PROGRAMMAZIONE IN C

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi).

Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato*4)
- Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r)
- Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2)

APRENDO UN QUALSIASI TERMNALE SU LINUX POSSIAMO CREARE UN NUOVO FILE DA COMPILARE CON SUDO TOUCH ES_CALCOLO_PERIMETRO.PY, PER ANDARLO A MODIFICARE SUCESSIVAMENTE DALLA SUA DIRECTORY CON L'EDITOR NANO

```
File Edit Search View Document Help
                                                                       981
  D B C ×
                                       5 C % 🗓 🗓
  4 scegli_figura = str(input("""Scegli una figura geometrica di cui calcolare il perimetro ("A: quadrato","B: cerchio","C: rettangolo","D: niente"):
  6 B
7 C
  8 D
9 """)).lower()
             scegli_figura = "a":
lato = float(input("Inserisci la misura del lato del quadrato: "))
print ("Il perimetro del quadrato ê: ")
print (lato*4)
             -scegul_figura = "b":
raggio = float(input("Inserisci la misura del raggio del cerchio: "))
print ("La circonferenza è pari a: ")
print (raggio∗pi∗2)
scegli fieura = "".
13
16
17
           crequi, figura = "c:"
altezza = float(input("Inserisci la misura dell'altezza del rettangolo: "))
base = float(input("Inserisci ora la misura della base del rettangolo: "))
print ("Il perimetro del rettangolo è: ")
20
21
                     ((altezza+base)*2)
i figura = "d":
27
```

VERIFICO IL FUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA LANCIANDO IL COMANDO PYTHON ES CALCOLO PERIMETRO.PY