ГУАП КАФЕДРА № 51

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, к.т.н.		Линский Е. М.
должность , уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ JAVA

по курсу: ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	5512		Логашов Д.О.
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Задание

Задание 12. Многопользовательский чат.

Написать текстовый многопользовательский чат.

- 1. Пользователь управляет клиентом. На сервере пользователя нет. Сервер занимается пересылкой сообщений между клиентами.
- 2. По умолчанию сообщение посылается всем участникам чата.
- 3. Есть команда послать сообщение конкретному пользователю (@senduser Vasya). Программа работает по протоколу TCP.

Дополнительное задание

На сервере хранится список книг в библиотеке (грузится из текстового файла). Пользовтатель может брать (@take bookname) книгу, сдавать книгу (@return bookname), просмотреть список книг (@list). При выводе списка книг после названия книги указывается, какой пользователь ее взял. Брать уже взятые книги нельзя. Нельзя возвращать невзятую тобой книгу.

Инструкция

После запуска программы можно отправлять сообщения другим пользователям, а также получать от них сообщения. При запуске имя пользователя задаётся как user. Для смены имени используется команда @name Пользователь может получить список имеющихся в библитеке книг при помощи команды @list. Взять книгу из библиотеки при помощи команды @return

Тестирование

Первый пользователь просматривает список книг и берёт одну из книг.

```
client started

#list

Hello World: noone

War and Piece: noone

quiet Don: noone

#take War and Piece

you took the book: War and Piece
```

После этого второй пользователь просматривает список и пытается взять ту же книгу. После этого берёт другую и возвращает её.

```
client started

glist

Hello World: noone

War and Piece: user
quiet Don: noone

gtake War and Piece

There is no book or it is taken

gtake quiet Don

you took the book: quiet Don

greturn quiet Don

you return book: quiet Don
```