

TP6 VueJS

Objectifs

Créez plusieurs projets simples avec VueJS en comprenant les mécanismes de base de ce framework javascript.

Durée

3h

Préparation du poste de travail

Vous allez utiliser **les machines virtuelles linux** pour réaliser l'ensemble des TP de ce semestre.

Vous stockerez vos projets dans le dossier /media/Qi/\$USER

Installez l'extension VueJS pour votre navigateur.

Premier projet

- En utilisant WebStorm, créez un projet Bootstrap en version 4 appelé testVueJS.
- Ajoutez un fichier HTML5 nommé index.html à votre projet
- Ajoutez le CDN de vuejs pour les sites en développement.
- Ajoutez un fichier main.js à votre projet dans le dossier js.
- Ajoutez à votre fichier index.html, une balise main possédant l'identifiant « test »
- Dans votre fichier main.js, créez une nouvelle application VueJS pointant sur l'identifiant « test »
 - Cette application possédera comme données une variable titre contenant « Bienvenue », une variable visible de type boolean par défaut à true, une variable liste qui est un tableau contenant trois noms et nTune variable btTexte contenant la chaîne « Cacher »
- Affichez le titre dans une balise titre, la liste de noms dans une liste non numérotée. Les éléments de liste auront la classe « list-group-item ».

- Ajoutez un bouton avec les classes « btn btn-info » qui appelle une fonction affiche qui bascule la variable visible à false et inversement. Cette variable permet d'afficher ou non la liste.
- Pour bien comprendre le fonctionnement, affichez les outils de développement en regardant l'évolution du DOM et le contenu des variables avec l'extension VueJS.

Bienvenue

charles

bob

gilbert

Cacher

Bienvenue

Montrer

Galerie d'images

Le but est de gérer cette galerie :



Quand on passe le souris sur une petite vignette, le titre change ainsi que l'image en grand.

- Créez un projet nommé galerie à partir d'un projet vierge en y plaçant les fichiers images et css fournis sur moodle.
- Ajoutez un fichier main.js à votre projet ainsi que le CDN de VueJS. L'application sera basée sur la balise main avec comme identifiant « app »

- Voici les données du projet :

```
photos: [
  {
    lien : 'images/photo1.jpg',
    titre: 'Pieuvre',
    mini: 'images/minis/m_photo1.jpg'
  },
  {
    lien : 'images/photo2.jpg',
    titre: 'Feuille',
    mini: 'images/minis/m_photo2.jpg'
  },
  {
    lien : 'images/photo3.jpg',
    titre: 'Temple',
    mini: 'images/minis/m_photo3.jpg'
  },
  {
    lien : 'images/photo4.jpg',
    titre: 'Feu',
    mini: 'images/minis/m_photo4.jpg'
  },
  {
    lien : 'images/photo5.jpg',
    titre: 'Cascade',
    mini: 'images/minis/m_photo5.jpg'
  },
  {
    lien : 'images/photo6.jpg',
    titre: 'Monde',
    mini: 'images/minis/m_photo6.jpg'
  },
  {
    lien : 'images/photo7.jpg',
    titre: 'Tam Tam',
    mini: 'images/minis/m_photo7.jpg'
  },
],
```

- Ajoutez une variable image qui contiendra l'url de l'image en grand et titre contenant le titre de l'image.
- Parcourez la variable « photos » permettant d'afficher les miniatures dans une liste non numérotée.
- La photo sera placée dans une section ayant la classe « photo » avec un h2 pour le titre et l'image dans un paragraphe.
- Quand on survole une vignette (mouseenter), on modifie le titre et l'image. Attention, on modifie les attributs de balises...

Panier

Récupérez le code disponible sur moodle concernant le panier.

Analysez le code et regardez attentivement comment fonctionne v-model.

Complétez le projet en ajoutant les contraintes suivantes :

- On ne peut pas ajouter d'article si l'input est vide.
- Les types quantité et prix doivent être des nombres.
- On veut ajouter un champ pour afficher le prix TTC en prenant en compte une variable TVA initialisé à 20 %.
- Quand on clique sur la corbeille, on ne veut plus supprimer l'élément mais l'afficher dans la partie Poubelle avec les boutons « rétablir » et « supprimer définitivement » comme sur le modèle.
- Le bouton rétablir permet de remettre l'article dans la partie principale.
- La poubelle ne doit être visible que si elle contient au moins un article.