## ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫНЫҢ БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ СӘТБАЕВ УНИВЕРСИТЕТІ

Автоматтандыру және ақпараттық технологиялар институты Программная инженерия кафедрасы



## ЛАБОРАТОРИЯЛЫҚ ЖҰМЫС

No	Жұмысты орындау сапасы	Баға	Орындалған
		диапазоны	%
1	Орындалған жоқ	0%	
2	Орындалды	0-50%	
3	Материялдық өзіндік жүйелендіру	0-10%	
4	Талап етілген көлемде және көрсетілген	0-5%	
	мерзімде орындау		
5	Қосымша ғылыми әдебиеттерді пайдалану	0-5%	
6	Орындаған тапсырманың ерекшелігі	0-10%	
7	СӨЖ-ді қорғау	0-20%	
	Қорытынды:	0-100%	

Оқытушы:Шаяхметов Д. Студент:Жаксылык А. Сәрсенбі:7:50-9:45

## Лабараториялық жұмыс №2

• 1. Python-ды орнату. <u>www.python.org</u> (Ұсынылған нұсқа 3.7.6)



2. Visual Studio Code ophaty https://code.visualstudio.com/



3. Python-да қарапайым бағдарлама құрып, оны GidHub қосышасына жүктеу.

Құрылған бағдарламаның ішінде:

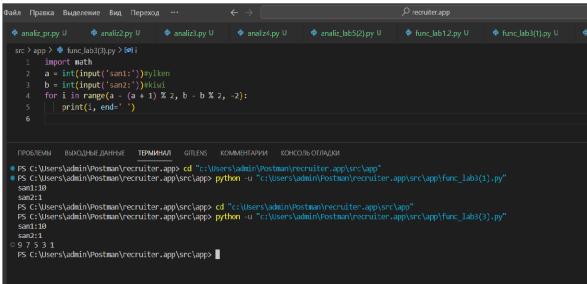
- студенттің аты жөні және кез келген қосымша ақпараттың болуы
- print ()функциясын қолдану
- қарапайым шарттарды қолдану (if else elif)
- комментарилер қолдану

```
app > ♥ func_lab1.2.py > ...
R-int(input("R-")) #Shenberdin radiusy
P-3.14
        s-0
        Engiz-input("Tandau: ")
       ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ТЕРМИНАЛ GITLENS КОММЕНТАРИИ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
  PS C:\Users\admin\Postman\recruiter.app> cd "c:\Users\admin\Postman\recruiter.app\src\app" 
PS C:\Users\admin\Postman\recruiter.app\src\app> python -u "c:\Users\admin\Postman\recruiter.app\src\app\func_lab1.2.py"
  Tandau: I
  Tandau: T
Shenberdin uzyndygy L: 157.0
PS C:\Users\admin\Postman\recruiter.app\src\app≻
R=int(input("R=")) #Shenberdin radiusy
P=3.14
1=0
s=0
Engiz=input("Tandau: ")
if Engiz=="L":
       l=2*P*R #Uzyndyk formulasy
       print("Shenberdin uzyndygy L: ", 1)
```

```
elif Engiz=="S":
    s=2*P*R*R #Audan formulasy
    print("Shenberdin audany S: ", s)
elif Engiz=="D":
    d=2*R #Diametr formulasy
    print("Shenberdin diametr D: ", d)
else:
    print("Shartka sai kelmidi!!!")
```

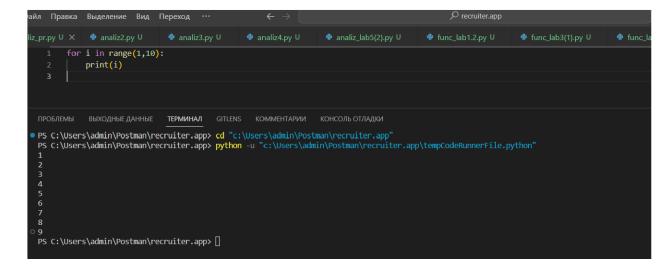
Лабараториялық жұмыс №3

1) for және while циклдарды қолданып жеке программа құру. А және В сандарының арасындағы тақ сандарды шығарып беріңіз.



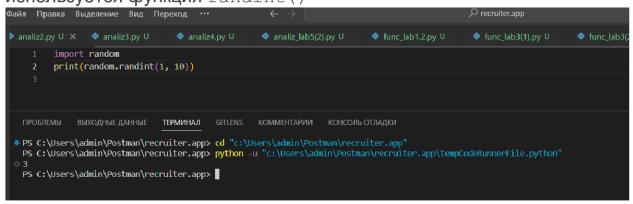
For циклі арқылы шығуы.

2)range() функциясын қолданып тізім жасау. range() функциясына әртүрлі типтегі мәндерді еңгізіп. әртүрлі мысалдар арқылы нәтижесін экранға шығару.

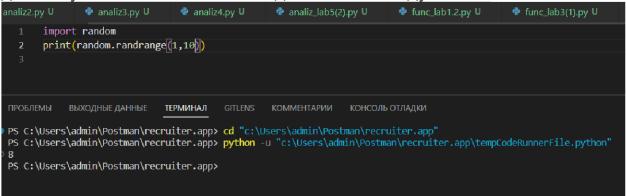


**3) randint() randrange() random() enumerate()** функцияларын өз бағдарламаңызда қолдану.

randint() Для получения случайного целого числа в Python используется функция randint()



randrange() Метод random.randrange() используется для генерации случайного целого числа в пределах заданного промежутка. Скажем, для получения любого числа в диапазоне между 1 и 10.



random() Случайно выбранный элемент из списка

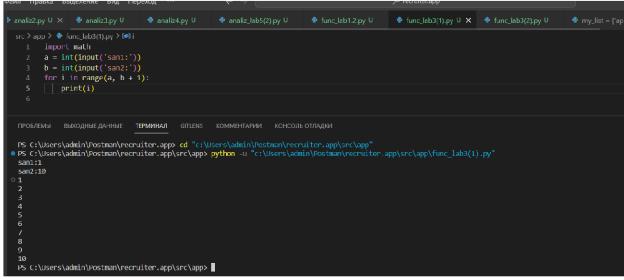
```
1 import random
2 fruit_list = ['apple','tomato','banana','milk']
3 print("Кез-келген соз- ", random.choice(fruit_list))
4

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ ТЕРМИНАЛ GITLENS КОММЕНТАРИИ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ

PS C:\Users\admin\Postman\recruiter.app> cd "c:\Users\admin\Postman\recruiter.app"
PS C:\Users\admin\Postman\recruiter.app> python -u "c:\Users\admin\Postman\recruiter.app\tempCodeRunnerFile.python"
(кез-келген соз- banana
PS C:\Users\admin\Postman\recruiter.app>
```

- 4) Есептерді шығару:
- 1. Екі бүтін А және В саны берілген (А ≤ В бар). А-дан В-ға дейінгі барлық сандарды басып шығарыңыз.

Даны два целых числа A и B (при этом  $A \le B$ ). Выведите все числа от A до B включительно.



2. А және В екі бүтін сандар берілген. А<В болса, өсу ретімен немесе басқаша жағдайда кему ретімен А-дан В-ға дейінгі барлық сандарды басып шығарыңыз.

Даны два целых числа A и B. Выведите все числа от A до B включительно, в порядке возрастания, если A < B, или в порядке убывания в противном случае.

3. Екі бүтін А және В саны берілген, А>В. А-дан В-ға дейінгі барлық тақ сандарды кему ретімен басып шығарыңыз. Бұл тапсырмада іf операторынсыз орындай аласыз.

Даны два целых числа A и B, A>B. Выведите все нечётные числа от A до B включительно, в порядке убывания. В этой задаче можно обойтись без инструкции if.



4. Үстел ойыны үшін 1-ден N-ге дейінгі сандары бар карталар пайдаланылады.Бір карта жоғалады. Қалған карталардың сандарын білу арқылы оны табыңыз.

N саны берілген, содан кейін N-1 қалған карталардың саны (1-ден N-ге дейінгі әртүрлі сандар). Бағдарлама жоғалған картаның нөмірін көрсетуі керек.

Для настольной игры используются карточки с номерами от 1 до N. Одна карточка потерялась. Найдите ее, зная номера оставшихся карточек.

Дано число N, далее N-1 номер оставшихся карточек (различные числа от 1 до N). Программа должна вывести номер потерянной карточки.

Для самых умных: массивами и аналогичными структурами данных пользоваться нельзя.

