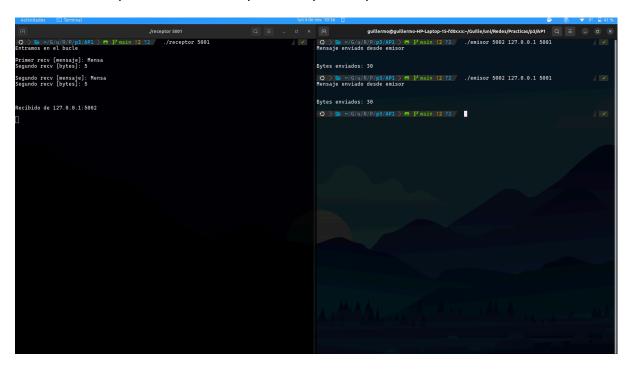
## Apartado 1.c:

**Modificaciones realizadas:** Desde receptor.c se modificó la constante BUFFER\_SIZE (utilizada para indicar el maximo de bytes a leer) a 5. Por contraparte, en el cliente modificamos el mensaje por uno de tamaño superior a 5. Además, en el servidor añadimos una segundo llamada a la función 'recvfrom()'.

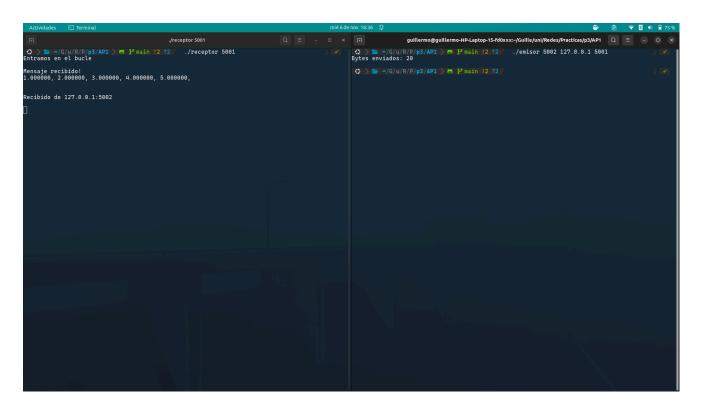
**Resultados:** A pesar de añadir una segunda llamada a *'recvfrom'* el mensaje enviado por el emisor no se pudo leer por completo.



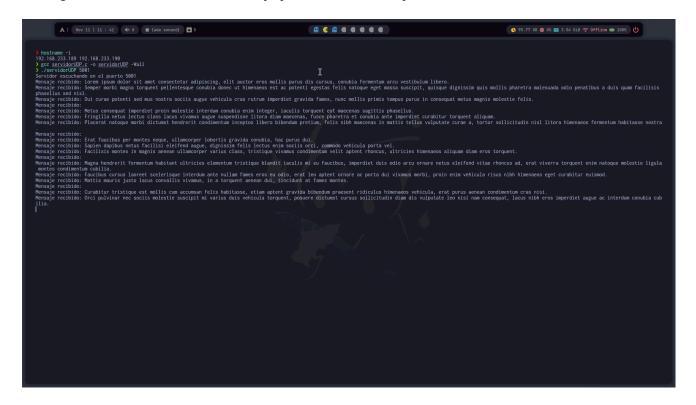
## Apartado 1.d:

**Modificaciones realizadas:** Desde emisor.c se modifica el mensaje como un array de floats que contiene los números del 1 al 5. Desde receptor.c el buffer en el que se guardará el mensaje será también un array de floats de tamaño BUFFER\_SIZE. En la función recvfrom el campo asociado al tamaño de datos a recibir será BUFFER\_SIZE \* sizeof(float). Para mostrar los datos en el receptor se recorre el buffer con un bucle for desde i = 0 hasta el return de recvfrom / sizeof(float).

Resultados: El emisor recibe con éxito el array de floats enviado desde el emisor.c.



## Ejercicio 2: Clientemay y servidormay



## Ejercicio 3: Conexión simultánea de clientes

