Coding Battle 2017



B. Rectangle

Problème

Sapristi!

Paulo doit refaire le papier peint de sa chambre mais ne sait se décider. Impossible pour lui d'arriver à choisir le motif qu'il préfère directement dans le catalogue, il lui faut quelque chose de plus visuel pour se décider!

Il souhaite donc, étant donné un motif et les dimensions du papier peint, pouvoir voir le produit correspondant pour déterminer s'il lui convient.



FIGURE 1 – Un motif de papier-peint

Nous vous donnons en entrée 2 entiers naturels n et m, et un caractère c. Vous devez produire en sortie un rectangle constitué de n lignes, chacune composée de m fois le caractère c.

Entrée

- 2 entiers n et m sur une même ligne, séparés par une espace, tels que $1 \leq n, m \leq 1000$
- un caractère c qui servira à paver le rectangle. c est soit une lettre, un chiffre, #, | ou @.

Sortie

— l'illustration que Paulo attend, c'est-à-dire une succession de n lignes de longueur m, constituées uniquement du caractère c.

Exemples

Exemple 1 - Presque carré

| Entrée |
|--------|
| 3 4 |
| a |

| Sortie |
|--------|
| aaaa |
| aaaa |
| aaaa |

Coding Battle 2017



Exemple 2 - Carré

| Entrée | Sortie |
|--------|--------|
| 3 3 | @@@ |
| 0 | @@@ |
| | 000 |

| l | Sortie |
|---|--------|
| | @@@ |
| | @@@ |
| | @@@ |
| п | |

Exemple 3 - Fastidieux

| Entrée | |
|---------|--|
| 6 1 | |

| Sortie | | |
|--------|--|--|
| 1 | | |
| li | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |