Завдання з доповненої реальності

1. Ознайомитись з додатками, доступними в маркетах на телефонах з доповненою реальністю та перевірити їхню працездатність, зрозуміти принципи їхньої роботи. Приклад додатків: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.arloopa.arloopa

<https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.co.bbc.civilisations>

Головна функція додатку Airloopa це запуск AR-досвіду на основі маркерів

Використовуймо опцію AR на основі маркерів, якщо ви маєте свій власний маркер в Arloopa Studio і маєте його під рукою, або можна перейти на веб-сайт ARLOOPA, щоб отримати зразки маркерів.

Крок 1: Відкрийте програму ARLOOPA і натисніть значок сканера, щоб відкрити сканер.

Крок 2: Підійміть камеру пристрою на маркер і дочекайтеся, поки воно розпізнає маркер. Ви побачите червоний гурток завантаження з відсотками. Як тільки він досягне 100%, Ваш досвід почнеться.

Крок 3: Як тільки ви побачите цифровий контент на своєму маркері, ви можете натиснути на значок шпильки у верхньому кутку програми. Це закріпить цифровий контент на екрані, щоб ви могли відсунути пристрій від маркера, і контент залишився там.

1. Завантажити програму Artivive (https://artivive.com/) та переглянути роботи за допомогою програми. Зробити по керівництву, представленому на сайті, свій «оживаючий» малюнок та перевірити його працездатність.

З комплектом забезпечення ознайомились, та створили за вже готовим шаблоном свою оживаючу картину, відео в додатку.

1. Вивчити можливості Wikitude, що надаються через програму, яку можна скачати на мобільні пристрої. Вивчити можливості AR SDK (https://www.wikitude.com/). Спробувати створити свій приклад щодо документації.

Ознайомились з пакетом додатку та створили простий Android додаток для розташування кімнатної фурнітури. Додаток доданий з проектом та демо відео до відповіді.

1. Вивчити бібліотеку Vuforia (https://developer.vuforia.com/) та середовище розробки ігрових програм Unity (https://unity.com/). Завантажити їх, запустити сцену з прикладом та скомпілювати програму для перевірки його на мобільному пристрої.

Ознайомились з пакетом додатку та створили простий Android додаток. Скомпільований проект прикріплено до відповіді.