

Pour chaque type primitif (int, double, ...) il existe une classe associée : Integer, Double. Parfois, c'est utile —

exception : String objet ET primitif

Voiture v0 = new Voiture() → ✓

Vehicule veh = new Vehicule() → ✗  
→ vehicule est abstrait, donc pas instanciable

Vehicule v1 = new Voiture() → ✓  
Voiture hérite de Vehicule

Tesla t = new Voiture() → ✗ Tesla hérite de Voiture, pas l'inverse

Tesla t1 = new Peugeot() → ✗ je sais pas quoi dire, ils sont liés.

BIC Velleda

- mot clé:
- héritage → extends
  - implémentation (interface) → implements

On hérite d'une seule Classe

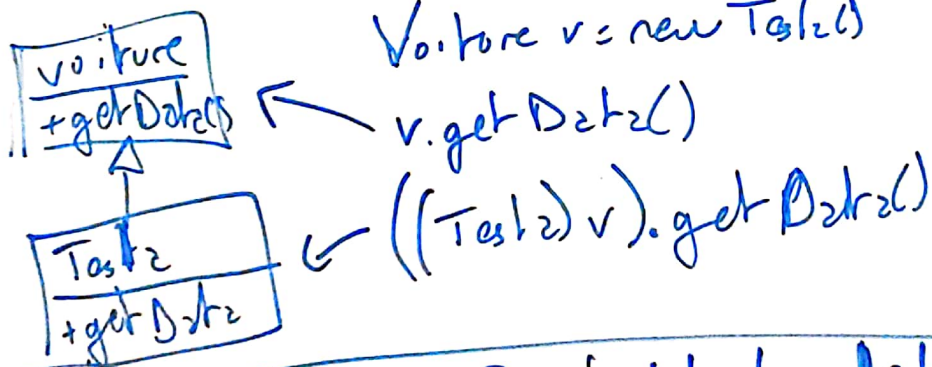
Voiture v = new Test2();  
Test2 t = (Test2) v; ✓

Voiture v = new Peugeot();  
Test2 t = (Test2) v; ✗

une méthode abstraite est possible dans une classe abstraite.

une classe abstraite ne peut pas être instanciée.

une méthode abstraite n'est pas définie (pas de { }, juste ;)  
elle doit être définie dans les classes héritières (filles)



if (v instanceof Test2) { instance of car à tester le type de l'objet

redéfinir une méthode = changer son comportement

surcharger une méthode = définir une nouvelle méthode  
avec le même nom qu'une  
existante, mais avec des paramètres  
différents