PyTanks

Касимов Аскар, Хохряков Фёдор

Это игра в режиме PVE-сражений на время с заработком игровых очков.

В игре есть 3 стандартных уровня, а также создание собственного уровня с различными блоками: разрушаемая коробка, нерушимая стена, метка появления игрока и т.д.

Основные элементы программы написаны в виде классов, например: Board, Button, Checkbox, Tank, Enemy\_tank, Shot, и т.д.

Список используемых библиотек для запуска: pygame==2.1.0

Были реализованы: создатель и редактор уровней с последующим сохранением в формате .txt, стартовое окно игры с выбором уровня и количеством вражеских танков, сам игровой процесс, окна победы и поражения с выводом рекордов по времени и очкам.



