* *
* * *
****
****
*****
*****
*****
*****
*****
```

### Sample Code

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    // printf() displays the string inside quotation
    printf("Hello, World!");
    return 0;
}
```

### Java Hello, Students!

# سوال؟