



APLIKASI POINT OF SALE (POS) PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS DESKTOP

OUR TEAM

01

Andre Tri Ramadani
231712003

02

Chindy Jopita
Berutu
231712008

03

Mutia Aziza Humaira
Siregar
231712011

04

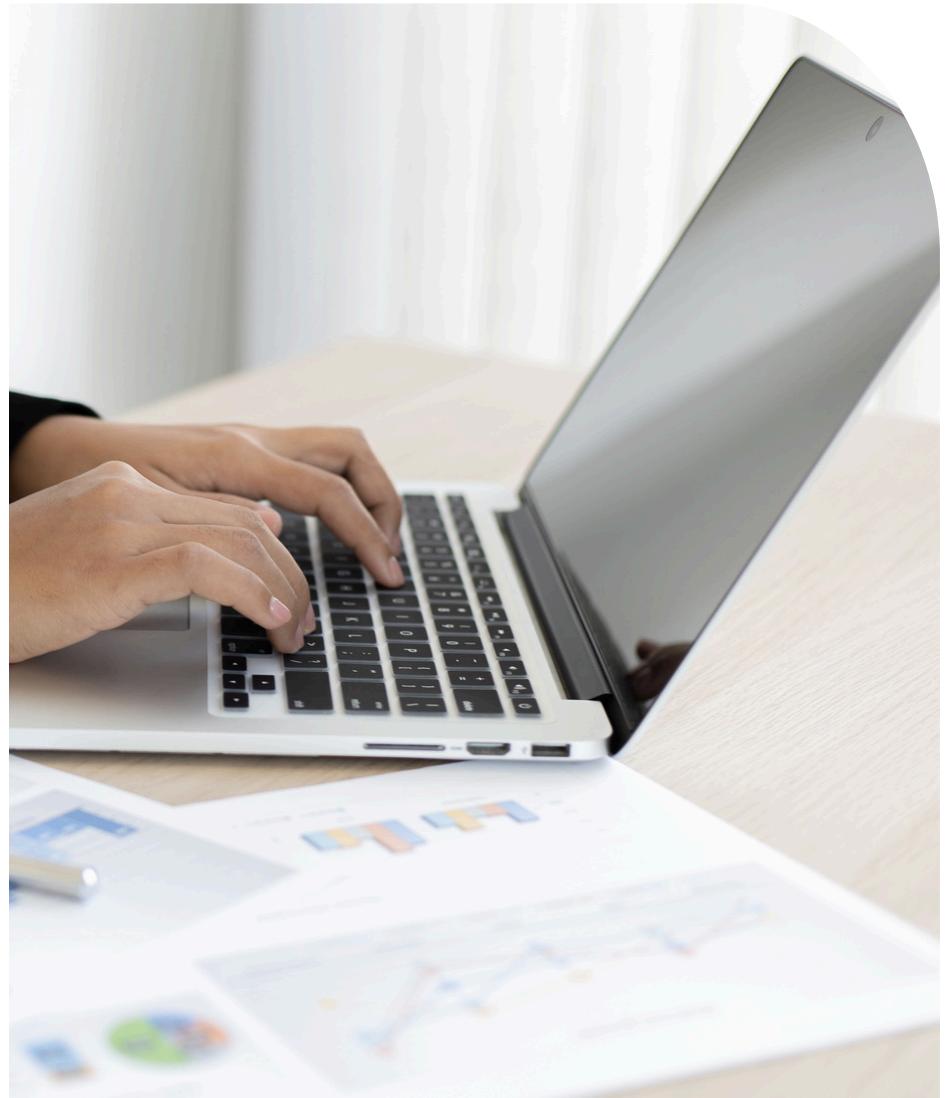
Zulham Afif
231712023

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi dalam sepuluh tahun terakhir telah memberikan dampak besar terhadap transformasi digital pada berbagai sektor, termasuk sektor ritel dan usaha mikro, kecil, dan menengah (UMKM). Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah Point of Sale (POS), yaitu sistem yang digunakan untuk mengelola transaksi penjualan, pencatatan stok, laporan keuangan, dan proses operasional lainnya secara terintegrasi. Sistem POS modern tidak hanya berfungsi sebagai alat pencatat transaksi, tetapi telah berubah menjadi sistem manajemen bisnis yang mampu memberikan data analitis secara real time.



MASALAH YANG DITEMUKAN



“Banyak usaha kecil seperti warung makan dan kafe masih menggunakan cara manual untuk mencatat pesanan. Kasir menulis di kertas, menghitung total dengan kalkulator, lalu mencatat pembayaran secara terpisah.

Masalahnya, cara ini sering menimbulkan kesalahan hitung, pesanan mudah hilang, dan pemilik usaha kesulitan melihat laporan penjualan harian.

Karena itu, dibutuhkan sebuah sistem kasir yang sederhana, cepat, dan langsung menyimpan data secara otomatis.

Aplikasi POS yang kami buat ini hadir sebagai solusi untuk membantu proses pemesanan dan pembayaran menjadi lebih mudah dan modern.”



TUJUAN PENGEMBANGAN APLIKASI

Tujuan dari aplikasi ini sebenarnya sederhana, yaitu membantu proses kasir menjadi lebih cepat dan lebih rapi.

Kami ingin transaksi bisa dilakukan tanpa harus menghitung manual lagi, karena sistem akan otomatis menjumlahkan harga dan menghitung kembalian.

Selain itu, setiap transaksi yang dilakukan akan langsung tersimpan di database, sehingga pemilik usaha bisa melihat riwayat penjualan kapan pun tanpa takut data hilang.

Aplikasi ini juga kami buat agar mudah dipahami oleh siapa saja, termasuk kasir baru. Jadi proses kerja bisa lebih efisien, dan usaha kecil bisa mulai beralih ke sistem yang lebih modern dan profesional.”



RUANG LINGKUP

“Pada bagian ruang lingkup, kami membatasi fitur aplikasi agar tetap sederhana dan mudah digunakan.

Aplikasi ini hanya berfokus pada proses pemesanan, pengelolaan menu, pembayaran, dan penyimpanan data transaksi.

Kasir dapat memilih meja, menambahkan menu makanan atau minuman, lalu sistem akan menghitung total harga secara otomatis. Selain itu, semua transaksi akan tercatat dengan rapi sehingga bisa dilihat kembali kapan saja.

Dengan ruang lingkup ini, aplikasi bisa digunakan usaha kecil tanpa pengoperasian yang rumit.”

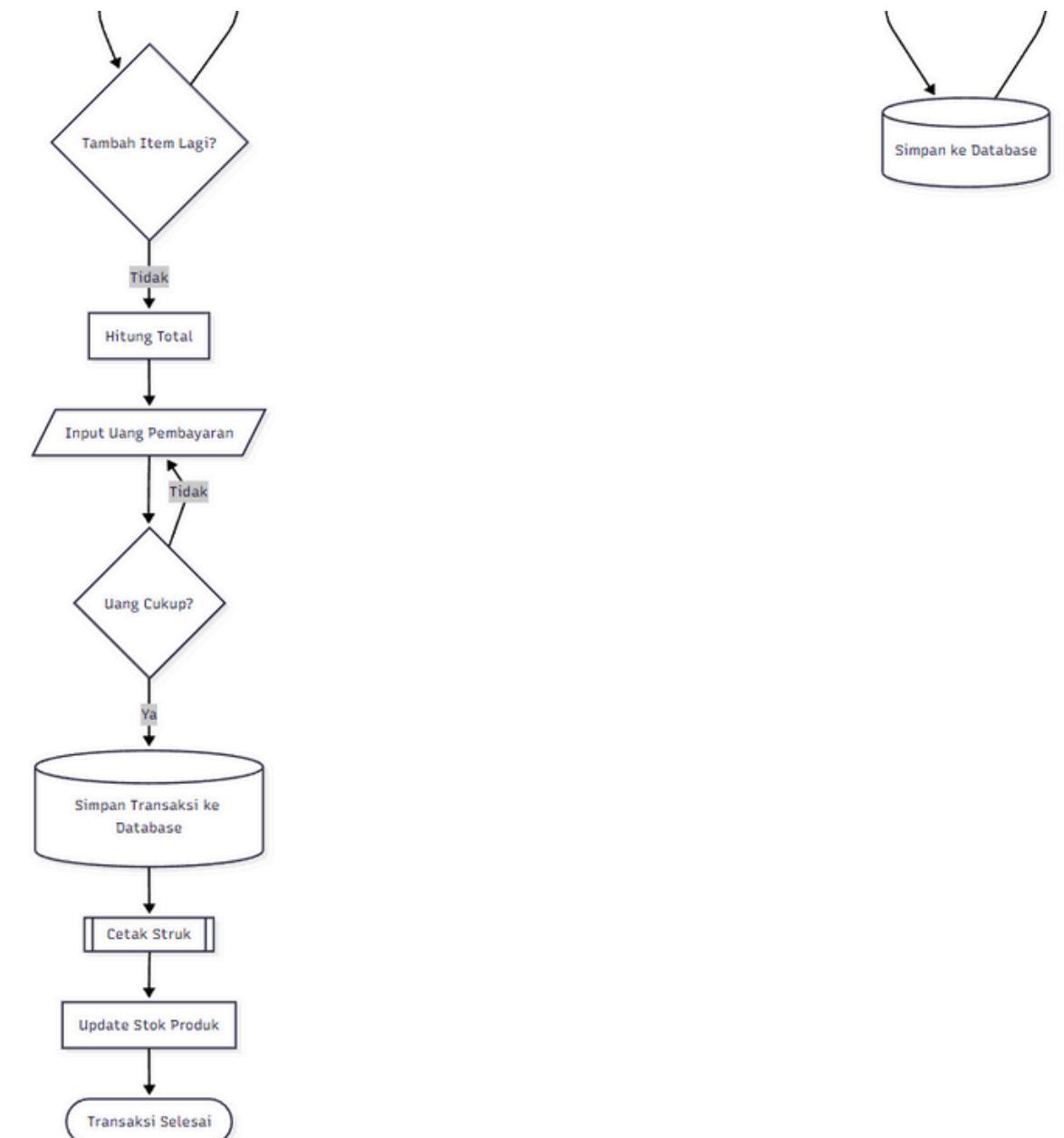
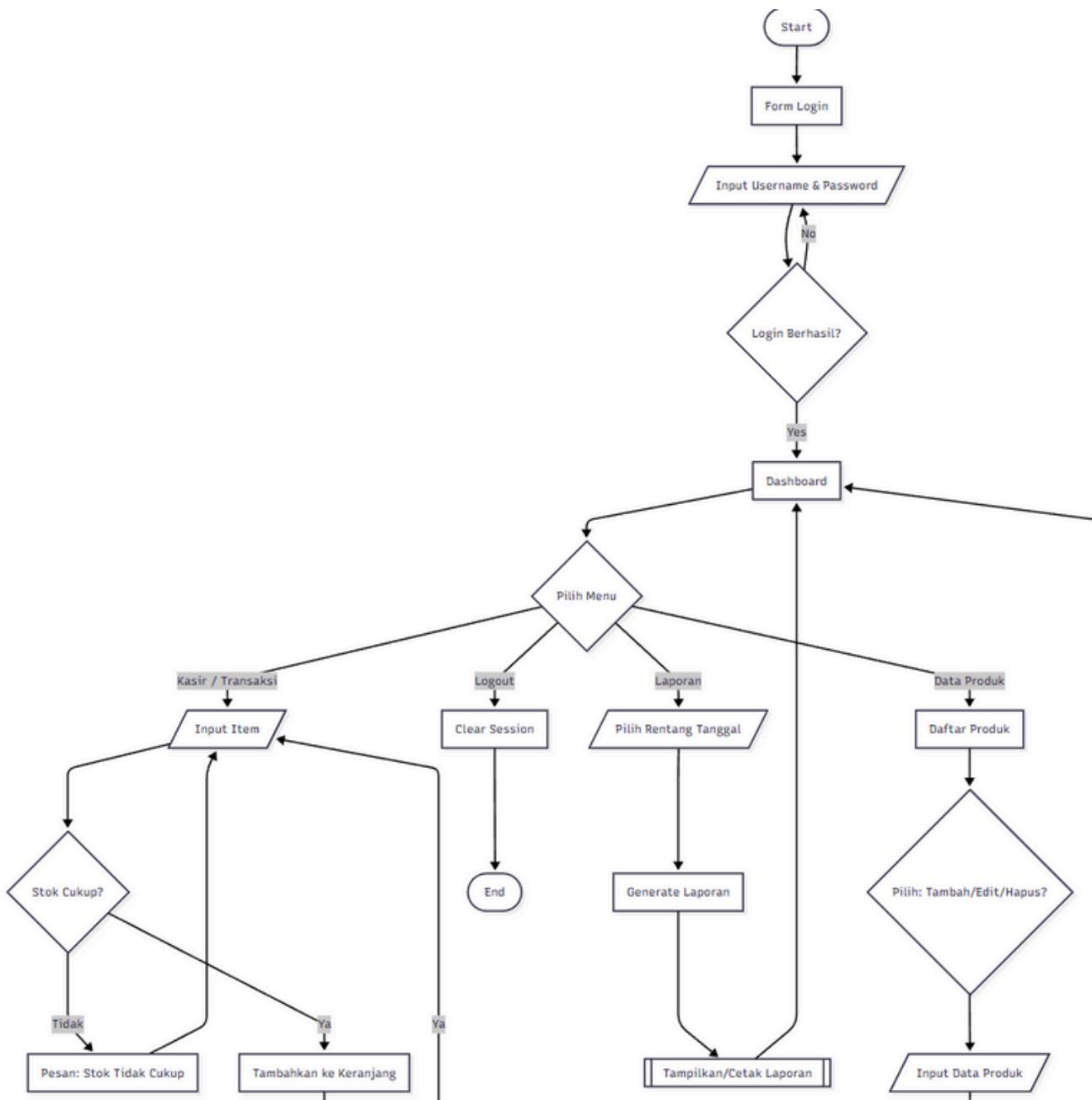
TEKNOLOGI YANG DIGUNAKKAN



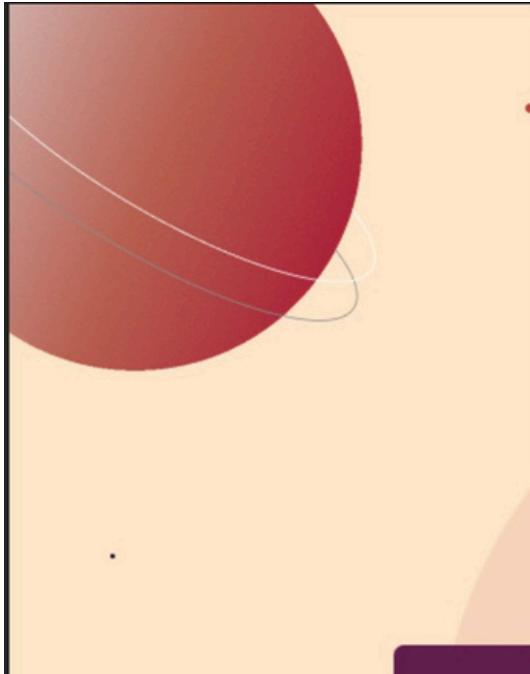
Dalam pembuatan aplikasi ini, kami menggunakan Visual Studio sebagai alat pengembangan utamanya. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah VB.NET atau C#, dengan tampilan antarmuka berbasis Windows Forms.

Untuk penyimpanan datanya, aplikasi menggunakan database MySQL dan terhubung melalui MySQL Connector. Kombinasi ini membuat aplikasi dapat berjalan dengan cepat dan mudah untuk dikembangkan.”

FLOWCHART



TAMPILAN APLIKASI



-Fitur Login

Halaman login ini digunakan sebagai gerbang awal bagi pengguna untuk mengakses aplikasi Point of Sale (POS). Pengguna harus memasukkan username dan password yang valid. Fitur ini memastikan keamanan akses agar hanya operator atau admin yang berwenang yang dapat masuk ke sistem. Terdapat tombol Login dan Close untuk keluar dari form.

-Manajemen Meja

Menu Manajemen Meja berfungsi untuk memilih nomor meja yang sedang melakukan pemesanan. Operator dapat menentukan meja pelanggan, memilih item menu, mengisi jumlah, serta melihat total harga secara otomatis. Fitur ini mempermudah proses pencatatan pesanan berdasarkan meja tertentu.

-Manajemen Menu

Halaman ini menampilkan daftar menu lengkap beserta harga dan fungsi input jumlah yang akan dipesan oleh pelanggan. Sistem otomatis menghitung total setiap item yang dipilih. Fitur ini membantu operator dalam memasukkan data pemesanan dengan cepat dan akurat.

-Riwayat Transaksi

Menu ini menampilkan daftar transaksi penjualan yang sudah terjadi, termasuk total pendapatan, total produk yang terjual, serta jumlah transaksi. Terdapat tabel yang memperlihatkan ID transaksi, nomor meja, total pembayaran, status, dan tanggal transaksi. Fitur ini bermanfaat untuk evaluasi dan laporan harian.

TAMPILAN APLIKASI

The screenshot shows a payment interface with fields for 'No Meja' (Meja 4), 'PPN' (2750), 'Total Pesanan' (25000), 'Grand Total' (27750), 'Uang Pembayaran' (empty), and 'Uang kembalian' (empty). A preview window titled 'DETAIL PESANAN' shows items: Nasi Goreng x1 = 15000 and Es Teh x2 = 10000. Buttons at the bottom include 'BAYAR' and 'STRUK'.

-Sistem Pembayaran

SISTEM BILLS ATAU SISTEM PEMBAYARAN DIGUNAKAN UNTUK MENYELESAIKAN TRANSAKSI SETELAH PESANAN SELESAI. PADA HALAMAN INI, OPERATOR DAPAT MELIHAT TOTAL PESANAN, MENGHITUNG PPN OTOMATIS, MENENTUKAN GRAND TOTAL, MEMASUKKAN JUMLAH UANG PEMBAYARAN DARI PELANGGAN, HINGGA MENAMPILKAN UANG KEMBALIAN. TERDAPAT JUGA AREA DETAIL PESANAN YANG BERISI RINGKASAN ITEM YANG DIPESAN.

The screenshot shows the same payment interface as above, but with a modal dialog box in the center stating 'Sukses' and 'Struk berhasil dicetak!' (Receipt successfully printed!). Buttons at the bottom include 'BAYAR' and 'STRUK'.

-Pencetakan Struk

Setelah struk berhasil dibuat, sistem akan menampilkan pesan Sukses sebagai konfirmasi bahwa file struk telah dihasilkan. Notifikasi ini memastikan operator mengetahui bahwa proses pembuatan struk telah selesai dan dapat dicetak atau disimpan.

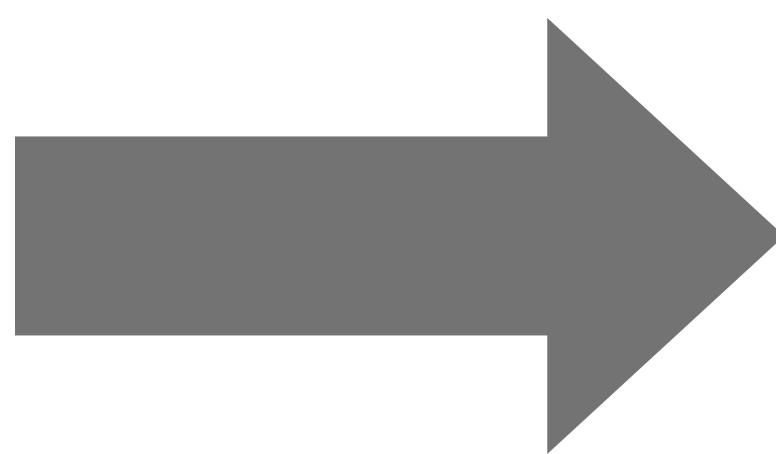
The terminal window shows a receipt with the following details:

```
===== STRUK PEMBAYARAN =====
Tanggal : 03/12/2025 09:19
Order ID : 19
-----
===== DETAIL PESANAN =====
Nasi Goreng x1 = 15000
Es Teh x2 = 10000
-----
Total Harga : 25000
PPN (11%) : 2750
Grand Total : 27750
Bayar : 60000
Kembalian : 32250
-----
Terima kasih telah berbelanja!
=====
```

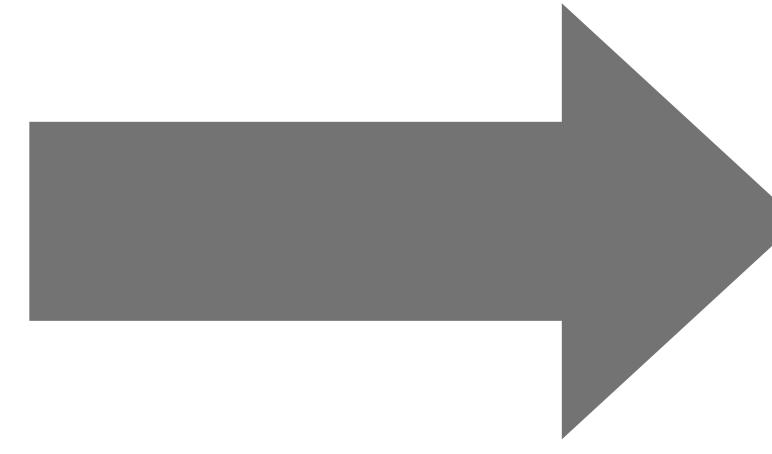
-Struk Pembayaran

Struk pembayaran ini berisi detail transaksi lengkap, mulai dari tanggal, ID pesanan, daftar item yang dibeli, total harga, PPN, grand total, nominal pembayaran, hingga jumlah kembalian. Struk juga menampilkan pesan penutup sebagai tanda terima kasih kepada pelanggan.

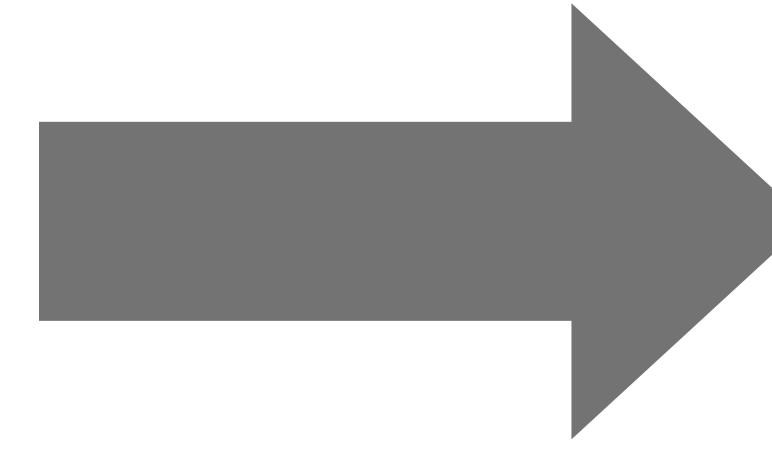
ALUR KERJA SISTEM



Alur kerja aplikasi ini dimulai dari kasir yang login terlebih dahulu. Setelah masuk, kasir memilih meja yang sedang melayani pelanggan, lalu menambahkan menu sesuai pesanan.



Setelah pesanan selesai dicatat, sistem akan menunjukkan total harga. Kasir memasukkan jumlah uang yang diterima, dan aplikasi menghitung kembalian secara otomatis.



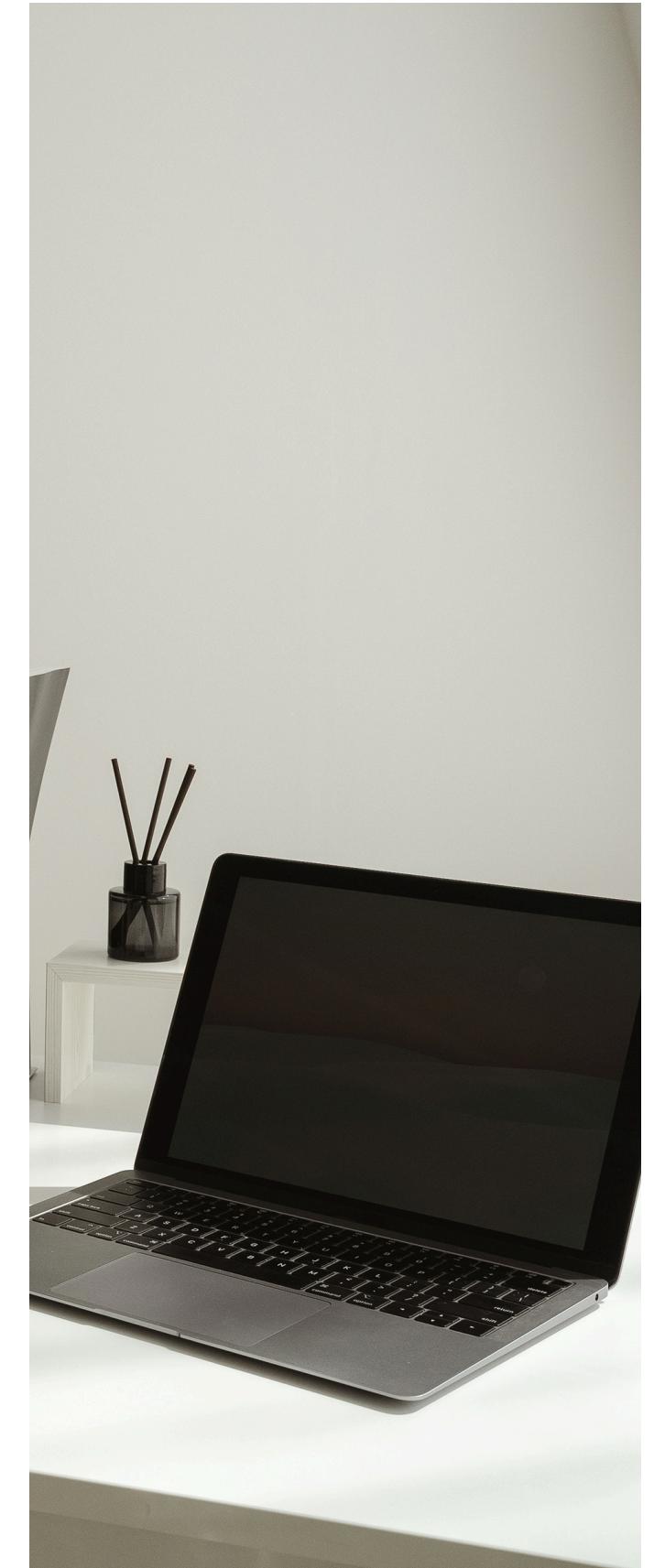
Setelah itu, transaksi disimpan, dan kasir bisa melanjutkan ke pelanggan berikutnya. Alur ini dibuat sesederhana mungkin agar kasir dapat bekerja cepat.”

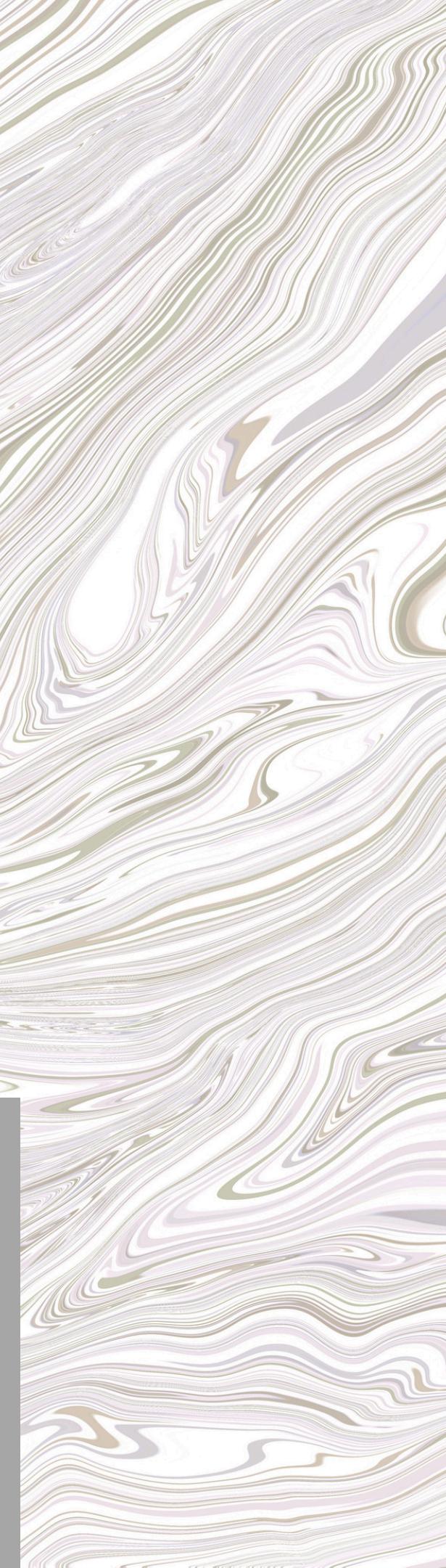
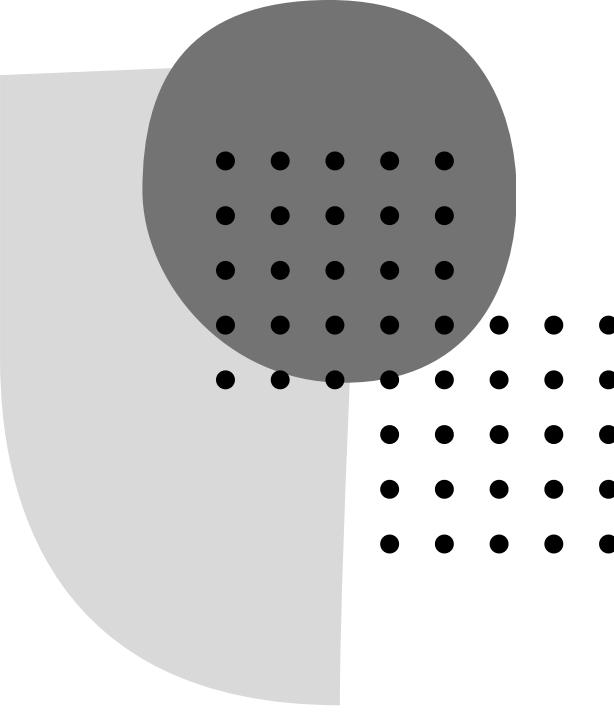
KESIMPULAN

“Sebagai kesimpulan, aplikasi POS ini berhasil membantu proses kasir menjadi lebih cepat, lebih rapi, dan lebih modern.

Dengan fitur dasar seperti pencatatan pesanan, pembayaran, dan penyimpanan transaksi otomatis, aplikasi ini sudah cukup untuk mendukung operasional usaha kecil.

Aplikasi ini juga masih sangat mungkin dikembangkan lebih jauh sesuai kebutuhan usaha.”





TERIMA KASIH
