AskEd - Úlohy

#	Front	Nadradená úloha	Stav	Priorita	Predmet	Priradené	Cieľová verzia	Počiatočný dátum	Odovzdať do	Velocity	Celkový strávený čas	% hotovo
53	User story		In Progress	Normal	Registrácia používateľov	Filip Jandura	03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	2	3.0	30
Po pripo	ojení cez LTI cor	nponent zistiť o į	ooužívateľovi v	etko a zazna	menat do askalot databázy.			•		•		
52	User story		New	Normal	Univerzálne kategórie II	Tibor Žuffa	03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	5	0	0
		áklade nového ne kategórii pri pýta										
51	User story		In Progress	Normal	Univerzálne kategórie I	Martin Černák	03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	5	7.0	80
Otázky/ • mię	t/Kurz šky/Kategŏrie Otázky k Unitom grácia modelu na		e do nového mo	odelu								
50	User story		New	High	Engine migrácia		03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	8	0	0
• vyl	orať do všeobec	yinoch rozbehať ného enginu	<u> </u>	Luc	I		·	I				
49	User story		New	High	Engine skeleton		03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	5	8.0	30
• po		nastavovať engi neniť napr. View	New	Normal	Preklad web stránky do anglického jazyka	Martin Černák		2015-11-02			0.5	40
Prelozit	web do anglicke	ho jazyka. Ideali	ne je vytvorit ak	o druhy en.h	tml dokument							
47	Support		New	Normal	Nastaviť auto-štart služieb na Askalot serveri	Ladislav Gallay		2015-11-02			0	0
Nastavi	t, aby sa vsetky	sluzby automatic	ky nastartovali	databaza, u	nicorn, rake tasky, nginx,)				•	•		
46	Support		New	Low	Opraviť badge v Github repozitári	Ladislav Gallay		2015-11-02			0	0
Opravit	Code Coverage	a auto-testing ta	k, aby sa aj bad	lge v repozita	ari zobrazovali spravne.							
40	User story		New	Normal	Redizajn unit pohľadu		Product backlog	2015-10-19			0	0
• Up	raviť dizajn pohl	'adu diskusie po	 d kurzom/videor	n.								

2015-11-13

	Front	Nadradená úloha	Stav	Priorita	Predmet	Priradené	Cieľová verzia	Počiatočný dátum	Odovzdať do	Velocity	Celkový strávený čas	% hotovo
39	User story		New	Normal	Redizajn Askalotu pre edX		Product backlog	2015-10-19			0	0
• Zn	neniť dizajn kom _l	oletného layoutu	tak, aby bol zok	orazovaný ifr	ame v systéme edX User friendly							
38	User story		New	Normal	Anonymný login		Product backlog	2015-10-19			0	0
• Ve	dieť sa zaregistr	ovať bez vyplner	iia mena a prie:	zviska, prípa	dne iných osobných informácií				_			
37	User story		New	Normal	Notifikácie FB skupín		Product backlog	2015-10-19			0	0
36	User story		New	Normal	Zobraziť notifikácie		Product backlog	2015-10-19			0	0
		de na otázku sa o UI, v ktorom by b Epic #29:	oli zobrazované	notifikácie o	novej odpovedi na otázku s možnos		odpoveď 02 Renesancia	2015-10-19	2015-11-01	21	9.0	80
• Pr	dat' element do l	UI, v ktorom by bo				ri'ou prekliku na d Filip Jandura	·	2015-10-19	2015-11-01	21	9.0	80
• Pr	User story	UI, v ktorom by be Epic #29:	In Progress	notifikácie o Normal	novej odpovedi na otázku s možnos		·	2015-10-19	2015-11-01	21	9.0	80
• Pr	User story	UI, v ktorom by bo Epic #29: Analýza Edx	In Progress	notifikácie o Normal	novej odpovedi na otázku s možnos		·	2015-10-19	2015-11-01	21	9.0	80
• Pr 30	dat' element do l User story stit' ako sa vytvár	UI, v ktorom by bo Epic #29: Analýza Edx	In Progress	Normal	novej odpovedi na otázku s možnos Analýza LTI componentu		02 Renesancia			21		

Metodika by mala obsahovať

Spôsob a pravidlá k vytváraniu úlohZaznamenávanie času a cyklus úloh

2015-11-13 2/2