myvim设计文档

1.设计思想：

通过shell的基本功能和性质，如read，echo，变量存储等，做出一个简单的命令行编辑器

目前的思路是做一个类似文本编辑器，仿制vim，有多种模式，输入模式，读取模式

保持持续互动的思路是while true持续循环

利用read作输入，控制各类情况

read -n 读取一个字符来控制模式转换

（在原来的基础上编辑其他行我真的写不出来了

,编辑其他行可以在特殊编辑模式下输入所需编辑的行数，出现提示后输入新的内容替换、

普通模式打算通过jk两个键来控制输出的值，j就把开头的输出少一个这样，k加一个，如果到了极值的时候就停止减少或者增加

2.功能模块

1).显示功能（特指录入过程）

功能预期：就像普通文本输入一样，除了当前输入行外，之前的输入内容会显示在上面

2).替换功能

可以在特殊编辑模式下选择所需要替换的行数，并进行修改

3).录入（插入）功能

普通录入模式下，可以从最后一行开始录入并增添

4).浏览功能（特指普通模式下）

可以通过jk进行上下翻阅，默认输出20行，也可以通过输入： page 10 等进行重新设定

在浏览模式下可以通过输入o进入普通编辑模式，通过输入s进入特殊编辑模式

5).删除功能

可以通过选择需要删除的行数的方式删除

6).保存功能

可以在普通模式下输入:q [filename] 的

7).打开功能

可以在调用时通过 mynvim [file] 的形式打开文本，缺省默认为空文本

3.数据结构

1).文本内容通过TEXT[]数组的形式保存，并在存储时录入文本,LENGTH作为TEXT[]数组的长度(从0开始计数)

2).插入模式下，新增文本通过INSERT[]数组保存，并在退出插入模式后插入TEXT[]数组

3).各类模式下通过while true的形式进行IO交互

4).特殊命令通过COMMAND变量作为中间变量，附加的变量通过NUMBER变量进行转递

5).COUNT，COUNT2变量用作计数标前标

TEXT数组，LENGTH长度，作为全局变量，所有函数基本上都会使用，不做以单独的传递

其他的变量通过给函数赋变量的形式转递