

SOMMAIRE

A. Résumé	3
A.1. Nom de l'application	3
A.2. Date de Création	3
A.3. Version	3
A.4. Auteur	3
A.5. Objectifs de l'application	3
A.6. Public cible	3
A.7. Plateformes cibles	4
A.8. Budget	4
A.9. Délai de réalisation	4
B. Description du projet	5
B.1. Besoin métier	
B.2. Fonctionnalités	5
B.3. Ergonomie et Design	
B.4. Contenus	
B.5. Spécification techniques	
C. Architecture UML	
C.1. Use Case	
C.2. Use Flow	0
C.3. Diagramme de Class	
D. Planning et Budget	
D.1. Timeline	10
D.2. Budget	10
E. Annexes	11
F 1 Wireframe	11

A. Résumé

A.1. Nom de l'application

A.RQuea

A.2. Date de Création

12 Août 2024

A.3. Version

A.4. Auteur

FarSoftare

A.5. Objectifs de l'application

Mettre en valeur l'entreprise de vente de mobilier, la faire connaître des nouveaux potentiel consommateur, accélérer le système de vente pour accroître la vente et le nombre de consommateur.

Mener l'entreprise à entrer sur le marché de la concurrence, fidéliser la clientèle et faire preuve d'innovation.

Viser une augmentation des téléchargements de l'application.

A.6. Public cible

- Clientèle
- Futur client
- Consommateur

A.7. Plateformes cibles

- IOS
- Android

A.8. Budget

Montant total du projet : 8400 €

Développement : sur 1 mois à 300€/jours, Total de 6000 € Design : sur une semaine à 300€/jours, Total de 1500 €

Gestion : 12% de 7500€, Total de 900 €

Serveur : estimation pour Google Cloud, Total de 18.87/mois €

A.9. Délai de réalisation

140h soit 1 mois

B. Description du projet

B.1. Besoin métier

Cette application permettra à notre client d'étendre son magasin grâce au e-commerce et de toucher une plus large clientèle.

B.2. Fonctionnalités

- Caméra
- Géolocalisation
- Wifi
- Code Barre
- Panier D'achat
- Commentaire
- Partage réseaux sociaux
- Notation

B.3. Ergonomie et Design

- Couleur neutre blanc, noir, gris (en fonction du mode choisie : sombre, clair)
- Création de logo
- Police d'écriture générique (Arial, Time New Romance)

B.4. Contenus

- Photo
- Vidéo
- Texte

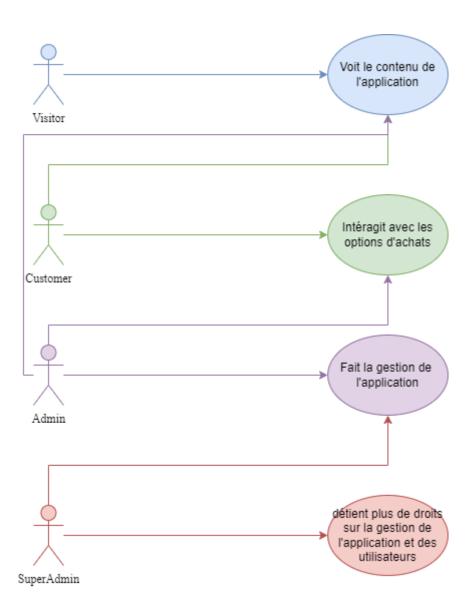
B.5. Spécification techniques

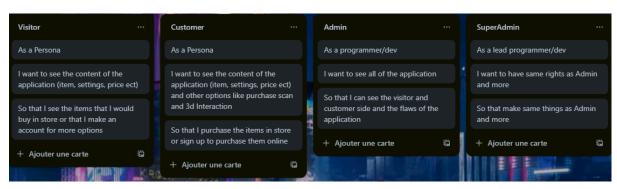
- Connexion via adresse mail
- Utilisation UI Toolkit
- Vuforia
- Application Mobile
- 13 écrans

- Disponible sur Smartphone/tablette
- Langues Anglais/Français

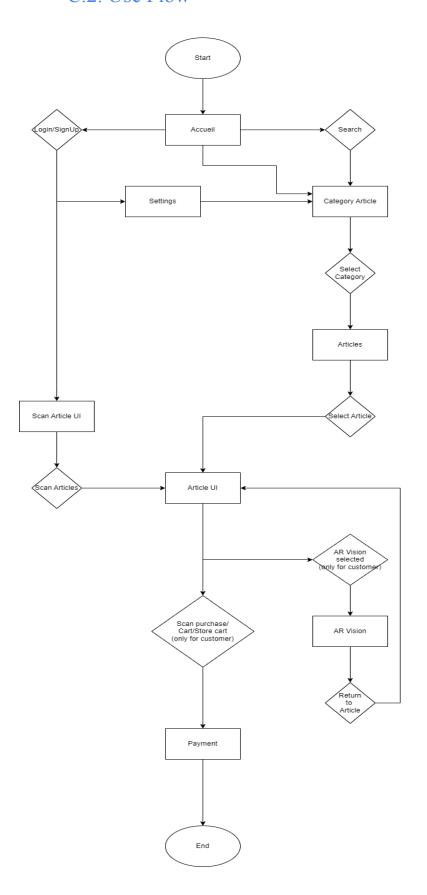
C. Architecture UML

C.1. Use Case

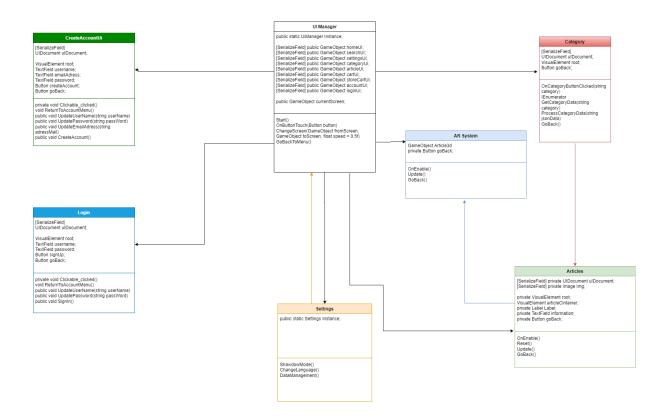




C.2. Use Flow



C.3. Diagramme de Class



D. Planning et Budget

D.1. Timeline

Timeline Projet

Astuce Smartsheet →

Personnalisez la liste des états et des priorités possibles à droite afin que les colonnes "État" et "Priorité" utilisent des valeurs standards.

TITRE DU PROJET	Développement d'application mobile magasin de mobilier option AR
CHEE DE BBO IET	MACCIOCCHI Adrian

NOM DE L'ENTREPRISE	FarSoftware				
DATE	13/08/24				

DÉTAILS DU PROJET							LIVRABLES		COÛT/HEURES			
ÉTAT	PRIORITÉ	DATE DE DÉBUT	DATE DE FIN	DURÉE	NOM DE LA TÂCHE	RESPONSABLE	DESCRIPTION	LIVRABLE	% TERMINÉ	COÛT FIXE	HEURES ESTIMÉES	HEURES RÉELLES
PROJET PART	IE 1								100 %	0,00€	70	56
Terminé	▼ Élevée	▼ 05/08/24	14/08/24	9	Cahier des Charges		rédiger le cahier des charges		100 %	0,00 €	70	56
PROJET PART	IE 2								0 %	7500,00€	140	0
Pas encore commencé	▼ Élevée	▼ 19/08/24	20/08/24	1	Installation SDK		Installation SDK relatif à l'application		0%	600,00 €	7	0
Pas encore commencé	▼ Élevée	▼ 20/08/24	23/08/24	3	Mise en place UI		Création des Interface Utilisateur		0 %	2 400,00 €	28	0
Pas encore commencé	▼ Élevée	▼ 26/08/24	27/08/24	1	Design UI		Création de l'aspect graphique		0 %	600,00 €	14	0
Pas encore commencé	▼ Élevée	▼ 28/08/24	06/09/24	8	Programmation		Création des scripts		0 %	2700,00€	63	0
Pas encore commencé	▼ Élevée	▼ 09/09/24	12/09/24	3	Mise en place AR				0 %	1 200,00 €	28	0
Pas encore commencé	▼ Élevée	▼ 09/09/24	12/09/24	3	Test		Tester projet sur le moteur puis sur Android	•	0 %	0,00 €	0	0

D.2. Budget

Montant total du projet : 8400 €

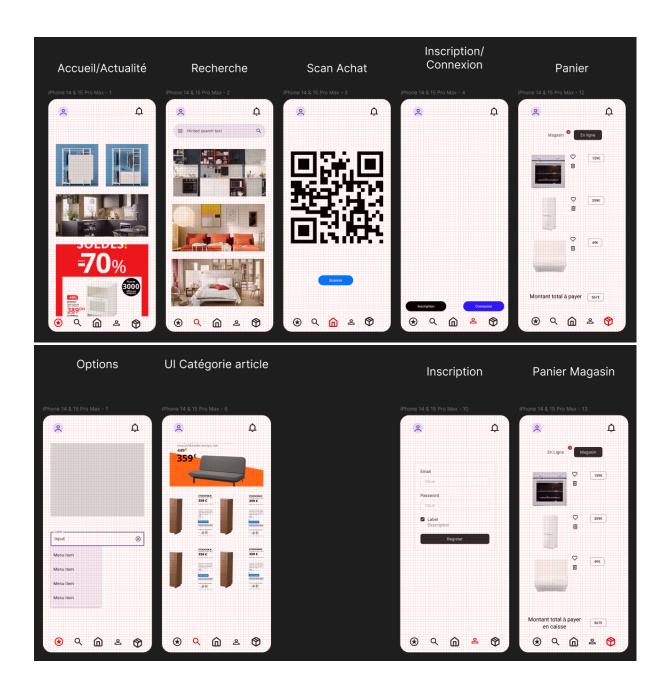
Développement : sur 1 mois à 300€/jours, Total de 6000 € Design : sur une semaine à 300€/jours, Total de 1500 €

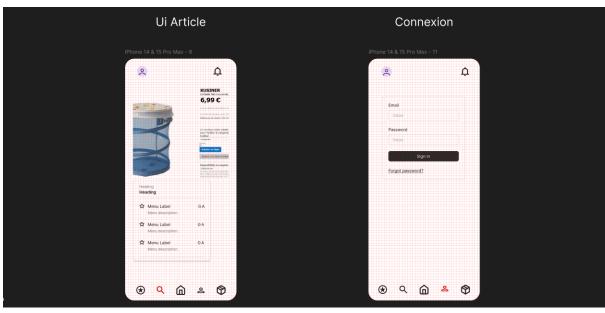
Gestion : 12% de 7500€, Total de 900 €

Serveur : estimation pour Google Cloud, Total de 18.87/mois €

E. Annexes

E.1. Wireframe







Écran Accueil et Actualité : boutons profil, option et notification, une fois appuyé sur profil envoie sur écran de connexion ou d'inscription, appuyé sur option envoie sur l'écran option et appuyer sur notification montre les notifications.

Écran Recherche : boutons profil, option et notification, barre de recherche et catégorie d'article, une fois catégorie sélectionnée accès aux articles correspondant.

Écran Article : photo de l'article sélectionné avec descriptif, prix et option de placer l'article dans la pièce de son choix en réalité augmentée (compte obligatoire pour la AR).

Écran Panier en ligne ou Magasin : choix du panier en ligne pour achat en ligne ou panier magasin pour les consommateurs utilisant un scan achat (compte obligatoire).