# Askalot meets Harvard Courses at edX

[Askalot2edX]

Metodika pre testovanie

**Tím:** číslo 6, AskEd **Vedúci tímu:** Ing. Ivan Srba

Členovia tímu: Černák Martin, Gallay Ladislav, Hnilicová Eva, Huňa Adrián, Jandura Filip,

Žuffa Tibor

**Akademický rok:** 2015/2016 **Autor:** Adrián Huňa

Verzia číslo: 2

Dátum poslednej

**zmeny:** 13.12.2015

# Metodika pre testovanie [Askalot2edX]

# Úvod

Vývoj funkcionality systému prebieha metódou, kde sú testy vytvárané ešte pred samotnou funkcionalitou. Každý člen tímu testuje časť, na ktorej pracuje.

Účelom tejto metodiky je opísať a zadefinovať základné postupy pri testovaní softvéru. Metodika sa zameriava prevažne na viaceré typy testov od jednotkových (angl. Unit) až po akceptačné testy a ich využitie pre testovanie webových aplikácií. Podobne ako pri metodike pre programovanie, aj táto metodika je silne ovplyvnená konvenciami, ktoré zaviedol predchádzajúci tím naRuby<sup>1</sup>. V predkladanej metodike sa na písanie testov využíva testovací rámec Rspec<sup>2</sup> a jeho nadstavba Capybara<sup>3</sup>.

Metodika bola inšpirovaná konvenciami pre formátovanie a písanie testov v Rspec. Je prevažne určená pre tímy využívajúce Rspec v spolupráci s rámcom pre vývoj webu Ruby on Rails. Organizácia tohto dokumentu je inšpirovaná preferovaným postupom pri definovaní testov od akceptačných až po integračné a jednotkové testy.

Kvôli prechodu na modulárnu architektúru pomocou rails engines sú aj testy rozdelené do adresárov podľa príslušných engines.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2013/team13is-si/, [09.12.2015]

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://github.com/rspec, [09.12.2015]

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> https://github.com/jnicklas/capybara, [09.12.2015]

# 1. Použité skratky a značky

**DSL** Domain Specific Language

Doménovo špecifický jazyk.

**TDD** Test Driven Development

• Prístup k tvorbe softvéru preferujúci písanie testov ako prvý krok

implementácie softvéru.

**Rspec** Testovací rámec v jazyku Ruby, ktorý definuje intuitívne DSL pre tvorbu testov.

Capybara Nadstavba nad Rspec pre testovanie webových stránok.

Example Blok zdrojového kódu v Rspec, ktorý obsahuje samotný test.

**Example** Blok zdrojového kódu v Rspec, ktorý obsahuje samotr Feature Funkcionalita, ktorá podporuje používateľský príbeh

**Mock** Simulovaný objekt, ktorý imutuje správanie reálneho objektu.

# 2. Postupy

# Nastavenie testovacieho prostredia pre Rspec

Najskôr je potrebné nainštalovať potrebné knižnice pomocou príkazu bundle install. Pre nastavenie testovacej databázy treba spustiť príkaz RAILS\_ENV=fiit\_test rake db:structure:load, ktorý načíta aktuálnu schému databázy do testovacej databázy podľa prostredia, ktoré sa testuje. Jednotlive existujúce testy spustite v rámci prostredia dekorovaného knižnicou Bundler<sup>4</sup> pomocou príkazu RAILS\_ENV=fiit\_test bundle exec rspec specs/shared/features/category\_spec.rb. Posledný parameter je cesta k súboru. Pre spustenie všetkých testov pre konkrétny modul treba spustiť rake úlohu RAILS\_ENV=fiit\_test bundle exec rake rspec:test. Podľa nastaveného prostredia sa spustia všetky testy buď pre shared a university alebo shared a mooc engine.

# Príprava akceptačných testov pre scenáre používateľského príbehu

Všetky akceptačné testy pre používateľské príbehy (angl. User Story) sa umiestnené v adresári spec/shared/features, spec/mooc/features alebo spec/university/features v závislosti od modulu, ktorého sa týkajú. Konkrétne testy pre jeden používateľský príbeh sú umiestnené v jednom súbore v adresári features.

# Postup:

1. Vytvoriť súbor pre test používateľ ského príbehu alebo jeho feature.

Formát:

• <názov feature> spec.rb

#### Príklad:

- authentication spec.rb
- change password spec.rb
- 2. Do súboru <názov feature>\_spec.rb pridať základnú definíciu testu pomocou kľúčového slova describe.
- 3. Textový opis pre describe zvoliť na základe názvu používateľského príbehu alebo jeho feature.

#### Formát:

• describe 'Názov feature'

# Príklad:

- describe 'Authentication'
- describe 'Change Password'

# Vytvorenie opisu akceptačného testu pre scenár používateľ ského príbehu

Kontext používateľa pri realizácii používateľského príbehu reprezentujeme v Rspec pomocou kľúčového slova context. Opis kontextu vyjadrujeme podmienečne pomocou spojky *when* alebo vyjadrením vstupu pomocou predložky *with*. Cieľ testu je reprezentovaný kľúčovým slovom it a opis cieľu je vyjadrený vždy v tretej osobe jednotného čísla.

# Postup:

1. Pridať do bloku ohraničenom describe kontext používateľa pomocou kľúčového slova context.

#### Formát:

• context 'when/with ...'

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> https://github.com/bundler, [09.12.2015]

# Metodika pre testovanie [Askalot2edX]

### Príklad:

- context 'when logged in'
- context 'with service credentials'
- 2. Do bloku context pridať cieľ testu pomocou kľúčového slova it.

#### Formát:

• it '<sloveso v tretej osobe jetnotného čísla> ...'

Príklad:

- it 'allows user to edit profile'
- it 'signs user up'

V prípade akceptačných testov je context vždy vnorený maximálne dvakrát.

# Vytvorenie akceptačného testu pre scenár používateľského príbehu

Pre interakciu s webovou stránkou používame rozhranie nástroja Capybara.

# Pravidlá pre použitie rozhrania Capybara

 Pre navigáciu na konkrétne URL adresy vždy použiť metódu visit s URL adresou ako parametrom.

## Príklad:

- o visit new\_user\_registration\_path
- Na simulovanie klikania tlačidiel a hyperliniek použiť metódy click\_button a click\_link. Jednotlivé elementy pre uvedené metódy identifikovať vždy len na základe textu, ktorý obsahujú.
- Na vypĺňanie polí vo formulároch použiť vždy metódu fill\_in. Ako identifikátor formulárového poľa je vždy značka (angl. label) daného poľa.

#### Príklad·

```
o fill in 'user name', with: 'Peter'
```

• Obsah webovej stránky testovať vždy pomocou metódy have\_content. Testovať vždy len textový obsah stránky.

#### Príklad:

- expect(page).to have content('Úspešne prihlásený.)
- Úspešné nastavenie atribútov v odoslanom formulári testovať vždy len na vyplnených poliach znovu načítaného formulára pomocou metódy have\_field alebo pomocou have content na obsahu presmerovanej stránky.

#### Príklad:

```
o expect(page).to have_field('user_name', with: 'Peter')
o expect(page).to have content('Peter')
```

# Vytvorenie inštancií modelov pri testovaní

Pre tvorbu inštancií v modeloch používame knižnicu FactoryGirl<sup>5</sup>. Všetky definície inštancií pre FactoryGirl sú umiestnené bez ohľadu na modul v adresári spec/factories. Definície pre model sú uvedené individuálne v súbore s názvom modelu v množnom čísle.

#### Postup:

- 1. Vytvoriť súbor pre FactoryGirl definície pre daný model.
- 2. Vytvoriť definíciu pre model.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> https://github.com/thoughtbot/factory\_girl, [09.12.2015]

# Metodika pre testovanie [Askalot2edX]

- a. Nastaviť v definícii základné parametre pre inštanciu modelu.
- b. Ak sa inštancia môže nachádzať vo viacerých stavoch, t.j. vo viacerých kombináciách jej atribútov, definovať viaceré kombinácie pomocou kľúčového slova trait.
- c. Asociácie na iné modely vždy vyjadriť pomocou kľúčového slova association, pokiaľ sa jedná o belongs\_to asociáciu.
- d. Unikátne atribúty, ktoré musia byť odlišné pre všetky vytvorené inštancie, nastaviť vždy pomocou kľúčového slova sequence.
- e. Príklad:

```
factory :user do
  sequence(:login) { |n| "user_#{n}" }
  sequence(:email) { |n| "user_#{n}@example.com" }

password 'password'
  password_confirmation 'password'

association :school

trait :as_ais do
  sequence(:login) { |n| "xuser#{n}" }
  sequence(:ais_login) { |n| "xuser#{n}" }
  sequence(:ais_uid) { |n| n }

  password nil
  password_confirmation nil
  end
end
```

3. V testoch vytvoriť inštanciu modelu vždy pomocou metódy create. Iné hodnoty atribútov je potrebné špecifikovať pomocou asociatívneho poľa pre metódu create.

## Príprava testov pre model

Všetky testy pre modely sa nachádzajú v závislosti od modulu v adresári spec/shared/models, spec/mooc/models, spec/university/models. Testy pre model sú umiestnené v súbore s názvom modelu v jednotnom čísle.

## Postup:

1. Vytvoriť súbor pre testy modelu.

Formát:

```
• <názov modelu>_spec.rb Príklad:
```

```
• user_spec.rb
```

1. Do súboru <názov modelu>\_spec.rb pridať základnú definíciu testu pomocou kľúčového slova describe a ako opis uviesť triedu modelu.

```
Príklad: describe User
```

# Metodika pre testovanie [Askalot2edX]

# Vytvorenie jetnotkového testu pre validáciu modelu

Všetky testy pre validácie modelu sa nachádzajú na najvyššej úrovni v describe bloku daného modelu. Opis bloku it vždy obsahu ako prvé slovo *requires* alebo *validates*. Ak validácia kontroluje viaceré typy hodnôt pre daný atribút, kontext testov pre danú validáciu odlíšime pomocou kľúčového slova context.

#### Príklad:

- it 'requires password'
- context 'with AIS credentials' do it 'does not require password'

# Vytvorenie jednotkového testu pre povolenia inštancie modelu

Všetky testy pre povolenia inštancie sú umiestnené v describe bloku s názvom *Abilities* na najvyššej úrovni describe bloku daného modelu. Každý opis bloku it začína vždy slovom *allows* alebo *disallows*. Odlíšenie kontextu pre testy jedného povolenia realizujeme kľúčovým slovom context.

#### Príklad·

• it 'disallows changing of name'

# Vytvorenie jednotkového testu pre metódu modelu

Všetky testy pre metódy modelu sa nachádzajú na najvyššej úrovni v describe bloku daného modelu. Test pre metódu vždy definujeme pomocou describe bloku. Opis describe bloku pre metódu vždy obsahuje len názov metódy prefixovaný znakom "#" v prípade inštančnej metódy a znakom "" v prípade metódy na úrovni triedy.

# Postup:

• Vytvoriť describe blok pre metódu.

#### Príklad:

- o describe '.find\_by'
  o describe '#activate'
- Rozdeliť rôzne kontexty alebo typy parametrov metódy pomocou kľúčového slova context.
- Pridať opis kontextu v rovnakom formáte ako pri opise akceptačného testu používateľského príbehu.
- Vytvoriť it bloky s cieľom testu.

#### Vytvorenie integračného testu pre servisný objekt

Všetky testy pre servisné objekty sa nachádzajú v závislosti od modulu v adresári spec/shared/services, spec/mooc/services, spec/university/services. Testy pre metódy používajú rovnakú metodiku testovania ako v predchádzajúcej kapitole. Všetky objekty, ktoré spolu interagujú v rámci servisného objektu, majú imitované správanie pomocou syntaxe knižnice Rspec-mocks<sup>6</sup>. Mock objektu sa vždy vytvára kľúčovým slovom double. Metódy bez parametrov s konštantou návratovou hodnotou vždy uvedieme ako asociatívne pole pre kľúčové slovo double.

### Postup:

- Vytvorí describe blok pre metódu.
- Vytvoriť mock pre všetky objekty interagujúce v rámci metódy servisného objektu.

6

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> https://github.com/rspec/rspec-mocks, [09.12.2015]

# Metodika pre testovanie [Askalot2edX]

# Príklad:

- service = double(:service)
- user = double(:user, name: 'Peter')
- Priradit' jednotlivé mock inštancie servisnému objektu.Zavolat' testovanú metódu.