

Informação Geral			
Disciplina	Engenharia de Software		
Data	08/07/2021		
Hora	8:00 A.M		
Local		Presencial	Telefone
	X	Chamada de Voz	Chat
Participantes	<ul style="list-style-type: none"> Pedro Henrique de Oliveira Silva; Jonathan Lucas Feitosa de Moraes; Victor Brandão de Andrade 		

Pauta
<ul style="list-style-type: none"> Definir qual projeto será utilizado no projeto real;

Decisões
<ul style="list-style-type: none"> O projeto escolhido para ser utilizado foi o web magic;