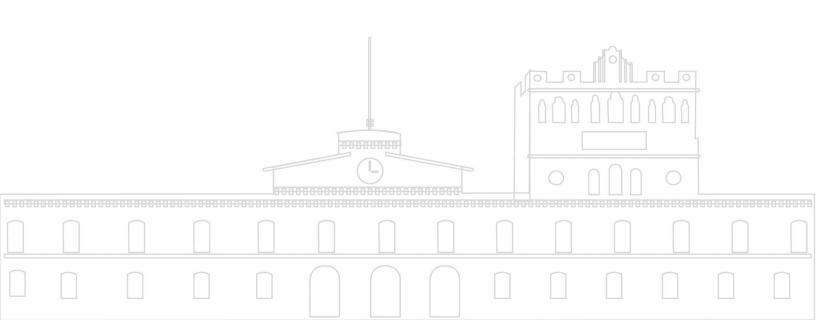


Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo Instituto de Ciencias Básicas e Ingeniería Licenciatura en Ciencias Computacionales

2.4 Análisis sintáctico

Ejercicios

Autómatas y Compiladores Dr. Eduardo Cornejo-Velázquez Semestre 6 Grupo 3 Alumna Ashley Torres Perez



La secuencia de cadenas sugiere una gramática recursiva, la cual puede ser definida como una gramática libre de contexto (GLC). Una GLC es una cuádrupla G = (N, T, P, S) donde:

- \bullet Conjunto de símbolos no terminales (N): Representan estructuras sintácticas intermedias.
- Conjunto de símbolos terminales (T): Son los símbolos finales de la cadena (lo que realmente aparece en el lenguaje).
- Conjunto de reglas de producción (P) : Definen cómo se pueden transformar los símbolos no terminales en terminales o en otros no terminales.
- Símbolo inicial (S): Es el punto de partida de la derivación de las cadenas del lenguaje.

$$A \rightarrow s$$
 $B \rightarrow ;$
 $S \rightarrow AB$
 $S \rightarrow SAB$

b) Genere un árbol sintáctico para la cadena s; s;

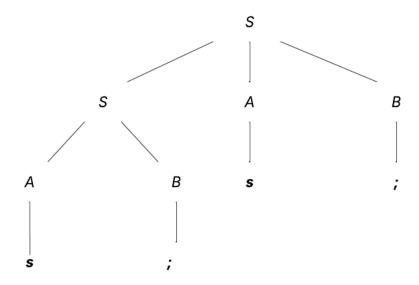


Figure 1: árbol sintáctico para la cadena s; s;

Considere la siguiente gramática:

```
rexp → rexp "|" rexp
| rexp rexp
| rexp "*"
| "(" rexp ")"
| letra
```

Figure 2: gramática del ejercicio 2

a) Genere un árbol sintáctico para la expresión regular (ab|b)*.

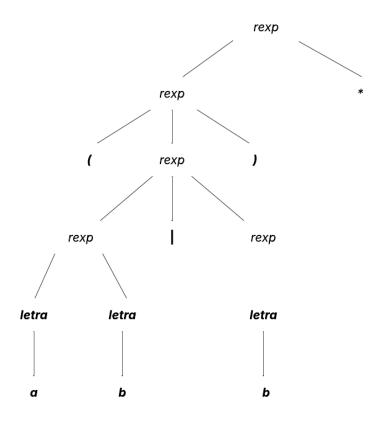


Figure 3: gramática del ejercicio 2

Ejercicio 3

De las siguientes gramáticas, describa el lenguaje generado por la gramática y genere árboles sintácticos con las respectivas cadenas.

- a) $S \to SS + |SS*| a$ con la cadena aa + a*.
- b) $S \rightarrow 0S1 \mid 01$ con la cadena 000111.

c) $S \to +SS \mid *SS \mid a$ con la cadena *aaa.

a. $S \rightarrow SS + \mid SS * \mid a$ con la cadena aa + a *

La gramática genera expresiones formadas por varias "a" combinadas con los operadores + y *.

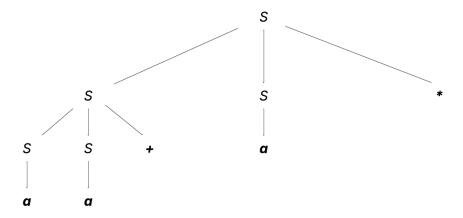


Figure 4: árbol sintáctico para gramática a

b. $S \rightarrow 0S1 \mid 01$ **con la cadena** 000111

Esta gramática genera cadenas balanceadas de ceros y unos donde cada '0' tiene un '1' correspondiente. Siempre hay un 0 inicial y un 1 final que se emparejan correctamente.

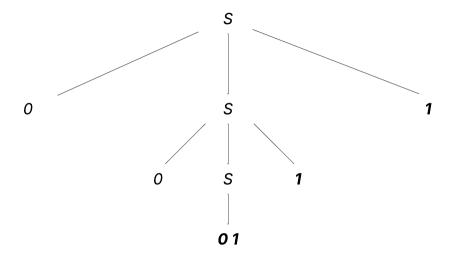


Figure 5: árbol sintáctico para gramática b

c. $S \rightarrow +SS \mid *SS \mid a$ con la cadena +*aaa

Esta gramática genera expresiones en notación prefija (Polaca).

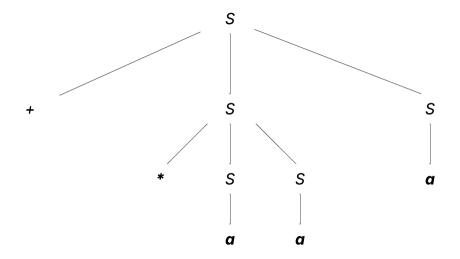


Figure 6: árbol sintáctico para gramática c

¿Cuál es el lenguaje generado por la siguiente gramática? Dada la gramática:

$$S \to xSy \mid \varepsilon$$

La producción $S \to xSy$ indica que cada vez que expandimos S, agregamos una x al inicio y una y al final. La producción $S \to \varepsilon$ permite detener la recursión, generando la cadena vacía.

Lenguaje generado:

La gramática genera cadenas con la misma cantidad de x y y, siempre en el formato:

$$\begin{array}{c} \varepsilon \quad \text{(cadena vacía)} \\ xy \\ xxyy \\ xxxyyy \\ xxxxyyyy \\ \vdots \end{array}$$

El patrón general de las cadenas generadas es:

$$x^n y^n$$
, $n > 0$

El lenguaje generado por la gramática es:

$$L = \{x^n y^n \mid n \ge 0\}$$

Ejercicio 5

Genere el árbol sintáctico para la cadena zazabzbz utilizando la siguiente gramática:

$$S \rightarrow zMNz$$

$$\begin{aligned} M &\to aNa \\ N &\to bNb \\ N &\to z \end{aligned}$$

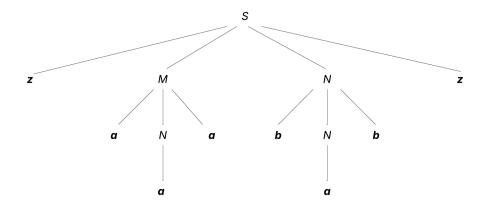


Figure 7: árbol sintáctico para la cadena zazabzbz

Demuestre que la gramática que se presenta a continuación es ambigua, mostrando que la cadena ictictses tiene derivaciones que producen distintos árboles de análisis sintáctico.

$$S \rightarrow ictS$$
 $S \rightarrow ictSeS$ $S \rightarrow s$

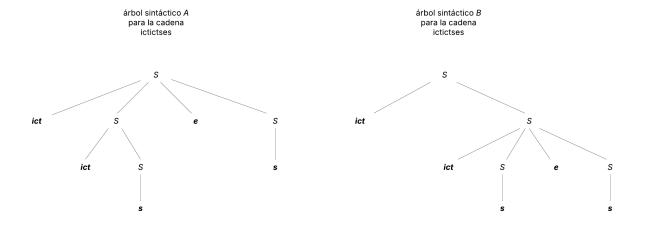


Figure 8: árbol sintáctico para la cadena zazabzbz

Considere la siguiente gramática:

$$S \to (L)|a$$

$$L \to L, S|S$$

Encuéntre los árboles de análisis sintáctico para las siguientes frases:

a) (a, a).

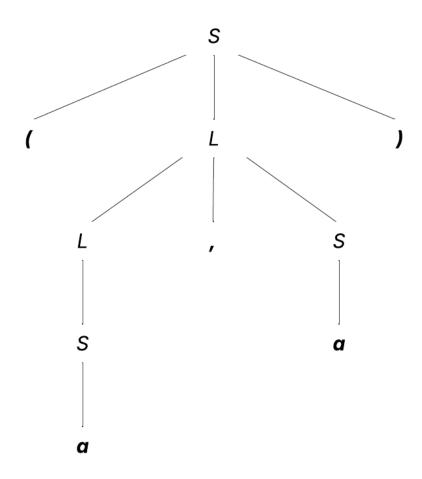


Figure 9: árbol sintáctico para la cadena $\left(a,a\right)$

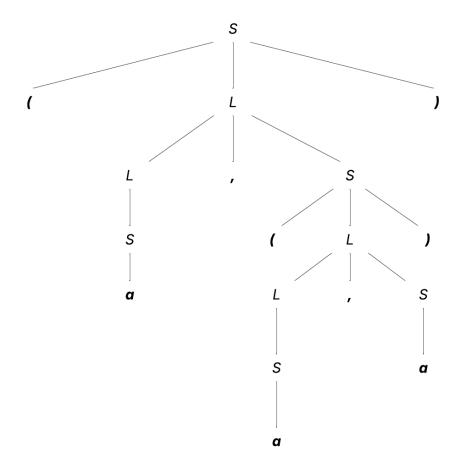


Figure 10: árbol sintáctico para la cadena (a,(a,a))

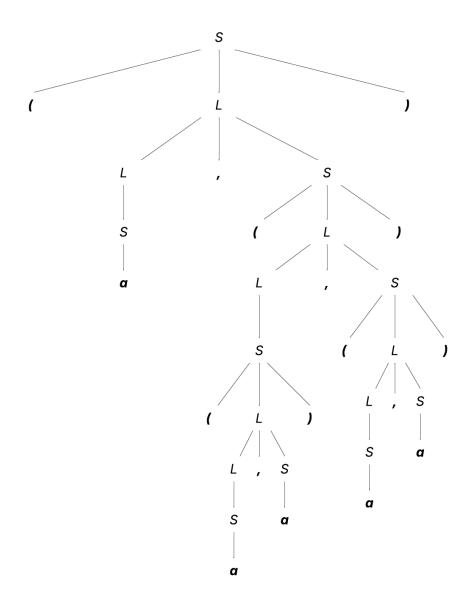


Figure 11: árbol sintáctico para la cadena (a,((a,a),(a,a)))

Constrúyase un árbol sintáctico para la frase not(true or false) y la gramática:

```
bexpr \rightarrow bexpr or bterm | bterm,
bterm \rightarrow bterm and bfactor | bfactor,
bfactor \rightarrow not bfactor | (bexpr) | true | false.
```

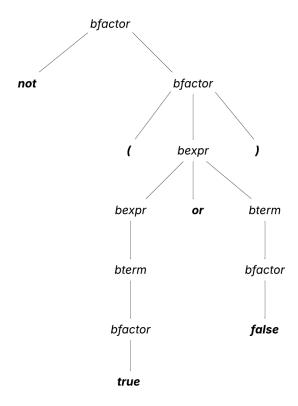


Figure 12: árbol sintáctico para la frase not(true or false)

Diseñe una gramática para el lenguaje del conjunto de todas las cadenas de símbolos 0 y 1 tales que todo 0 va inmediatamente seguido de al menos un 1.

$$S \to A|B|\epsilon$$
$$A \to 0B$$
$$B \to 1S$$

Esta gramática define un lenguaje que genera cadenas formadas por los símbolos 0 y 1 tales que todo 0 va inmediatamente seguido de al menos un 1, incluyendo la cadena vacía.

El símbolo S es el símbolo inicial y puede derivar en A, B o en la cadena vacía. Si se elige A, la producción indica que debe comenzar con un 0 seguido de B, lo que significa que cualquier cadena derivada desde A siempre empezará con un 0. Si se elige B, la producción indica que debe comenzar con un 1 seguido de S, lo que implica que cualquier derivación desde B inicia con un 1 y puede continuar con más símbolos generados a partir de S.

Dado que S también puede producir la cadena vacía, esto permite que la gramática genere combinaciones de 0 y 1 en cierto orden, así como la cadena vacía.

Ejercicio 10

Elimine la recursividad por la izquierda de la siguiente gramática:

$$S \to (L)|a$$

$$L \to L, S|S$$

$$S \to (L)|a$$

$$L \to SL'$$

$$L' \to SL'|\varepsilon$$

Ejercicio 11

Dada la gramática SB(S)|x, escriba un pseudocódigo para el análisis sintáctico de esta gramática mediante el método descendente recursivo.

Qué movimientos realiza un analizador sintáctico predictivo con la entrada (id+id)*id, mediante el algoritmo 3.2, y utilizándose la tabla de análisis sintáctico de la tabla 3.1. (Tómese como ejemplo la Figura 3.13). El analizador:

- 1. Empieza con E en la pila
- 2. Expande $E \to TE'$
- 3. Cuando ve '(', expande $T \to FT$ '
- 4. Continúa hasta consumir toda la entrada

Pasos que toma el analizador:

Pila	Entrada	Acción
\$E	(id+id)*id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E'T	(id+id)*id\$	$T \rightarrow FT'$

Ejercicio 13

La gramática 3.2, sólo maneja las operaciones de suma y multiplicación, modifique esa gramática para que acepte, también, la resta y la división; Posteriormente, elimine la recursividad por la izquierda de la gramática completa y agregue la opción de que F, también pueda derivar en num, es decir, $F \rightarrow (E)$ — id — num

Gramática 3.2

$$\begin{array}{l} E \rightarrow E + T \mid T \\ T \rightarrow T * F \mid F \\ F \rightarrow (E) \mid id \end{array}$$

Gramática Modificada

$$\begin{split} E \rightarrow TE' \\ E' \rightarrow +TE' \mid -TE' \mid \varepsilon \\ T \rightarrow FT' \\ T' \rightarrow *FT' \mid /FT' \mid \varepsilon \\ F \rightarrow (E) \mid id \mid num \end{split}$$

Ejercicio 14

Escriba un pseudocódigo (e implemente en Java) utilizando el método descendente recursivo para la gramática resultante del ejercicio anterior (ejercicio 13).

```
public class Parser {
       private Token tokenActual;
3
       private final AnalizadorLexico analizadorLexico;
       public Parser(AnalizadorLexico analizadorLexico) {
           this.analizadorLexico = analizadorLexico;
           this.tokenActual = analizadorLexico.obtenerSiguienteToken();
8
       public void analizar() throws ErrorSintactico {
10
           procesarExpresion();
           if (tokenActual.tipo != TipoToken.FIN) {
12
13
               lanzarError("Caracteresuinesperadosudespu sudeulauexpresi n");
14
15
       private void procesarExpresion() throws ErrorSintactico {
17
           procesarTermino();
18
```

```
procesarExpresionRecursiva();
19
20
21
        private void procesarExpresionRecursiva() throws ErrorSintactico {
            if (esOperadorSumaResta()) {
23
                TipoToken operador = tokenActual.tipo;
24
25
                consumirToken();
                procesarTermino();
26
27
                registrarOperacion(operador);
                procesarExpresionRecursiva();
28
29
       }
30
31
       private void procesarTermino() throws ErrorSintactico {
32
33
            procesarFactor();
            procesarTerminoRecursivo();
34
35
36
37
       private void procesarTerminoRecursivo() throws ErrorSintactico {
            if (esOperadorMultiplicacionDivision()) {
38
39
                TipoToken operador = tokenActual.tipo;
                consumirToken();
40
                procesarFactor();
41
42
                registrarOperacion(operador);
                procesarTerminoRecursivo();
43
            }
44
       }
45
46
       private void procesarFactor() throws ErrorSintactico {
47
            switch (tokenActual.tipo) {
48
49
                case PARENTESIS_IZQUIERDO:
                     consumirToken(TipoToken.PARENTESIS_IZQUIERDO);
50
                     procesarExpresion();
51
                     consumirToken(TipoToken.PARENTESIS_DERECHO);
52
                     break;
53
                case NUMERO_ENTERO:
54
                case NUMERO_DECIMAL:
55
                case IDENTIFICADOR:
                    registrarOperando(tokenActual);
57
58
                     consumirToken();
59
                    break:
                default:
60
                    lanzarError("Factorunouv lido");
61
            }
62
63
64
       private boolean esOperadorSumaResta() {
65
            return tokenActual.tipo == TipoToken.SUMA ||
66
                   tokenActual.tipo == TipoToken.RESTA;
67
68
69
       private boolean esOperadorMultiplicacionDivision() {
70
            return tokenActual.tipo == TipoToken.MULTIPLICACION ||
71
                    tokenActual.tipo == TipoToken.DIVISION ||
72
                    tokenActual.tipo == TipoToken.MODULO;
73
       }
74
75
76
       private void consumirToken() throws ErrorSintactico {
77
            tokenActual = analizadorLexico.obtenerSiguienteToken();
78
79
        private void consumirToken(TipoToken tipoEsperado) throws ErrorSintactico {
80
            if (tokenActual.tipo != tipoEsperado) {
81
                lanzarError("Se_{\sqcup}esperaba:_{\sqcup}" + tipoEsperado);
82
83
            consumirToken();
84
       }
85
86
```

```
private void registrarOperacion(TipoToken operador) {
87
            // Implementaci n para registrar la operaci n en el AST
89
90
        private void registrarOperando(Token operando) {
91
            // Implementaci n para registrar operandos
92
93
94
        private void lanzarError(String mensaje) throws ErrorSintactico {
95
            throw new ErrorSintactico(mensaje + "uenul neau" + tokenActual.linea);
96
97
    }
98
99
    enum TipoToken {
100
        FIN, IDENTIFICADOR, NUMERO_ENTERO, NUMERO_DECIMAL,
101
        SUMA, RESTA, MULTIPLICACION, DIVISION, MODULO,
102
        PARENTESIS_IZQUIERDO, PARENTESIS_DERECHO
103
   }
104
105
    class Token {
106
107
        TipoToken tipo;
        String valor;
108
        int linea;
109
    }
110
111
    class ErrorSintactico extends Exception {
112
        public ErrorSintactico(String mensaje) {
113
            super(mensaje);
114
115
116 }
```

Referencias Bibliográficas

References