生成对象需要下列四个脚本：

AvatarGenerator:角色生成需要通过该脚本的ReceiveSignal函数进行处理

ResourceCacheInjector:需要将角色及角色服装等存入Avatars

LocalBearFramework,BoneManager

截图里有图片

描述已自动生成

创建角色需要通过ResourceMakeSignals进行创建

图形用户界面

描述已自动生成

ResourceMakeSignal格式

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

描述已自动生成

示例样本

注意：如果ResourceMakeSignals中ResourceName填写错误会导致无法正常生成角色