

Informação Geral			
Disciplina	Engenharia de Software		
Data	05/07/2021		
Hora	10:00 A.M		
Local		Presencial	Telefone
	X	Chamada de Voz	Chat
Participantes	<ul style="list-style-type: none"> Eniedson Fabiano Pereira da Silva Junior; Eric Diego Matozo Gonçalves; Francisco Igor Lima Mendes; Gabriel Mareco Batista de Souto; Jonathan Lucas Feitosa de Moraes; Lucian Julio Felix da Costa; Paulo Neto Bezerra de Carvalho; Pedro Henrique de Oliveira Silva; Ruan Gomes de Oliveira Alves; Victor Brandão de Andrade; Wellisson Gomes Pereira Bezerra Cacho 		

Pautas
<ul style="list-style-type: none"> Escolha do gerente do projeto; Decisão quanto a gravar ou não as reuniões; Debater os resultados do formulário sobre a disponibilidade dos membros do time e suas habilidades e decidir a frequência das reuniões; Avaliar os temas para o projeto novo sugeridos pelo time e os coletados pelo formulário de ideias que foi disponibilizado e escolher o tema; Definir a divisão inicial do time e escolher os líderes de cada equipe formada; Definir as tecnologias a serem utilizadas; Definir como será dividido o fichamento da revista escolhida;

Decisões
<ul style="list-style-type: none"> O gerente do projeto foi escolhido e será: Victor Brandão de Andrade; Foi decidido que as reuniões não serão gravadas, trabalharemos apenas com as atas; Foi decidido, com exceção de reuniões emergenciais, que a frequência das reuniões será de duas reuniões semanais; Os temas para o projeto novo foram debatidos e decidimos adotar a ideia da aplicação para organização de rachas de futebol; A divisão inicial do time foi decidida, ficando da seguinte forma: <ul style="list-style-type: none"> Projeto Real: Pedro Henrique de Oliveira Silva; Ruan Gomes de Oliveira Alves; Francisco Igor Lima Mendes; Jonathan Lucas Feitosa de Moraes; Pablo Rodolfo Santos de Lima; Projeto Novo: Eniedson Fabiano Pereira da Silva Junior; Eric Diego Matozo Gonçalves; Gabriel Mareco Batista de Souto; Lucian Julio Felix da Costa; Paulo Neto Bezerra de Carvalho; Wellisson Gomes Pereira Bezerra Cacho;

- Líderes: Pedro Henrique de Oliveira Silva (Projeto Real) e Lucian Julio Felix da Costa (Projeto Novo);
- As tecnologias a serem utilizadas foram definidas da seguinte forma:
 - Back-end: Java com Spring Boot;
 - Front-end: React;
 - Banco de Dados: Relacional usando o Postgresql;
 - Utilizar docker;
- Foi decidido que vamos utilizar diagramação UML e um sistema de desenvolvimento baseado em issues;
- Foi decidido que o fichamento será feito por todos do grupo e os responsáveis por cada artigo da revista foram definidos por sorteio e ficou da seguinte forma:
 - Eniedson Fabiano Pereira da Silva Junior: Artigo número 1
 - Eric Diego Matozo Gonçalves: Artigos número 2 e 13
 - Francisco Igor Lima Mendes: Artigo número 3
 - Gabriel Mareco Batista de Souto: Artigos número 4 e 19
 - Jonathan Lucas Feitosa de Moraes: Artigos número 5 e 20
 - Lucian Julio Felix da Costa: Artigos número 6 e 16
 - Pablo Rodolfo Santos de Lima: Artigo número 7
 - Paulo Neto Bezerra de Carvalho: Artigos número 8 e 15
 - Pedro Henrique de Oliveira Silva: Artigo número 9
 - Ruan Gomes de Oliveira Alves: Artigos número 10 e 18
 - Victor Brandão de Andrade: Artigos número 11 e 14
 - Wellisson Gomes Pereira Bezerra Cacho: Artigos número 12 e 17