

ПУТЕВОДНАЯ КАРТА СТАЖИРОВКИ

ПЕРВАЯ НЕДЕЛЯ

1. Общее представление о нас. Структура, цели и ожидания от стажировки. Системы контроля версий.
2. Коротко о классах и ООП. Структура web-приложений.
3. Шаблон MVC и MVVM и его разнообразное применение.
4. Типичный процесс разработки. Системы управления проектами.

ВТОРАЯ НЕДЕЛЯ (FRONTEND)

1. Настройка рабочего окружения. HTML
2. CSS
3. ES6
4. TypeScript. Классы, интерфейсы, дженерики, функции
5. Angular

ВТОРАЯ НЕДЕЛЯ (BACKEND)

1. Рабочие инструменты. Классы, наследование и переопределение поведения.
2. Дженерики и основы функционального программирования в C#.
3. Принципы построения REST API. Типичное устройство серверного приложения.
4. SQL
5. С чем вы столкнетесь, когда решите что-либо делать.

ТРЕТЬЯ НЕДЕЛЯ (FRONTEND)

1. Angular

ТРЕТЬЯ НЕДЕЛЯ (BACKEND)

1. Слоистая архитектура. Разбор серверной части простого приложения.