AskEd - Úlohy

#		Nadradená úloha	Stav	Priorita	Predmet	Priradené	Cieľová verzia	Počiatočný dátum	Odovzdať do		Celkový strávený čas	% hotovo
55	User story		Closed	Normal	Odoslanie emailu z Askalotu	Eva Hnilicová	03 Barok	2015-11-12	2015-11-15	1	1.0	100
54	Bug		Closed	Urgent	Error 500 po zmazani otazky	Ladislav Gallay		2015-11-08			4.0	100

Profesorka ma poprosila o zmazanie tej jej pokusnej otazky "fsdsdfs", ktory omylom vytvorila na produkcii namiesto v deme pocas prezentacie Lugana.

Tak som ju zmazal a nasledne sa jej pri navsteve Askalotu zobrazuje error 500 (akurat poslal aj NewRelic notifikacny email - prikladam aj log zo servera). Vyzera, ze ide o bug suvisiaci s notifikaciami, pravdepodobne s tym co Adrian nedavno fixoval ten security bug, ci? Skusal som najst tu notifikaciu v DB, ale neuspesne (medzi notifikaciami nie je ziaden delete, ale mal by byt). Profesorka sa teda teraz nema ako pouzivat Askalot, mozete sa teda, prosim, na to niekto pozriet? Ak by bolo treba, napiste mi a dam vam aj pristup na server, aby ste si mohli pozriet tu DB.

Dakujem velmi pekne.

```
I, [2015-11-08T12:55:48.588445 #3239] INFO --:
Sent mail to askalot@fiit.stuba.sk (2284.5ms)
F, [2015-11-08T12:55:48.594944 #3239] FATAL -- :
ActionView::Template::Error (undefined method `model name' for Proc:Class):
 4: 
  5: <% notifications.each do |notification| %>
  6:
  7:
         <%= link_to_notification(notification, delete: lambda { |body, __, _ | link_to body, notifications_path(anchor: "notification-#{notification.id}") }) do %>
  8:
          <%= notification icon tag notification %>
          <span class="text-muted">&middot;</span>
  9:
           <%= user icon tag notification.initiator or anonymous, tooltip attributes(user nick(notification.initiator or anonymous), placement: :bottom).merge(link: false) %>
 app/helpers/resources_helper.rb:21:in `link_to_resource'
app/helpers/questions helper.rb:42:in `link to question'
app/helpers/favorites_helper.rb:3:in `link_to_favorite'
app/helpers/activities_helper.rb:55:in `link_to_activity_by_attributes'
app/helpers/activities_helper.rb:44:in `link_to_activity'
app/helpers/notifications helper.rb:15:in `link to notification'
app/views/shared/_notifications.html.erb:7:in `block (2 levels) in _app_views_shared__notifications_html_erb __4110224925944796839_95826980'
app/views/shared/ notifications.html.erb:5:in block in app views shared notifications html erb 4110224925944796839 95826980'
app/helpers/bootstrap/bar helper.rb:6:in `navbar dropdown tag'
app/views/shared/ notifications.html.erb:2:in` app views shared notifications html erb 4110224925944796839 95826980'
app/views/layouts/ header.html.erb:31:in` app views layouts header html erb 3474552984813055313 56973900'
app/views/layouts/application.html.erb:9:in app views layouts application html erb 246340789890154267 63768960'
, [2015-11-08T12:55:48.596609 #3239] INFO --: Processing by ErrorsController#show as HTML
 , [2015-11-08T12:55:48.623242 #3239] INFO --: Rendered errors/ doge.html.erb (1.1ms)
I, [2015-11-08T12:55:48.623597 #3239] INFO --: Rendered errors/show.html.erb within layouts/application (1.8ms)
I, [2015-11-08T12:55:48.624653 #3239] INFO --: Rendered layouts/ description.html.erb (0.5ms)
I, [2015-11-08T12:55:48.625921 #3239] INFO --: Rendered layouts/_social.html.erb (1.0ms)
I, [2015-11-08T12:55:48.626985 #3239] INFO --: Rendered layouts/_styles.html.erb (0.8ms)
I, [2015-11-08T12:55:48.664478 #3239] INFO --: Rendered shared/ notifications.html.erb (29.7ms)
I, [2015-11-08T12:55:48.664781 #3239] INFO --: Rendered layouts/ header.html.erb (37.2ms)
I, [2015-11-08T12:55:48.665252 #3239] INFO --: Completed 500 Internal Server Error in 68ms
I, [2015-11-08T12:55:48.666545 #3239] INFO --: source=rack-timeout id=7d6b0b389bc210f8102ec4ba5ae87be2 timeout=60000ms service=2526ms state=completed
```

2015-11-22 1/6

#	Front	Nadradená úloha	Stav	Priorita	Predmet	Priradené	Cieľová verzia	Počiatočný dátum	Odovzdať do	Velocity	Celkový strávený čas	% hotovo
53	User story		In Progress	Normal	Registrácia používateľov	Filip Jandura	03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	2	9.0	80
Po prip	ojení cez LTI co	mponent zistiť o	používateľovi vš	setko a zazna	amenat do askalot databázy.	•		•		•	<u>'</u>	'
52	User story		In Progress	Normal	Univerzálne kategórie II	Tibor Žuffa	03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	5	12.5	100
		základe nového r e kategórii pri pýl										
51	User story		In Progress	Normal	Univerzálne kategórie I	Martin Černák	03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	5	7.0	80
Otázky/ • mi	et/Kurz šky/Kategŏrie Otázky k Unito grácia modelu		ie do nového mo	odelu								
		•								1		
50	User story		New	High	Engine migrácia		03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	8	6.0	80
• vy	vytvorených el brať do všeobe	nginoch rozbehat cného enginu	' testy	1 -			1					
• vo	vytvorených ei			High	Engine migrácia Engine skeleton	Adrián Huňa	03 Barok	2015-11-02	2015-11-15	5	26.5	100
• vo • vy 49 • vy • po • v r	vytvorených el brat' do všeobe User story tvoriť enginy dľa konfiguráci		Resolved	1 -		Adrián Huňa Ladislav Gallay	1					
• vo • vy 49 • vy • po • v r	vytvorených el brat' do všeobe User story tvoriť enginy dľa konfiguráci novom engine z	cného enginu e nastavovať eng	Resolved gine // Closed	High	Engine skeleton Preklad web stránky do anglického jazyka		1	2015-11-02			26.5	100
• vo • vy 49 • vy • po • v r	vytvorených el brat' do všeobe User story tvoriť enginy dľa konfiguráci novom engine z	e nastavovať engmeniť napr. View	Resolved gine // Closed	High	Engine skeleton Preklad web stránky do anglického jazyka		1	2015-11-02			26.5	100
• vo • vy 49 • vy • po • v r 48 Prelozit	vytvorených el brat' do všeobe User story tvoriť enginy dľa konfiguráci novom engine z User story web do anglici	e nastavovať engmeniť napr. View	Resolved Gine Closed Ine je vytvorit ak	High Normal o druhy en.h	Engine skeleton Preklad web stránky do anglického jazyka tml dokument Nastaviť auto-štart služieb na	Ladislav Gallay	1	2015-11-02			26.5	100
• vo • vy 49 • vy • po • v r 48 Prelozit	vytvorených el brat' do všeobe User story tvoriť enginy dľa konfiguráci novom engine z User story web do anglici	e nastavovať engmeniť napr. View	Resolved Gine Closed Ine je vytvorit ak	High Normal o druhy en.h	Engine skeleton Preklad web stránky do anglického jazyka tml dokument Nastaviť auto-štart služieb na Askalot serveri	Ladislav Gallay	1	2015-11-02			26.5	100
• vo • vy 49 • vy • po • v r 48 Prelozit 47 Nastavi	vytvorených el brat' do všeobe User story tvorit' enginy dl'a konfiguráci novom engine z User story web do anglicl Support t, aby sa vsetky	e nastavovať engmeniť napr. View keho jazyka. Idea	Resolved Gine Closed Ine je vytvorit ak New Cky nastartovali	High Normal o druhy en.h Normal (databaza, ur	Engine skeleton Preklad web stránky do anglického jazyka tml dokument Nastaviť auto-štart služieb na Askalot serveri nicorn, rake tasky, nginx,) Opraviť badge v Github	Ladislav Gallay Ladislav Gallay	1	2015-11-02			26.5	100

Pri zobrazeni Administracie/Roly pouzivatelov (https://askalof.fiif.stuba.sk/administration?tab=assignments) sa po kliknuti na ikonky editacie a zmazania priradenej roly nic nestane. Zaroven sa mi raz za cas stava, ze sa tato tabka vobec nenacita (a nevygeneruje sa pri tom ziadna chyba) co by mohlo suvisiet aj s tym, ze preco nefunguju tie ikonky.

Potreboval by som, aby to fungovali spravne, aby sa dali jednoduhsie nastavit, ze kto supportuje ktory predmet (napr. ja som tam nastaveny ako ucitel pre kategoriu PSI - Cvicenia a chcem to zmazat, co mozem sice

2015-11-22 2/6

) U	Jser story			,		n, budem velmi rad.	Danulelli.					
,		1	New	Normal	Redizajn unit pohľadu		Product backlog	2015-10-19			0	0
 Unray 	vit' dizain noh	ıl'adu diskusie pod	kurzom/videc	ım		•				•	•	
	Jser story	Tada dionadio pod	New	Normal	Redizajn Askalotu pre edX		Product backlog	2015-10-19			0	0
• Zmen	nit' dizajn kom	npletného layoutu i	tak, aby bol zc	brazovaný ifr	ame v systéme edX User friendly		1		1			
	Jser story		New	Normal	Anonymný login		Product backlog	2015-10-19			0	0
• Vadia	at' sa zaronist	rovať haz vynlnen	ia mena a nric	zviska nrína	dne iných osobných informácií				<u> </u>			
	Jser story	TOVAL DOZ VYPINCI	New	Normal	Notifikácie FB skupín		Product backlog	2015-10-19			0	0
U	Jser story		New	Normal	Zobraziť notifikácie		Product backlog	2015-10-19			0	0
	it' element do	Epic #19: Zoznamenie sa s Askalotom	Closed	Normal	o novej odpovedi na otázku s možn Fix zobrazenia gravataru	Adrián Huňa	02 Renesancia	2015-10-19	2015-11-01	5	1.75	100
U	Jser story	s Askalotom Epic #19: Zoznamenie sa	Closed	Normal	Odoslanie emailu z Askalotu	Eva Hnilicová	02 Renesancia	2015-10-19	2015-11-01	8	20.0	100
		s Askalotom										
PoslaFIPouží	at' mail v podo Raw text Html email .ívatel' má mo	žnosť odhlásiť sa	z odveru týchi	to News zme	om nou v nastaveniach otestovaniu ako email vyzerá)							
s s	Support	Epic #29: Analýza Edx	Closed	High	Analýza Javascript iframe integrácie	Ladislav Gallay	02 Renesancia	2015-10-19	2015-11-01	13	13.0	100

Zhodnotiť ako sa členia

Support

Odskúšať na predošlých príkladoch

Epic #29:

Analýza Edx

Closed

High

Analýza štuktúry Edx

- kurzy
- verzie kurzov
- unity

31

2015-11-22

Tibor Žuffa

02 Renesancia

2015-10-19

2015-11-01

13

5.66

100

30	User story	Epic #29: Analýza Edx	In Progress	Normal	Analýza LTI componentu	Filip Jandura	02 Renesancia	2015-10-19	2015-11-01	21	9.0	80
• Z	stiť ako sa vytva	ára a odskúšať vyt	vorenie LTI kor	mponentu								
29	Epic		New	High	Analýza Edx		02 Renesancia	2015-10-19	2015-11-01		27.66	91
26	Bug	Epic #19: Zoznamenie sa s Askalotom	Closed	Normal	Upratat' pull requesty a opravit' nefungujúce testy	Adrián Huňa	01 Humanizmus	2015-10-05	2015-10-18	21	8.5	100
	pratať pull reque praviť všetky ne	esty zbiehajúce testy										
24	Bug	Epic #19: Zoznamenie sa s Askalotom	Closed	Normal	Responzívny dizajn	Martin Černák	01 Humanizmus	2015-10-05	2015-10-18	8	4.67	100
• 0	boznámenie sa	s responzívnym di	zajnom v rámo	i celého aska	1	·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	T				
23	User story	Epic #19: Zoznamenie sa s Askalotom	Closed	Normal	Nová otázka s rovnakými kategóriami	Eva Hnilicová	01 Humanizmus	2015-10-05	2015-10-18	3	13.95	100
• V	o view otázky da	ať naspodok tlačidl	o pre pýtajucel	ho s niečím a	ko "Nezistil si čo si chcel. Spýtaj sa'	', kde sa na klik otv	orĭ formulár novej o	otázky a automa	ticky sa jej nastavi	a rovnaké k	ategórie	
22	User story	Epic #19: Zoznamenie sa s Askalotom	Closed	Normal	Archivácia používateľov	Filip Jandura	01 Humanizmus	2015-10-05	2015-10-18	13	8.5	100
• R	ake task, ktorý r	iívateľov zobrazov az za mesiac týcht mu študentovi nas	o používateľov	vyhľadá a n	ovaný (možno aj inak) astaví flag neaktívnym používateľor nové heslo	n						
21	User story	Epic #19: Zoznamenie sa s Askalotom	Closed	Normal	Kategórie sledované učiteľom	Tibor Žuffa	01 Humanizmus	2015-10-05	2015-10-18	13	14.85	100
			nastavil sledov	vanie predme	tu, ktorý vyučuje.							
		Epic #19:	Closed	High	Uzavretie otázky bez odpovede	Ladislav Gallay	01 Humanizmus	2015-10-05	2015-10-18	5	5.0	100

Viditeľné len pre admina. Nastaviť status na pozastavená. Zobraziť iba v stĺpci so všetkými otázkami.

	Front	Nadradená úloha	Stav	Priorita	Predmet	Priradené	Cieľová verzia	Počiatočný dátum	Odovzdať do	Velocity	Celkový strávený čas	% hotovo
19	Epic		Closed	High	Zoznamenie sa s Askalotom			2015-10-05	2015-11-01	0	77.22	100
14	Support		Closed	Normal	Vytvoriť slack	Tibor Žuffa		2015-10-01	2015-10-05		1.0	100
• P	opozývať ostat	doménu na slacku ných členov tímu pre komunikáciu pi		e úlohy (metodi	ky, redmine, github)							
13	Support		Closed	Urgent	Spísať metodiku pre vytváranie úloh v Redmine	Filip Jandura		2015-10-05	2015-10-05		2.5	100
• S _l		sahovať lá k vytváraniu úlo e času a cyklus úlo										
12	Support		Closed	Normal	Spísať metodiku pre podporu vývoja	Ladislav Gallay		2015-10-05	2015-10-05		4.0	100
• Po		sahovať vania zdrojového k ce s nástrojmi na s										
4.4	Support		Closed	Normal	Spísať metodiku pre testovanie	Adrián Huňa		2015-10-05	2015-10-05		1.0	100
					<u> </u>		1	•	•	ļ		
Metodi • Na	ka by mala obs	prostredia Rspec				1						
• Na • Po	ka by mala obs ávod inštalácie ostupy vytvárai Support	e prostredia Rspec nia testov	Closed	Normal	Spísať metodiku pre vývoj	Adrián Huňa		2015-10-05	2015-10-05		2.0	100
Ni Po 10 Metodi Ko Zr Ko Sy Po Vy	ka by mala obs ávod inštalácie ostupy vytvárai Support	e prostredia Rspec nia testov sahovat' konvencie	Closed		Spísať metodiku pre vývoj	Adrián Huňa		2015-10-05	2015-10-05		2.0	100
Na	ka by mala obs ávod inštalácie ostupy vytváran Support ka by mala obs omentáre načky ód v jazyku rub yntax jazyka omenuvávanie ýnimky	e prostredia Rspec nia testov sahovat' konvencie	Closed		Spísať metodiku pre vývoj Spísať kompetencie tímu	Adrián Huňa		2015-10-05	2015-10-05		0.15	100
Metodi	ka by mala obs ávod inštalácie ostupy vytváral Support ka by mala obs omentáre načky ód v jazyku rub yntax jazyka omenuvávanie ýnimky áca s reťazcal Support	e prostredia Rspec nia testov sahovat' konvencie	Closed e písania zdroj Closed	ového kódu: Normal	Spísať kompetencie tímu							

Komunikačné kanály

2015-11-22 5/6

• Kor	munikačné nástroje									
7	Support	Closed	Normal	Rozbehať Askalot na localhoste	Martin Černák	2015-10-05	2015-10-05		26.0	100
Úloha pr	e všetkých.	<u>.</u>	•			•			•	
6	Support	Closed	Normal	Vytvoriť šablónu k dokumentáciam	Eva Hnilicová	2015-10-05	2015-10-05		3.25	100
• Zdi	voriť jednotnú šablónu p eľať šablónu v tímovom sať metodiku k vytváran	google doc priečinku	cumenty.							
5	Support	Rejected	Normal	Doplnok charts	Ladislav Gallay	2015-10-05	2015-10-05		0	0
Pridat' p	lugin charts do redmine		•	•			•	•		•
4	Support									
		Closed	Normal	Vymyslieť názvy šprintov	Eva Hnilicová	2015-10-05	2015-10-05		0.5	100

There are two ideas for presentation site:

Martin: http://tino415.github.io/ - https://github.com/Laykou/aykou.github.io

Tasks:

Update the layout/graphics
Update general info about project
Create gravatar icon (each member)
Update personal info (each member)

2015-11-22 6/6