

# تمرین صفر مبانی کامپیوتر و برنامهنویسی نیم سال اول ۱٤۰۰ - ۱۳۹۹

مهلت تحویل: ۲۸/۹/۹۹

# به موارد زیر توجه شود:

- پاسخ هر سوال باید در قسمت مربوطه به فرمت **pdf** آپلود شود.
- پاسخ سوالات می تواند به صورت تایپی و یا دستنویس (به شکلی تمیز و خوانا) باشد.
- همفکری بر سوالها اشکالی ندارد و حتی توصیه هم میشود، اما پاسخ سوالات باید توسط خود شما نوشته شود و درصورت تشخیص تقلب نمره ۱۰۰- برای کل تمرین فرد متقلب لحاظ می- گردد.
- زمان تحویل سری اول ساعت ۵۵:۲۳ مورخ ۲۸ / ۹ /۹۹ می باشد. این زمان تمدید نخواهد شد. پس سعی کنید زودتر به حل سوالات بپردازید.
  - سیستم تاخیر در این سری از سوالات به شکل زیر است:
- به ازای هر روز تاخیر در ارسال فایل پاسخ، ۲۵ درصد از نمره سوال کاسته میشود، به طور مثال اگر شما با دو روز تاخیر جواب را ارسال کنید، درصورت کامل بودن پاسخ نیز ۵۰ درصد از نمره سوال را کسب میکنید.
  - سوالات امتیازی و قسمتهای امتیازی سوالات مجموعا ۳۰ درصد از کل نمره تمرین را در برمیگیرند .

## سؤال اول

با گذشتن مدتی از ترم و نزدیک شدن امتحانهای میان ترم دانشگاه باروارد ، بابی تصمیم گرفته تمریناش رو زودتر حل کنه تا بقیه ی زمانش رو به خوندن برای امتحانات میان ترم اختصاص بده. بابی مثل همیشه از شما کمک می خواد تا بهش تو حل تمرینا کمک کنین . تمرین جدید بابی از ۲ قسمت تشکیل میشه:

الف) برای محاسباتی که در زیر اومده مقدار و نوع خروجی نهایی رو مشخص کنید.

```
float a = 10.2, b = 20.1;
short c = 200, d = 40, e = 20, f = 15, g = 110;
1. ((c % f) - (b / a) - g)
2. (a + g) / (b * f) + (a - (f / g))
```

ب) نحوه تولید خروجی هر قطعه کد رو مرحله به مرحله شرح بدید و مواردی که در اونها cast رخ میده رو مشخص کنید.

```
1.
int i, j; double d; float f;
i = d = j = f = 10;
i = d * j + 1.0;
j = (int) i % (int) ((double) f * j);
printf("%d, %d\n", i, j);

2.
int i, j;
double c, d;
d = 11.0;
c += d / 22;
j = i = 10;
j += (i++) + (--d);
c /= i+++d;
printf("%f, %f, %d, %d\n", c, d, i, j);
```

## سؤال دوم

دانشگاه باروارد علاوه بر فعالیتهای آموزشی، فعالیت های فوق برنامه هم داره. به زودی قراره با رعایت پروتکلهای بهداشتی، یه مسابقه فوتبال بین دو دانشگاه باروارد و باکسفورد انجام بشه.

اونطور که منابع خبری میگن، احتمال برد تیم دانشگاه باروارد برابر با X و X عددی بین ۰ تا ۱۰۰ هست.

برنامهای بنویسید که X (احتمال برد تیم دانشگاه باروارد) رو در ورودی بگیره و تیم برنده رو در خروجی چاپ کنه.

### ورودی:

X که یک عدد صحیح بین ۰ تا ۱۰۰ است.

 $0 \le x \le 100$ 

### خروجي:

نتیجه ی بازی به شکل روبرو: Barvard(point) - Boxford(point) - روبرو: (امتیازات (تعداد گل های زده شده ) عددی بین ۰ تا ۳۹ هستند )

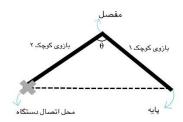
توجه: برنامهی شما به ازای مقادیر یکسان X در اجراهای مختلف نباید خروجی های یکسان تولید کنه. همچنین در اجرا های متوالی با X یکسان. باید آمار برد های تیم باروارد حدودا برابر X بشه.

## سؤال سوم

بابی به تازگی تصمیم گرفته در شرکت تولید بازوهای مکانیکی به صورت پاره وقت کار کنه! ویژگی این بازوها عبارت است از :

- هر بازو از دو بازوی کوچکتر تشکیل شده که به وسیلهی یک مفصل به هم متصل میشن.
  - مفصلها محدودیت زاویهای دارن.(اگه از یه حدی بیشتر باز بشن خطرناکه!)

این بازوها به شکل زیر هستن:



شرکت از بابی خواسته برنامهای بنویسه که در هر لحظه فاصلهی وسایل مکانیکی رو از پایه ی بازوی کوچیک ۱ محاسبه کنه. در ورودی برنامه طول بازوی کوچیک ۱ ، طول بازوی کوچیک ۲ ،  $\Theta$  و  $\Theta_{max}$  ( زوایا به رادیان هستند ) داده میشه و در خروجی فاصله ی بین پایه و وسایل مکانیکی چاپ میشه. همچنین اگه بازو بیش از حد باز شده باشه، برنامه به جای چاپ فاصله ، یه پیام خطر به شکل:

"Theta is bigger than theta max! "

چاپ می کنه. حتما حتما عینا همین جمله چاپ بشه به بابی کمک کنید تا این برنامه رو بنویسه. ( تضمین می شود که زوایا بین ۰ تا ۱۸۰ هستند )

# ورودی:

طول دو بازوی کوچیک ، زاویه ی فعلی و حداکثر زاویه ی ممکن (طول بازوها صحیح ، زوایا اعشاری و به رادیان هستند ) و برای تبدیل درجه به رادیان از π=3.141592 استفاده شده.

<l2> <theta> <theta max>

# خروجي:

فاصلهی پایه از وسایل مکانیکی تا دو رقم اعشار یا پیام خطر

<13> or <Theta is bigger than theta max!>

ورودی نمونه ۱ 59 81 0.575959 0.715585 خروجی نمونه ۱ 45.01 ورودی نمونه ۲ 89 28 0.558505 1.047197 خروجی نمونه ۲ 66.92 ورودی نمونه ۳ 83 46 1.012291 0.62831 خروجی نمونه ۳ Theta is bigger than theta max!

# سؤال جهارم (امتيازی)

بابی بعد از انجام دادن پروژه ی قبلی تصمیم گرفت تا یه کار مستمر پیدا کنه و حقوق ماهیانه داشته باشه. برخی از قوانین مربوط به مزایا، پاداش و همچنین کسریات به ترتیب زیر هستن:

- ماهانه ۶٪ مالیات از حقوق پایه کسر می شود.
- هر ۱۲ ماه کاری، به عنوان پاداش، یک ششم حقوق پایه یک ماه به حقوق افزوده می شود.
  - هرع ماه کاری، یک پنجم حقوق پایه صرف بیمه میشود .

بابی از شما میخواد برنامهای بنویسید که حقوق پایه و مدت قرارداد (به ماه) رو به عنوان ورودی بگیره و در خروجی، میزان مبلغی که تا پایان قرارداد دریافت میکنه رو چاپ کنه.

نکته : به طور مثال اگر بابی ۲۳ ماه کار کرده باشه ( ۱۲+ ۱۱ ماه) ، صرفا یکبار پاداش دریافت میکنه و به ازای ۱۱ ماه دیگر پاداشی دریافت نمیکنه.

### ورودی:

مدت قرارداد به ماه و حقوق خالص که یک عدد اعشاری است

### خروجی:

مقداری که بابی در این مدت دریافت می کنه. ( حقوق رو هم تا **دو رقم اعشار** چاپ کنین چون بابی روی ریز حساب کتاباش حساسه )

ورودی نمونه ۱

27 762.57

## خروجی نمونه ۱

21794.25

**توضیح**: مقدار پولی که از بابت حقوق - مالیات میگیره برابر ۱۹۳۵۴.۰۲۶۶ هست. ۲ بار پاداش سالانه میگیره که این مقدار برابر ۲۸۰۰.۲۸ هست. توی این ۲۷ ماه هم ۴ بار بیمه ازش کم میشه که برابر ۴۱۰.۰۵۶ میشه.

خب پاداش رو با حقوق جمع کنیم و بیمه رو ازش کم کنیم به ۲۱۷۹۴.۲۵۰۶ میرسیم.

# سؤال پنجم

بابی بعد از جمع کردن پولهاش در پنسیلبابیا (محل زندگی بابی) یک زمین خریده و قصد داره یه مجمتع تجاری به اسم "بابیمال" بسازه. اما بابی برای این کار به یه شریک احتیاج داره؛ پس به یکی از دوستاش پیشنهاد مشارکت داده تا با هم این ساختمان تجاری رو بسازن.

بابی میخواد زمین رو طوری بین خودش و دوستش تقسیم کنه که زمین خودش به شکل مستطیل باشه . زمین بابی نبش یه خیابونه و سه راس از اون مشخصه. حالا بابی از شما میخواد که کمکش کنید تا ببینه میتونه نقطه چهارم رو جوری مشخص کنه که زمینش مستطیل بشه؟

### ورودی:

سه مختصات صحیح که مختصات نقاط مشخص شده از زمین هستن ورودی ها به ترتیب رو به رو و ساعتگرد هستند

*x*1,*y*1,*x*2,*y*2,*x*3,*y*3

### خروجی:

در صورت امکان نقطهی چهارم و در غیر این صورت "Not Possible" چاپ بشه.

### ورودی نمونه ۱

1 1 0 2 2 4

خروجی نمونه ۱

3 3

ورودی نمونه ۲

-3 0 3 4 0 -1

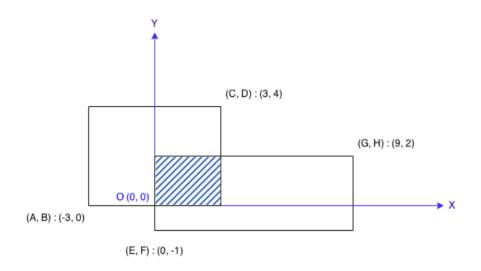
خروجی نمونه ۲

Not Possible

# سؤال ششم (امتيازی)

بابی و دوستش موقع تقسیم زمین، سر یه مسئله به مشکل خوردن. اونا جفتشون به بخشهای مشترکی از زمین علاقه دارن و زمینهای مستطیلی شکلشون که موازی با خیابون هستن با هم اشتراک دارن.

به همین دلیل بابی از شما میخواد برنامهای بنویسید که با گرفتن راسهای زمین خودش و دوستش (راسهای بالا سمت چپ و پایین سمت راست هر مستطیل) مساحت مشترک این دو زمین رو پیدا کنه.



### ورودی:

چهار مختصات که ۲ تای اول به ترتیب مختصات راسهای بالا سمت چپ و پایین سمت راست زمین بابی و ۲ تای آخر به ترتیب مختصات راسهای بالا سمت چپ و پایین سمت راست زمین دوست بابی هستن.

### خروجی:

مساحت مشترک زمین بابی و دوستش.

#### <Area>

- ورودی ها به صورت مختصات X و y داده می شود.
  - همه ورودی ها در یک خط وارد می شوند

# ورودی نمونه ۱

0
2
2
4
1
1
3
3

### خروجی نمونه ۱

1

در ورودی اول مختصات بالا چپ زمین بابی (۰٫۳) و مختصات پایین راست زمینش (۳٫۰) هست.

به همین ترتیب مختصات راس بالا چپ زمین دوستش (۲٫۴) و مختصات راس پایین راست آن (۴٫۲) است.

در نتیجه مختصات بالا چپ زمین مشترک (۲٫۳) و راس پایین راست آن (۳٫۲) است.

مساحت زمین مشترک ۱ متر مربع میشه.

## سؤال هفتم

بابی به کمک شما تونست زمین رو بین خودش و دوستش تقسیم کنه. حالا میخواد این زمین  $\mathbf{m}^*\mathbf{n}$  رو با کمترین هزینه با سرامیکهای مرمر سیاه با اندازه  $\mathbf{a}^*\mathbf{a}$  بپوشونه. بابی میخواد با این کار کل زمین یا مساحتی بیشتر از کل زمین رو با این سرامیکها پوشش بده و جایی از زمین بدون سرامیک باقی نمونه.

امکان شکستن سرامیکها وجود ندارد، به عنوان مثال نمیتوان یک سرامیک ۲\*۲ را در یک ناحیه ۴\*۱ قرار داد. سرامیک ها می توانند از زمین بابی بیرون بزنن، فقط مهم اینه با حداقل تعداد سرامیک همه زمینش پوشیده بشود.

بابی از شما میخواد برنامهای بنویسید که با گرفتن  $\mathbf{m}$  ،  $\mathbf{n}$  و  $\mathbf{m}$  مشخص کنه که حداقل با چند سرامیک می تونه تمام زمینش رو بپوشونه.

### ورودی:

مقادیر m ، n و a که به ترتیب ضلع اول زمین، ضلع دوم زمین و طول کاشیها هستن و همگی اعداد صحیح هستند. <n> <m> <a>

## خروجی:

حداقل تعداد سرامیکهای لازم برای پوشش زمین

<minimum number of ceramics>

ورودی نمونه ۱

6 6 4

خروجی نمونه ۱

4

**توضیح**: زمین بابی یک مستطیل ۶\*۶ هست و میخواد حداکثر مساحت زمینش را با سرامیکهای ۴\*۴ پرکنه. بابی میتونه این کار رو با ۴ عدد سرامیک انجام بده.

ورودی نمونه ۲

82 388 48

خروجی نمونه ۲

18

## سؤال هشتم

کمتر از ۲۴ ساعت تا افتتاح بابیمال باقیمونده و بابی در پوست خودش نمی گنجه! به همین دلیل می خواد برنامهای بنویسه که با گرفتن زمان افتتاح بابیمال و زمان فعلی، در خروجی نمایش بده که چند ساعت و چند دقیقه و چند ثانیه تا افتتاح بابیمال باقیمونده.

زمان ها در فرمت ۲۴ ساعته نوشته شده اند.

### ورودى:

دو زمان به شکل hh:mm:ss به ترتیب زمان افتتاح بابیمال و زمان فعلی هستن. هر زمان در یک خط چاپ می شود. در صورتی که زمان دوم (حال) از زمان اول (افتتاح) دیرتر باشد به این معنیست که زمان افتتاح در روز بعد قرار دارد.

## خروجي:

یک زمان به شکل hh:mm:ss که مقدار زمان باقیمونده تا افتتاح بابی مال رو نشون میده.

### ورودی نمونه ۱

19:00:00 15:43:19 خروجی نمونه ۱

03:16:41

# ورودی نمونه ۲

17:47:01 15:59:18

خروجی نمونه ۲

01:47:43