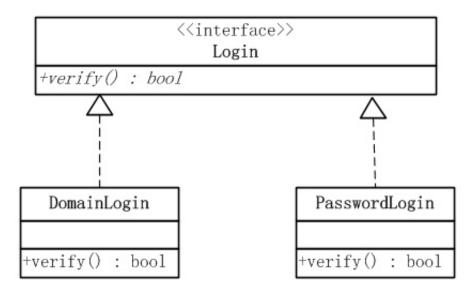
简单工厂模式

整理自:《java与模式》之简单工厂模式

在阎宏博士的《JAVA与模式》一书中开头是这样描述简单工厂模式的:简单工厂模式是类的创建模式,又叫做静态工厂方法(Static Factory Method)模式。简单工厂模式是由一个工厂对象决定创建出哪一种产品类的实例。**

那么 简单工厂模式 是在什么场景下使用呢,下面就以本人的理解举例说明:

就拿登录功能来说,假如应用系统需要支持多种登录方式如:口令认证、域认证(口令认证通常是去数据库中验证用户,而域认证则是需要到微软的域中验证用户)。那么自然的做法就是建立一个各种登录方式都适用的接口,如下图所示:



```
public interface Login {
    //登录验证
    public boolean verify(String name , String password);
}
```

```
public class DomainLogin implements Login {
    @Override
    public boolean verify(String name, String password) {
```

```
// TODO Auto-generated method stub
/**

* 业务逻辑

*/
return true;
}
```

```
public class PasswordLogin implements Login {

    @Override
    public boolean verify(String name, String password) {

        // TODO Auto-generated method stub

        /**

        * 业务逻辑

        */
        return true;
    }
```

我们还需要一个工厂类LoginManager,根据调用者不同的要求,创建出不同的登录对象并返回。而如果碰到不合法的要求,会返回一个Runtime异常。

```
public class LoginManager {
   public static Login factory(String type){
     if(type.equals("password")){

       return new PasswordLogin();

   }else if(type.equals("passcode")){

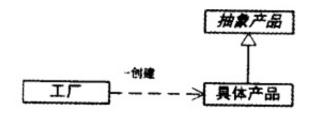
     return new DomainLogin();
}
```

```
}else{
    /**
    * 这里抛出一个自定义异常会更恰当
    */
    throw new RuntimeException("没有找到登录类型");
}
}
```

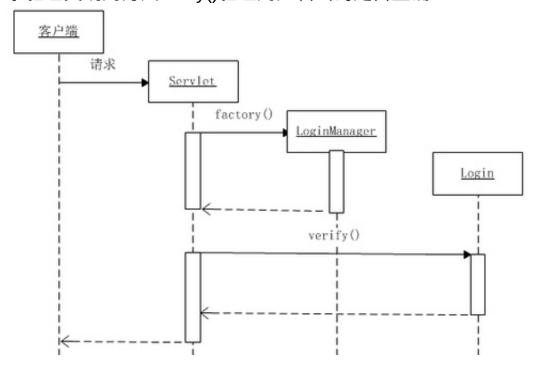
测试类:

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        String loginType = "password";
        String name = "name";
        String password = "password";
        Login login = LoginManager.factory(loginType);
        boolean bool = login.verify(name, password);
        if (bool) {
            /**
             * 业务逻辑
             */
        } else {
            /**
             * 业务逻辑
             */
    }
}
```

简单工厂模式的结构如下图:



我们可以设想一下真实的场景,如果把上面的Test当做一个servlet的话,当客户端发起登录请求——>请求交给服务端的Servlet——>Servlet根据客户端传递的loginType调用工厂类LoginManager的factory()方法——>factory()方法根据参数loginType创建相应的登录验证类(DomainLogin或PasswordLogin)并返回——>登录验证类调用方法verify()验证用户名密码是否正确



假如不使用简单工厂模式则验证登录Servlet代码如下(假设Test为一个Servlet,变量loginType、name、password表示从客户端传递过来的参数):

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub

        String loginType = "password";
        String name = "name";
        String password = "password";
```

```
//处理口令认证
       if(loginType.equals("password")){
            PasswordLogin passwordLogin = new PasswordLogin();
           boolean bool = passwordLogin.verify(name, password);
            if (bool) {
                /**
                 * 业务逻辑
                 */
            } else {
                /**
                 * 业务逻辑
                 */
            }
        }
       //处理域认证
       else if(loginType.equals("passcode")){
           DomainLogin domainLogin = new DomainLogin();
           boolean bool = domainLogin.verify(name, password);
            if (bool) {
                /**
                 * 业务逻辑
                 */
            } else {
                /**
                 * 业务逻辑
                 */
        }else{
            /**
             * 业务逻辑
             */
        }
   }
}
```

上面的代码会不会很蛋疼啊。。。呵呵

《JAVA与模式》一书中使用java.text.DataFormat类作为简单工厂模式的典型例子 叙述。

简单工厂模式的优点

模式的核心是工厂类。这个类含有必要的逻辑判断,可以决定在什么时候创建哪一个登录验证类的实例,而调用者则可以免除直接创建对象的责任。简单工厂模式通过这种做法实现了对责任的分割,当系统引入新的登录方式的时候无需修改调用者。

简单工厂模式的缺点

这个工厂类集中了所以的创建逻辑,当有复杂的多层次等级结构时,所有的业务逻辑都在这个工厂类中实现。什么时候它不能工作了,整个系统都会受到影响。