

Architecture et dev web

TP 6 - PHP Objet

I. Base de données

- Créez une base de données `td6` contenant une table `Personne` ayant 3 paramètres `id` (clé primaire auto-incrémentée), `nom` et `prénom`. Créez 3 personnes dans cette table

II. fichier `index.php`

- Créez un fichier `index.php` contenant comme d'habitude le balisage `html5`

III. classe `Personne`

- Ecrivez la classe `Personne` contenant 3 attributs privés, `id`, `nom`, `prénom`
- Créez le constructeur de cette classe normalement sans hydratation
- Ajoutez les getteurs et les setteurs sur les attributs
- Créez la méthode d'affichage `__toString()`
- Testez cette classe dans un autre fichier
- Modifiez le constructeur pour qu'il utilise la méthode d'hydratation
- Créez la méthode `hydrate` et testez

IV. classe `DataBase`

- Créez la classe `Database.php`. Cette classe a 5 attributs comprenant les 4 paramètres de connexion à la base de données et le point de connexion
- Cette classe a la méthode `getConnexion()` permettant de créer le point de connexion

V. Classe `PersonneManager`

- Créez cette classe.
- Cette classe possède l'attribut correspondant au point de connexion de la base de données
- Ecrivez le constructeur et la méthode `setDb()`
- Ecrivez les méthodes suivantes :
 - `public function add(Personne $p){}`
 -
 - `public function getAll(){}` //retourne un tableau de `Personne`

- - `public function get($id){}` //retourne une Personne
 -
 - `public function delete(Personne $perso){}`
 -
 - `public function update(Personne $p)`
- Testez ces différentes méthodes une à une.