编译原理练习题参考答案

第4章 语法分析

1. 请消除下列文法的左递归, 分别将非终结符排序为: S, Q, R 和 R, Q, S

 $S \rightarrow Oc|c$ Q->Rb|bR->Sa|a

若排序为 S, O, R 最终文法为:

 $S \rightarrow Qc|c$

 $Q \rightarrow Rb|b$

R->bcaR'|caR'|aR'

 $R' \rightarrow bcaR' | \varepsilon$

若排序为 R, O,S, 最终文法为:

S->abcS'|bcS'|cS'

 $S'->abcS'|\varepsilon$

Q->Sab|ab

R->Sa|a

2. 判断文法是不是 LL(1)文法

 $S \rightarrow aA \mid BC \qquad A \rightarrow bA \mid c$

B->Ac| ε C->d| ε

参考答案:

FIRST(S) = $\{a, b, c, d, \varepsilon\}$; 因ε \in FIRST(B) 且 ε \in FIRST(C)

FIRST(A) = $\{b,c\}$; FIRST(B) = $\{b,c,\epsilon\}$; FIRST(C)= $\{d,\epsilon\}$;

FOLLOW(S)= $\{\$\}$; FOLLOW(A)= $\{c,\$\}$; FOLLOW(B) = $\{d,\$\}$;

FOLLOW(C)={\$};

SELECT(S->aA)={a}; SELECT(S->BC) = {b, c, d, \$);

SELECT $(A \rightarrow bA) = \{b\}$; SELECT $(A \rightarrow c) = \{c\}$;

SELECT($B \rightarrow Ac$)={b,c}; SELECT($B \rightarrow \varepsilon$)={d,\$};

SELECT(C > d)={d}; SELECT($C > \varepsilon$)={\$};

因为 $SELECT(S\rightarrow aA)\cap SELECT(S\rightarrow BC)=\emptyset$

SELECT($A \rightarrow bA$) \cap SELECT($A \rightarrow c$) = \emptyset

SELECT($B \rightarrow Ac$) \cap SELECT($B \rightarrow \varepsilon$)= \emptyset

SELECT(C > d) \cap SELECT($C > \varepsilon$)= \emptyset

所以,此文法是 LL(1)文法。

3. 练习: 请先改造文法, 消除左递归和左公因子。然后再求所有非终结符的 FIRST 集, FOLLOW 集, 求所有产生式的 SELECT 集并画出预测分析表, 此文法是否是 LL(1)文法。

 $S \to SAB|ab$ $A \to Ba|\epsilon$ $B \to Db|D$ $D \to d|\epsilon$

参考答案:

(1) 消除左递归和左公因子后, 文法为:

S->abS' S'->ABS'
$$|\varepsilon$$
 A->Ba $|\varepsilon$ B->DB' B'->b $|\varepsilon$ D->d $|\varepsilon$

(2) 求非终结符的 FIRST 集和 FOLLOW 集

SELECT(A->
$$\varepsilon$$
} = FOLLOW(A) = { a, b, d, \$ }

SELECT(B->DB') = FIRST(DB)-
$$\{ \epsilon \} U FOLLOW(B) = \{ a, b, d, \$ \}$$

$$SELECT(B'->b) = \{b\}$$

$$SELECT(D->d) = \{d\}$$

SELECT(B'-
$$\varepsilon$$
) = FOLLOW(B') = {a,b,d,\$}

SELECT(D-
$$\varepsilon$$
) = FOLLOW(D) = {a,b,d,\$}

(4) 画预测分析表

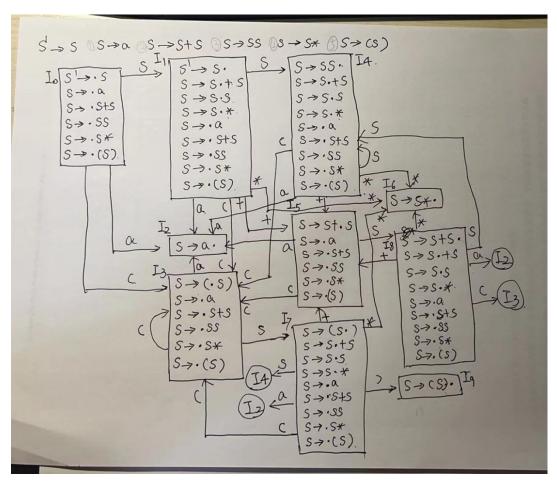
非终结符	输入符号							
非终结 何	a	b	d	\$				
S	S->abS'							
S'	S'->ABS'	S'->ABS'	S'->ABS'	S'->ε S'->ABS'				
Α	A->Ba A->ε	A->Ba A->ε	A->Ba A->ε	A->ε				
В	B->DB'	B->DB'	B->DB'	B->DB'				
B'	Β'->ε	B'->b B'->ε	Β'->ε	Β'->ε				
D	D->ε	D->ε	D->d D->ε	D->ε				

因为预测分析表中有冲突的表项,所以,此文法为非 LL(1) 文法。

4. 画出文法的 LR(0)自动机,并画出 LR(0)分析表,说明是不是 LR(0)文法,为 什么?

$$S \rightarrow a \mid S + S \mid S S \mid S * \mid (S)$$

答:



				pe e t				
0	0.	+	A CTI	LON. (S3)	\$	Go	to
3	S2 M S2	S5 H	S6 H	S3 71 S3	71	acc T)	4	
5	S2/13	S5/13	56/13	53/135 53	13	13	4	
6	14	r4	r4	Y4	Y4	r4		3 %
7	S2	S5	56	53	59		4	
8	52/12	55/12	56/02	53/12	1/2	12	4	
9	75	Y5	r5	15	15	15		

因 LR(0)分析表的第 4 和第 8 行有冲突, 所以, 不是 LR(0)文法。

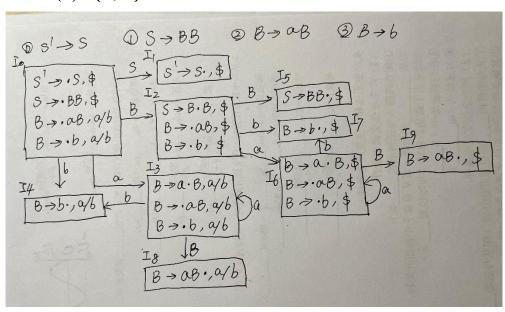
5. 画出文法的 LR(0)自动机, 并画出 SLR 分析表, 说明是不是 SLR 文法, 为什么?

$$S \rightarrow a \mid S + S \mid S S \mid S * \mid (S)$$

LR(0)自动机同题 4。

FOLLOW(S) = { a, +, *, (,), \$ }, 因此 SLR 分析表同题 4。因 SLR 表项有冲突, 所以不是 SLR 文法。

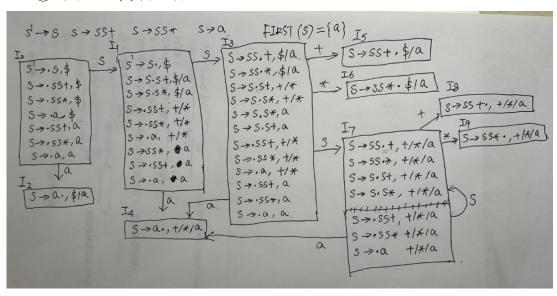
6. 画出文法的 LR(1)自动机,并构建 LR(1)分析表 $0) S' \rightarrow S$ $1) S \rightarrow BB$ $2) B \rightarrow aB$ $3) B \rightarrow b$ FIRST(B) = { a, b }



JF R	ACTION			Go	70	
状た、	a	Ь	\$	S	В	
0	53	54		1	2	
1			acc	8		
2	56	S7			5	
3	53	54			8	
4	r3	r3				
5			rI			
6	56	57			9	
7			13			
8	r2	r2				
9	6881	2 5 1	r2		5 5	
	10 CL 18 1		9		1 1 N	3

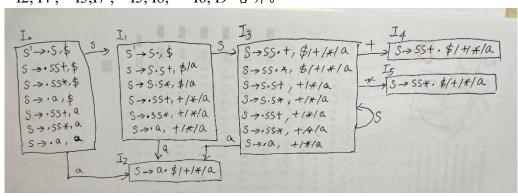
7. 文法 S → S S + | S S * | a 构造

① 规范 LR(1)项集族 (DFA)



② LALR 项集族 (DFA)

12, 14; 13,17; 15, 18; 16, 19 合并。



第5章语法制导翻译

1. 下面的文法生成了含"小数点"的二进制数:

```
S \rightarrow L_1. L_2|L
L \rightarrow L_1B|B
B \rightarrow 0|1
(1) 设计一个 S 属性的 SDT 来计算 S.val, 即输入串的十进制数值。比如, 串
101.101 应该被翻译成十进制数 5.625。
(2) 参考图 5-20,将(1)中的 SDT 改写为在自底向上语法分析栈中实现的栈操作。
(1) 答: S-属性 SDT
                   S.val = L_1.val + L_2.val / 2^{L_2.length;
S \rightarrow L_1. L_2
                   S.val=L.val; }
S \rightarrow L
L \rightarrow L_1B
                  L.val = L1.val * 2 + B.val; L.length = L_1.length + 1; }
L \rightarrow B
                 L.val = B.val; L.length = 1; 
B \rightarrow 0
                \{ B.val = 0; \}
B \rightarrow 1
                  B.val = 1; }
(2) 答:
S \rightarrow L_1. L_2 {
              stack[top-1].val=stack[top-1].val+stack[top].val/
               pow(2,stack[top]. length);
               top = top-2; 
S \rightarrow L
L \rightarrow L_1B
               { stack[top-1].val = stack[top-1].val*2+stack[top].val;
                  stack[top-1].length = stack[top-1].length + 1;
                  top = top-1; 
L \rightarrow B
               { stack[top].length = 1; }
B \rightarrow 0
B \rightarrow 1
```

2. 下面的文法生成了含"小数点"的二进制数:

```
L \rightarrow L_1 B | B
S \rightarrow L_1. L_2|L
                                                   B \rightarrow 0|1
消除左递归和左公因子后,为 LL(1) 文法:
S→LS'
               S' \rightarrow L \mid \epsilon
                                   L→BL'
                                                   L' \rightarrow BL' \mid \epsilon
                                                                        B \rightarrow 0 \mid 1
为其设计 L 属性 SDD 如下:
S→LS'
               L.side = left
              S.val= L.val+ S'.val
S' \rightarrow L
              L.side = right
               S'.val=L.val
S' \rightarrow \epsilon
               S'.val=0
L→BL'
               L'.side=L.side
               if L.side=left then L.val= B.val*2 L'.length+ L'.val
               if L.side=right then L.val= (B.val + L'.val)/2
               L.length=L'.length+1
```

(1) 找出哪些是继承属性,哪些是综合属性,并将 L-SDD 转换为 L 属性的 SDT。

```
S \rightarrow \{a1: L.side = left; \}
             { a2: S.val= L.val+ S'.val; }
S' \rightarrow . { a3: L.side = right;}
     L { a4: S'.val= L.val; }
S' \rightarrow \varepsilon \quad \{ a5: S'.val = 0; \}
L \rightarrow B { a6: L'.side=L.side; }
     L' { a7: if L.side=left then L.val = B.val*2 L'.length+ L'.val;
              if L.side=right then L.val = (B.val + L'.val)/2;
              L.length = L'.length +1;
L' \rightarrow B { a8: L_1'.side=L'.side;}
     L_1' { a9: if L'.side=left then L'.val= B.val*2 L_1'.length+ L_1'.val;
                    if L'.side=right then L'.val= (B.val + L_1'.val)/2;
                    L'.length=L_1'.length +1; }
L' \rightarrow \epsilon { a10: L'.val= 0; L'.length=0; }
B \rightarrow 0 { a11: B.val=0; }
B \rightarrow 1 { a12: B.val=1; }
```

(2) 为了让(1)中 SDT 能在自顶向下分析中实现,请写出产生式 $L\to BL'$ 入栈时,与右部各记录相关联的语义动作的栈操作。(参考第 5 章 PPT73-76 页)。答:

```
S→ { a1: L.side = left; }
LS' { a2: S.val= L.val+ S'.val; }
```

符号	属性	执行代码	动作
a1		stack[top-1].side = left; top=top-1;	
L	side	若选: L->BL'推导 stack[top-3].Lside = stack[top].side; stack[top].Lside = stack[top].side; top=top+5;	复制到 {a6}和{a7}
Lsyn	val, length	stack[top-3].Lval = stack[top].val; top=top-1;	复制到 {a2}
S'			
S'syn	val	stack[top-1].S'val = stack[top].val; top=top-1;	复制到 {a2}
a2	Lval, S'val	<pre>stack[top-1].val; = stack[top].Lval+stack[top].s'val; top=top-1;</pre>	

```
S' \rightarrow . { a3: L.side = right;}
```

L { a4: S'.val= L.val; }

符号	属性	执行代码	动作
a3		stack[top-1].side = right; top = top-1;	
L	side	若选: L->BL'推导 stack[top-3].Lside = stack[top].side; stack[top].Lside = stack[top].side; top=top+5;	复制到{a6} 和{a7}
Lsyn	val, length	stack[top-1].Lval = stack[top].val; top = top-1;	复制到{a4}
a4	Lval	stack[top-1] = stack[top].Lval; top = top-1;	

 $S' \rightarrow \epsilon \quad \{ a5: S'.val = 0; \}$

符号	属性	执行代码	动作
a5		stack[top-1].val = 0; $top = top-1;$	

符号	属性	执行代码	动作
В	-		
Bsyn	val	stack[top-4].Bval = stack[top].val; top = top-1;	复制到 {a7}
a6	Lside	stack[top-1].side = stack[top].Lside; top = top-1;	
L'	L'side	根据当前输入符号选择产生式进行推导 若选: L'->BL'推导: stack[top+3].L'side = stack[top].side; stack[top].L'side = stack[top].side; top=top+5; 若选: L'-> ε 推导: 无需操作	复制到 {a8} 和{a9}
L'syn	val, length	stack[top-1].L'val = stack[top].val; stack[top-1].L'length = stack[top].length; top = top-1;	复 制 到 {a7}
a7	Lside, Bval, L'val, L'length	<pre>if (stack[top].Lside ==left) stack[top-1].val = stack[top].Bval* pow(2,stack[top].L'length)+stack[top].L'val; if(stack[top].Lside==right) stack[top-1].val = (stack[top].Bval+stack[top].L'val)/2; stack[top-1].length = stack[top].L'length; top=top-1;</pre>	

符号	属性	执行代码	动作
В	-		
Bsyn	val	stack[top-4].Bval = stack[top].val; top = top-1;	复制到 {a9}
a8	Lside	stack[top-1].side = stack[top].Lside; top = top-1;	

L'	L'side	根据当前输入符号选择产生式进行推导 若选: L'->BL'推导: stack[top+3].L'side = stack[top].side; stack[top].L'side = stack[top].side; top=top+5; 若选: L'-> ε 推导: 无需操作	复制 {a8} 和{a9}	到
L'syn	val, length	stack[top-1].L'val = stack[top].val; stack[top-1].L'length = stack[top].length; top = top-1;	复 制 {a9}	到
a9	Lside, Bval, L'val, L'length	<pre>if (stack[top].Lside ==left) stack[top-1].val = stack[top].Bval* pow(2,stack[top].L'length)+stack[top].L'val; if(stack[top].Lside==right) stack[top-1].val = (stack[top].Bval+stack[top].L'val)/2; stack[top-1].length = stack[top].L'length; top=top-1;</pre>		

 $L' \rightarrow \epsilon$ { a10: L'.val= 0; L'.length=0; }

符号	属性	执行代码	动作
a10		stack[top-1].val = 0; stack[top-1].length = 0; top = top-1;	

 $B \rightarrow 0$ { a11: B.val=0; }

符号	属性	执行代码	动作
0			
a11		stack[top-1].val = 0; top = top-1;	

 $B \rightarrow 1 \quad \{ a12: B.val=1; \}$

符号	属性	执行代码	动作
1			
a12		stack[top-1].val = 1; top = top-1;	

3. 将上面练习中的 L 属性的 SDT 改造成可以在自底向上语法分析中实现的 SDT。

第6章 中间代码生成

练习 1: 使用讲义中的翻译方案翻译下面赋值语句生成三地址码序列。假设 a 和 b 的类型表达式都是 array(3, array(5, real)), real 类型占 8 个存储单元。

$$x = a[i][j] + b[i][j]$$

```
参考答案:

t1 = i*40

t2 = j*8

t3 = t1+t2

t4 = a[t3]

t5 = i*40

t6 = j*8

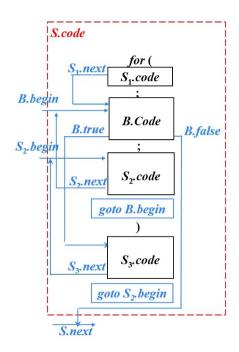
t7 = t5+t6

t8 = b[t7]
```

t9 = t4 + t8x = t9

练习 2: 根据给定的代码结构图,参考 6.4 控制流语法的翻译,构造非回填的 SDT, 实现 for 控制流的翻译。

for 循环语句: S→for (S₁; B;S₂) S₃



```
答:
```

```
S \rightarrow for (\{S_1.next = newlabel();\} S_1\{ label(S_1.next);\} 

\{S_1\} \{ label(S_1.next);\} 

\{S_2.begin = newlabel(); label(B.begin); B.true = newlabel(); B.false = S.next;\} 

\{S_2.begin = newlabel(); label(S_2.begin); S_2.next = B.begin; \} 

\{S_2\} \{ gen(`goto` B.begin); label(B.true); S_3.next = S_2.begin; \} 

\{S_3\} \{ gen(`goto` S_2.begin); \}
```

- 3. 试将下面的语句翻译成三地址码和对应的四元式序列(指令标号从 1 开始, 跳转指令目标标号是数字代表的标号), 不必考虑避免生成冗余的 goto 语句。
 - (1) while a<c and b<d do

 if a=1 then c=c+1
 else while a<=d do
 a=a+2

答:

三地址码

- (1) if a < c goto (3)
- (2) goto()
- (3) if b<d goto (5)
- (4) goto ()
- (5) if a=1 goto (7)
- (6) goto(10)
- (7) t1 = c+1
- (8) c=t1
- (9)goto(1)
- (10) if a <= d goto (12)
- (11) goto(1)
- (12)t2=a+2
- (13) a=t2
- (14)goto(10)

四元式

- (1) (j<, a, c, 3)
- (2)(j, -, -, -)
- (3) (j <, b, d, 5)

- (4) (j, -, -, -)
- (5) (j=, a, 1, 7)
- (6) (j, -, -, 10)
- (7) (+, c, 1, t1)
- (8) (=, t1, -, c)
- (9)(j, -, -, 1)
- (10) (j<=, a, d, 12)
- (11)(j, -, -, 1)
- (12) (+, a, 2, t2)
- (13) (=, t2, -, a)
- (14)(j, -, -, 10)

第7章 运行存储分配

练习: 设有如下的 Pascal 程序:

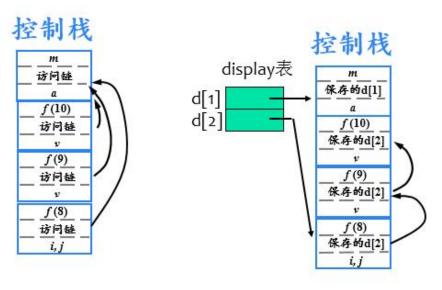
```
program main( input, output);

var k: integer;
function f(n: integer): integer;
begin if n <=0 then f: =1 else f:=n* f(n-1) end;
begin

k: = f(10);
writeln(k);
end</pre>
```

- (1)若采用访问链存取非局部名字, 当第3次(递归地)进入后, 试绘制运行栈中的活动记录示意图(至少标示活动名称, 画出访问链和控制链及其指向的活动记录)。
- (2) 若采用 display 表方式实现非局部数据的访问,参考教材图 7-14 重做(1)。

设栈底在上, 栈顶在下, 控制链直接指向当前活动记录栈底方向紧临的调用者的活动记录。访问链结构如下图。



第8章 代码优化

练习 1: 为下面的基本块构造 DAG, 假设只有 b 在出口处活跃, 重组基本块的代码。

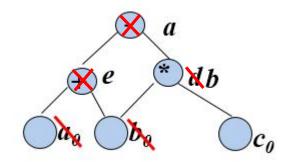
d = b * c

e = a + b

b = b * c

a = e - d

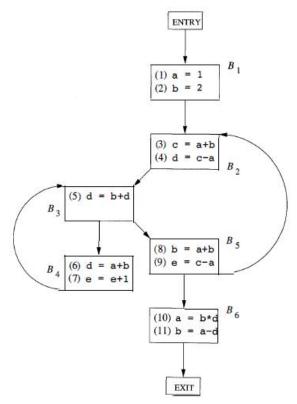
参考答案:



重组后的代码:

b= b*c

练习 2. 给出如图所示的流图,计算活跃变量分析中各个基本块的 def、use、IN 和 OUT 集合。



参考答案

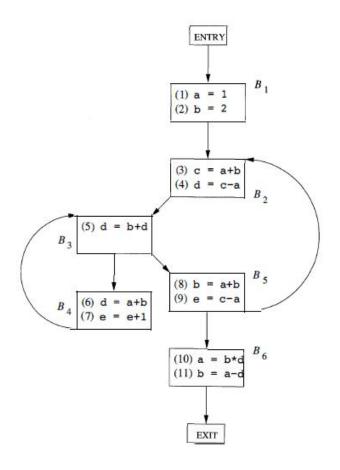
 \triangleright use_{B1} = Φ

- \triangleright use_{B2} = { a, b }
- \triangleright use_{B3} = { b, d}
- ightharpoonup def_{B3} = Φ
- \triangleright use_{B4} = { a, b, e}
- ightharpoonup def_{B4} = { d }
- \triangleright use_{B5} = { a, b, c}
- \rightarrow def_{B5} = { e }
- \triangleright use_{B6} = { b, d}
- \rightarrow def_{B6} = { a }

	OUT[B]	IN[B]
В6	Ф	bd
B5	abde	abcd
B4	abcde	abce
В3	abcde	abcde
B2	abcde	abe
B1	abe	e

练习3. 对于下图中的流图:

- (1) 找出流图中的自然循环。
- (2) B₁中的语句(1)和(2)都是复制语句且 a 和 b 都被赋予了常量值。我们可以对 a 和 b 的哪些引用进行复制传播,并把对它们的引用替换为对一个常量的引用?在所有可能的地方进行这种替换。
- (3) 找出所有的全局公共子表达式。



参考答案:

- (1) 循环{B₃、B₄} 循环{B₂、B₃、B₄、B₅}
- (2) 可以对 a 在语句 (3) (4) (6) (8) (9) 处的使用进行复制传播, b 都不能复制传播。
- (3) 语句 (6) 中的 a+b 语句 (8) 中的 a+b 语句 (9) 中的 c-a