



## Práctica 1 UF3 – Gestión de Tienda

Vamos a mejorar el programa de gestión de tienda en base a unos nuevos requerimientos.



### 1. Eliminar limites inventario, ventas y productos en venta

Los siguientes componentes dejaran de ser de limite estático (10) pasando a ser de capacidad dinámica según las necesidades del negocio.

shop.inventory, lista de productos de la tienda  
shop.sales, ventas realizadas por la tienda  
sale.products, lista de productos de cada venta

### 2. Eliminar producto del inventario.

Añadir nueva opción 9) Eliminar producto, elimina un producto del inventario siempre y cuando exista

### 3. Guardar fecha y hora realización de la venta

En la confirmación de cada venta, opción 6), se ha de almacenar su fecha y hora en formato dd-MM-yyyy HH:mm:ss Ejemplo 29-02-2024 12:49:50

Se ha de mostrar su valor en la opción 7)

### 4. Carga inicial inventario en base a un fichero

La actual carga inicial de productos al inventario será reemplazada por los datos leídos de un fichero localizado en carpeta `files` llamado `inputInventory.txt` con el siguiente formato ejemplo.

```
Product:Manzana;Wholesaler Price:10.00;Stock:10;  
Product:Fresa;Wholesaler Price:5.00;Stock:20;
```

### 5. Exportar datos ventas a fichero

Ampliar la funcionalidad de la opción 7) preguntando si se desea escribir todas las ventas en un fichero de nombre `sales_YYYY-mm-dd.txt`. a dejar en carpeta `files` con el siguiente formato

```
1;Client=PERE;Date=29-02-2024 12:49:50;  
1;Products=Manzana,20.0€;Fresa,10.0€;Hamburguesa,60.0€;  
1;Amount=93.60;  
2;Client=Juan;Date=29-02-2024 12:51:50;  
2;Products=Manzana,20.0€;Pera,40.0€;  
2;Amount=62.40;
```

## Test unitario

1. Verificar aplicación funciona sin límites inventario, ventas, productos.
2. Verificar operación eliminar producto, elimina producto del inventario.
3. Verificar operación venta crea una venta con un fecha y hora asociada.
4. Verificar inventario se carga con datos de un fichero (formato, nombre, localización)
5. Verificar ver ventas permite exportar los datos a un fichero (formato, nombre, localización)