

洪斯胜 简历

应聘职位：高级 UI 设计师、UI 开发工程师

工作年限：10 年以上

最高学历：艺术设计本科

电话：13666092891

邮箱：ashung.hung@foxmail.com

微信：ashung

个人简介

多年 Android 平台设备的 UI 设计工作经验，非常熟悉 Android、iOS 等移动端的界面设计规范和流程。尤其在基于 Android 平台的系统界面定制、资源输出、屏幕适配、Launcher、SystemUI、主题等方面有丰富经验，了解一些 Android 开发方面知识，在工作中可以减少设计师与开发人员的沟通成本，帮助设计方案尽快落地。也能够快速熟悉包括 IoT、车机、工控、嵌入式等设备的 UI 设计工作，能够独立制定完整的设计规范。

熟悉中后台、工具类型、B 端类型等网站的 UI 设计，也能够设计常规的企业网站、产品介绍、电商等类型网站，包括页面内动画的前端开发。熟悉 HTML5、CSS3、JavaScript 编程，对 SVG、网络图像、网络音视频、网页动画、Node.js 工具、Electron 跨平台桌面应用框架、一些常见设计系统规范、前端框架、服务端等 Web 相关技术也有一定了解。有大型网站的 CSS (包括 PostCSS, SASS, LESS 等) 开发经验，能够独立定制常见框架的样式。同时也熟悉 Git、Shell，在与开发沟通协作上没有任何障碍。

精通 Photoshop、Illustrator、Sketch、Figma 等主要界面设计软件，熟悉版式、界面控件、图标、插图和交互动画等的设计。在设计工程化方面有一定经验，能够帮助团队提高工作效率，降低沟通时间，实际工作中做过插件开发、批处理脚本、CI 脚本、Web/桌面端程序等业务相关工具。在 Sketch 和 Figma 的插件开发方面有丰富经验，已发布多个开源插件，并且在业内拥有不错的反响。

善于学习和总结经验，乐于分享。具备扎实的艺术理论和设计功底，时常关注业界动态和前沿技术，对用户体验、交互设计、多媒体等方面也有所涉猎。有比较广泛的知识面和学习能力，能够快速进入全新领域。

工作经历

2020/06 - 2022/07

深圳卡多希科技有限公司

高级 UI 设计师

任职期间主要负责公司直播设备的系统相关设计工作：

- 主要负责 Android 系统直播一体机和扩展屏幕等设备底层界面、系统 UI 规范、基础应用、直播类应用的 UI 设计。
- 负责公司官方网站从界面设计、前端至后端开发的全部工作，以及部分

针对直播设备使用的 H5 页面设计和开发。

2015/06 - 2019/12

奇酷软件 (深圳) 有限公司
高级 UI 设计师

因奇虎 360 收购原因转入奇酷软件, 任职期间主要负责公司奇酷手机和 360 手机的 360OS 系统相关设计工作:

- 参与了 360OS 多个版本设计方向和风格定位调研分析。具体负责设计了 360OS 3.0 版的系统图标规范设计与内置主题; 4.0 版的桌面应用和内置主题图标设计; 5.0 版的相机图库及部分基础应用设计。
- 在设计团队中负责指导和帮助设计师熟悉 Sketch 的使用, 通过内部网络存储、版本控制、插件等形式改善工作流程。
- 管理和维护外部手机厂商的定制系统资源, 制定相关流程、文档和工具。

2014/04 - 2015/06

宇龙计算机通信科技 (深圳) 有限公司
高级 UI 设计师

主要负责酷派旗下电商品牌大神 Dazen 手机的桌面应用界面设计:

- 主要负责桌面应用的界面设计迭代, 主导设计了 Coolpad 手机设计系统 CoolUI 5.0 - 6.0 版本的默认桌面图标。
- 参与 CoolUI 6.0 设计方向创意和部分应用界面设计。

2013/05 - 2014/04

深圳朵唯志远科技有限公司
高级 UI 设计师

负责公司女性手机产品部分项目的全机界面设计:

- 主导多个项目的前期风格探索及创意提案, 包括锁屏、桌面、主题图标、主屏小部件等设计。
- 部分 Android 系统内置基础应用的界面定制。

2008/01 - 2013/04

厦门享联科技有限公司
UI 设计师、UI 工程师

任职期间主要负责公司旗下开源社区程序 BBSMax 的界面设计和 HTML/CSS 相关工作, 同时也参与公司旗下其他网站的页面制作。

- 主要负责大型 .net 开源论坛社区程序 BBSMax 的 HTML/CSS 开发和界面设计工作, 主导 4.0-5.0 版本的论坛、用户中心和管理员界面和图标设计。
- 参与公司部分网站, 包括站长资讯、素材下载、站长工具等网站的前端重构, 移动端网页的前端开发和应用界面设计。
- 参与公司游戏平台官网整站和游戏专页的前端开发、静态页面制作。

教育经历

2002/09 - 2006/07 井冈山学院(今井冈山大学)艺术学院
艺术设计本科

近期作品

设计作品(<https://hongsisheng-ui.osrc.com/>).

开源项目(<https://github.com/Ashung>).