

编译原理 第四章 语法分析

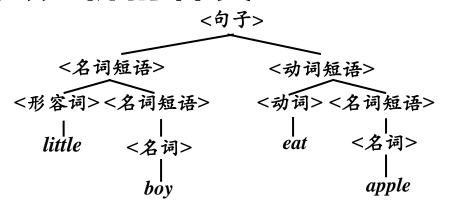


哈尔滨工业大学 陈鄞

引言

- 产语法分析的主要任务
 - 》根据给定的文法,识别输入句子的各个成分,从而构 造出句子的分析树
- ▶大部分程序设计语言的语法构造可以用CFG来描述, CFG以 token作为终结符
- ▶大部分语法分析器都期望文法是无二义性的,否则,就不能为一个句子构造唯一的语法分析树

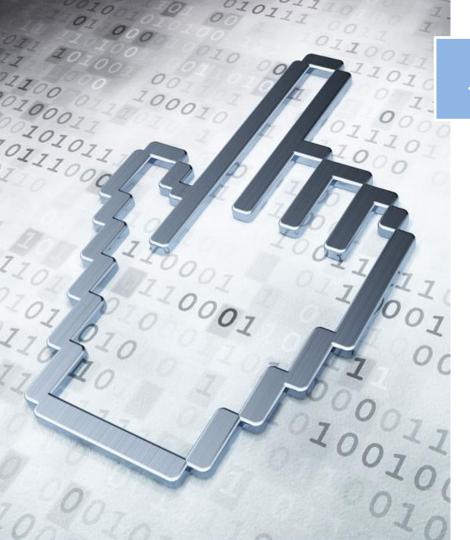
语法分析的种类



从左向右扫描输入, 每次扫描一个符号

- ▶ 自顶向下的分析(Top-Down Parsing)
 - > 从分析树的顶部(根节点)向底部(叶节点)构造分析树
 - ► 从文法开始符号S推导出串w
- ▶ 自底向上的分析(Bottom-up Parsing)
 - 从分析树的底部(叶节点)向顶部(根节点)构造分析树
 - > 将一个串w归约为文法开始符号S

▶最高效的自顶向下和自底向上方法只能处理某些文法子类,但是其中的某些子类,特别是 LL和LR文法,其表达能力足以描述现代程序设计语言的大部分语法构造



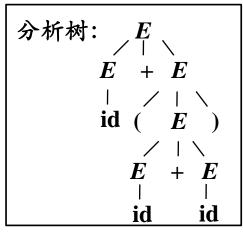
本章内容

- 4.1 自顶向下的分析
- 4.2 预测分析法
- 4.3 自底向上的分析
- 4.4 LR分析法
- 4.5 语法分析器自动生成工具

4.1 自顶向下的分析(Top-Down Parsing)

- > 从分析树的顶部(根节点)向底部(叶节点)方向构造分析树
- ▶ 可以看成是从文法开始符号S推导出词串w的过程
 - 文法 ① $E \rightarrow E + E$ ② $E \rightarrow E * E$ ③ $E \rightarrow (E)$ ④ $E \rightarrow id$

输入



```
推导: E \Rightarrow E + E

\Rightarrow id + E

\Rightarrow id + (E)

\Rightarrow id + (E + E)

\Rightarrow id + (id + E)

\Rightarrow id + (id + id)
```

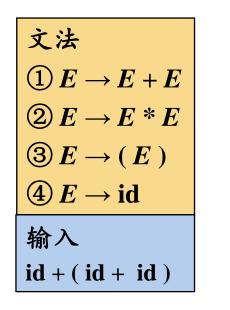
> 推导的每一步,都需要做两个选择

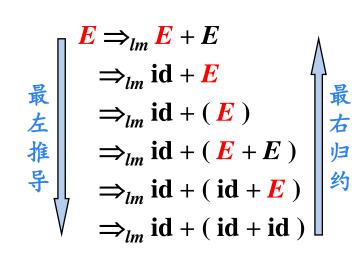
id + (id + id)

- > 替换当前句型中的哪个非终结符
- 户用该非终结符的哪个候选式进行替换

最左推导(Left-most Derivation)

- > 在最左推导中, 总是选择每个句型的最左非终结符进行替换
 - 〉例



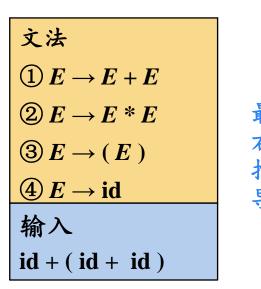


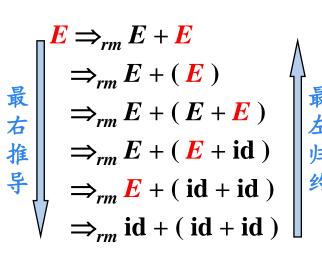
▶如果 $S \Rightarrow_{lm}^* \alpha$, 则称α是当前文法的最左句型(leftmost-sentential form)

最右推导(Right-most Derivation)

最右句型也称为规范句型

▶ 在最右推导中,总是选择每个句型的最右非终结符进行替换





- ▶如果 $S \Rightarrow^*_{rm} \alpha$,则称α是当前文法的最右句型(rightmost-sentential form)
- ▶在自底向上的分析中,总是采用最左归约的方式,因此把最左归约 称为规范归约,而最右推导相应地称为规范推导

最左推导和最右推导的唯一性

$$E \Rightarrow E + E$$

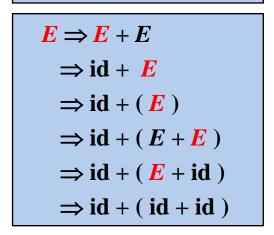
$$\Rightarrow E + (E)$$

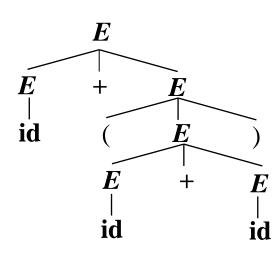
$$\Rightarrow E + (E + E)$$

$$\Rightarrow E + (id + E)$$

$$\Rightarrow id + (id + E)$$

$$\Rightarrow id + (id + id)$$





$$E \Rightarrow_{lm} E + E$$

$$\Rightarrow_{lm} id + E$$

$$\Rightarrow_{lm} id + (E)$$

$$\Rightarrow_{lm} id + (E + E)$$

$$\Rightarrow_{lm} id + (id + E)$$

$$\Rightarrow_{lm} id + (id + id)$$

$$E \Rightarrow_{rm} E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E + (E)$$

$$\Rightarrow_{rm} E + (E + E)$$

$$\Rightarrow_{rm} E + (E + id)$$

$$\Rightarrow_{rm} E + (id + id)$$

$$\Rightarrow_{rm} id + (id + id)$$

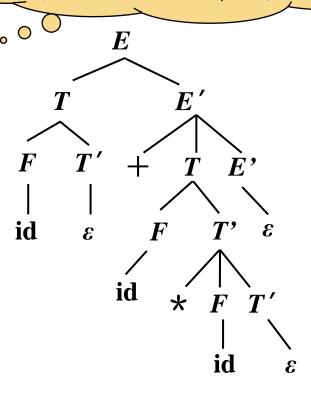
自顶向下的语法分析采用最左推导方式

- ▶总是选择每个句型的最左非终结符进行替换
- ▶根据输入流中的当前终结符,选择最左非终结符的一个候选式

例

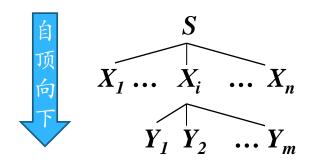
- 户文法
 - $\widehat{1}$ $E \rightarrow T E'$
 - $②E' \rightarrow + TE' | \varepsilon$
 - \mathfrak{G} $T \rightarrow F T'$
 - $\textcircled{4} T' \rightarrow *FT' \mid \varepsilon$
 - $\textcircled{5} F \rightarrow (E) \mid id$

计算机是如何自动地实现这个自顶向下的分析过程的?



自顶向下语法分析的通用形式

- > 递归下降分析 (Recursive-Descent Parsing)
 - > 由一组过程组成,每个过程对应文法的一个非终结符
 - ▶ 从文法开始符号S对应的过程开始,其中递归调用文法中其它非终结符对应的过程。如果S对应的过程体恰好扫描了整个输入串,则成功完成语法分析



自顶向下语法分析的通用形式

- > 递归下降分析 (Recursive-Descent Parsing)
 - > 由一组过程组成,每个过程对应文法的一个非终结符
 - 》从文法开始符号S对应的过程开始,其中递归调用文法中其它非终结符对应的过程。如果S对应的过程体恰好扫描了整个输入串,则成功完成语法分析

```
void A() {
     选择一个A产生式, A \rightarrow X_1 X_2 ... X_k;
2)
     for (i = 1 \text{ to } k)
3)
         if(X_i是一个非终结符号)
              调用过程X_i();
4)
5)
         else if (X_i, 等于当前的输入符号a)
              读入下一个输入符号:
6)
         else /* 发生了一个错误 */;
7)
```

自顶向下分析存在的问题

▶问题1

▶例: 文法G

 $S \rightarrow aAd \mid aBe$

 $A \rightarrow c$

 $B \rightarrow b$

〉输入

abc

同一非终结符的多个候选式存在 共同前缀,将导致回溯现象

问题2

〉例

ightarrow 文法G E o E + T | E - T | T T o T * F | T / F | F F o (E) | id

左递归文法会使递归下降分析器陷入无限循环

$$E \Rightarrow E + T$$

$$\Rightarrow E + T + T$$

$$\Rightarrow E + T + T + T$$

$$\Rightarrow \dots$$

➤输入
id + id * id

如果一个文法中有一个非终结符A使得对某个串 α 存在一个推导 $A \Rightarrow +A\alpha$,那么这个文法就是左递归的

含有 $A \rightarrow A\alpha$ 形式产生式的文法称为是直接左递归的 (immediate left recursive)

经过两步或两步以上推导产生的左递归称为是间接左递归的

消除直接左递归

消除直接左递归的一般形式

消除左递归是要付出代价的——引进了一些非终结符和&_产生式

消除间接左递归

 $S \Rightarrow Aa$ $S \rightarrow A a \mid b$ 〉例 $\Rightarrow Sda$ $A \rightarrow A c \mid S d \mid \varepsilon$ \triangleright 将S的定义代入A-产生式、得: $A \rightarrow A c \mid A a d \mid b d \mid \varepsilon$ ▶消除A-产生式的直接左递归,得: $A \rightarrow b d A' | A'$ $A' \rightarrow c A' | a d A' | \varepsilon$

消除左递归算法

- \triangleright 输入: 不含循环推导 (即形如 $A \Rightarrow A$) 推导) 和 ϵ -产生式的文法G
- > 输出:等价的无左递归文法
- > 方法:

```
1) 按照某个顺序将非终结符号排序为A_1, A_2, ..., A_n.
2) for (从1到n的每个i) {
        for (从1到i -1的每个i) {
3)
              将每个形如A_i \rightarrow A_i \gamma的产生式替换为产生式组A_i \rightarrow \delta_1 \gamma \mid \delta_2 \gamma \mid ... \mid \delta_k \gamma,
4)
                其中A_i \rightarrow \delta_1 \mid \delta_2 \mid ... \mid \delta_k, 是所有的A_i产生式
5)
         消除A,产生式之间的直接左递归
6)
```

提取左公因子(Left Factoring)

- 〉例
 - > 文法G
 - $\triangleright S \rightarrow aAd \mid aBe$
 - $\triangleright A \rightarrow c$
 - $\triangleright B \rightarrow b$



通过改写产生式来推迟决定,等读入了足够多的输入,获得足够信息后再做出正确的选择

- ▶ 文法G′
 - $> S \rightarrow a S'$
 - $\gt S' \rightarrow Ad \mid Be$
 - $\triangleright A \rightarrow c$
 - $\triangleright B \rightarrow b$

提取左公因子算法

▶ 输入: 文法G

> 输出: 等价的提取了左公因子的文法

> 方法:

对于每个非终结符A,找出它的两个或多个选项之间的最长公共前缀 α 。如果 $\alpha \neq \varepsilon$,即存在一个非平凡的(nontrivial)公共前缀,那么将所有A-产生式

$$A \to \alpha \beta_1 | \alpha \beta_2 | \dots | \alpha \beta_n | \gamma_1 | \gamma_2 | \dots | \gamma_m$$

替换为

$$A \rightarrow \alpha A' | \gamma_1 | \gamma_2 | \dots | \gamma_m$$

 $A' \rightarrow \beta_1 | \beta_2 | \dots | \beta_n$

其中, γ_i 表示所有不以 α 开头的产生式体;A'是一个新的非终结符。不断应用这个转换,直到每个非终结符的任意两个产生式体都没有公共前缀为止

自顶向下语法分析的通用形式

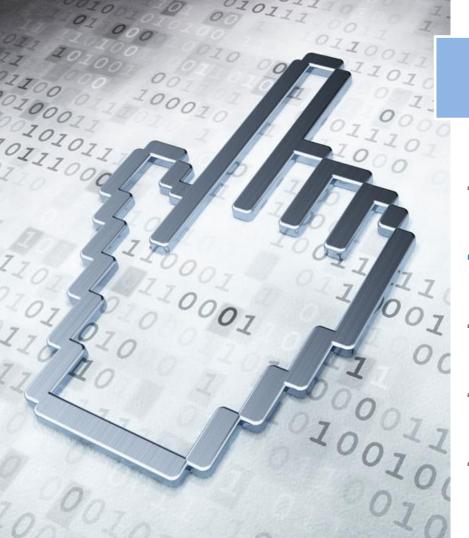
- > 递归下降分析 (Recursive-Descent Parsing)
 - > 由一组过程组成,每个过程对应一个非终结符
 - 》从文法开始符号S对应的过程开始,其中递归调用文法中其它非终结符对应的过程。如果S对应的过程体恰好扫描了整个输入串,则成功完成语法分析

可能需要回溯(backtracking), 导致效率较低

需要回溯的分析 (不确定的分析)

预测分析 (Predictive Parsing)

- ▶预测分析是递归下降分析技术的一个特例,通过在输入中向前看固定个数(通常是一个)符号来选择正确的A-产生式。
 - \triangleright 可以对某些文法构造出向前看k个输入符号的预测分析器,该类文法有时也称为LL(k) 文法类
- >预测分析不需要回溯,是一种确定的自顶向下分析方法



提纲

4.1 自顶向下的分析

4.2 预测分析法

4.3 自底向上的分析

4.4 LR分析法

4.5 语法分析器自动生成工具

4.2 预测分析法

- ▶4.2.1 LL(1) 文法
- ▶4.2.2 递归的预测分析法
- >4.2.3 非递归的预测分析法
- >4.2.4 预测分析中的错误恢复

4.2.1 LL(1) 文法

>预测分析法的工作过程(

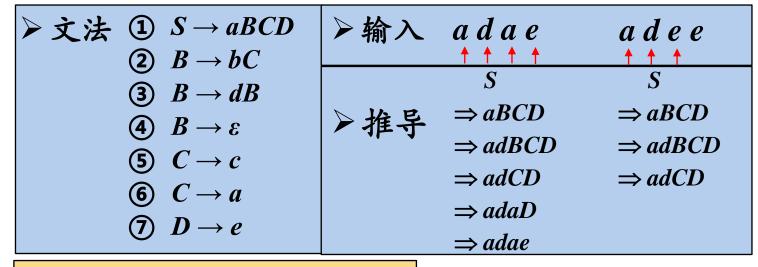
- 假如允许S_文法包含e产生式, 将会产生什么问题?
- 》从文法开始符号出发,在每一步推导过程中根据当前句型的最左非终结符A和当前输入符号a,选择正确的A-产生式。为保证分析的确定性,选出的候选式必须是唯一的。
- ▶S_文法(简单的确定性文法, Korenjak & Hopcroft, 1966)

每个产生式的右部都以终结符开始

同一非终结符的各个候选式的首终结符都不同

 $S_{\dot{}}$ 文法不含 ε 产生式

例



可以緊跟B后面出现的终结符:c、a

- ►什么时候使用ε产生式?
 - ho 如果当前某非终结符A与当前输入符a不匹配时,若存在 $A
 ightarrow \epsilon$,可以通过检查a是否可以紧跟在A的后面出现,来决定是否使用产生式 $A
 ightarrow \epsilon$ (若文法中无 $A
 ightarrow \epsilon$,则应报错)

非终结符的后继符号集

- ▶ 非终结符A的后继符号集
 - ightharpoonup 可能在某个句型中紧跟在A后边的终结符a的集合,记为FOLLOW(A) $FOLLOW(A)=\{a\mid S\Rightarrow^*\alpha Aa\beta, a\in V_T, \alpha,\beta\in (V_T\cup V_N)^*\}$

例

$$(1) S \rightarrow aBCD$$

$$(2) B \rightarrow bC \longleftarrow b$$

$$(3) B \rightarrow dB \longleftarrow d$$

(4)
$$B \rightarrow \varepsilon \qquad \{a, c\}$$

- $(5) C \rightarrow c$
- (6) $C \rightarrow a$
- (7) $D \rightarrow e$ $FOLLOW(B) = \{a,c\}$

句型的后面连接着输入结束标记"\$"

如果A是某个句型的的最右符号,则将"\$"添加到FOLLOW(A)中

产生式的可选集

- \triangleright 产生式 $A \rightarrow \beta$ 的可选集是指可以选用该产生式进行推导时对应的输入符号的集合,记为 $SELECT(A \rightarrow \beta)$
 - $\gt SELECT(A \rightarrow a\beta) = \{a\}$
 - $\gt SELECT(A \rightarrow \varepsilon) = FOLLOW(A)$
- $\triangleright q_{-}$ 文法

q_文法不含右部以非 终结符打头的产生式

- \triangleright 每个产生式的右部或为 ε , 或以终结符开始
- ▶具有相同左部的产生式有不相交的可选集

串首终结符集

- ▶ 串首终结符
 - > 串首第一个符号,并且是终结符。简称首终结符。
- 〉给定一个文法符号串 α , α 的串首终结符集 $FIRST(\alpha)$ 被定义为可以从 α 推导得到的串的首终结符构成的集合。如果 $\alpha \Rightarrow^* \varepsilon$,那么 ε 也在 $FIRST(\alpha)$ 中
 - \triangleright 对于 $\forall \alpha \in (V_T \cup V_N)^+$, $FIRST(\alpha) = \{ a \mid \alpha \Rightarrow^* a\beta, a \in V_T, \beta \in (V_T \cup V_N)^* \};$
 - > 如果 α ⇒ * ε, 那么 ε ∈ FIRST(α)

FIRST(α)的计算 $\alpha = X_1 X_2 \cdots X_k$

ightharpoonup FIRST(lpha): 首终结符集。 lpha能够推导得到的串的首终结符构成的集合 $= FIRST(X_1) \cup FIRST(X_2) \cup FIRST(X_3) \cup \cdots$ if $X_1 \Rightarrow^* \varepsilon$ if $X_2 \Rightarrow^* \varepsilon$ $\alpha \Rightarrow^* \varepsilon \Leftrightarrow \varepsilon \in FIRST(\alpha)$

$$FIRST(X_i) = \begin{cases} \{X_i\} & \text{if } X_i \in V_T \\$$
 通过 X_i -产生式的右部求 if $X_i \in V_N$

计算文法符号X的FIRST(X)

- ightharpoonup FIRST(X): 可以从X推导得到的所有串的首终结符构成的集合
- \triangleright 如果 $X \Rightarrow^* ε$, 那么ε ∈ FIRST(X)

①
$$E \rightarrow TE'$$
 $FIRST(E) = \{$ (id }

②
$$E' \rightarrow +TE' | \varepsilon$$
 $FIRST(E') = \{ + \varepsilon \}$

算法

- 不断应用下列规则,直到没有新的终结符或ε可以被加入到任何FIRST集合中为止
 - \triangleright 如果X是一个终结符,那么FIRST(X)={X}
 - → 如果X是一个非终结符,且 $X \rightarrow Y_1 ... Y_k \in P(k \ge 1)$,那么如果对于某个i, a在FIRST (Y_i) 中且 ε 在所有的FIRST (Y_1) ,...,FIRST (Y_{i-1}) 中 $(\operatorname{pr} Y_1 ... Y_{i-1})$ $1 \Rightarrow^* \varepsilon$),就把a加入到FIRST (X)中。如果对于所有的 $j = 1, 2, \ldots, k$, ε 在 $FIRST (Y_j)$ 中,那么将 ε 加入到FIRST (X)
 - \triangleright 如果 $X \rightarrow \varepsilon \in P$, 那么将 ε 加入到FIRST(X)中

计算串 $X_1X_2...X_n$ 的FIRST集合

- ightharpoonup如果 ε 在 $FIRST(X_1)$ 中,再加入 $FIRST(X_2)$ 中的所有非 ε 符号;如果 ε 在 $FIRST(X_1)$ 和 $FIRST(X_2)$ 中,再加入 $FIRST(X_3)$ 中的所有非 ε 符号,以此类推
- 》最后,如果对所有的i, ε 都在 $FIRST(X_i)$ 中,那么将 ε 加入到 $FIRST(X_1X_2...X_n)$ 中

产生式A→α的可选集

- \triangleright 产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的可选集SELECT
 - \triangleright 如果 $\varepsilon \notin FIRST(\alpha)$, 那么 $SELECT(A \rightarrow \alpha) = FIRST(\alpha)$
 - > 如果 $\varepsilon \in FIRST(\alpha)$, 那 么 $SELECT(A \rightarrow \alpha) = (FIRST(\alpha) \{\varepsilon\}) \cup FOLLOW(A)$

LL(1)文法

- 》文法G是LL(1)的,当且仅当G的任意两个具有相同左部的产生式 $A \rightarrow \alpha \mid \beta$ 满足下面的条件:
 - \triangleright 不存在终结符a,使得 α 和 β 都能够推导出以a开头的串
 - ρ α 和 β 至多有一个能推导出 ϵ
 - ightharpoonup如果 $β \Rightarrow ^* ε$, 则 $FIRST(α) \cap FOLLOW(A) = Φ$; 如果 $α \Rightarrow ^* ε$, 则 $FIRST(β) \cap FOLLOW(A) = Φ$;

同一非终结符的各个产生式的可选集互不相交

可以为LL(1)文法构造预测分析器

LL(1)文法

- 》文法G是LL(1)的,当且仅当G的任意两个具有相同左部的产生式 $A \rightarrow \alpha \mid \beta$ 满足下面的条件:
 - \triangleright 不存在终结符a,使得 α 和 β 都能够推导出以a开头的串
 - ho α 和 β 至 多 有 一 个 能 推 导 出 ϵ
 - ightharpoonup如果 $β \Rightarrow ^* ε$, 则 $FIRST(α) \cap FOLLOW(A) = Φ$; 如果 $α \Rightarrow ^* ε$, 则 $FIRST(β) \cap FOLLOW(A) = Φ$;
- ▶ 第一个 "L"表示从左 (Left) 向右扫描输入
- ▶ 第二个"L"表示产生最左(Left)推导
- ▶ "1"表示在每一步中只需要向前看一个输入符号来决定语法分析动作

计算非终结符A的FOLLOW(A)

- ightarrow FOLLOW(A): 可能在某个句型中紧跟在A后边的终结符a的集合 $FOLLOW(A)=\{a|S\Rightarrow^*\alpha Aa\beta,a\in V_T,\alpha,\beta\in (V_T\cup V_N)^*\}$
- ▶如果A是某个句型的最右符号,则将结束符"\$"添加到FOLLOW(A)中

```
例
```

- $\textcircled{1} E \to \underline{TE'} \qquad FIRST(E) = \{ (id) \} FOLLOW(E) = \{ \})$
- $② E' \rightarrow +TE' | \varepsilon \quad FIRST(E') = \{ +\varepsilon \} \quad FOLLOW(E') = \{ \$)$
- $\textcircled{4} \quad T' \to \boxed{*FT'} \mid \varepsilon \quad FIRST (T') = \{ (*)\varepsilon \mid FOLLOW(T') = \{ + \$) \}$

FOLLOW(A)计算方法

- ▶不断应用下列规则,直到没有新的终结符可以被加入到任何 FOLLOW集合中为止
 - \triangleright 将\$放入FOLLOW(S)中,其中S是开始符号,\$是输入右端的结束标记
 - ho 如果存在一个产生式 $A
 ightarrow \alpha B \beta$,那么 $FIRST(\beta)$ 中除ε之外的所有符号都在FOLLOW(B)中
 - ho 如果存在一个产生式 $A
 ightarrow \alpha B$,或存在产生式 $A
 ightarrow \alpha B eta$ 且FIRST(eta)包含 ϵ ,那么FOLLOW(A)中的所有符号都在FOLLOW(B)中

例:表达式文法各产生式的SELECT集

| X | FIRST(X) | FOLLOW(X) |
|------------------|----------|-------------|
| E | (id | \$) |
| $oldsymbol{E}$ ' | 3 + | \$) |
| T | (id | +) \$ |
| T' | * & | +) \$ |
| F | (id | *+)\$ |

| $(1) E \to T E'$ | $SELECT(1) = \{ (id) \}$ |
|------------------|--------------------------|
|------------------|--------------------------|

$$(2) E' \rightarrow + T E' \qquad SELECT (2) = \{ + \}$$

$$(3) E' \rightarrow \varepsilon \qquad SELECT (3) = \{ \$ \}$$

(4)
$$T \rightarrow F T'$$
 SELECT (4)= { (id }

$$(5) T' \rightarrow *FT' \quad SELECT(5) = \{ \quad * \quad \}$$

$$(6) T' \rightarrow \varepsilon \qquad SELECT (6) = \{+\} \}$$

$$(7) F \rightarrow (E)$$

$$SELECT(7) = \{ () \}$$

(8)
$$F \rightarrow id$$

$$SELECT(8) = \{ id \}$$

表达式文法是 LL(1) 文法

预测分析表

| | 产生式 | SELECT |
|----|--------------------------|--------|
| E | $E{ ightarrow}TE'$ | (id |
| E' | $E' \rightarrow +TE'$ | + |
| | <i>E'</i> →ε | \$) |
| T | $T \rightarrow FT'$ | (id |
| T' | <i>T'</i> →* <i>FT</i> ' | * |
| F | $F \rightarrow (E)$ | (|
| | $F \rightarrow id$ | id |

| 非终结符 | 输入符号 | | | | | |
|----------------|---------------------|-----------------------|--------------------------|---------------------|------------------------------|------------------------------|
| | id | + | * | (|) | \$ |
| $oldsymbol{E}$ | $E \rightarrow TE'$ | | | $E \rightarrow TE'$ | | |
| E' | | $E' \rightarrow +TE'$ | | | $E' \rightarrow \varepsilon$ | $E' \rightarrow \varepsilon$ |
| T | $T \rightarrow FT'$ | | | $T \rightarrow FT'$ | | |
| T' | | <i>T'</i> →ε | <i>T'</i> →* <i>FT</i> ' | | <i>T'</i> →ε | <i>T'</i> →ε |
| $oldsymbol{F}$ | <i>F</i> →id | | | $F \rightarrow (E)$ | | |

如何实现预测分析?

▶递归的方式: 基于预测分析表对递归下降分析法进行扩展

▶非递归的方式: 显式地维护一个栈结构来模拟最左推导过程

4.2.2 递归的预测分析法

> 是对递归下降分析框架的扩展

```
A(Token)
                                                                                           A \rightarrow \alpha_1 |\alpha_2| \cdots |\alpha_n|
       if Token \in SELECT(A \rightarrow \alpha_1)
                    code<sub>1</sub>;
       if Token \in SELECT(A \rightarrow \alpha_2)
                    code;
                                                                                                             code,
       if Token \in SELECT(A \rightarrow \alpha_n)
                    code,;
                  for (j = 1 \text{ to } k)
  \begin{cases} \text{if } X_j \in V_T & \begin{cases} \text{if } X_j == Token & \text{then GetNext (Token )} \\ \text{else } (X_j \neq Token) & \text{Error()} \end{cases} \end{cases}
```

- (1) $\langle PROGRAM \rangle \rightarrow program \langle DECLIST \rangle : \langle TYPE \rangle ; \langle STLIST \rangle end$
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow$, id $\langle DECLISTN \rangle$
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}
```

```
program DESCENT;
  begin
    GETNEXT(TOKEN);
    PROGRAM(TOKEN);
    if TOKEN≠'$' then ERROR;
  end
```

(1) <PROGRAM> → program <DECLIST> :<TYPE> ; <STLIST> end

- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow$, id $\langle DECLISTN \rangle$
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}

```
procedure PROGRAM(TOKEN);
begin
```

- → if TOKEN≠'program' then ERROR; GETNEXT(TOKEN);
- **→ DECLIST**(TOKEN);
- → if TOKEN≠':' then ERROR; GETNEXT(TOKEN);
- **→ TYPE**(TOKEN)
- if TOKEN≠';' then ERROR;
 GETNEXT(TOKEN);
- **→ STLIST**(TOKEN);
- → if TOKEN≠'end' then ERROR; GETNEXT(TOKEN); end

- (1) <PROGRAM $> \rightarrow$ program <DECLIST> :<TYPE> ; <STLIST>end
- (2) <**DECLIST>** \rightarrow **id** <**DECLISTN>**
- (3) < DECLISTN > \rightarrow , id < DECLISTN >
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}
```

```
procedure DECLIST(TOKEN);
begin
if TOKEN≠'id' then ERROR;
GETNEXT(TOKEN);

DECLISTN(TOKEN);
end
```

- (1) <PROGRAM $> \rightarrow$ program <DECLIST> :<TYPE> :<STLIST> end
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow$, id $\langle DECLISTN \rangle$
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

SELECT(4)={:} SELECT(7)={end}

```
procedure DECLISTN(TOKEN);
    begin
      if TOKEN =',' then
        begin
         GETNEXT(TOKEN);
         if TOKEN≠'id' then ERROR;
         GETNEXT(TOKEN);
         DECLISTN(TOKEN);
        end
       else if TOKEN≠':' then ERROR;
    end
```

- (1) <PROGRAM $> \rightarrow$ program <DECLIST> :<TYPE> ; <STLIST> end
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) < DECLISTN> \rightarrow , id < DECLISTN>
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}
```

```
procedure STLIST(TOKEN);
begin

if TOKEN≠'s' then ERROR;
GETNEXT(TOKEN);

STLISTN(TOKEN);

end
```

- (1) $\langle PROGRAM \rangle \rightarrow program \langle DECLIST \rangle : \langle TYPE \rangle ; \langle STLIST \rangle end$
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow$, id $\langle DECLISTN \rangle$
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}
```

```
procedure STLISTN(TOKEN);
     begin
       if TOKEN =';' then
         begin
          GETNEXT(TOKEN);
          if TOKEN≠'s' then ERROR;
         GETNEXT(TOKEN);
         STLISTN(TOKEN);
         end
       else if TOKEN≠'end' then ERROR;
     end
```

- (1) <PROGRAM $> \rightarrow$ program <DECLIST> :<TYPE> ; <STLIST>end
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) < DECLISTN> \rightarrow , id < DECLISTN>
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- $(7) < STLISTN > \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}
```

```
procedure TYPE(TOKEN);

begin

if TOKEN≠'real' and TOKEN≠'int'

then ERROR;

GETNEXT(TOKEN);

end
```

例 (MOOC)

- (1) <PROGRAM> → program <DECLIST> :<TYPE> ; <STLIST> end
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow$, id $\langle DECLISTN \rangle$
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}
```

```
procedure PROGRAM(TOKEN);
     begin
       if TOKEN≠'program' then ERROR;
       GETNEXT(TOKEN);
       DECLIST(TOKEN);
       if TOKEN≠':' then ERROR;
       GETNEXT(TOKEN);
       TYPE(TOKEN);
       GETNEXT(TOKEN);
       if TOKEN≠';' then ERROR;
       GETNEXT(TOKEN);
       STLIST(TOKEN):
       if TOKEN≠'end' then ERROR;
     end
```

例 (MOOC)

- (1) <PROGRAM $> \rightarrow$ program <DECLIST> :<TYPE> ; <STLIST> end
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) < DECLISTN > \rightarrow , id < DECLISTN >
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:}
SELECT(7)={end}
```

```
procedure TYPE(TOKEN);

begin

if TOKEN≠'real' and TOKEN≠'int'

then ERROR;
end
```

例(MOOC)

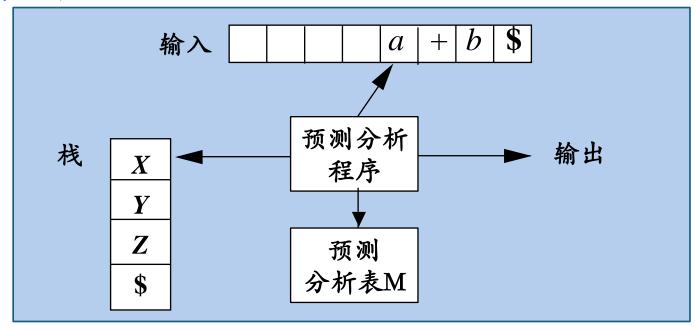
- (1) <PROGRAM $> \rightarrow$ program <DECLIST> :<TYPE> :<STLIST> end
- (2) $\langle DECLIST \rangle \rightarrow id \langle DECLISTN \rangle$
- (3) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow$, id $\langle DECLISTN \rangle$
- (4) $\langle DECLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- (5) $\langle STLIST \rangle \rightarrow s \langle STLISTN \rangle$
- (6) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow ; s \langle STLISTN \rangle$
- (7) $\langle STLISTN \rangle \rightarrow \varepsilon$
- $(8) < TYPE > \rightarrow real$
- $(9) < TYPE > \rightarrow int$

```
SELECT(4)={:} SELECT(7)={end}
```

```
program DESCENT;
  begin
    GETNEXT(TOKEN);
    PROGRAM(TOKEN);
    GETNEXT(TOKEN);
   if TOKEN≠'$' then ERROR;
  end
```

4.2.3 非递归的预测分析法

》非递归的预测分析显式地维护一个栈结构,而不是通过递 归调用的方式隐式地维护栈。这样的语法分析器可以模拟 最左推导过程



id

 $E \rightarrow TE'$

 $T \rightarrow FT'$

 $F \rightarrow id$

+

 $E' \rightarrow +TE'$

 $T' \rightarrow \varepsilon$

非终

结符

 \boldsymbol{E}

E'

 \boldsymbol{T}

T'

 \boldsymbol{F}

输入符号

 $E \rightarrow TE'$

 $T \rightarrow FT'$

 $F \rightarrow (E)$

 $E' \rightarrow \varepsilon$

 $T' \rightarrow \varepsilon$

*

 $T' \rightarrow *FT'$

| | E \$ |
|------------|-------------------|
| | $\prod TE'$ \$ |
| | FT'E' \$ |
| 最 | id <i>T'E'</i> \$ |
| 左 | T'E'\$ |
| 推 | E'\$ |
| 导 | +TE'\$ |
| | TE'\$ |
| | $V_{FT'E'}$ \$ |
| | id <i>T'E'</i> \$ |
| | T'E'\$ |
| | * <i>FT'E'</i> \$ |
| ÷£ | <i>FT'E'</i> \$ |
| | id <i>T'E'</i> \$ |
| | <i>T'E'</i> \$ |
| ≻ E | E'\$ |
| | \$ |
| | |

\$

 $T' \rightarrow \varepsilon$

| 栈 | 剩余输入 | 输出 |
|-------------------|-------------|-------------------------------|
| E \$ | id+id*id \$ | |
| TE' \$ | id+id*id \$ | $E{ ightarrow}TE'$ |
| FT'E' \$ | id+id*id \$ | $T \rightarrow FT'$ |
| id <i>T'E'</i> \$ | id+id*id \$ | $F{ ightarrow}{ m id}$ |
| T'E' \$ | +id*id \$ | |
| E'\$ | +id*id \$ | $T' \!\! 	o \!\! arepsilon$ |
| + <i>TE'</i> \$ | +id*id \$ | $E' \rightarrow +TE'$ |
| <i>TE'</i> \$ | id*id\$ | |
| VFT'E'\$ | id*id\$ | $T \rightarrow FT'$ |
| id <i>T'E'</i> \$ | id*id\$ | $F \rightarrow id$ |
| T'E'\$ | *id \$ | |
| * <i>FT'E'</i> \$ | *id \$ | $T' \rightarrow *FT'$ |
| <i>FT'E'</i> \$ | id \$ | |
| id <i>T'E'</i> \$ | id \$ | $F \rightarrow id$ |
| T'E'\$ | \$ | |
| E' \$ | \$ | $T' \!\! 	o \!\! arepsilon$ |
| \$ | \$ | $E'\!\!\!\to\!\!\! arepsilon$ |
| | | |

表驱动的预测分析法

- ▶ 输入: 一个串w和文法G的分析表 M
- \triangleright 输出:如果w在L(G)中,输出w的最左推导;否则给出错误指示
- ▶ 方法:最初,语法分析器的格局如下:输入缓冲区中是w\$,G的开始符号位于栈顶,其下面是\$。下面的程序使用预测分析表M生成了处理这个输入的预测分析过程

```
设置ip使它指向w的第一个符号, 其中ip 是输入指针;
\diamondsuit X = 栈顶符号:
while (X ≠ $ ) { /* 栈非空 */
     if(X 等于ip所指向的符号a) 执行栈的弹出操作,将ip向前移动一个位置;
     else if (X是一个终结符号) error ();
     else if (M[X, a]是一个报错条目) error ();
     else if (M[X, a] = X \to Y_1 Y_2 ... Y_k) {
           输出产生式X \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_k;
           弹出栈顶符号;
           将Y_{k}, Y_{k,1}..., Y_{i} 压入栈中, 其中Y_{i}位于栈顶。
     今X=栈顶符号
```

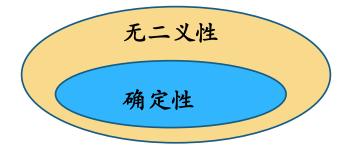
递归的预测分析法vs.非递归的预测分析法

| | 递归的预测分析法 | 非递归的预测分析法 |
|------|----------|-------------------------|
| 程序规模 | 程序规模较大, | 主控程序规模较小, 🙂 |
| 在厅观保 | 不需载入分析表 | 需载入分析表 (表较小) |
| 直观性 | 较好 🙂 | 较差 |
| 效率 | 较低 | 分析时间大约正比于待分 析程序的长度 © |
| 自动生成 | 较难 | 较易 😊 |

预测分析法实现步骤

- 1) 构造文法 无二义性
- 2) 改造文法: 消除二义性、消除左递归、消除回溯
- 3) 求每个变量的FIRST集和FOLLOW集,从而求得每个 候选式的SELECT集 确定性
- 4) 检查是不是(LL(1) 文法。若是,构造预测分析表
- 5) 对于递归的预测分析,根据预测分析表为每一个非终结 符编写一个过程;对于非递归的预测分析,实现表驱动 的预测分析算法

无二义性vs.确定性



___ 二义性文法的判定

- ▶对于任意一个上下文无关文法,不存在一个算法, 判定它是否为二义性的;但能给出一组充分条件, 满足这组充分条件的文法是无二义性的
 - ▶满足, 肯定无二义性
 - >不满足, 也未必就是有二义性的

4.2.4 预测分析中的错误检测

- >两种情况下可以检测到错误
 - 户栈顶的终结符和当前输入符号不匹配
 - ▶ 栈顶非终结符与当前输入符号在预测分析表对应项

中的信息为空

| 非终 | 输入符号 | | | | | | | |
|----|---------------------|-----------------------|-------------------------|---------------------|-----------------------------|------------------------------|--|--|
| 结符 | id | id + * () \$ | | | | | | |
| E | $E \rightarrow TE'$ | | | $E \rightarrow TE'$ | | | | |
| E' | | $E' \rightarrow +TE'$ | | | $E'\!\!\to\!\! \varepsilon$ | $E' \rightarrow \varepsilon$ | | |
| T | $T \rightarrow FT'$ | | | T→FT' | | | | |
| T' | | <i>T'</i> →ε | <i>T'</i> →* <i>FT'</i> | | <i>T'</i> →ε | <i>T'</i> →ε | | |
| F | $F \rightarrow id$ | | | $F \rightarrow (E)$ | | | | |

预测分析中的错误恢复

- ▶恐慌模式 (Panic Mode)
 - ▶忽略输入中的一些符号,直到输入中出现由设计者选定的同步词法单元(synchronizing token)集合中的某个词法单元
 - 其效果依赖于同步集合的选取。集合的选取应该使得语法分析器 能从实际遇到的错误中快速恢复
 - ►例如可以把FOLLOW(A)中的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
 - 》如果终结符在栈顶而不能匹配,一个简单的办法就是弹 出此终结符

| 非终 | 输入符号 | | | | | |
|----|---------------------|------------------------------|-----------------------|---------------------|------------------------------|------------------------------|
| 结符 | id | + | * | (|) | \$ |
| E | $E \rightarrow TE'$ | | | $E \rightarrow TE'$ | synch | synch |
| E' | | $E' \rightarrow +TE'$ | | | $E' \rightarrow \varepsilon$ | $E'\!\!\to\!\! \varepsilon$ |
| T | $T \rightarrow FT'$ | synch | | $T \rightarrow FT'$ | synch | synch |
| T' | | $T' \rightarrow \varepsilon$ | $T' \rightarrow *FT'$ | | T' →ε | $T' \rightarrow \varepsilon$ |
| F | $F \rightarrow id$ | synch | synch | $F \rightarrow (E)$ | synch | synch |

| X | FOLLOW(X) |
|---------------------------|-----------|
| \boldsymbol{E} | \$) |
| E' | \$) |
| T | +)\$ |
| T' | +)\$ |
| $\boldsymbol{\mathit{F}}$ | *+)\$ |

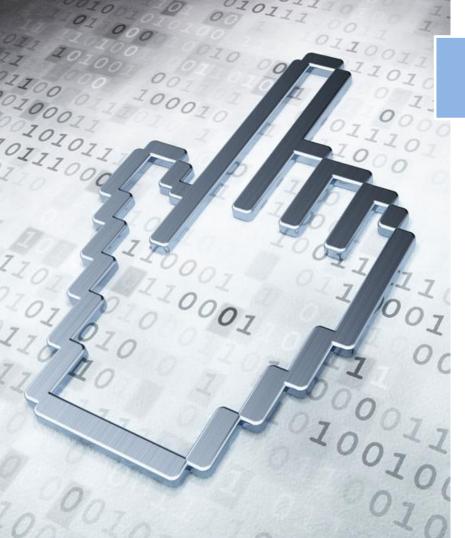
Synch表示根据相应非终结符的FOLLOW集得到的同步词法单元

> 分析表的使用方法

- ▶ 如果M[A,a]是空,表示检测到错误,根据恐慌模式,忽略输入符号a
- \triangleright 如果M[A,a]是synch,则弹出栈顶的非终结符A,试图继续分析后面的语法成分
- > 如果栈顶的终结符和输入符号不匹配,则弹出栈顶的终结符

| 非终 | 输入符号 | | | | | | |
|----|--------------------|-----------------------|-----------------------|---------------------|------------------------------|--------------|--|
| 结符 | id | id + * () \$ | | | | | |
| E | $E{ ightarrow}TE'$ | | | $E \rightarrow TE'$ | synch | synch | |
| E' | | $E' \rightarrow +TE'$ | | | $E' \rightarrow \varepsilon$ | E' →ε | |
| T | T→FT' | synch | | $T \rightarrow FT'$ | synch | synch | |
| T' | | <i>T'</i> →ε | $T' \rightarrow *FT'$ | | <i>T'</i> →ε | <i>T'</i> →ε | |
| F | $F \rightarrow id$ | synch | synch | $F \rightarrow (E)$ | synch | synch | |

| 剩余输入 | |
|------------|---|
| +id*+id \$ | ignore + |
| id*+id \$ | |
| *+id \$ | |
| *+id \$ | |
| +id \$ | error |
| +id \$ | |
| +id \$ | |
| +id \$ | |
| id \$ | |
| id \$ | |
| id \$ | |
| \$ | |
| \$ | |
| \$ | |
| | +id*+id \$ id*+id \$ id*+id \$ id*+id \$ id*+id \$ id*+id \$ *+id \$ +id \$ +id \$ +id \$ id \$ id \$ id \$ id \$ id \$ id \$ |



提纲

- 4.1 自顶向下的分析
- 4.2 预测分析法
- 4.3 自底向上的分析
- 4.4 LR分析法
- 4.5 语法分析器自动生成工具