

Programmation Socket TCP

TP programmation Java des Sockets en mode TCP

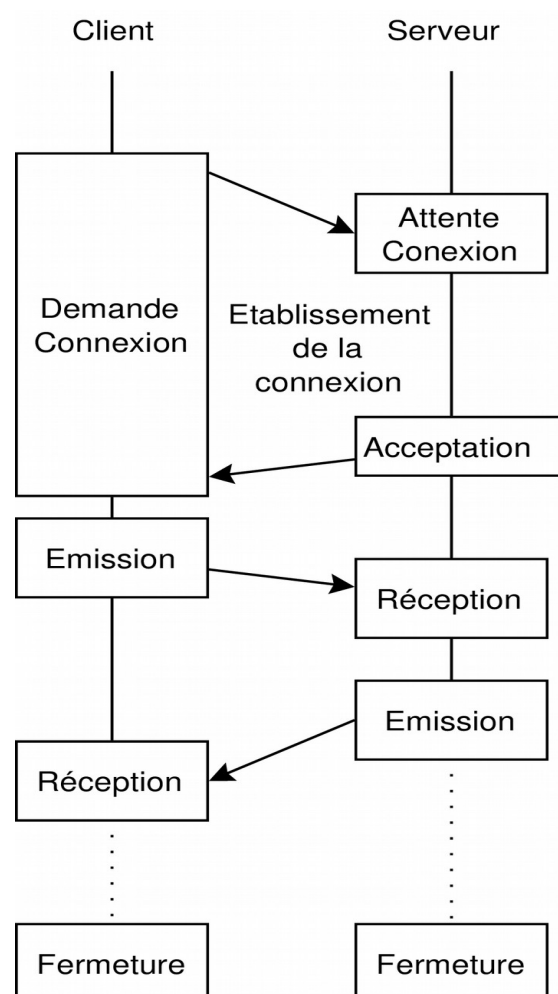
Exercice 1

Réalisation d'un serveur en attente de connexion et qui expédie un message « bonjour ».

Utilisation de telnet pour tester le serveur.

Exercice 2

Réaliser deux programmes java client-serveur de la forme suivante permettant l'échange de messages.



Programmer la fin du client et du serveur en utilisant un mot clef (fin).

(Coté serveur `ServerSocket accept()` pour avoir un `Socket` pour la connexion et Coté client

Socket pour établir la connexion)

Exercice 3

Réaliser un serveur permettant d'échanger des messages avec plusieurs Clients. Le client expédie un message et le serveur répond (les modifications seront essentiellement sur le serveur). On effectue la synchronisation à travers les messages (pas de gestion des problèmes de concurrence).