# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

# Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Лабораторная работа №3-4 по БКИТ

"Функциональные возможности языка Python."

Выполнил: студент группы ИУ5-31Б Ашуров Г. В.

Проверил: Гапанюк Юрий Евгеньевич

### Задание:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab\_python\_fp. Решение каждой задачи должно раполагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

```
Задача 1 (файл field.py)
```

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря.

### Код:

```
goods = [
   {'title': 'Ковер', 'price': 1500, 'color': 'green', 'amount': 200},
  {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5000, 'color': 'yellow', 'amount': 50},
  {'title': 'Стол маленький', 'price': 2500, 'color': 'white', 'amount': 100},
  {'title': 'Ваза для цветов', 'price': 1000, 'color': 'blue', 'amount': 350},
def field(items, *args):
  try:
     assert len(args) > 0
     r = [\{\} \text{ for i in range(len(items))}]
     for i in range(len(items)):
        for key in items[i]:
           if key in args:
             r[i][key] = items[i][key]
     return r
  except:
     return "Not list of dicts as argument passed"
```

```
● PS <u>C:\Users\Feopruй\Desktop\myBKIT\BKIT\lab3-4</u>> & C:/Users/Feopruй/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.10.exe c: /Users/Feopruй/Desktop/myBKIT/BKIT/lab3-4/field.py [{'title': 'Ковер', 'price': 1500}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5000}, {'title': 'Стол маленький', 'price': 2500}, {'title': 'Ваза для цветов', 'price': 1000}]
```

Задача 2 (файл gen\_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen\_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона.

Код:

```
from random import randint

def gen_random(num_count, begin, end):
   for i in range(num_count):
      yield randint(begin, end)
```

### Результат:

```
    PS C:\Users\Георгий\Desktop\myBKIT\BKIT\lab3-4> & C:/Users/Георгий/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.10.exe <a href="mailto:c:c://wsers/Георгий/Desktop/myBKIT/BKIT/lab3-4/gen_random.py">c: //wsers/Георгий/Desktop/myBKIT/BKIT/lab3-4/gen_random.py</a>
    156
    100
```

### Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный boolпараметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию \*\*kwargs.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

### Код:

```
class Unique(object):

    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.r = []

    for key, value in kwargs.items():
```

```
if key == 'ignore_case' and value == True:
           items = [i.lower() for i in items]
      for i in items:
        if i not in self.r:
           self.r.append(i)
      pass
   def __next__(self):
     try:
        x = self.r[self.begin]
        self.begin += 1
        return x
     except:
        raise StopIteration
   def __iter__(self):
     self.begin = 0
     return self
a = [1, 4, 87, 3, 5, 7, 2, 4, 6, 4, 3, 6, 3, 4, 2]
b = ['A', 'a', 'B', 'b']
for i in Unique(b):
  print(i)
```

```
/Users/Георгий/Desktop/myBKIT/BKIT/lab3-4/unique.py
A
a
B
b
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Код:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, key=abs, reverse=True)
    print(result)

result_with_lambda = sorted(data, key=lambda a: -abs(a))
    print(result_with_lambda)
```

```
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Задача 5 (файл print\_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

### Код:

```
def print_result(f):
   def wrapper(a):
     print(f.__name___)
     res = f(a)
     if type(res) == list:
        for i in res:
          print(i)
     elif type(res) == dict:
        for k,v in res.items():
           print(k, '=', v)
     elif type(res) == int or type(res) == str:
        print(res)
     elif type(res) == zip:
        for name, number in res:
           print(name, number)
        print("nothing to show")
     return res
```

```
return wrapper
def print_result1(f):
  print(f.__name__)
  res = f()
  if type(res) == list:
     for i in res:
        print(i)
  elif type(res) == dict:
     for k,v in res.items():
        print(k, '=', v)
  elif type(res) == int or type(res) == str:
     print(res)
  else:
     print("nothing to show")
  return res
@print_result1
def test_1():
  return 1
@print_result1
def test_2():
   return 'iu5'
@print_result1
def test_3():
  return {'a': 1, 'b': 2}
@print_result1
def test_4():
  return [1, 2]
```

```
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
```

Задача 6 (файл cm\_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран.

```
import time
from contextlib import contextmanager
class cm_timer_1():
  def __enter__(self):
     self.start_time = time.time()
  def __exit__(self, type, value, traceback):
     print(time.time() - self.start_time)
@contextmanager
def cm_timer_2():
  start_time = time.time()
  yield True
  print(time.time()-start_time)
with cm_timer_1() as c:
  time.sleep(2.6)
with cm_timer_2() as c:
  time.sleep(2.6)
```

```
2.6042401790618896
2.6114015579223633
```

# Задача 7 (файл process\_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле data\_light.json содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print\_result печатается результат, а контекстный менеджер cm timer 1 выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность зарплата.

### Код:

import json from unique import Unique from field import field from operator import concat from gen\_random import gen\_random from print\_result import print\_result from cm\_timer import cm\_timer\_1

```
@print_result
def f1(a):
  return Unique([i['job-name'] for i in field(data, 'job-name')], ignore_case=True)
@print_result
def f2(a):
  return filter(lambda a: a.startswith('программист'), a)
@print_result
def f3(a):
  return list(map(lambda x: concat(x, 'с опытом Python'), a))
@print_result
def f4(a):
  c = zip(a, gen\_random(len(a), 100000, 200000))
  return c
with open('data_light.json',"r", encoding="utf-8") as f:
  data = json.loads(f.read())
  with cm_timer_1():
     (f4(f3(f2(f1(data)))))
```

```
программист c++ с опытом Python
программист/ junior developer с опытом Python
программист/ senior developer с опытом Python
программист/ технический специалист с опытом Python
программист c# с опытом Python
f4
программист с опытом Python 167518
программист c++/c#/java с опытом Python 118406
программист 1c с опытом Python 101562
программистр-разработчик информационных систем с опытом Python 111968
программист c++ с опытом Python 135838
программист/ junior developer с опытом Python 142235
программист/ senior developer с опытом Python 175073
программист/ технический специалист с опытом Python 193376
программист c# с опытом Python 170321
```