Use Case Diagram: Scene Integration System

Three.js Engine

Scene Integration System

«include»

«include»

Initialize Scene

«include»

Apply HDRI Environment

Parse Scene Data

«include»

Apply Materials

Setup Default Lighting

Import Models

«include»

Blender Exporter

provides 3D assets

Load Scene

«include»

Render Scene to Canvas

«include»

Use WebGLRenderer

«extend»

«extend»

Log Errors

Frontend Developer