

# Développeur informatique

Yassine Berrichi, 20 ans

+33 7 83 98 14 46 — [yassine.berrichi2004@gmail.com](mailto:yassine.berrichi2004@gmail.com) — [linkedin.com/in/yassine-berrichi-07418724b](https://linkedin.com/in/yassine-berrichi-07418724b) —  
[github.com/Askynnzz](https://github.com/Askynnzz)

Cergy, Paris

Développeur informatique avec un BTS SIO SLAM et une expérience en développement web et logiciel. Passionné par la création et gestion d'applications performantes, j'ai travaillé sur divers projets en utilisant des technologies Web comme Laravel, React, NestJS et GraphQL. Actuellement, je me spécialise dans le développement full stack et l'architecture logicielle, avec pour objectif d'évoluer vers un poste d'ingénieur en informatique.

## Compétences technique

<b>Programmation</b>	POO , Merise , Sécurité , Documentation , Integration Web, Modélisation de base de données
<b>Langages</b>	PHP, SQL, HTML/CSS, Javascript/Typescript, Python, Java
<b>Web/Mobile frontend</b>	React, React Native, TailwindCSS
<b>Développement Jeu Vidéo</b>	Web Gaming (A-Frame, Phaser), Minecraft Modding (Fabric/Forge/KubeJS/Java), Roblox (Lua)
<b>Administration système/DevOps</b>	Gestion de serveurs Linux, Nginx, Apache
<b>Backend</b>	Laravel, NestJS , Spring Boot , REST API , GraphQL , MySQL/PSQL
<b>Outils</b>	Docker, Git, VSCode, Postman
<b>Gestion de projet</b>	SCRUM, Méthodes Agile, Jira, Trello
<b>Communication</b>	Français (Natif), Anglais (C1)

---

## Experiences

### Web Dev

HDM Network ASBL — Pôle Dev — France (Cergy), Belgique (Charleroi)

Décembre 2023 - Juillet 2024

- Formation SEO, React, Javascript
- Refonte page d'accueil site web HDM Network ASBL (Front en natif html/css/js)
- Développement de jeu vidéo sur site web en JavaScript avec librairies A-Frame et Phaser
- Développement application mobile de recherche d'emplois avec NestJS/GraphQL

### Gestion de projet serveur de jeu vidéo

Auto-didacte — Gestion de projet, développement , gestion de serveur — Cergy, France

Janvier 2025 - Maintenant

- Java, Python,PHP, Linux(RedHat)
- Développement et gestion d'un serveur minecraft privé moddé ( 20 joueurs)
- Développement et gestion d'un serveur minecraft privé moddé , avec un launcher ainsi qu'un site web (En cours de développement)

## Parcours scolaire

### Baccalauréat série technologique - STI2D SIN

2019 - 2022

Diplôme obtenu: Bac STI2D mention assez bien - Spécialité système informatique et numérique

Lycée Jules Vernes — Cergy, France

**Cours pertinents:** Projet création d'un jeu web snake en JS contrôlé par un joystick via une carte arduino,  
Projet création d'une IHM

### BTS SIO - SLAM

2022 - 2024

Diplôme obtenu: BTS SIO SLAM - Solution logicielles applications métiers

Lycée Turgot — Paris, France

**Cours pertinents:** Projet création site web dynamique gestion de médecins (GSB) , Projet création de site web dynamique location d'appartements, Veille technologique

---

## Projets

### Site web location d'appartement — Projet de fin d'année BTS

2023 - 2024

Mon projet de fin d'année a été de développer en langage natif PHP/HTML/CSS/SQL un site web dynamique capable de gérer des locations d'appartements avec des cautions à payer , plusieurs types de compte comme le locataire , l'utilisateur et le propriétaire et d'établir selon les cahier des charges les cas d'utilisations pour chacun d'eux et développer les solutions.

### Studee Mobile App — Projet en stage chez HDM Network ASBL

2023 - 2024

Studee est une application mobile utilisant les technologies React Native, NestJS et GraphQL qui a pour but d'aider à s'insérer dans la vie active , trouver des alternances etc. J'ai pu y contribuer durant mon stage en étant chargé de développer le back-end de l'application ainsi qu'aider à la modélisation de la base de donnée (structure , type de donnée , ...).

### Serveur minecraft — Création de contenu

Janvier 2025 - Maintenant

J'ai développer et gérer mon premier serveur minecraft moddé récemment afin de gagner en expérience de gestion de projet , apprendre à gérer des serveurs Linux et faire de la maintenance ainsi qu'à coder en Java. Grâce à ça , j'ai pu également divertir de nombreux joueurs qui ont été très satisfait du travail proposé et je me suis alors actuellement lancé dans le développement d'un deuxième serveur où je compte augmenter la difficulté , en développant un lanceur ainsi qu'un site web relié au serveur de jeu minecraft moddé. De plus en dehors de la partie informatique , je m'occupe également de la rédaction de scénario sur le serveur ainsi que du game design , ...

---

## Centres d'intérêts

- Sports (Basketball, football)
- Développement de jeu vidéo , création de contenu
- Littérature