

Manuel Utilisateur

Changer la taille du graphe (le nombre d'entité) :

-à la ligne 10, il faut changer la valeur de la variable « nbproc » qui est initialement à 300

Deux caractéristiques de deux entités sont comptées comme commune si l'écart entre les deux valeurs n'est pas trop grand :

-à la ligne 13, il faut changer la valeur de la variable « taille1 » qui est initialement à 17 (interprété en pourcentage dans le programme)

Un lien est dessiné entre deux entités si le nombre de caractéristique commune est supérieur à une certaine valeur :

-à la ligne 14, il faut changer la valeur de la variable « taille2 », qui est initialement à 15

Une fois le graphe dessiné, pour pouvoir utiliser la première fonctionnalité c'est-à-dire savoir les voisins entre du nœud sélectionné, il faut :

-cliquer dans le graphe sur le nœud voulu, le résultat apparaîtra dans la console

Une fois le graphe dessiné, pour pouvoir utiliser la seconde fonctionnalité c'est-à-dire connaître le chemin le plus court entre deux aliments, il faut :

-sélectionner un premier aliment en positionnant sa souris dessus puis taper « e » sur son clavier, ensuite il faut sélectionner un second aliment en faisant la même chose mais il faut taper « m » sur son clavier, puis pour exécuter il faut simplement taper « x », le résultat sera dans la console.