Тетрис

# **Правила и описание**

Случайные фигурки тетрамино падают сверху в прямоугольный стакан шириной 18 и высотой 19 клеток. В полёте игрок может поворачивать фигурку на 90° и двигать её по горизонтали. Также можно «сбрасывать» фигурку, то есть ускорять её падение, когда уже решено, куда фигурка должна упасть. Фигурка летит до тех пор, пока не наткнётся на другую фигурку либо на дно стакана. Если при этом заполнился горизонтальный ряд, он пропадает, а всё что выше него, опускается на одну клетку. Дополнительно показывается фигурка, которая будет следовать после текущей -- это подсказка, которая позволяет планировать игроку действия. Темп игры постепенно увеличивается (-30мсек). Игра заканчивается, когда новая фигурка не может поместиться в стакан. Игрок получает очки за каждый заполненный ряд, поэтому его задача -- заполнять ряды, не заполняя сам стакан (по вертикали) как можно дольше, чтобы таким образом получить как можно больше очков.

Управление

Управление в игре Тетрис достаточно простое и интуитивно понятное. Вот основные элементы управления:

**Движение фигур:**

Влево / Вправо: Игрок может перемещать падающие тетромино влево или вправо с помощью стрелок на клавиатуре или соответствующих кнопок на геймпаде.

**Падение фигур:**

Скорое падение: Нажатие клавиши вниз (обычно стрелка вниз) заставляет фигурку падать быстрее.

Автоматическое падение: Фигура падает автоматически, и игрок должен успеть ее управлять, пока она не достигнет дна игрового поля или другой фигуры.

**Ускорение:**

Есть возможность ускорить падение фигур, что добавляет элемент стратегии.

