

## TP nº 1 Licence Informatique (L2) « Programmation objet avancée »

F. BERTRAND

Année universitaire 2020-2021

## Version avec éléments de correction

## 1 Représentation d'un système bancaire (simplifié)

Pour cet exercice, portant sur le domaine bancaire, chaque classe développée possédera une méthode toString(). Sa réalisation comporte plusieurs étapes :

- 1. Créer les classes CompteBancaire et Client conformément à la documentation fournie sur Moodle 1 veillant au principe d'encapsulation et en vous aidant de la classe TestCompteBancaire fournie.
- 2. Puis définir une nouvelle classe CompteBancaireRémunéré qui héritera de la classe CompteBancaire. Cette classe possédera un attribut représentant le taux de rémunération et un attribut de classe indiquant un taux d'intérêt par défaut (par exemple 3 %) à utiliser lorsque celui-ci n'est pas précisé lors de la création du compte. Prévoir trois constructeurs :
  - un constructeur permettant d'initialiser le solde sans préciser le taux d'intérêt, la valeur prise sera alors la valeur précisée par l'attribut de classe;
  - un constructeur permettant d'initialiser le solde et le taux d'intérêt;
  - un constructeur initialisant le solde à zéro et le taux d'intérêt à la valeur par défaut fixée arbitrairement à 3 %.
- 3. Définir une méthode crediterInteretMensuel() permettant de créditer le compte des intérêts mensuels générés par la valeur du solde (pour rendre la méthode plus simple, mais inexacte, elle créditera le compte du douzième des intérêts annuels).
- 4. Tester votre implémentation de la classe CompteBancaireRémunéré avec la classe TestCompteBancaireRémunéré.
- 5. Créer deux nouvelles classes Particulier et Entreprise héritant de Client en définissant un attribut spécifique à chacune de ces sous-classes (ex. prénom pour un particulier, numéro de SIRET pour une entreprise).
- 6. Concernant la classe CompteBancaire, pour que le numéro de compte soit attribué automatiquement (sans devoir être fourni en paramètre), vous utiliserez une variable de classe, qui sera incrémentée à chaque création d'un compte et dont la valeur servira à initialiser le numéro de compte.
- 7. Puis créer une classe Banque permettant de gérer à la fois les clients et leurs comptes (ajout et suppression).

<sup>1.</sup> Consulter la documentation en ouvrant le fichier index.html en premier.

Pour éviter de devoir associer systématiquement les clients à la banque ainsi que les comptes créés, la classe Banque offrira des méthodes qui prendront en charge la création des clients et des comptes ainsi que leur association à la banque (pour les noms de méthodes se reporter à la classe TestBanque fournie).

La figure 1 ci-dessous montre les différentes classes ainsi que leurs relations.

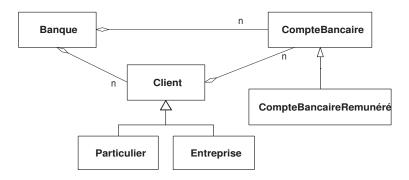


FIGURE 1 - Les différentes classes du système bancaire

Les associations débutant par un « losange » sont des relations dites d'agrégation et signifient « peut contenir » ou « peut posséder », la cardinalité s'exprimant à l'extrémité de l'association (ici n). Ainsi on peut déduire de ce diagramme qu'une banque peut posséder plusieurs (n) clients et plusieurs comptes et qu'un client peut posséder plusieurs comptes.

La cardinalité est importante pour déterminer le type de structure de données à utiliser. Ainsi une cardinalité n se traduira par la présence d'une liste (ou d'un tableau) dans la classe « portant » le losange. Le type de la liste correspondra à la classe située à l'autre extrémité de l'association. Par exemple, on peut déduire de ce diagramme que la classe Banque possédera une liste de type Client.

- 8. Compléter la classe TestBanque fournie pour vérifier les contraintes suivantes :
  - un client ne peut pas ouvrir plus de trois comptes bancaires au sein de la même banque;
  - un client peut être supprimé que s'il n'a aucun compte associé;
  - un transfert entre deux comptes appartenant à deux établissements bancaires différents sera facturé 5 euros au débiteur (cette somme devra donc être débitée en plus du montant à transférer). Il faudra ici tester la valeur des deux comptes après l'opération.

Les tests seront toujours sur le même modèle : on effectue un appel à une méthode puis on compare le résultat obtenu à celui attendu. Si les deux diffèrent alors un message d'erreur sera affiché.

## Éléments de correction

Quelques indications:

- Penser à utiliser les constructeurs de la super-classe (vous êtes normalement obligé car les attributs de la super-classe doivent être qualifiés private)...
- Penser à réutiliser les constructeurs d'une classe via this(...)...
- Pour la gestion automatique des numéros de compte, il est possible d'utiliser un attribut de classe qui mémorise le numéro du dernier compte créé.
- Dans le code proposé il y a utilisation d'itérations appelées for\_each : lorsqu'il n'est pas nécessaire de manipuler un indice mais de parcourir une collection

d'objets en lecture (pas de modifications) il est plus sûr d'utiliser ce type d'itération. Je mets sur Moodle un document Rappels.pdf donnant quelques explications plus détaillés à ce sujet.

- Concernant la mise en œuvre du diagramme de classes présenté sur la figure 1 ne pas se tromper de sens concernant les structures de données représentant les cardinalités. Par exemple, sur le diagramme, nous avons 3 cardinalités 1-N:
  - association Banque CompteBancaire : une banque gère un ensemble de comptes bancaires;
  - association Banque Client : une banque gère un ensemble de clients;
  - association Client CompteBancaire : un client possède un ensemble de comptes bancaires;

La cardinalité 1 représente une référence et la cardinalité N représente une collection de références représentée la plupart du temps (pour son aspect pratique) par une liste. La particularité de la notation UML est que la cardinalité est à l'opposé de la classe qui va contenir la structure de données correspondant à cette cardinalité : ainsi, dans le cas de l'association Banque - CompteBancaire, la cardinalité N est à côté de CompteBancaire mais la liste (de CompteBancaire) se situera dans la classe Banque; dans la classe CompteBancaire il y aura simplement une référence de type Banque correspondant à la banque à laquelle est rattaché le compte.

```
/** Repré sente un compte bancaire (simplifié) */
public class CompteBancaire
   // numero du compte
   private int numero;
   // solde du compte
   private double solde:
   // detenteur du compte
   private Client detenteur:
   // gestion automatique du numero de compte
   private static int compteur = 1;
    * Permet de créer un compte en précisant le numéro,
    * le solde intial et le d&eacute:tenteur
    * @param numero numero du compte
    * @param soldeInitial solde initial du compte
    * @param client le client dé tenteur du compte
   public CompteBancaire(int numero, double soldeInitial, Client client)
       this.numero = numero:
       this.solde = soldeInitial;
       this.detenteur = client:
    * Permet de créer un compte en précisant le numéro
    * et le dé tenteur
    * @param numero numero du compte
    * @param client le client proprié taire du compte
   public CompteBancaire(int numero, Client client)
       this(numero, 0, client);
   /** Permet de créer un compte en lui attribuant automatiquement un
    * numéro.
    * A implementer pour la question 6 (le numero de compte
      est attribué automatiquement).
      @param soldeInitial montant initial du compte
    * @param client
                        client auquel est associée le compte
   public CompteBancaire(double soldeInitial, Client client)
       this(CompteBancaire.compteur, soldeInitial, client);
       CompteBancaire.compteur++;
```

```
* Retourne le numé ro du compte
 * @return numero du compte
public int donneNumero()
   return this.numero:
 * Retourne le dé tenteur du compte
 * @return le client dé tenteur du compte
public Client donneDetenteur()
   return this.detenteur;
* Cré dite le compte du montant indiqué
 * @param montant montant à créditer
 * @return le solde du compte apres crédit
public double crediter(double montant)
   this.solde = this.solde + montant;
   return this.solde;
 * Dé bite le compte du montant indiqué
 * @param montant montant à dé biter
 * @return le solde du compte apres débit
public double debiter(double montant)
   this.solde = this.solde - montant;
   return montant;
 * Retourne le solde courant du compte
 * @return le solde du compte
public double consulter()
   return this.solde;
 * Transfert le montant vers le compte indiqué. Le transfert ne doit
 * pas qénérer un découvert. Si tel est le cas, il n'est
 * pas accepté.
 * @param unCompte compte à cré diter
* @param montantATransferer montant à débiter

* @return <code>true</code> si le transfert a pu s'effectuer, <code>false</code> sinon
public boolean transferer(CompteBancaire unCompte, double montantATransferer)
   if (this.consulter() - montantATransferer >= 0)
       this.debiter(montantATransferer);
       unCompte.crediter(montantATransferer);
       return true;
   }
   e1se
       return false:
   }
}
public String toString()
   return "Compte de " + this.detenteur + ", Solde : " + this.solde;
```

```
import java.util.ArrayList;
/** Représente un client d'un banque */
public class Client {
    private String nom, adresse;
    private ArrayList<CompteBancaire> comptes;
    * Cré e un client avec des informations personnelles.
     * @param nom nom du client
     * @param adresse adresse du client
    public Client(String nom, String adresse) {
        this.nom = nom;
        this.adresse = adresse:
        this.comptes = new ArrayList<>();
    /**
     * Retourne le nom du client.
     * @return le nom du client
    public String donneNom() {
        return nom;
     * Retourne l'adresse du client
     * @return l'adresse du client
    public String donneAdresse() {
        return adresse;
     * Modifie l'adresse du client
     * @param adresse la nouvelle adresse
    public void changeAdresse(String adresse) {
        this.adresse = adresse;
     * Attribue un compte a un client.
    * @param compte compte à attribuer
* @return <code>false</code> si le compte est deja attribu&eacute;,
     * <code>true</code> sinon.
    public boolean ajouteCompte(CompteBancaire compte) {
        for (CompteBancaire c : this.comptes) {
            if (c.donneNumero() == compte.donneNumero()) {
                return false;
        this.comptes.add(compte);
        return true;
    }
    /**
    * Supprime le compte du client
     * @param numCompte numero du compte a supprimer
     * @return <code>true</code> si le compte existe <code>false</code> sinon.
    public boolean supprimeCompte(int numCompte) {
        for (CompteBancaire c : this.comptes) {
   if (c.donneNumero() == numCompte) {
                this.comptes.remove(c);
                return true;
            }
        return false;
```

```
/** Represente un compte bancaire ré muné ré. */
public class CompteBancaireRemunere extends CompteBancaire
   /** taux d'intéret par defaut commun à tous les comptes */
   public static final double interetParDefaut = 3.0;
   // taux d'interet du compte
   private double interet;
    * Cré e un compte bancaire ré muné ré.
    * @param numero le numé ro du compte
    * @param soldeInitial valeur du solde initial
    * @param tauxInteret taux d'inté ret de la ré muneration
    * @param c client auquel le compte est rattaché
   public CompteBancaireRemunere(int numero, double soldeInitial, double tauxInteret, Client c)
       super(numero, soldeInitial, c);
       this.interet = tauxInteret;
    * Cr&eacute:e un compte bancaire r&eacute:mun&eacute:r&eacute:
    * dont le taux d'inté ret est celui par defaut.
    * @param numero le numero du compte
    * @param soldeInitial valeur du solde initial
    * @param c client auquel le compte est rattaché
   public CompteBancaireRemunere(int numero, double soldeInitial, Client c)
       super(numero, soldeInitial, c);
       this.interet = interetParDefaut;
   /**
    * Cré e un compte bancaire ré muné ré
    * dont le taux d'interet est celui par defaut
    * et dont le solde initial est à zéro.
    * @param numero le numero du compte
    * @param c client auquel le compte est rattaché
   public CompteBancaireRemunere(int numero, Client c)
       super(numero, c);
       this.interet = interetParDefaut;
   /** Permet de créer un compte bancaire rémunéré
       en lui attribuant automatiquement un numé ro.
      A implementer pour la question 6 (le numero de compte
       est attribué automatiquement).
       @param soldeInitial montant initial du compte
       @param tauxInteret taux d'inté ret du compte
                         client auquel est associée le compte
       @param c
   public CompteBancaireRemunere(double soldeInitial, double tauxInteret, Client c)
       super(soldeInitial, c);
       this.interet = tauxInteret;
   /**
```

```
* Crédite le compte des intérets mensuels.
*/
public void crediterInteretMensuel()
{
    // formule simplifiee mais fausse...
    this.crediter((this.consulter() * this.interet / 100) / 12);
}

public String toString()
{
    return super.toString() + ", Taux = " + this.interet;
}
```

```
/** Repré sente une particulier client d'une banque */
public class Particulier extends Client {
   private String prenom;
    * Cré e un particulier avec des informations personnelles.
    * @param nom nom du particulier
    * @param prenom pré nom du particulier
    * @param adresse adresse du particulier
   public Particulier(String nom, String prenom, String adresse) {
       super(nom, adresse);
       this.prenom = prenom;
    * Retourne le pré nom du particulier
    * @return le pré nom du particulier
   public String donnePrenom() {
       return prenom;
   public String toString() {
       return "Prenom : " + this.prenom + super.toString();
}
```

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
public class Banque {
   private String nom;
   // permet d'acceder aux comptes directement sans passer par des clients
   private ArrayList<CompteBancaire> comptes;
   private ArrayList<Client> clients;
   private final int coutTransfert = 5;
    * Creation d'une banque identifiée par son nom
    * @param nomBanque nom de la banque
   public Banque(String nomBanque) {
       this.nom = nomBanque;
       this.comptes = new ArrayList<CompteBancaire>();
       this.clients = new ArrayList<Client>();
    * Cré eation d'un client de type Particulier
    * @param nomParticulier nom du particulier
    * @param prenom prenom du particulier
    * @param adresse adresse de particulier
    * @return Une instance de <code>Particulier</code> ou <code>null</code> si
    * un client de meme nom existe deja.
   public Particulier creerParticulier(String nomParticulier, String prenom, String adresse)
       Particulier p = null:
       if (this.rechercheClient(nomParticulier) == null) {
           p = new Particulier(nomParticulier, prenom, adresse);
           this.clients.add(p):
       return p;
   }
   /**
    * Cré eation d'un client de type Entreprise
    * @param nomEntreprise nom de léntreprise
    * @param numSIRET numero de SIRET de 1éntreprise
    * @param adresse adresse de léntreprise
    * @return Une instance de <code>Entreprise</code> ou <code>null</code> si le nom
              du client existe deja.
   public Entreprise creerEntreprise(String nomEntreprise, int numSIRET, String adresse) {
       Entreprise e = null;
       if (this.rechercheClient(nomEntreprise) == null) {
            e = new Entreprise(nomEntreprise, numSIRET, adresse);
           this.clients.add(e);
       return e;
   }
    * Cré eation d'un compte bancaire au sein de la banque.
    * Si le nom du client correspond a un nom de client deja existant alors
     * seul le compte est cré e puis associé e au client
     * Si le nom du client ne correspond pas à un nom de client deja existant alors
     * le compte nést pas crée.
     * @param soldeInitial solde initial du compte
     * @param nomClient nom du client posscréedant le compte
      @return l'instance de <code>CompteBancaire</code> cr&eacute;e ou
      <code>null</code> en cas de probl&egrave;me.
   public CompteBancaire creerCompteBancaire(double soldeInitial, String nomClient) {
       Client client = this.rechercheClient(nomClient);
       if (soldeInitial >= 0 && client != null) {
           // pas plus de 3 comptes dans la meme banque
if (client.donneComptes().size() < 3) {</pre>
                CompteBancaire cb = new CompteBancaire(soldeInitial, client);
                this.comptes.add(cb);
                client.ajouteCompte(cb);
                return cb;
           }
```

| }

```
return null;
 * Cré ation d'un compte bancaire ré muné ré
 * au sein de la banque.
 * Le nom du client doit correspondre a un nom de client deja existant.
 * @param soldeInitial solde initial du compte
* @param tauxInteret taux d'interet du compte
 * @param nomClient nom du client possédant le compte
 * @return l'instance de <code>CompteBancaireRemunere</code> cr&eacute;&eacute;e ou
 * <code>null</code> en cas de probl&egrave;me.
public CompteBancaireRemunere creerCompteRemunere(double soldeInitial,
    double tauxInteret, String nomClient) {
Client client = this.rechercheClient(nomClient);
if (soldeInitial >= 0 && client != null && tauxInteret > 0) {
        // pas plus de 3 comptes dans la meme banque
        if (client.donneComptes().size() < 3) {</pre>
            CompteBancaireRemunere cbr
                    = new CompteBancaireRemunere(soldeInitial, tauxInteret, client);
            this.comptes.add(cbr);
            client.ajouteCompte(cbr);
            return cbr;
        }
    return null;
}
 * Retourne l'ensemble des comptes associés à un client identifié par son
 * @param nomClient nom du client
 * @return une liste des comptes appartenant au client
public ArrayList<CompteBancaire> rechercheCompte(String nomClient) {
    ArrayList <CompteBancaire> cptes = new ArrayList<CompteBancaire>();
    Client client = this.rechercheClient(nomClient);
    if (client != null) {
        cptes.addAll(client.donneComptes());
    return cptes;
}
 * Retourne le compte bancaire, s'il existe, possédant le numéro de compte
   donné en parametre.
   @param numeroCpte numéro du compte recherché
 * @return l'instance de <code>CompteBancaire</code> recherch&eacute;e ou
 * <code>null</code> si elle n'existe pas.
public CompteBancaire rechercheCompte(int numeroCpte) {
    for (CompteBancaire cb : this.comptes) {
    if (cb.donneNumero() == numeroCpte) {
            return cb;
    return null;
 * Supprime un compte bancaire, s'il existe, possédant le numéro de compte
 * donné en parametre.
 * @param numeroCpte numero du compte
 * @return <code>true</code> si la suppression a &eacute;t&eacute; effectu&eacute;e
           <code>false</code> si il y a un probleme
public boolean supprimerCompte(int numeroCpte) {
    CompteBancaire cb = null;
    for (Iterator<CompteBancaire> it = this.comptes.iterator();
            it.hasNext();) {
        cb = it.next();
        if (cb.donneNumero() == numeroCpte) {
             // suppression du compte pour la banque
            it.remove();
             // suppression du compte pour le client
            cb.donneDetenteur().supprimeCompte(numeroCpte);
            return true;
        }
```

```
return false;
     * Recherche un client de la banque à partir de son nom.
     * @param nom nom du client à rechercher
     * @return le client correspondant ou <code>null</code> s'il n'existe pas.
   public Client rechercheClient(String nom) {
        for (Client c : this.clients) {
   if (c.donneNom().equals(nom)) {
                return c:
        return null;
   }
     * Supprime un client de la banque. La suppression s'effectue uniquement
    * si le client ne possede plus de compte.

* @param nomClient nom du client
     * @return <code>true</code> si la suppression a &eacute;t&eacute; effectu&eacute;e
               <code>false</code> si il y a un probleme
   public boolean supprimerClient(String nomClient) {
        Client client = this.rechercheClient(nomClient);
        if (client == null) {
            return false;
         else {
            // on supprime le client que s'il n'a plus de comptes
            if (client.donneComptes().isEmpty()) {
                this.clients.remove(client);
                return true;
            } else {
                return false;
   }
     * Transfert un montant d'un compte vers un autre compte.
     * @param numeroCpteDebiteur numero du compte dé bité
     * @param banqueCrediteur banque du compte cré dité
     * @param numeroCpteCrediteur numero du compte crédité
     * @param montant montant du transfert
      @return <code>true</code> si le transfert a &eacute; t&eacute; effectu&eacute;
               <code>false</code> s'il y a un probleme
   public boolean transfertInterBancaire(
            int numeroCpteDebiteur,
            Banque banqueCrediteur,
            int numeroCpteCrediteur,
            double montant) {
        CompteBancaire cbDebiteur = this.rechercheCompte(numeroCpteDebiteur);
        if (cbDebiteur == null || montant < 0) {</pre>
            return false;
        if (banqueCrediteur != null) {
            CompteBancaire cbCrediteur = banqueCrediteur.rechercheCompte(numeroCpteCrediteur);
            if (cbCrediteur != null) {
                cbDebiteur.debiter(montant + this.coutTransfert);
                cbCrediteur.crediter(montant);
                return true:
            }
        return false;
   public int getCoutTransfert() {
        return this.coutTransfert;
   public String toString() {
    return "Banque " + this.nom + " " + this.comptes;
}
```