

5. 哈尔变换可以用矩阵的形式表示为:

$$T = HFH^T$$

其中,  $F$  是一个  $N \times N$  的图像矩阵,  $H$  是  $N \times N$  变换矩阵,  $T$  是  $N \times N$  变换结果。对于哈尔变换,

变换矩阵  $H$  包含基函数  $h_k(z)$ , 它们定义在连续闭区间  $z \in [0,1], k = 0,1,2 \dots N-1$ , 其中  $N =$

$2^n$ 。为了生成矩阵, 定义整数  $k$ , 即  $k = 2^p + q - 1$  (这里  $0 \leq p \leq n-1$ , 当  $p=0$  时  $q=0$ , 或

1; 当  $p \neq 0$  时,  $1 \leq q \leq 2^p$ )。可得哈尔基函数为:

$$h_0(z) = h_{00}(z) = \frac{1}{\sqrt{N}}, z \in [0,1]$$

$$\text{且 } h_k(z) = h_{pq}(z) = \frac{1}{\sqrt{N}} \begin{cases} 2^{\frac{p}{2}}, (q-1)/2^p \leq z < (q-0.5)/2^p \\ -2^{\frac{p}{2}}, (q-0.5)/2^p \leq z < q/2^p \\ 0, \text{其它}, z \in [0,1] \end{cases}$$

$N \times N$  哈尔变换矩阵的第  $i$  行包含了元素  $h_i(z)$ , 其中  $z = \frac{0}{N}, \frac{1}{N}, \dots, \frac{(N-1)}{N}$ 。计算当  $N = 16$  时的  $H_{16}$  矩阵。

**解:**

计算  $k$ 、 $p$ 、 $q$  之间的关系, 得到下表:

k	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
p	0	0	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3
q	0	1	1	2	1	2	3	4	1	2	3	4	5	6	7	8

计算  $h_k(z)$ :

$$\frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ \sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} & \sqrt{2} & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & \\ 2 & 2 & -2 & -2 & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & 2 & 2 & -2 & -2 & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & 2 & 2 & -2 & -2 & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & 2 & 2 & -2 & -2 & \\ \frac{1}{4} 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & & & & & & & & & & & & & & & \\ & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & & & & & & & & & & & & & \\ & & & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & & & & & & & & & & & \\ & & & & & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & & & & & & & & & \\ & & & & & & & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & & & & & & & \\ & & & & & & & & & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & & & & & \\ & & & & & & & & & & & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & & & \\ & & & & & & & & & & & & & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & \\ & & & & & & & & & & & & & & & 2\sqrt{2} & -2\sqrt{2} \end{bmatrix}$$