

Pseudocódigo Algoritmo de Floyd-Warshall para un grafo con matriz de adyacencia A

1. Inicialización de matrices

$$D(i,j) = \begin{cases} A(i,j), & \text{si } A(i,j) \neq 0, i \neq j \\ 0, & \text{si } i = j \\ \infty, & \text{en cualquier otro caso} \end{cases} \quad P(i,j) = \begin{cases} i, & \text{si } A(i,j) \neq 0, i \neq j \\ 0, & \text{en cualquier otro caso} \end{cases}$$

2. Buscamos la distancia mínima de forma iterativa, empezando por D_1 hasta D_N . Al final obtenemos la matriz de distancias mínimas, D, y la matriz de vértices previos, P:

```
DESDE k=0; k<N; k++           //Analizamos matriz Dk
  DESDE i=0; i<N; i++           //arco i→k
    DESDE j=0; j<N; j++         //arco k→j
      SI D(i,j)>D(i,k)+D(k,j) ENTONCES
        D(i,j)=D(i,k)+D(k,j)
        P(i,j)=P(k,j)
      FIN_SI
    FIN_DESDE
  FIN_DESDE
FIN_DESDE
```

3. Para obtener el camino más corto entre un par de vértices origen, destino, tenemos la función recursiva imprimir_camino(P,origen,destino):

```
SI origen≠destino
  imprimir_camino(P,origen,P(origen,destino))
FIN_SI
Imprimir destino
```

Pseudocódigo Algoritmo de Prim para obtener el árbol de expansión de coste mínimo

1. Inicialización de conjunto de vértices seleccionados

```
Selected(i)=0; i=0,...,N-1
numArcos=0, distanciaTotal=0
//iniciamos el algoritmo seleccionando el primer vértice
Selected(0)=1
```

2. MIENTRAS numArcos<N-1

```
  minimo=INFINITO
  vx=0, vy=0
  //Busco el arco x-y con valor mínimo, con Selected(vx)=1, Selected(vy)=0
  DESDE i=0; i<N; i++
    SI Selected(i)=1
      DESDE j=0; j<N; j++
        SI Selected(j)≠1 && existearco i-j
          SI minimo>A(i,j)
            minimo=A(i,j), vx=i, vy=j
          FIN_SI
        FIN_SI
      FIN_DESDE
    FIN_SI
  FIN_DESDE
  //vx-vy es el arco con valor mínimo que añade vy al conjunto Selected
  Selected(vy)=1, numArcos++
  Imprimir VECTOR(x)→VECTOR(y): A(x,y) //Voy imprimiendo cada arco
  distanciaTotal=distanciaTotal+A(x,y)
FIN_MIENTRAS
```