

# 做e时代的主人

## 前言



[注:这不仅是一份预习文档,也可以当作以后学习期间的长期方向指导]

推荐用手机或者平板,可以躺在床上或者沙发上。在电脑上也可以使用 WIN + ← 将此文档放到屏幕一侧,右边可以用自己的IDE动手做实验。

可以按照顺序阅读,也可以直接跳到感兴趣的章节。

### 符号约定:



这个用来表示暂时无需完全理解的细节问题,供深入研究和思考所用;



这个用来表示联想内容或是温馨提示;



这个用来表示下面的内容是一段笑话或是在项目开发过程出现的梗;



这个用来表示下面的内容是容易犯错的地方,特此警告;

### 写给读者:



这只是一份参考文档,并不能作为学习的唯一工具,我们推荐自己动手查阅更多资料,学习如何阅读官方文档,这对以后的学习开发非常重要。我们的培训不能覆盖到所有方面,而现实情况下我们遇到的问题和困难却是防不胜防的。本文档也将着力向大家传授部分阅读官方文档的方法。



另一方面,我们也不希望读者会对开发项目和写代码这些概念理解的过于沉重,代码只是我们在信息时代的一款语言,我们不需要去死记硬背各种标签或是函数,但是我们需要理解它们是一种什么样的存在,以及为什么而存在。

最后一点,在计算机领域虽然看似很抽象,但是却比现实世界要单纯许多。希望我们社团的培训能够使大家产生对计算机的兴趣,进一步学会更多技能。也希望大家正确对待计算机,多多学习和实践,成为e时代的主人。

## 章节列表

### 入门篇

1. 你好,0和1的世界
2. 网页是什么(上):元素
3. 开发环境和基础平台配置
4. 变量与类型(上):基本类型
5. 何为函数

### 进阶篇

1. 变量与类型(下):指针和自定义类型
2. 编程思想浅谈
3. 了解网络协议和应用
4. 同步与异步

## 实战篇

1. 网页是什么(下):前端和后端
2. 前后端通用工具简介
3. 前端学习浅谈和开发规范
4. 后端学习浅谈和开发规范