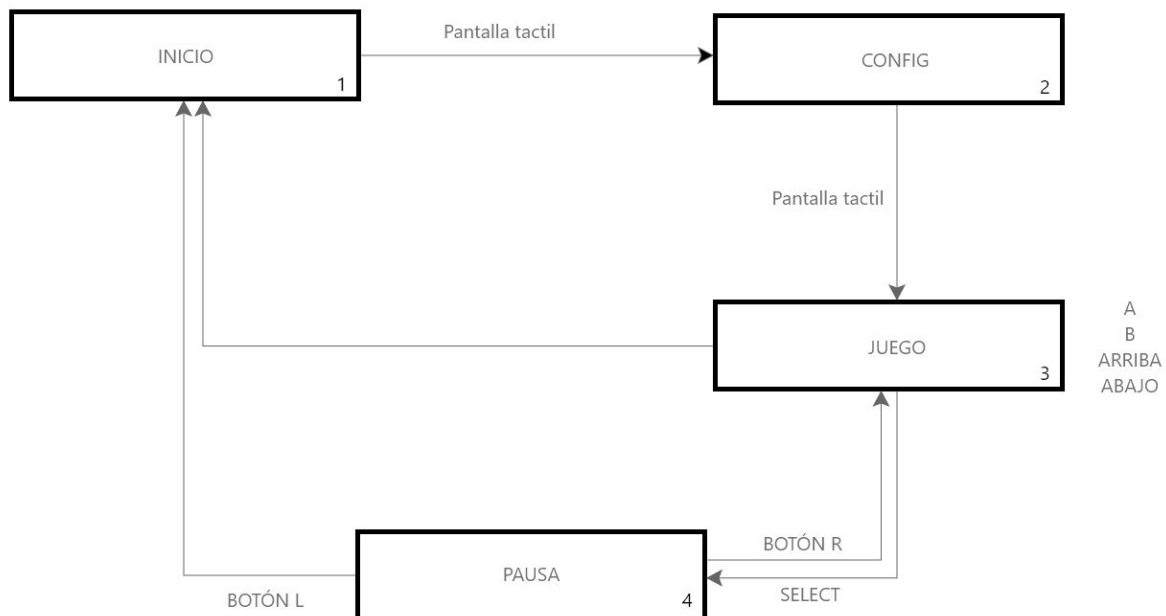


AUTÓMATA 2B04



1. **INICIO**. En esta pantalla se seleccionará la cantidad de jugadores (1-4) mediante el uso de la pantalla táctil mediante encuesta.
2. **CONFIG**. Tras seleccionar la cantidad de jugadores en la pantalla anterior, mediante el uso de la pantalla táctil se seleccionará la dificultad de los jugadores controlados por la máquina.
3. **JUEGO**. Aquí comenzará el juego, que consiste en presionar repetidamente un botón para avanzar (A, B, ARRIBA, ABAJO los cuales funcionarán por encuesta) y competir con el resto de jugadores. Estando en esta pantalla, si presionamos el botón **SELECT**, el cual funcionará mediante interrupciones, se desplegará un menú de pausa. Al finalizar el juego se volverá automáticamente a la pantalla de **INICIO**. El temporizador por medio de interrupciones servirá para controlar a los jugadores que falten para llegar a 4, es decir, si vamos a jugar 2 personas, los otros 2 jugadores estarán controlados con el temporizador. El temporizador, servirá como referencia para la dificultad. Elegiremos una cantidad de tik-s determinada (tempo, que puede ser un segundo o lo que creamos conveniente), que nos parezca equilibrado para jugar. Por cada "tempo", los jugadores controlados por el temporizador, avanzarán x píxeles. Aquí es donde entra en juego la dificultad, según cuál se elija, la cantidad de píxeles que avanzarán será mayor o menor.
4. **PAUSA**. En el menú de pausa se podrá volver al juego y continuarlo como estaba antes de darle al pausa con la tecla R. Y mediante la tecla L se volverá al **INICIO**.
5. También se podrá pulsar en cualquier momento la tecla **START** (interrupción) para pausar el juego y volver a donde nos encontrábamos con la tecla A.