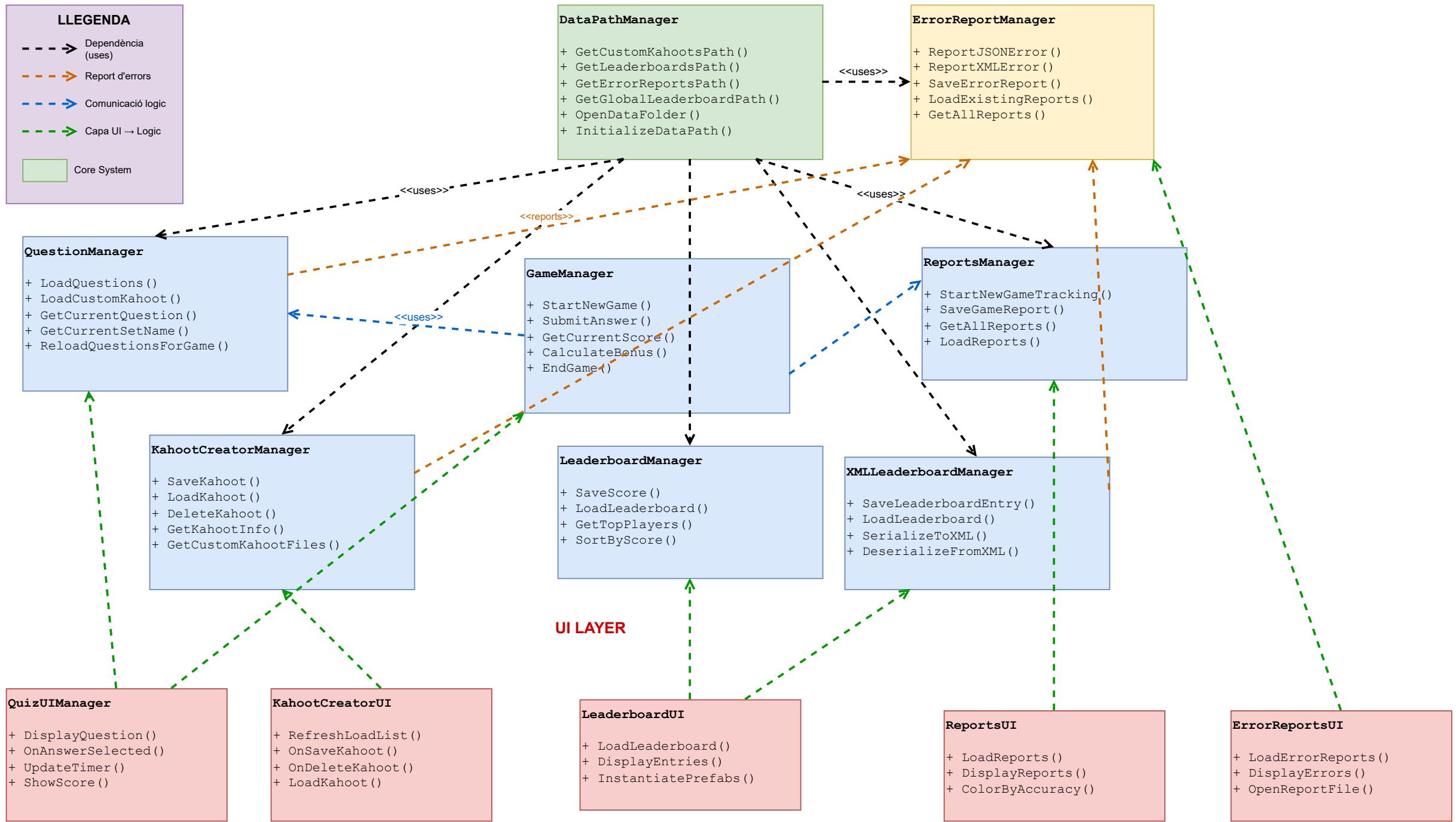


DIAGRAMA UML DE DEPENDÈNCIES - PROJECTE INAHOOT



NOTES IMPORTANTS:

- DataPathManager és el punt central
- ErrorReportManager rep reports de tots
- UI depèn de Managers (no a l'inrevés)
- GameManager coordina el flux del joc
- Tots els Managers són Singletons

DEPENDENCY INVERSION PRINCIPLE:

Les classes UI depenen d'abstraccions (Singleton.Instance) no d'implementacions concretes (GameObject.Find)