

بنام خداوند دانا و حکیم

برنامه نویسی پیشرفته

نیم سال دوم ۱۳۹۹-۱۴۰۰

تاریخ شروع: شنبه ۲ اسفند ۱۳۹۹

تاریخ آزمون پایان ترم: شنبه ۵ تیر ۱۴۰۰ (ساعت ۹ - ۱۲)

حذف و اضافه (هفته ۱): سه شنبه و چهارشنبه ۵ و ۶ اسفند ۱۳۹۹

برنامه درسی

موضوع درس	هفته
معرفی درس، معرفی Java، برنامه نویسی ساخت یافته با Java	اول
Object-Oriented Programming: Classes and Objects	دوم
Object Interactions, Grouping Objects	سوم
Standard Library Classes Java Memory Model	چهارم
Testing and Debugging Inheritance and Polymorphism	پنجم
Abstract and Interface	ششم
Class and Application Design	هفتم
Graphical User Interface (GUI)	هشتم
Graphical User Interface (GUI)	نهم
Graphical User Interface (GUI)	دهم
Exception Handling, File-I/O	یازدهم
File-I/O, Object Serialization	دوازدهم
Multithreading	سیزدهم
Network Programming in Java, Generic Classes	چهاردهم
Annotations, JUnit	پانزدهم
مرور مطالب و جمع بندی	شانزدهم

منابع

- Java How to Program (Early Objects) (10th Edition) by Paul J. Deitel, Harvey Deitel, Pearson Publication, 2015.
- Objects First with Java: A Practical Introduction Using BlueJ (6th Edition) by David J. Barnes, Michael Kolling, Pearson Publication, 2017.

بارم بندی

نمره	قسمت
۳	آزمون میان ترم
۶	آزمون پایان ترم
۸	تمرین و پروژه
۳	کارگاه
۲۰	مجموع

توجه: پیشرفت و یا پسرفت شما در طول ترم در نمره نهایی اثر خواهد گذاشت.

قوانین و مقررات درس

نمره درس و کارگاه

برای درس برنامه‌نویسی پیشرفته و کارگاه آن، نمره یکسانی در پایان ترم لحاظ خواهد شد.

حضور و غیاب

از آنجایی که تجربه نشان داده رابطه مستقیمی بین حضور دانشجویان در کلاس و نتیجه نهایی درس وجود دارد، بر حضور به موقع و منظم دانشجویان در تمام جلسات درس تأکید می‌شود. این حضور در انتهای ترم یکی از ملاک‌ها برای اختصاص نمرات تشویقی نیز خواهد بود.

در مورد کارگاه شرایط متفاوت است و حضور در کارگاه‌ها الزامی است و به صورت منظم حضور و غیاب خواهد شد. از این‌رو هر دانشجو حداکثر تا ۳ جلسه مجاز به غیبت است. غیبت بیش از ۳ جلسه در کارگاه‌ها منجر به گرفتن نمره صفر برای درس و کارگاه با هم خواهد شد. بنابراین برای جلوگیری از بوجود آمدن مشکل، حتماً در کارگاه‌ها شرکت کنید. جلسات کارگاه از هفته دوم شروع می‌شود (هفته اول کارگاه نداریم).

کار شرافتمندانه و قوانین برخورد با متخلفین

لازم است دانشجویان اصول کار شرافتمندانه را همیشه رعایت کنند. کار تحویل داده شده حتماً و فقط باید کار انجام داده شده برای این درس در این ترم و توسط خود دانشجو باشد. در غیر این صورت با دانشجو برخورد انضباطی خواهد شد. در صورت هرگونه تقلب هم با تقلب‌دهنده و هم با تقلب‌گیرنده برخورد خواهد شد.

در درس برنامه‌نویسی پیشرفته در چندین مرحله امکان تقلب وجود دارد:

۱. تمرین‌ها

۲. امتحان‌های میان‌ترم و پایان‌ترم

۳. پروژه‌ها

با توجه به موارد ذکر شده، قوانین زیر برای برخورد با متقلبین در نظر گرفته شده است:

۱. اولین مشاهده تقلب باعث می‌شود که هر دو طرف تقلب یعنی تقلب‌دهنده و تقلب‌گیرنده در لیست سیاه قرار گیرند. همچنین نمره تمرین نیز برای هر دو طرف ۱۰۰- در نظر گرفته می‌شود. افراد لیست سیاه در تمامی قسمت‌های درس تحت نظارت مضاعف هستند و با سخت‌گیری بیشتری تمرین‌ها و پروژه‌های آنها تصحیح می‌شود. مشاهده تقلب برای دومین بار که آخرین بار نیز خواهد بود، برخوردهای جدی آموزشی در پی خواهد داشت. این برخوردها شامل صفرشدن نمره پایانی درس و همچنین معرفی فرد متخلف

به آموزش دانشکده خواهد بود. میزان مجازات سری دوم توسط گروه اساتید درس بررسی و اجرا خواهد شد. با توجه به مجازات تعیین شده، مشاهده تقلب برای بار سوم دیگر معنا ندارد.

۲. با هرگونه مشاهده تقلب در امتحان میان ترم و پایان ترم، نمره پایانی درس صفر در نظر گرفته می شود.

۳. با هر گونه مشاهده تقلب در پروژه ها، نمره پایانی هر دو طرف تقلب، کمتر از ۱۰ در نظر گرفته می شود و خاطیان باید درس را مجددا بگذرانند.

امیدواریم در طول این ترم هرگز شاهد چنین مواردی نباشیم.

تیم تدریس درس برنامه نویسی پیشرفته