برنامه نویسی دستگاه های سیار (CE364)

جلسه دوم: چالش ها و موقعیت ها در برنامه نویسی دستگاه های سیار

> سجاد شیرعلی شهرضا پاییز 1401 شنبه، 2 مهر 1401

اطلاع رسابي

ایمیل دانشگاه من:

shirali@aut.ac.ir

مهلت آرسال: 8 صبح شنبه امروز (2 مهر 1401) بود!
 ارسال نام اعضای گروه برای پروژه تا 8 صبح شنبه آینده (شنبه، 9 مهر 1401)
 گروه ها باید 3 نفری باشند.

دستگاه سیار

- یک رایانه کوچک
- ۰ دارای توانایی های رایانه های معمولی
 - و مزایا
 - قابلیت حمل
 - ٥ توانايي حس محيط اطراف
 - ارتباط با اینترنت
 - چالش ها
 - کار با باتری
- رابط کاربری محدود (مثلا صفحه کوچک)

حس محيط

- دوربين
- میکروفن
- صفحه لمسي
- مکان (مثلا با استفاده از gps)
 - جهت
 - اندازه گیری حرکت
 - دما
 - فشار هوا
 - میدان مغناطیسی

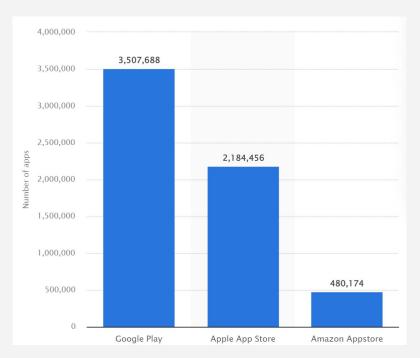
رابط کاربری

- صفحه نمایش
 - صفحه لمسي
- امکان استفاده از مداد مخصوص
 - بلندگو
 - میکروفن
 - لرزش
 - فلاش
 - تشخیص حرکت
 - ٥ شتاب سنج

بازار جدید نرم افرار

- گسترش مشتریان دریافت نرم افزار
 هر دارنده گوشی هوشمند -> یک مشتری بالقوه
 - امکان پیاده سازی ایده های مختلف
 - تحول جدی در بازار بازی های رایانه ای
- امکان شروع فعالیت برای شرکت های کوچک و جدید
 عرضه مستقیم محصول به کاربران نهایی

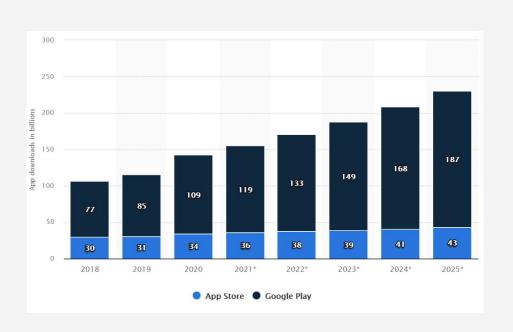
بازارهای برنامه برای دستگاه های سیار

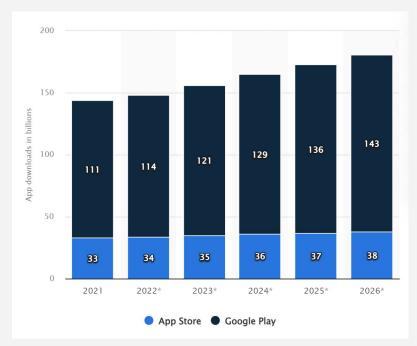


- بازارهای بین المللی:
- كافه بازار: 132000 برنامه

https://www.statista.com/statistics/276623/number-of-apps-available-in-leading-app-stores :منبع

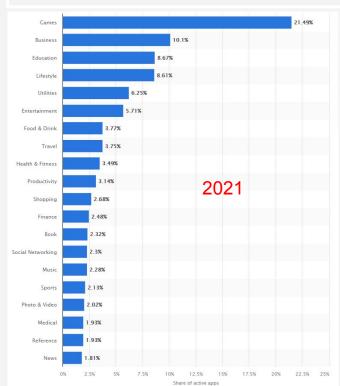
تعداد دریافت برنامه

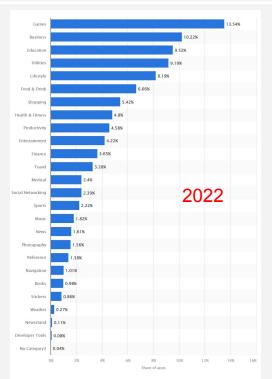




https://www.statista.com/statistics/1010716/apple-app-store-google-play-app-downloads-forecast :منبع

برنامه های پرطرفدار





منبع: https://www.statista.com/statistics/270291/popular-categories-in-the-app-store



چالش ها

مواردی که باید در نظر داشت

چالش ها

- حضور پيوسته
- لزوم حفظ حريم خصوصي كاربران
 - اطلاعات خصوصی افراد
 - 0 محل
 - ارتباطات
 - نحوه استفاده از برنامه های مختلف
 - ارسال اطلاعات به سرور
- حرکت به سمت پردازش حداکثری اطلاعات بر روی دستگاه
 - مصرف باتری
 - محدود کردن پردازش زیاد

چالش ها

- تفاوت توانایی دستگاه های افراد
 - ٥ صفحه اندازه مختلف
 - قدرت پردازش مختلف
 - فضای ذخیره متفاوت
- ۰ نسخه های مختلف سیستم عامل
 - تفاوت دسترسی به اینترنت
- محدودیت سرعت برخی کاربران
- محدودیت ججم داده برخی کاربران

نسخه اندروید

9 مهر 1400

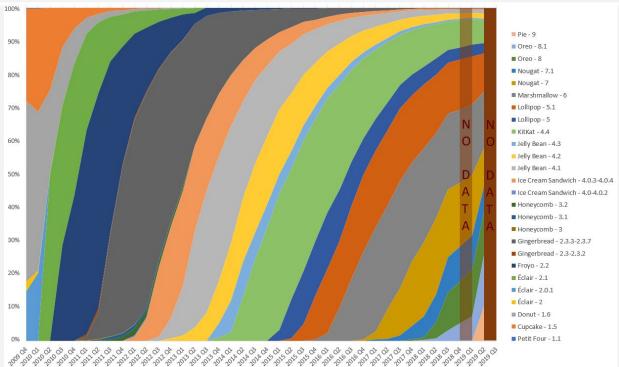
1401	2 مهر
------	-------

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION
4.0 Ice Cream Sandwich	15	
4.1 Jelly Bean	16	99,4%
4.2 Jelly Bean	17	99,1%
4.3 Jelly Bean	18	91,7%
4.4 KitKat	19	97,9%
5.0 Lollipop	21	97,4%
5.1 Lollipop	22	91,4%
6.0 Marshmallow	23	۸٣,٣٪
7.0 Nougat	24	٧١,٠%
7.1 Nougat	25	۶۲,۸%
8.0 Oreo	26	۵۶,۹%
8.1 Oreo	27	49,1%
		۳۴,۸٪
9.0 Pie	28	
10. Q	29	۲,۸٪

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION
4.1 Jelly Bean	16	
4.2 Jelly Bean	17	99.9%
4.3 Jelly Bean	18	99.7%
4.4 KitKat	19	99.7%
5.0 Lollipop	21	98.8%
5.1 Lollipop	22	98.4%
6.0 Marshmallow	23	96.2%
7.0 Nougat	24	92.7%
7.1 Nougat	25	90.4%
8.0 Oreo	26	88.2%
8.1 Oreo	27	85.2%
9.0 Pie	28	77.3%
10. Q	29	62.8%
11. R	30	40.5%
12. S	31	13.5%

منبع: اندروید استودیو (9 مهر 1400)

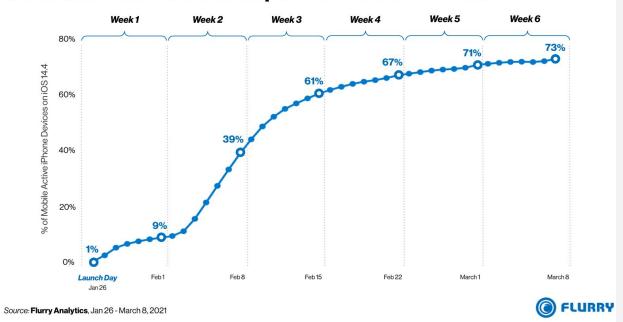
تاریخچه به روزرسانی اندروید



منبع: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Android_Version_History_By_Term.png

به روز رسانی کوشی اپل

Worldwide Post-Launch Adoption of iOS 14.4 Version

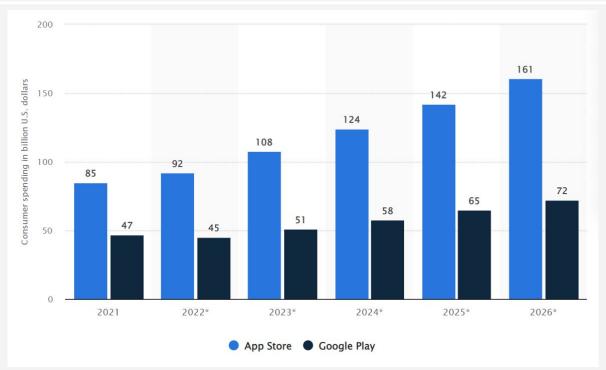




درآمدزایی

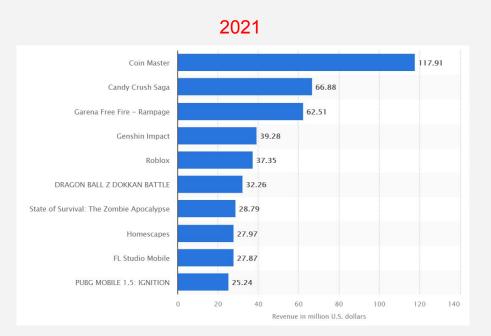
آیا برنامه نویسی موبایل میتواند درآمدزا باشد؟

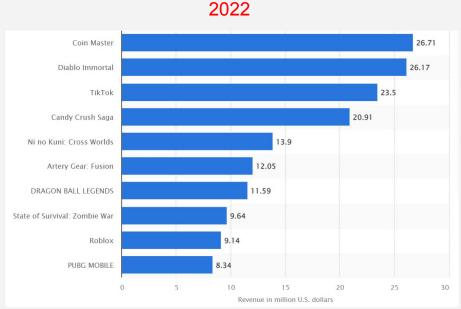
میران هرینه کاربران



منبع: https://www.statista.com/statistics/747489/annual-consumer-spend-mobile-app-by-store

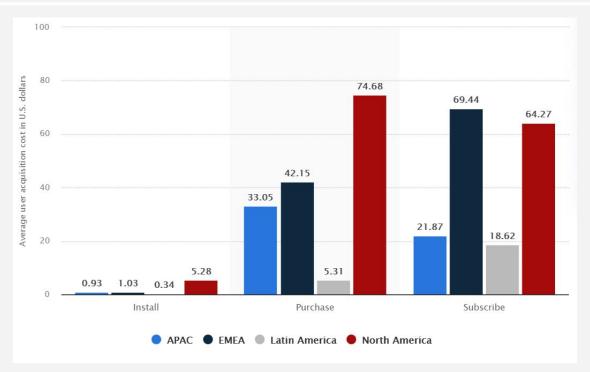
درآمد شرکت های برتر





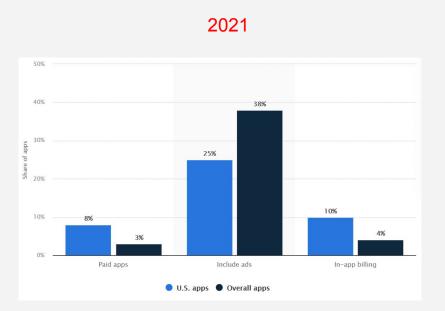
منبع: https://www.statista.com/statistics/271674/top-apps-in-google-play-by-revenue

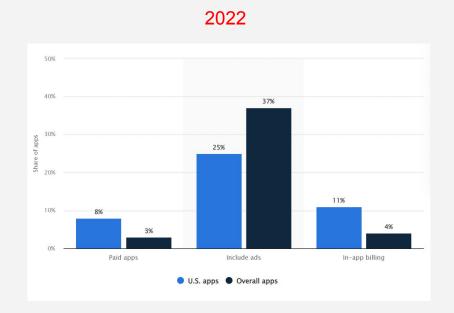
هرينه جذب كاربر جديد



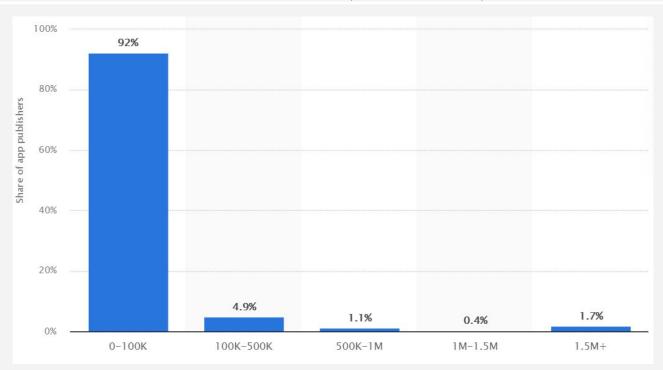
https://www.statista.com/statistics/941273/mobile-app-average-user-acquisition-cost-worldwide :منبع

نحوه درآمدزایی برنامه ها





درآمد شرکت ها در اپ استور اپل



رایکان یا پولی؟

Google Play™ Store Stats iOS® App Store® Stats 3,409,810 Apps 1,836,436 Apps

Free vs Paid



Free vs Paid

2021

2022

Google Play™ Store Stats 3,611,017 Apps

iOS® App Store® Stats 1,718,388 Apps

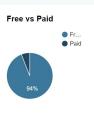


Apps vs Games

Apps vs Games







منبع: https://42matters.com/stats

توزيع قيمت برنامه ها

