

Programmation Socket TCP

TP programmation Java des Sockets en mode TCP

Exercice 1

Réaliser un serveur permettant d'échanger des messages avec plusieurs Clients. Le client expédie un message et le serveur répond (les modifications seront essentiellement sur le serveur). On effectue la synchronisation à travers les messages (pas de gestion des problèmes de concurrence).

TP programmation Java des Sockets en mode UDP.

Exercice 2

Réaliser un échange entre un client et un serveur en utilisant le protocole UDP en java.

Dans une boucle le client lit des chaînes au clavier. Le serveur répond en envoyant la date + la chaîne reçue

Exercice 3

On va utiliser un programme pour recevoir les informations du protocole NTP (Network Time Protocol). 