

REVIEW POINTER & STRUCT

MUHAMMAD ASLAM PANGESTU IDHAM

085215572332

aslampangestu@gmail.com

POINTER

- Definisi : Sebuah variable yang digunakan khusus untuk menyimpan alamat variable lain(Menunjuk variable lain).
- Deklarasi: tipe_data *nama_variable;
Contoh -> int(tipe_data) *px(nama_variable);
- Pengaksesan :
 - *(asterisk) -> Merujuk ke nilai dari alamat yang ada dalam variable
 - &(ampersand)-> Merujuk ke alamat dari variabel

Contoh

```
int main(){  
    int x = 5, *px, y;  
  
    px = &x;//memberi nilai variable px yaitu alamat dari variable x  
    y = *px; //memberi nilai variable y yaitu nilai yang dimiliki alamat  
yang disimpan variable px;  
  
    //tampilkan nilai  
}
```

STRUCT

- Definisi : tipe data yang didefinisikan user yang berisi sekumpulan variabel dengan tipe data yang bisa berbeda.

- Deklarasi:

Contoh : struct profil(nama_struct){
 string nama,
 int umur,
 }aslam(nama_variabel),

dika(nama_variabel);//cara1

profil(nama_struct) aslam(nama_variabel);//cara2

- Penaksesan: nama_variabel.nama_variabel(dlm struct);

Contoh

```
int main(){
    struct rapot{
        int id;
        string nama;
        float nilai;
    }aslam;
    rapot juki;

    juki.id = 1;
    juki.nama = "Juki Munandar";
    juki.nilai = 85,9;

    aslam.id = 2;
    aslam.nama = "Aslam Pangestu";
    aslam.nilai = 90,9;

    //tampilkan
}
```

Latihan

Pointer

- Tampilkan 3 data dengan tipe data berbeda (Variabel x,y,z) menggunakan 1 pointer (Variabel *p)!

Clue : Tipe data tanpa tipe data

Struct

- Buat 2 data mahasiswa menggunakan struct!

Clue : Array