

Framework web VueJS - TP n°10 noté

2h40

**Vous appellerez l'enseignant pour valider votre travail à chaque question.
La console Js devra être ouverte.**

Le but de cet exercice est d'afficher de manière dynamique l'effectif du Stade Rochelais.

Vous trouverez un modèle

I. Création du projet

- Vous utiliserez les machines virtuelles linux. Créez un projet VueJS dans /home/\$USER en incluant le système de routage, de Vuex et d'Axios. Le choix de /home/\$USER est important car il permet de créer et lancer le projet de manière plus rapide. Attention cependant, il n'y a pas de sauvegarde de ce dossier. **Ne pas se déconnecter....**
- Ajoutez VueJS DevTools à votre navigateur.
- Vous trouverez les ressources nécessaires sur moodle que vous placerez dans le dossier assets.
- Renommez le composant HelloWorld en Stade.vue en supprimant tout le code superflu. Vous afficherez le photo de l'effectif du stade à la place du logo de Vue et la photo du logo du stade dans le composant App.vue.
- Importez dans le fichier main.js le fichier css fourni.
- Chaque composant possédera dans le div de départ la classe portant son nom. Le template du composant Stade contiendra `<div class="stade">`
- Lancez le serveur et affichez le site web

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

II. Création des composants nécessaires

Dans cette partie, vous créerez les composants mais sans les implémenter complètement.

- Mettez les données fournies dans le fichier donnees.json dans le store.
- Initialisez les données du composant Stade grâce au store.
- Ajoutez une variable joueur initialisée à null et une variable poste initialisée à 'Tous'.
- Ce composant chargera :
 - un composant Postes qui prendra en paramètre un ensemble de postes
 - un composant ListeJoueurs qui prendra en paramètre un ensemble de joueurs
 - un composant Joueur qui prendra en paramètre un joueur
- Créez ces composants en mettant en œuvre la communication parent/enfant.
 - Chaque composant ne contiendra qu'un titre pour l'instant

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

III. Composant Postes

- Nous souhaitons afficher un menu avec les données des postes possibles sous forme d'un `nav>ul>li>a`
- Au clic sur un élément du menu, cela doit faire appel à une fonction `changePoste` qui modifie la variable `poste` du parent à la valeur du poste qui est cliqué.

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

IV. Composant ListeJoueurs

- Nous souhaitons afficher dans ce composant la liste des joueurs avec leur photo, leur nom et leur prénom.
- Pour afficher correctement la photo, vous reprendrez la fonction adéquate vu dans un TP précédent.
- Si un joueur n'a pas de photo défini, vous afficherez la photo `nophoto.png`.
- Lors du clic sur un joueur, cela modifiera la variable `joueur` du parent initialisée à l'objet joueur cliqué.

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

V. Composant Joueur

- Nous souhaitons afficher les caractéristiques d'un joueur si la variable `joueur` du composant parent n'est pas nulle.
- Pour la mise en page, vous afficherez sa photo et l'ensemble de ses caractéristiques. Vous pouvez regarder le fichier `css` pour avoir une mise en page propre.

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

VI. API

- Commentez l'ensemble des données issues du `json` dans le `store`.
- Utilisez `json-server` pour transformer le fichier `json` en une API.
- Faites en sorte que lors du chargement du composant `Stade`, les données issues de l'API soient chargées dans le `store`.
- Votre application doit continuer de fonctionner...

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

VII. Routage

- Plutôt que d'afficher les caractéristiques d'un joueur à côté de l'effectif, nous voulons maintenant l'afficher dans une page spécifique
- Ajouter une route paramétrée nommée joueur et qui prend en paramètre le nom d'un joueur.
- Lors du clic sur un joueur dans le composant ListeJoueurs, la route sera appelée pour afficher à part le joueur sélectionné.

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

VIII. Optimisation

- Nous voulons maintenant utiliser le menu pour afficher uniquement les joueurs d'un seul poste.
- En utilisant les filtres, faites en sorte d'afficher uniquement les joueurs concernés par un poste donné. Si aucun joueur ne correspond (le poste Test), vous afficherez un message adéquat.

MONTREZ A L'ENSEIGNANT POUR LA NOTATION

IX. Dépôt moodle

Veuillez déposer dans le dépôt associé à votre salle, l'archive zip de votre travail sans le dossier node_modules.