

Visual Novel, planning

3 mars 2021

<http://>

Chef de projet

Dates du projet

18 févr. 2021 - 6 mai 2021

Avancée

0%

Tâches

12

Ressources

0

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Briefing	18/02/21	19/02/21
<i>Choix des rôles/ répartition des tâches</i> <i>Utilisation de Trello pour l'écriture du cahier des charges</i>		
Cahier des charges	02/03/21	08/03/21
<i>Etablissement du cahier des charges</i>		
Mise en place	03/03/21	03/03/21
<i>Ecriture du planning et du gantt.</i> <i>Ecriture de l'histoire</i>		
Mise en place de l'environnement	03/03/21	09/03/21
<i>Création des personnages</i> <i>Choix du fond</i> <i>Choix des effets</i>		
Mise en place du graphisme	15/03/21	17/03/21
Programmation du jeu	15/03/21	16/04/21
Programmation-compléments	17/03/21	17/03/21
<i>Compléter la programmation:</i> <i>- vérifier le fonctionnement,</i> <i>- régler les problèmes,</i> <i>- ajouter des éléments si besoin</i>		
Programmation-ajout d'éléments en cours	22/03/21	09/04/21
Vérifications	09/04/21	12/04/21
<i>Vérification du fonctionnement du jeu</i>		
Phase tests	19/04/21	27/04/21
Phase test	26/04/21	26/04/21
<i>Phase de test du projet et dernières modifications si nécessaire</i>		
Présentation projet	06/05/21	06/05/21
<i>Présentation orale du projet</i>		

Diagramme de Gantt

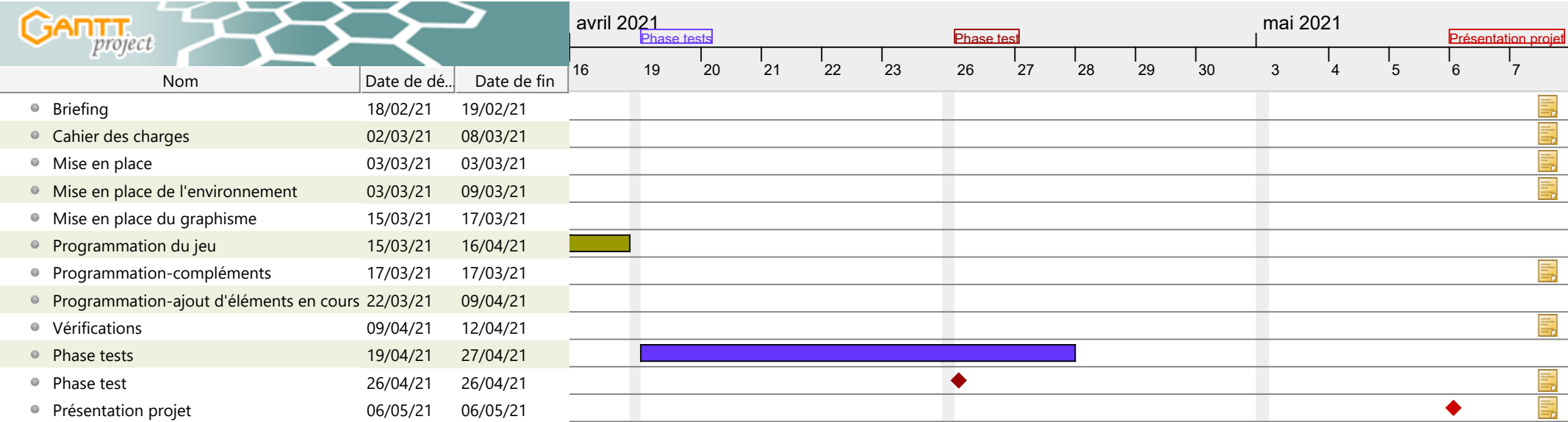


Diagramme des Ressources

