Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Ashley Juárez 1220522

Fecha:

5/10/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- **X** Elaborar el plan
- **Ejecutar el plan**
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- **Programación**
- **A**plicación

Actitudes aplicadas

- **X** Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



DIVERGENTE

¿Qué aprendieron?

A utilizar bloques de código y aplicarlos correctamente a la situación

¿Qué fue interesante?

Mantener el orden y entender las variables globales, locales, las funciones y métodos que los bloques involucran ¿Qué dudas quedan?

Mejorar el uso de la herramienta de Windows Forms y los bloques de código

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Cada situación planteada en el laboratorio requería una clasificación (bloques de código para que el programa funcionara y cumpliera con el objetivo que se solicitaba. Para ello, era necesario ser eficiente y comprender lo que el problema nos pedía, además la práctica reforzó el uso de los bloques de código y así se logró mejorar y entender las aplicaciones de cada clase, variable, método y función.