

PRUEBAS EN TOTITO

REACTIVAS

- Ningún jugador gana la partida, y hay empate.

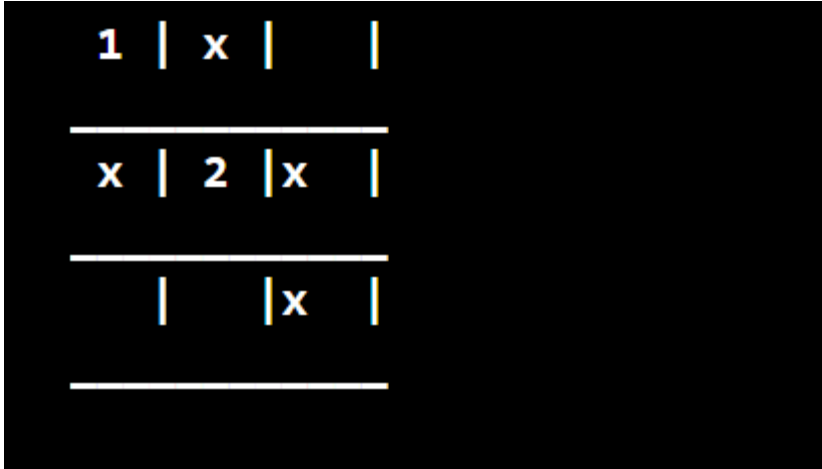
```
gano x
Posicion fuera del tablero
x | x | o |
-----
x | o | x |
-----
o | o | x | |
-----
```

- Solo hay un jugador y el otro símbolo no participa, por lo tanto, el siempre ganará

```
gano x
Posicion fuera del tablero
x | x |  |
-----
x | x | x |
-----
  |  | x |
-----
```

PREVENTIVAS

- El jugador ingresa un números y letras, que la computadora tomará como string y aún así lo mostrará en pantalla.



- El usuario coloca una posición fuera de las posiciones determinadas por el tablero.

