

# Lista de Exercícios em C

## Grupo I - programa sequenciais simples

1. Fazer um programa em C que pergunta um valor em metros e imprime o correspondente em decímetros, centímetros e milímetros.
2. Fazer um programa em C que imprime uma tabela com a tabuada de 1 a 9.
3. Fazer um programa que solicita um número decimal e imprime o correspondente em hexa e octal.
4. Fazer um programa em "C" que pergunte um valor em graus Fahrenheit e imprime no vídeo o correspondente em graus Celsius usando as fórmulas que seguem.
  - a) Usar uma variável double para ler o valor em Fahrenheit e a fórmula  $C = (f - 32.0) * (5.0/9.0)$ .
  - b) Usar uma variável int para ler o valor em Fahrenheit e a fórmula  $C = (f - 32) * (5/9)$ .
5. Fazer um programa em "C" que solicite 2 números e informe:
  - a) A soma dos números;
  - b) O produto do primeiro número pelo quadrado do segundo;
  - c) O quadrado do primeiro número;
  - d) A raiz quadrada da soma dos quadrados;
  - e) O seno da diferença do primeiro número pelo segundo;
  - f) O módulo do primeiro número.

## Grupo II - explorando os comandos de controle de fluxo

1. Faça um programa em "C" que lê dois valores e imprime:
  - se o primeiro valor for menor que o segundo, a lista de valores do primeiro até o segundo;
  - se o primeiro valor for maior que o segundo a lista de valores do segundo até o primeiro em ordem decrescente;
  - se ambos forem iguais a mensagem "valores iguais".
2. Fazer um programa que imprime a tabela ASCII (código decimal, código hexa, caracter) para os códigos de 0 a 127.
3. Fazer um programa em "C" que lê o preço de um produto e inflaciona esse preço em 10% se ele for menor que 100 e em 20% se ele for maior ou igual a 100.

OBS: não use o comando "if" ou o operador de condição "?".
4. Fazer um programa que lê um valor, um operador (+, -, \*, /) e outro valor e imprime o resultado da expressão:  
  
<valor 1> <operador> <valor 2>

5. Escrever um programa em "C" que solicita as notas das duas provas feitas por cada um dos alunos de uma turma (as notas têm de estar no intervalo [0 10]) e imprime para cada um a média das notas. O programa deve parar imediatamente após ter sido digitado o valor 50 para a nota da primeira prova.

#### **Grupo IV - Explorando o uso de funções**

1. Fazer uma função que calcula a  $n$ -ésima potência de uma variável real  $x$ :

$$f(x, n) = x^n$$

+

2. Fazer uma função que calcula o fatorial de um número. Implementar uma versão recursiva e uma versão com laço.

3. Dado que podemos calcular  $e^x$  por:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$

Fazer um trecho de programa em "C" que lê um valor para  $x$  e calcula o valor de  $e^x$ . O valor deve ser calculado enquanto o termo calculado for maior que  $10E-6$ .

4. Exercício: fazer um programa em "C" que solicita o total gasto pelo cliente de uma loja, imprime as opções de pagamento, solicita a opção desejada e imprime o valor total das prestações (se houverem).

1) Opção: a vista com 10% de desconto

2) Opção: em duas vezes (preço da etiqueta)

3) Opção: de 3 até 10 vezes com 3% de juros ao mês (somente para compras acima de R\$ 100,00).

OBS: fazer uma função que imprime as opções, solicita a opção desejada e retorna a opção escolhida. No programa principal, testar a opção escolhida e ativar a função correspondente (uma função para cada opção).

#### **Grupo V - Vetores**

1. Fazer um programa em "C" que lê 10 valores e imprime o maior e o menor valores lidos.

2. Fazer um programa que lê um conjunto de 10 valores e os imprime ordenados.

3. Fazer uma rotina que recebe como parâmetro um array de 5 posições contendo as notas de um aluno ao longo do ano e devolve a média do aluno.

4. Fazer uma rotina que recebe um array do tipo double e o número de valores que devem ser solicitados ao usuário e devolve o array preenchido com os valores digitados.

5. Fazer um programa em "C" que lê um conjunto de 10 valores inteiros e verifica se algum dos valores é igual a média dos mesmos.

6. Fazer um programa que lê valores para uma matriz do tipo "float" de 5 linhas por 3 colunas e imprime a diferença entre a média dos elementos das colunas pares e a média dos elementos das linhas ímpares.

#### **Grupo VI - Strings**

1. Fazer um programa em "C" que lê uma string qualquer de no máximo 80 caracteres e imprime:
  - Quantos caracteres tem o string;
  - Quantos caracteres são de pontuação;
  - Quantos caracteres são números;
  - Quantos caracteres são minúsculas.
2. Fazer um programa em "C" que lê uma string contendo palavras separadas por um espaço em branco cada e as imprime uma abaixo das outras.
3. Fazer um programa em "C" que lê um string do teclado e se utiliza de uma rotina recursiva para imprimir o string de maneira normal e de trás para diante.
4. Fazer um programa em "C" que pergunta o nome, o endereço, o telefone e a idade de uma pessoa e monta um string com a seguinte frase:  
"Seu nome é ..., você tem ... anos, mora na rua ... e seu telefone é ... ."
5. Fazer uma rotina que aguarda um string do teclado e retorna o valor 1 se o string digitado foi "SIM" e 0 se o string digitado foi "NAO". A rotina só deve retornar alguma coisa se o string digitado for "SIM" ou "NAO".
6. Fazer uma rotina que recebe um string como parâmetro e imprime quantas palavras (separadas por espaços em branco) o mesmo contém.
7. Implemente uma rotina que faça a mesma coisa que a função "strcpy".
8. Fazer um programa em "C" que solicita um número inteiro e soletra o mesmo na tela. Ex: 124: um, dois, quatro
9. Fazer um programa em "C" que leia nomes de pessoas compostos por um prenome e um sobrenome separados por um espaço em branco e imprima:
  - A lista de nomes em ordem alfabética do pré-nome;
  - A lista de nomes em ordem alfabética de sobrenomes;
  - O número médio de letras por nome.Obs:
  - a quantidade de nomes lidos deve ser menor ou igual a 20;
  - uma sequencia de nomes é encerrada pela palavra "FIM" ou quando for lido o 20 nome.
10. Escrever uma função que recebe uma string e um caracter como parâmetro e remove todas as ocorrências do caracter da string.
11. Escreva uma função em "C" que receba uma string um caracter e o índice de uma posição da string como parâmetro e insira o caracter na posição "empurrando" todos os demais para o lado.
12. Fazer uma rotina em "C" que recebe uma string como parâmetro e devolve o endereço do primeiro caracter branco encontrado.

13. Fazer uma rotina que recebe como parâmetro uma string contendo um número e um inteiro indicando a base na qual o número está expresso, retornando o seu valor em decimal. Ex: `converte2decimal("345", 8) => 229`

### **Grupo VII - Passagem de parâmetros e estruturas**

1. Fazer uma função que retorna a soma, a diferença e o produto entre dois números.

2. Fazer uma função em "C" que retorna a razão entre dois números. A função deve retornar pelo comando `return` o valor 1 se a operação foi possível e o valor 0 se a operação não foi possível (divisão por zero, por exemplo). O resultado da divisão deve retonar por um parâmetro por referência.

3. Fazer uma rotina em "C" que recebe um vetor de números inteiros como parâmetro onde todos os valores exceto o último são positivos e devolve:

- a média dos valores do vetor;
- o menor valor do vetor (sem considerar o último)
- o maior valor do vetor

4. Fazer uma função para ler e retornar o valor das 3 notas de um aluno.

5. Construir um programa em "C" que implementa uma agenda eletrônica. O programa deve ter um menu com as seguintes opções:

- Entrar um novo nome na agenda.
- Imprimir na tela os dados de uma das pessoas cadastradas (conforme solicitação).
- Imprimir a lista de nomes cadastrados que comecem pela letra indicada.
- Fim

Cada entrada da agenda deve ter os seguintes campos:

- `char nome[30];`
- `char endereco[100];`
- `char fone[10];`
- `long int CEP;`

Obs: a agenda deve ter capacidade para 100 entradas.

6. Fazer um programa em "C" que lê uma lista de 20 produtos e preços e os armazena em um array do tipo da estrutura abaixo. O programa deve, em seguida, ordenar o vetor em ordem alfabética de nome de produto e inflacionar os produtos cujo valor for menor que 100 em 5%. Por fim a lista de produtos/preços deve ser impressa.

**OBS:** usar uma rotina que recebe uma estrutura do tipo `PRODUTO` com parâmetro e atualiza o preço, uma que lê os dados para a estrutura do tipo `PRODUTO` e outra capaz de imprimir a estrutura.

```
typedef struct
{
char nome[80];
float preco;
} produto;
```

7. Construir um programa em "C" que implementa uma agenda eletrônica. O programa deve ter um menu com as seguintes opções:

- 1- Entrar um nome na agenda
- 2- Imprimir na tela os dados de uma das pessoas cadastradas (consulta por nome)
- 3- Imprimir na impressora a lista dos nomes que começam pela letra indicada

### **Grupo VIII – Matrizes**

1. Faça um programa em C para ler os elementos de uma matriz 3 x 3 de números inteiros. Depois exiba os elementos da mesma na tela. Por fim mostre a soma dos números ímpares fornecidos.
2. Faça um programa em C para ler os elementos de uma matriz 4 x 4 de números inteiros. Depois exiba os elementos da mesma na tela. Por fim mostre a soma de cada uma das 4 colunas.
3. Faça um programa em C para ler os elementos de uma matriz 3 x 4 de números reais. Depois exiba os elementos da mesma na tela. Por fim mostre a soma de cada uma das 3 linhas.
4. Faça um programa em C para ler os elementos de uma matriz 3 x 3 de números inteiros. Depois exiba os elementos da mesma na tela. Por fim mostre o menor e maior elemento da matriz.
5. Faça um programa em C para ler os elementos de uma matriz 4 x 4 de números inteiros. Depois exiba os elementos da mesma na tela. Por fim mostre os elementos da diagonal principal. A diagonal principal da matriz é aquela cuja linha e coluna do elemento são iguais.
6. Faça um programa em C para ler os elementos de uma matriz 4 x 4 de números inteiros. Depois exiba os elementos da mesma na tela. Por fim mostre os elementos da diagonal secundária. A diagonal secundária da matriz é aquela cuja soma da linha e da coluna do elemento é igual ao tamanho de uma das dimensões da matriz menos uma unidade.