## Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Ashley Mercedes Juárez Hernández Paola Andrea Morales Giron Paula Marcela Rios Santos

Fecha:

31/08/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- **V** Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- **V** Reflexión
- ✓ Análisis
- **V** Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas



- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo







## ¿Qué aprendieron?

A utilizar las perspectivas para encontrar las formas de las figuras y los cuadrados.

#### ¿Qué fue interesante?

Ver de diferentes perspectivas y experimentar con las figuras.

## ¿Qué dudas quedan?

Ninguna duda

## ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudó con el pensamiento abstracto, además tuvimos que interpretar ciertas figuras que eran difíciles de comprender y realizarlas a nuestra manera. Por último, englobando toda la actividad, utilizamos pasos para realizar cada figura, por lo que se hicieron algoritmos.