

## Base du Web - TP n°8

### Initiation à Javascript Création d'une galerie d'images

Vous travaillerez à partir du site fourni via *Moodle*.

Dans un premier temps, complétez le html de façon à ce que la version "grande" de la première image soit affichée dans la figure.

Complétez également la balise *figcaption* afin d'y placer le texte relatif à la première image.

Créez le squelette javascript pour le fichier de traitement. Liez ce fichier à la page web.

#### A. Création d'un écouteur d'événement

Pour l'instant, vous allez seulement gérer le survol de la seconde image.

Mettez en place l'écouteur d'événement capable de détecter le survol de cette image.

Créez le gestionnaire d'événement (la fonction qui s'exécutera lorsque l'événement "survol" se produira).

Dans cette fonction, placez l'instruction qui affiche un signal dans la console, afin de vérifier que l'événement est correctement détecté.

Complétez le gestionnaire d'événement pour qu'il modifie l'attribut *src* de la grande image.

Vous afficherez une image particulière.

#### B. Affichage du titre de l'image survolée

Modifiez le programme pour qu'il prélève le texte de l'attribut *alt* de l'image survolée, et qu'il le place dans la balise *figcaption*.

Dans le gestionnaire d'événement, l'image survolée peut être désignée par le mot-clé *this*.

#### C. Affichage de l'image survolée

Il s'agit d'extraire le nom de fichier de l'image survolée.

Si l'attribut *src* de l'image survolée est *"images/petites/viaduc.jpg"*, il faut obtenir *"viaduc.jpg"*.

Trouvez comment extraire cette information et testez votre solution.

Vous devez à présent construire le chemin menant à la grande image correspondante, et placer ce chemin dans l'attribut *src* de la figure.

#### D. Généralisation

Mettez en place la boucle permettant de placer un écouteur d'événement sur chacune des vignettes.

Vérifiez que la galerie fonctionne.

#### E. Initialisation

Supprimez l'attribut *src* de la balise *figure*.

Modifiez le programme pour qu'il place la première image et son titre dans la balise *figure*.

