

## سوال اول

شبه كد:

```
void postOrderIterative(Node root) {
    declare Stack<Node> stack
    while (true) {
        while (root ≠ null) {
            stack.push(root)
            stack.push(root)
            root ← root.leftChild
        }
        if (stack.empty()) {
            return
        }
        root ← stack.pop()
        if (!stack.empty() and stack.peek() = root) {
            root ← root.rightChild
        }
        else {
            print(root.value)
            root ← null
        }
    }
}
```

روش دوم، با استفاده از دو Stack:

```
void postOrderIterative(Node root) {  
    declare Node node  
    declare Stack<Node> stack1, stack2  
    while (~stack1.empty()) {  
        node ← stack1.pop()  
        stack2.push(node)  
        stack1.push(node.leftChild)  
        stack1.push(node.rightChild)  
    }  
    while (~stack2.empty()) {  
        node ← stack2.pop()  
        print(node.value)  
    }  
}
```

تحلیل زمانی:

با توجه به اینکه حلقه ها به تعداد اعضای Stack ها تکرار میشوند، میتوان نتیجه گرفت پیچیدگی زمانی این الگوریتم از مرتبه  $n$  (تعداد اعضا) است.

## سوال دوم

شبه کد:

```
declare Node prev
```

```
boolean isBST() {  
    prev ← null  
    return isBST(root)  
}
```

```
boolean isBST(Node node) {  
    if (node ≠ null) {  
        if (~isBST(node.leftChild)) {  
            return false  
        }  
        if (prev ≠ null and node.value ≤ prev.value) {  
            return false  
        }  
        prev ← node  
        return isBST(node.rightChild)  
    }  
    return true  
}
```

برای بررسی درخت، کافی ست متد isBST() فراخوانی شود.

## سوال سوم

الف) پیاده سازی در جاوا:

```
class Node {
    int value;
    Node left, right, nextRight;

    Node(int value) {
        this.value = value;
        left = right = nextRight = null;
    }
}

class BinaryTree {
    Node root1, root2;

    boolean areIdentical(Node root1, Node root2) {
        if (root1 == null && root2 == null)
            return true;

        if (root1 == null || root2 == null)
            return false;

        return (root1.value == root2.value && areIdentical(root1.left,
root2.left) && areIdentical(root1.right, root2.right));
    }

    boolean isSubtree(Node T, Node S) {
        if (S == null)
            return true;

        if (T == null)
            return false;

        if (areIdentical(T, S))
            return true;

        return isSubtree(T.left, S) || isSubtree(T.right, S);
    }
}
```

## ب) پیاده سازی در جاوا:

```
class Node {

    char value;
    Node left, right;

    Node(char value) {
        this.value = value;
        left = right = null;
    }
}

class IMN {
    int i;
    int m = 0;
    int n = 0;
}

class BinaryTree {
    static Node root;
    IMN a = new IMN();

    String strstr(String haystack, String needle) {
        if (haystack == null || needle == null) {
            return null;
        }
        int hLength = haystack.length();
        int nLength = needle.length();
        if (hLength < nLength) {
            return null;
        }
        if (nLength == 0) {
            return haystack;
        }
        for (int i = 0; i <= hLength - nLength; i++) {
            if (haystack.charAt(i) == needle.charAt(0)) {
                int j = 0;
                for (; j < nLength; j++) {
                    if (haystack.charAt(i + j) != needle.charAt(j)) {
                        break;
                    }
                }
                if (j == nLength) {
                    return haystack.substring(i);
                }
            }
        }
        return null;
    }

    void storeInorder(Node node, char[] arr, IMN i) {
        if (node == null) {
            arr[i.i++] = '$';
            return;
        }
    }
}
```

```

        storeInorder(node.left, arr, i);
        arr[i.i++] = node.value;
        storeInorder(node.right, arr, i);
    }

    void storePreOrder(Node node, char[] arr, int i) {
        if (node == null) {
            arr[i.i++] = '$';
            return;
        }
        arr[i.i++] = node.value;
        storePreOrder(node.left, arr, i);
        storePreOrder(node.right, arr, i);
    }

    boolean isSubtree(Node T, Node S) {
        if (S == null) {
            return true;
        }
        if (T == null) {
            return false;
        }

        char[] inT = new char[100];
        String op1 = String.valueOf(inT);
        char[] inS = new char[100];
        String op2 = String.valueOf(inS);
        storeInorder(T, inT, a);
        storeInorder(S, inS, a);
        inT[a.m] = '\0';
        inS[a.m] = '\0';

        if (strstr(op1, op2) != null) {
            return false;
        }

        a.m = 0;
        a.n = 0;
        char[] preT = new char[100];
        char[] preS = new char[100];
        String op3 = String.valueOf(preT);
        String op4 = String.valueOf(preS);
        storePreOrder(T, preT, a);
        storePreOrder(S, preS, a);
        preT[a.m] = '\0';
        preS[a.n] = '\0';

        return (strstr(op3, op4) != null);
    }
}

```

## سوال چهارم

الف) متد HeapDelete

ب) متد HeapInsert

ج) متد HeapChangeKey

```
void HeapInsert (Heap A, Element value) {  
    A.length  $\leftarrow$  A.length + 1  
    A[A.length]  $\leftarrow$   $-\infty$   
    HeapChangeKey(A, A.length, value)  
}
```

```
void HeapChangeKey (Heap A, NodeIndex i, Element value) {  
    A[i]  $\leftarrow$  value  
    while (i > 1 and A[i] > A[floor(i/2)]) {  
        swap(A[i], A[floor(i/2)])  
        i  $\leftarrow$  floor(i/2)  
    }  
}
```

```
void HeapDelete (Heap A, NodeIndex i) {  
    A[i]  $\leftarrow$  A[A.length]  
    A.length  $\leftarrow$  A.length - 1  
    while (A[floor(i/2)] < A[i] and i > 1) {  
        swap(A[i], A[floor(i/2)])  
        i  $\leftarrow$  floor(i/2)  
    }  
    heapify(i)  
}
```