Инструкция по установке Qt Creator

Содержание

1. Установка на Linux:	1
2. Установка на Windows:	1
3. Установка на MacOS	3
3.1. Вариант 1	3
3.2. Вариант 2	4

1. Установка на Linux:

- 1. Открыть терминал
- 2. Выполнить

sudo apt-get install build-essential gtcreator gt5-default

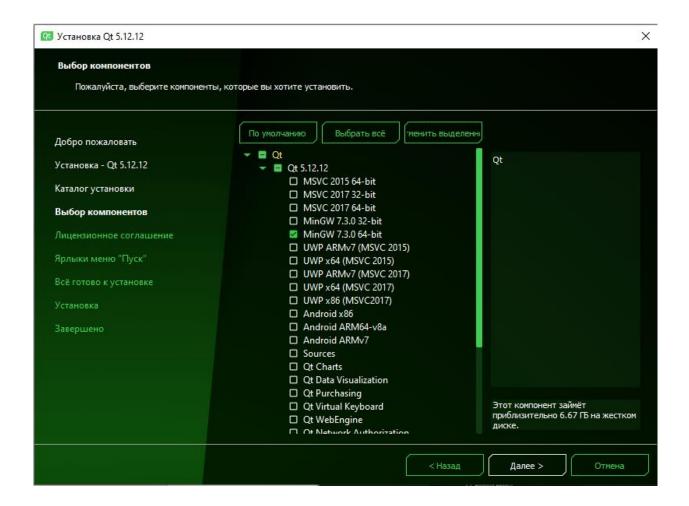
3. Закрыть терминал

2. Установка на Windows:

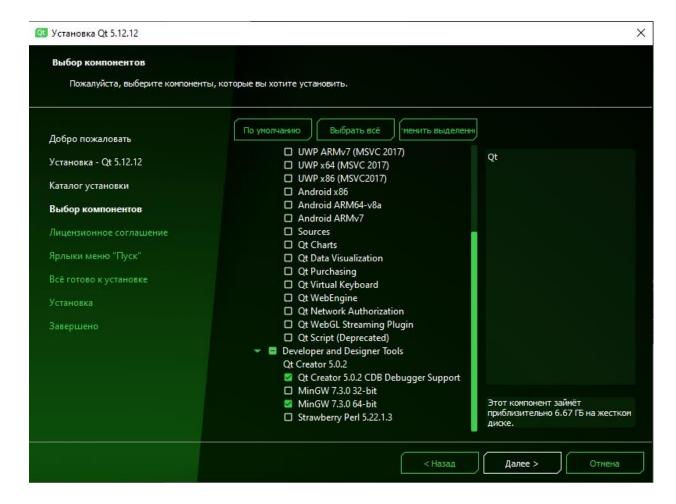
- 1. Скачать установочный файл по ссылке (данная версия подходит только для Windows): https://cloud.mail.ru/public/AHh8/RJEF2j2c8
- 2. Отключить интернет на ПК
- 3. Запустить файл:

```
qt-opensource-windows-x86-5.12.12.exe
```

- 4. Нажимать «Далее» до попадания в меню выбора компонентов:
- 5. В меню выбора компонентов поставить галочку **MinGW 7.3.0 64-bit** в подменю Qt 5.12.12:



А также в подменю Development and designer tools:



- 6. Нажать далее, подтвердить прочтение инструкции и дождаться окончания установки.
- 7. Включить интернет обратно.

3. Установка на МасОЅ

3.1. Вариант 1

Предварительным условием работы на MacOS является установка XCode. Для установки Qt и Qt Creator на MacOS применяется пакетный менеджер Homebrew.

Так, для установки Qt6 надо выполнить в консоли команду

brew install qt

Для сборки приложения может использоваться CMake, поэтому также следует установить соответствующий пакет:

brew install cmake

А для установки Qt Creator применяется команда

brew install --cask qt-creator

Стоит отметить, что в реальности эта команда скачивает программу с адреса "https://download.qt.io/official_releases/qtcreator/12.0/12.0.0/", соответственно, если доступа к адресу нет, то соответственно, не удастся загрузить и саму программу.

3.2. Вариант 2

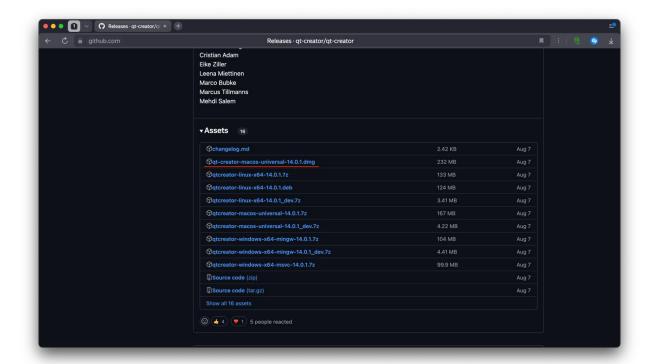
- 1. Предварительным условием работы на MacOS является установка XCode. Для установки Qt и Qt Creator на MacOS применяется пакетный менеджер Homebrew.
 - 2. Так, для установки Qt надо выполнить в консоли команду

brew install qt

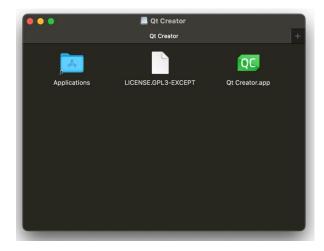
3. Для сборки приложения может использоваться CMake, поэтому также следует установить соответствующий пакет:

brew install cmake

4. Переходим на GitHub qt-creator в раздел <u>releases</u> и скачиваем последнюю версию:

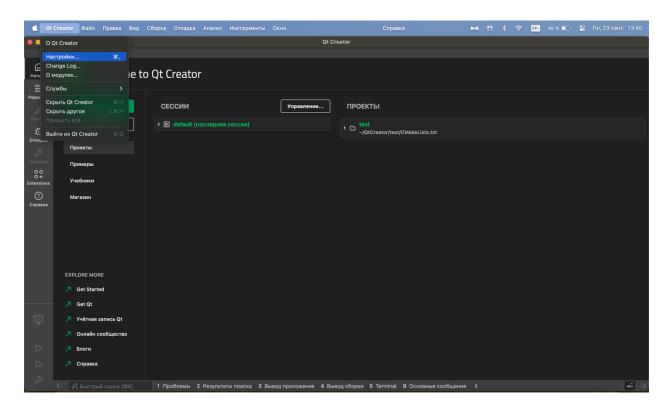


5. Открываем скаченный образ и переносим Qt Creator.app в папку Applications. Далее переходим в папку Applications и открываем ранее перенесенный файл (Qt Creator.app¹).

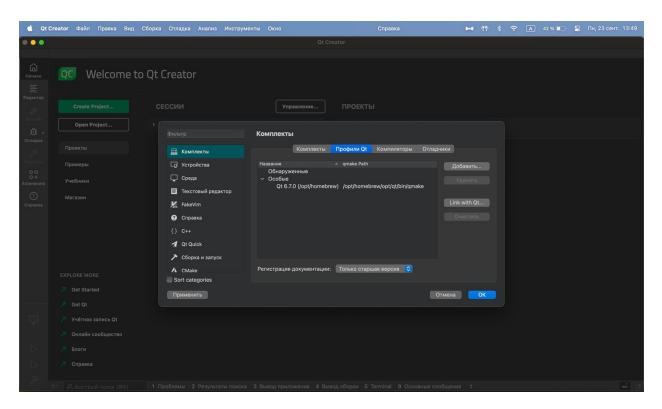


¹ При первом открытии MacOS может вывести ошибку «Приложение «Qt Creator.app» нельзя открыть, так как не удалось проверить разработчика». Чтобы игнорировать эту ошибку откройте Системные настройки и перейдите в раздел Конфиденциальность и безопасность. Прокрутите страницу вниз и нажмите кнопку Подтвердить вход. Если в течение 10-15 секунд приложение не откроется, то запустите его самостоятельно в папке Applications.

6. После открытия приложения в верхнем меню наведите на Qt Creator и в выпадающем меню нажмите Настройки (или воспользуйтесь сочетанием клавиш Cmd+,).



7. Перейдите в раздел Комплекты > Профили Qt



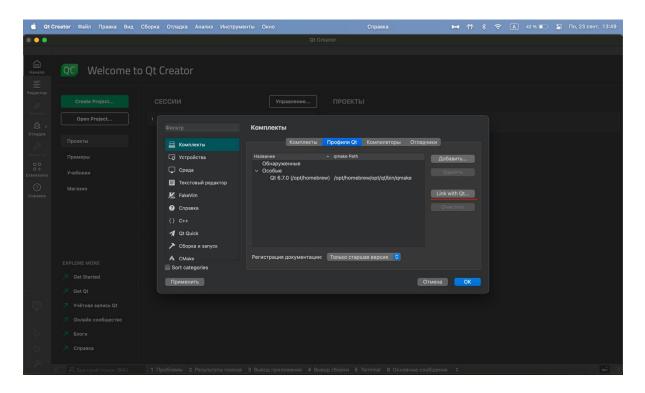
8. Далее откройте терминал и выполните команду:

brew info qt

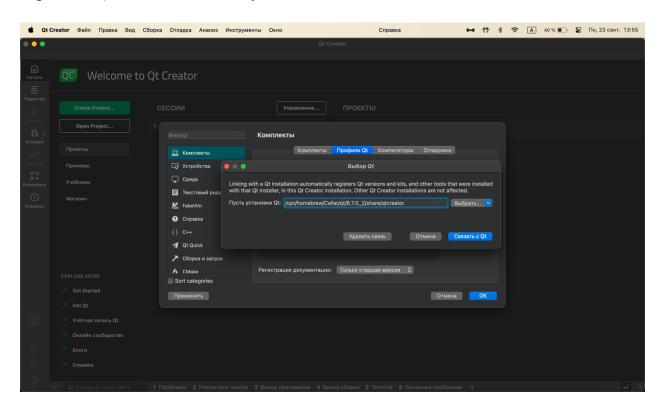
9. После выполнения команды у вас отобразится путь до установленной версии qt. Скопируйте его и вернитесь в приложение Qt Creator.

```
Last login: Sat Sep 21 12:59:03 on console
vladimirfilimonov@MacBook-Pro-Limon4egtop ~ % brew info qt
 ==> qt: stable 6.7.2 (bottled), HEAD
Cross-platform application and UI framework
https://www.qt.io/
Installed
/opt/homebrew/Cellar/qt/6.7.0_2 (15,191 files, 678.7MB) *
Poured from bottle using the formulae.brew.sh API on 2024-09-12 at 12:39:18
From: https://github.com/Homebrew/homebrew-core/blob/HEAD/Formula/q/qt.rb
License: BSD-3-Clause AND GFDL-1.3-no-invariants-only AND GPL-2.0-only AND (GPL-
3.0-only WITH Qt-GPL-exception-1.0) AND LGPL-3.0-only
 Dependencies
Build: cmake ✓, ninja ¾, node ¾, pkg-config ✓, python@3.12 ✓, vulkan-headers ¾,
vulkan-loader 🗶, molten-vk 🗶
Required: assimp <, brotli <, dbus <, double-conversion <, freetype <, glib <, h
arfbuzz <, history, icu4c <, jasper <, jpeg-turbo x, libb2 <, libmng <, libpn
g x, libtiff <, md4c <, openssl@3 <, pcre2 <, sqlite <, webp <, zstd <
    Requirements
Build: Xcode (on macOS) <
 => Options
  -HEAD
          Install HEAD version
 Caveats
You can add Homebrew's Qt to QtCreator's "Qt Versions" in:
```

10. В ранее открытом окне настроек нажмите кнопку Link with Qt...



11. Вставьте в открывшееся окно путь на qt (скопированный в терминале) и нажмите кнопку Связать с Qt.



12. Перезапустите Qt Creator, чтобы изменения вступили в силу.