

	<b>DISEÑO DE INTERFACES WEB (2024-2025)</b>	<b>PROYECTO</b>
		<b>Pág.1 de 2</b>

## Realizar una web en HTML5 /CSS3 responsive

Con esta práctica se pretende que los alumnos sinteticen los conceptos fundamentales sobre HTML5/CSS3 realizando una web completamente **responsive (SIN EL USO DE PLANTILLAS)**. También se debe realizar la documentación correspondiente: **mapa de navegación, prototipo**.

### Definición del problema

El tema tiene que basarse en conceptos de **ODS (Objetivos de desarrollo 20-30)**

Se trata de crear una web con HTML5 y CSS3 responsive que cumpla los siguientes requisitos:

1. Una home o página principal (index.html).
2. Debe contar con un menú principal y con un submenú al menos en una opción.
3. Debe tener al menos un par de formularios complejos (Complejos quiere decir que tenga por ejemplo: type="search", type="number", type="date", type="range"... algo mas que u text, password o submit).
4. Es necesario incluir **fotos / imágenes / vídeos / audios/ canvas**.
5. Se realizará un uso adecuado de iconos, tipografía y **TEXTOS** (En función del tema elegido).

### Criterios de evaluación:

La evaluación se realizará en base a los siguientes puntos:

1. Documentación (15%)
  - a. Esquema de navegación o mapa web
  - b. Prototipo de las diferentes páginas planteadas (Colores y tipografía elegidos).
2. HTML5 (25%). Se tendrán en cuenta los siguientes puntos:
  - a. El sitio web debe emplear el esqueleto de una página HTML5.
    - Se valorará así mismo el uso correcto de etiquetas HTML.
  - b. Existencia de los diferentes componentes: cabecera, navegación, pie, cuerpo, etc.

	<b>DISEÑO DE INTERFACES WEB (2024-2025)</b>	<b>PROYECTO</b>
		<b>Pág.2 de 2</b>

- c. Implementación de las diferentes opciones del menú, no realizar tablas para estructurar la web, etc.

### 3. CSS (10%).

- a. Ausencia de estilos inline.
- b. Claridad
- c. Comentarios en los estilos
- d. Formateo de los elementos del formulario (estilos, alineaciones...)

### 4. Responsive (40%)

- a. Se validará que la web se visualice correctamente en diferentes dispositivos. No es necesario que el contenido sea el mismo en todos ellos. Puede haber partes/secciones visibles en unos y no en otros.

### A entregar

- Documentación:
  - Mapa de navegación y prototipo.
- Sitio web:
  - Mantener una estructura clara: carpetas para imágenes, hojas de estilo, index (PAGÍNA DE INICIO), etc.

### Fecha tope de entrega

• El proyecto se entrega en 2 partes, documentación PDF Y proyecto (html y css ) en otra carpeta, con nombre a todo el proyecto: "NombreAlumnoProyecto1eval/"

- Fecha tope de entrega: **8 de Noviembre.**
- FASES DE PRESENTACIÓN OBLIGATORIAS (**NO SE EVALUA EL PROYECTO SIN SEGUIMIENTO**):
  - 2 Octubre: Idea (Boceto prototipado) y primeros pasos en el diseño Desktop
  - 11 Octubre: Diseño Desktop/móvil/Tablet (Bocetos o definitivos)
  - 25 Octubre: Diseño Desktop/móvil/Tablet (Avanzado)

**No se corregirá nada entregado fuera de plazo, NO SE PUEDE REUTILIZAR PROYECTOS.**