PROGRAMMAZIONE IN PYTHON

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi).

Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato*4)
- Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r)
- Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2)

APRENDO UN QUALSIASI TERMNALE SU LINUX POSSIAMO CREARE UN NUOVO FILE DA COMPILARE CON SUDO TOUCH ES_CALCOLO_PERIMETRO.PY, PER ANDARLO A MODIFICARE SUCESSIVAMENTE DALLA SUA DIRECTORY CON L'EDITOR NANO

VERIFICO IL FUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA LANCIANDO IL COMANDO PYTHON ES_CALCOLO_PERIMETRO.PY