

HERZLICH WILLKOMMEN



# WARUM IST GIT FÜR DICH WICHTIG?

- Du kannst den Zustand von vor ein paar Tagen wiederherstellen
- Du kannst an Open-Source-Projekten mitarbeiten
- Du behältst den Überblick, wer wann wie den Quellcode entwickelt hat
- Die Arbeit im Team ist einfacher koordinierbar



# WAS ERWARTET DICH IN DIESEM KURS?

- Git einrichten & konfigurieren
- Git lokal (Commits, Branches, Mergen, Rebase)
- Git Remote (z.B. mit Github)
- Git Tipps & Tricks



VIELEN DANK  
VIEL SPAß IM KURS!



# GIT GRUNDLAGEN



EIN NEUES REPOSITORY ANLEGEN:  
GIT INIT



# GIT INIT: EIN NEUES REPOSITORY ANLEGEN

`git init`

- erstellt ein neues Repository im aktuellen Verzeichnis
- alle von git benötigten Dateien werden im Unterorder `.git` gespeichert

`git status`

- Zeigt uns an, welche Dateien ggf. geändert wurden



ÄNDERUNGEN DURCHFÜHREN:  
STAGING AREA & COMMITS



# WAS IST EIN COMMIT?

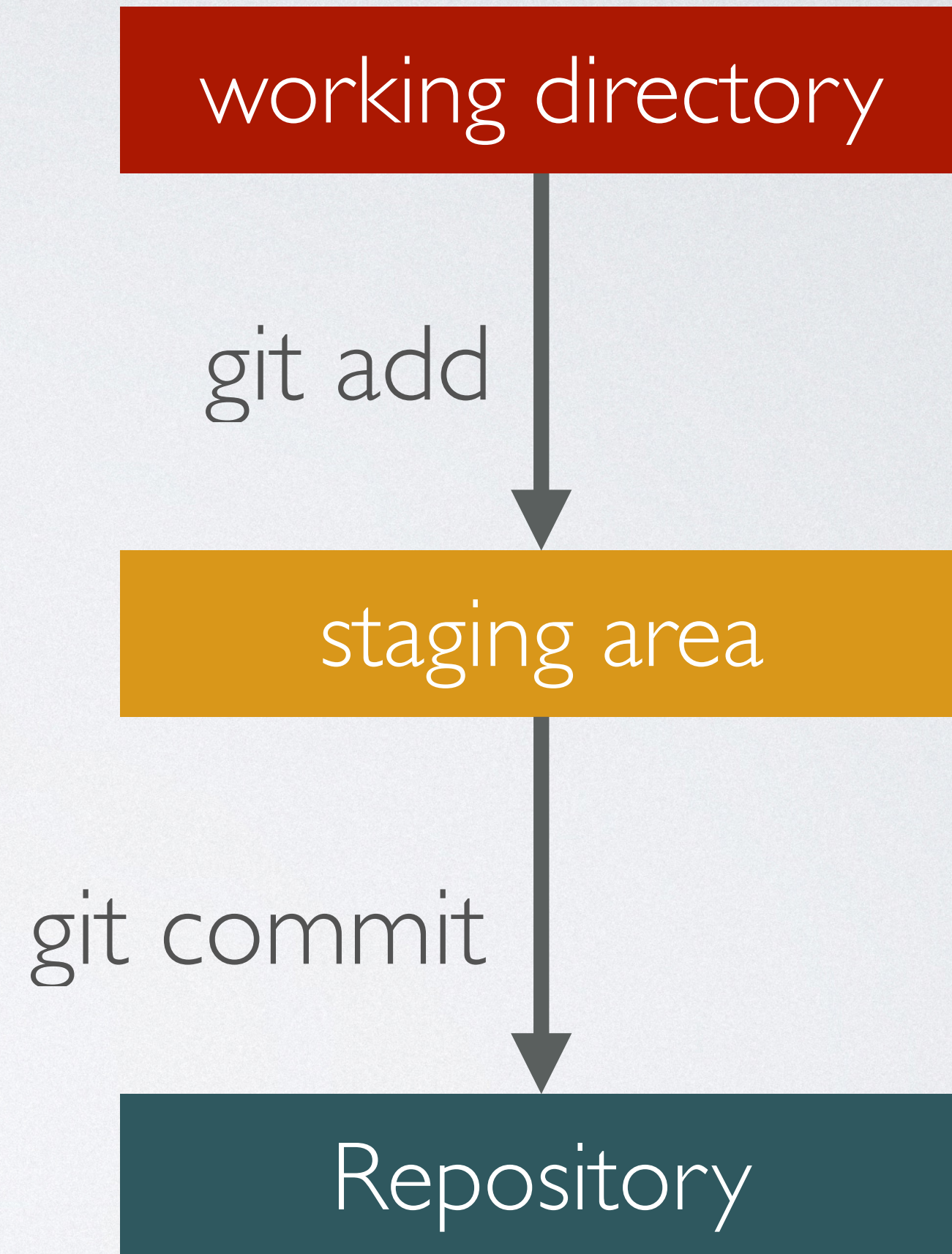
- Mit einem Commit wird der Zustand des Projektes zu einem bestimmten Zeitpunkt abgespeichert
- Ein Commit entspricht quasi einer „Version“ von unserem Projekt



# GIT ADD: STAGING AREA

In der Staging-Area werden Commits vorbereitet.

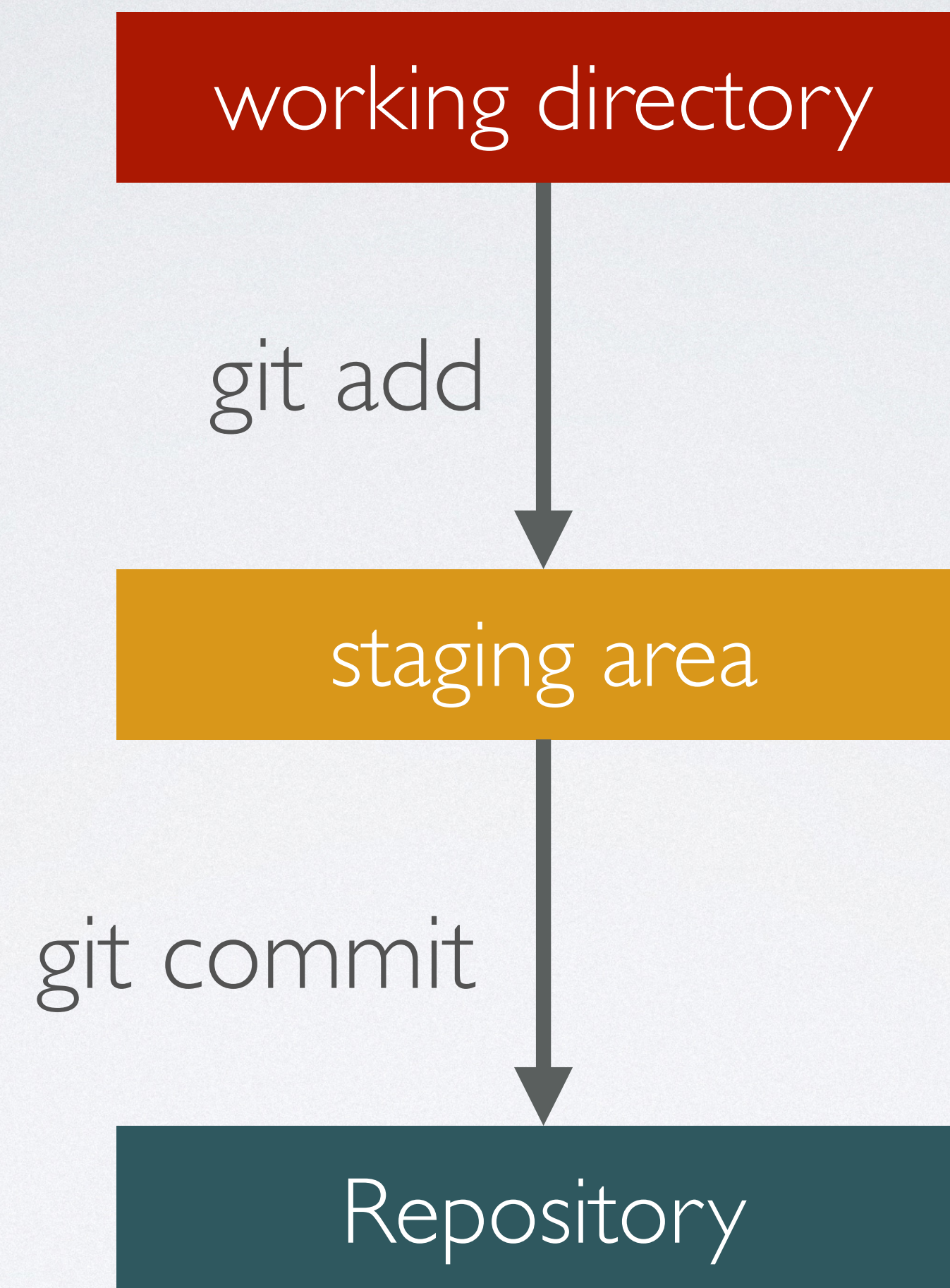
```
git add <file>  
git add <folder>
```





ÄNDERUNGEN DURCHFÜHREN:  
STAGING AREA & COMMITS







# GIT COMMIT

`git commit`

Erstellt einen neuen Commit aus allen gestageten Änderungen.  
Best Practice: eine atomare Änderung pro Commit

`git commit -m "<message>"`

Shortcut, um die Commit-Message direkt einzugeben



GIT LOG:  
REPOSITORY-HISTORY AUSGEBEN



# GIT LOG: HISTORIE ANZEIGEN

master



`git log`

Zeigt die Commit-Historie an.

Ein Commit wird identifiziert über seinen SHA1-Hash.



COMMITTS ÜBERSCHREIBEN



# COMMITTS ABÄNDERN

```
git commit --amend
```

Letzen Commit überschreiben.

**ACHTUNG:** Vorsichtig verwenden.  
Am besten nur bei lokalen Änderungen.



UNTERSCHIEDE ANZEIGEN:  
GIT DIFF



# GIT DIFF: ÄNDERUNGEN ANZEIGEN

```
git diff
```

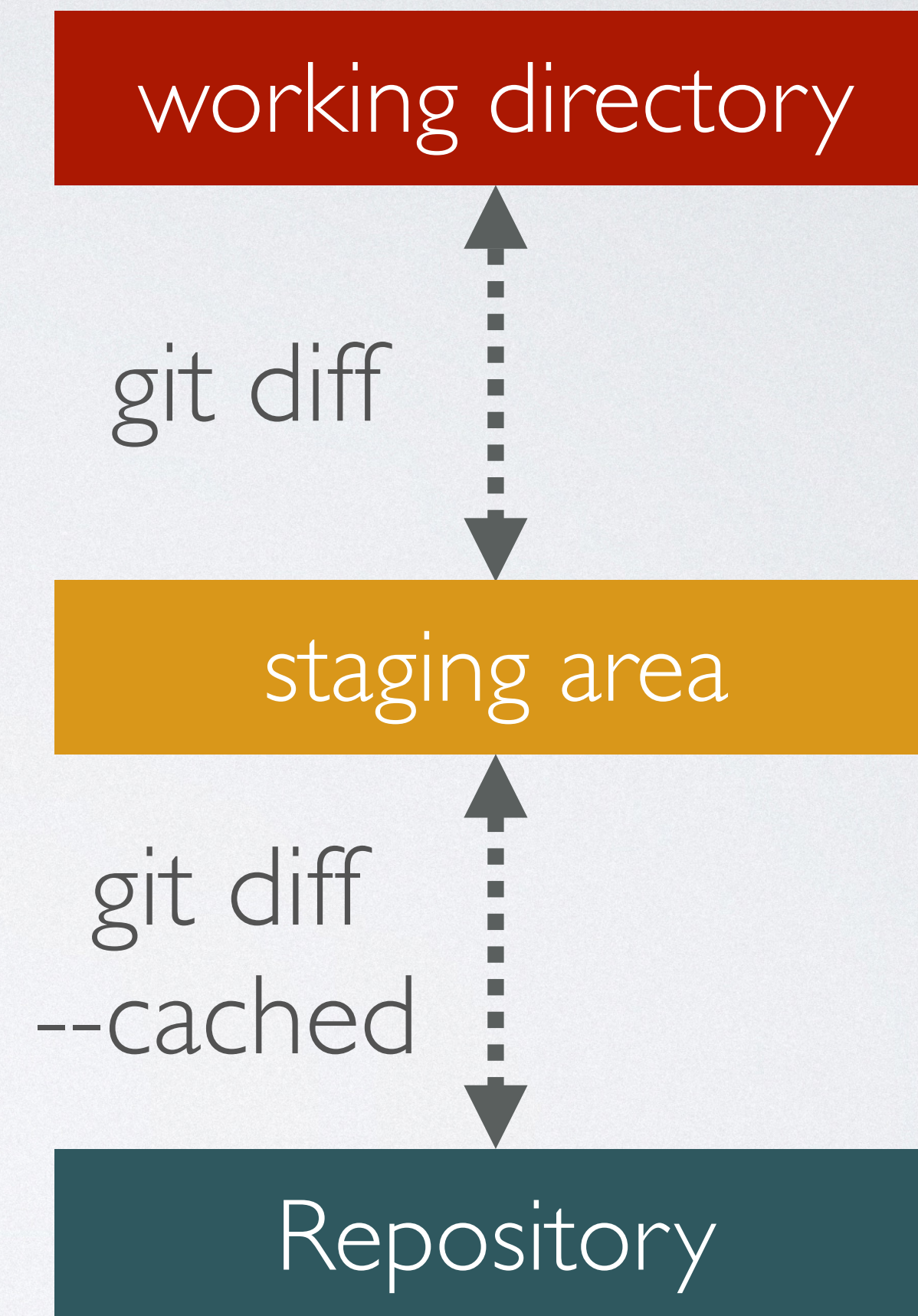
zeigt Änderungen zur Staging Area an

```
git diff --cached
```

zeigt gestagete Änderungen an

```
git diff <hash1> <hash2>
```

Zeigt die Änderungen zwischen zwei Commits.





ÄNDERUNGEN ZURÜCKNEHMEN:  
GIT RESET



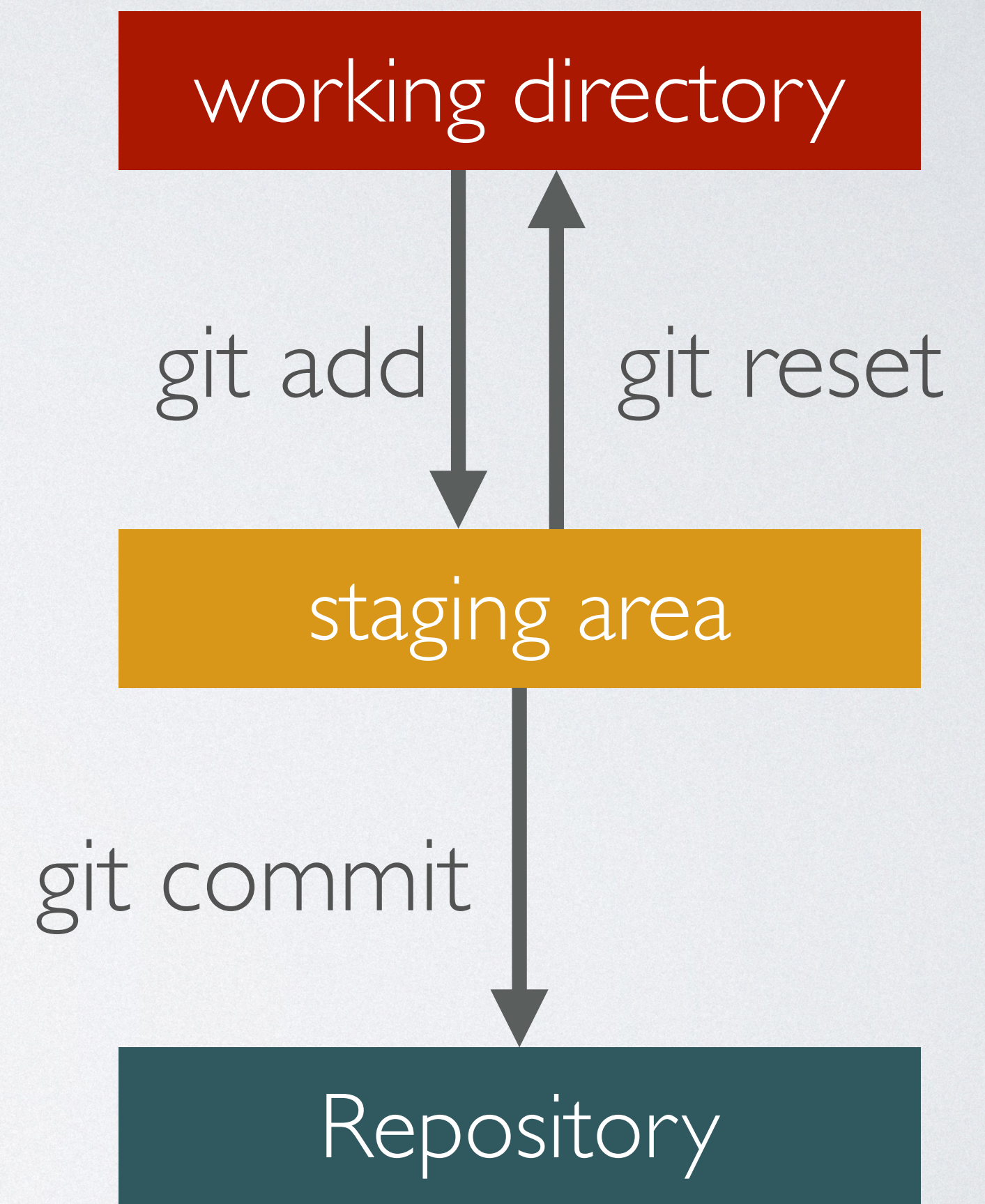
# GIT RESET (STAGING-AREA)

`git reset`

Nimmt alle Änderungen aus der Staging-Area raus.

`git reset <filename>`

Nimmt Änderungen aus der Staging-Area raus.





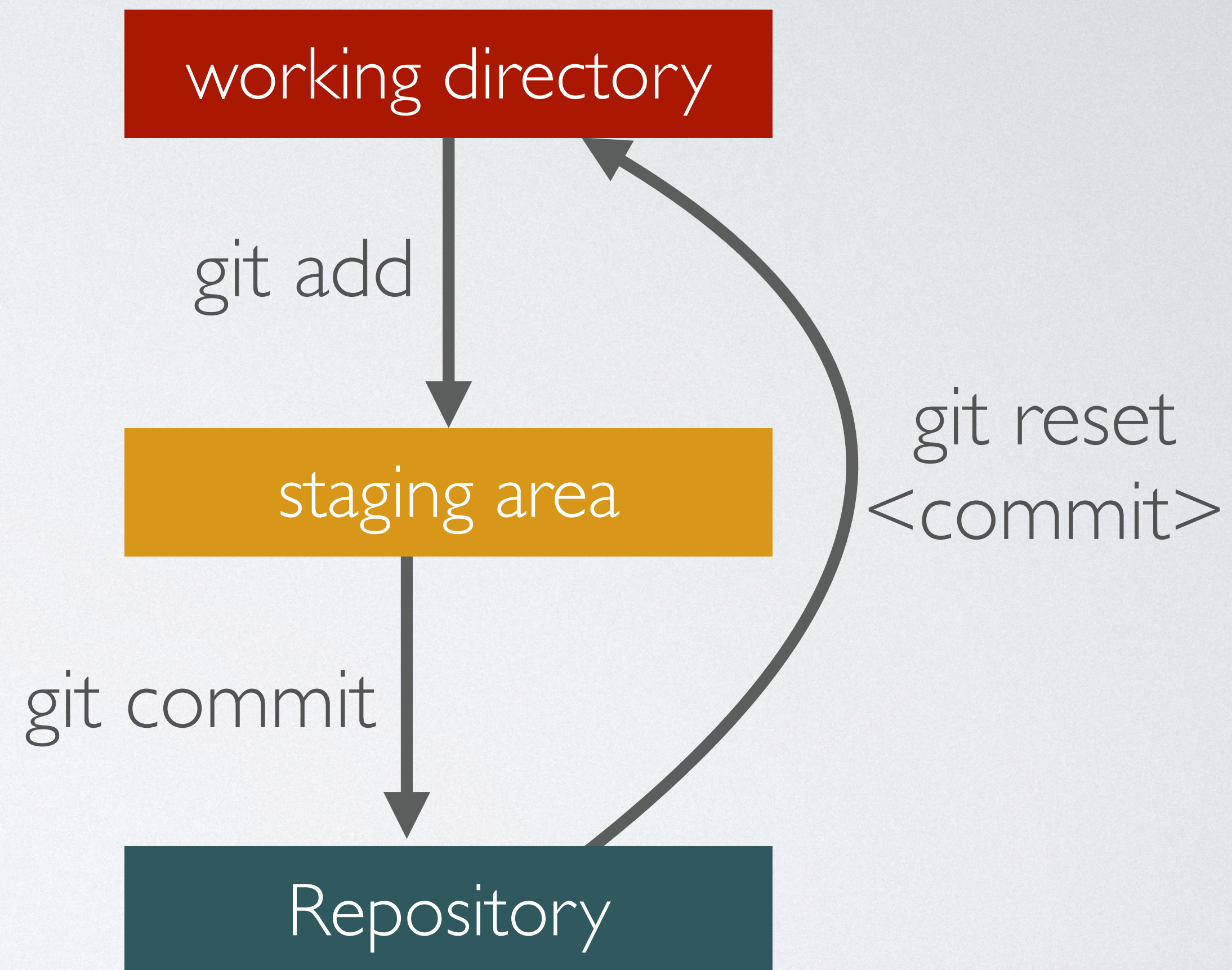
# GIT RESET (COMMITTS)

`git reset <commit hash>`

Löscht alle Commits nach <commit hash>.  
Alle Änderungen bleiben im working directory bestehen.

`git reset --hard <commit hash>`

Löscht alle Commits nach <commit hash>.  
Änderungen werden verworfen.





ZU EINEM COMMIT SPRINGEN:  
GIT CHECKOUT



# GIT CHECKOUT

```
git checkout <commit hash>
```

Stellt den Zustand von einem Commit wieder her.

Achtung: git versucht, lokale Änderungen zu übernehmen.  
Dies kann zu Konflikten führen.

```
git checkout master
```

Springt zurück zum master.



WAS GENAU BEDEUTET „HEAD“?



# EXPERTENWISSEN: NAVIGATION

master



HEAD: ist der gerade ausgecheckte Commit

HEAD~1: ist der Parent vom gerade ausgecheckten Commit

HEAD~2: ist der Parent vom Parent vom gerade ausgecheckten Commit



# EXPERTENWISSEN: GIT STASH



# GIT STASH

- Git Stash:
  - Erlaubt dir, den aktuellen Zustand vom Working directory und der Staging Area zwischenzuspeichern
  - Beispiel-Workflow: Du speicherst den Zustand im Stash, schaust dir einen alten Commit an, wechselst wieder zum aktuellen Stand, und liest den alten Zustand aus dem Stash aus



# EXPERTENWISSEN: GIT STASH / GIT STASH POP

`git stash`

`git stash pop`

`git stash`

sichert den aktuellen Stand vom working directory

`git stash pop`

stellt den letzten Stand vom working directory wieder her

`git stash list`

zeigt alle Stashes an

`git diff stash`

zeigt den diff des letzten Stashes an

stash@{0}

stash@{1}

stash@{2}



ÄNDERUNGEN RÜCKGÄNGIG MACHEN:  
GIT REVERT



# GIT REVERT: ÄNDERUNG RÜCKGÄNGIG MACHEN



`git revert <commit hash>`

Erstellt einen neuen Commit, der die Änderungen rückgängig macht.



DATEIEN IGNORIEREN:  
.GITIGNORE



# EXPERTENWISSEN: .GITIGNORE

- **gitignore** enthält eine Liste an Pfaden, die von git ignoriert werden

Änderungen an diesen Dateien haben dann keine Auswirkung auf **git diff**, **git add**, etc.

- **gitignore** sollte mit committet werden



DATEIEN LÖSCHEN / UMBENENNEN



# DATEIEN LÖSCHEN UND UMBENENNEN

**Git rm:** Löscht eine Datei

**Git mv:** Bewegt eine Datei



# VERÄNDERUNGEN EINER DATEI ANZEIGEN



# EXPERTENWISSEN: GIT BLAME

```
git blame <filename>
```

Zeigt Zeile für Zeile an, in welchem Commit diese zuletzt geändert wurde.

```
git blame --color-lines <filename>
```

gleiche Commits farblich hervorheben



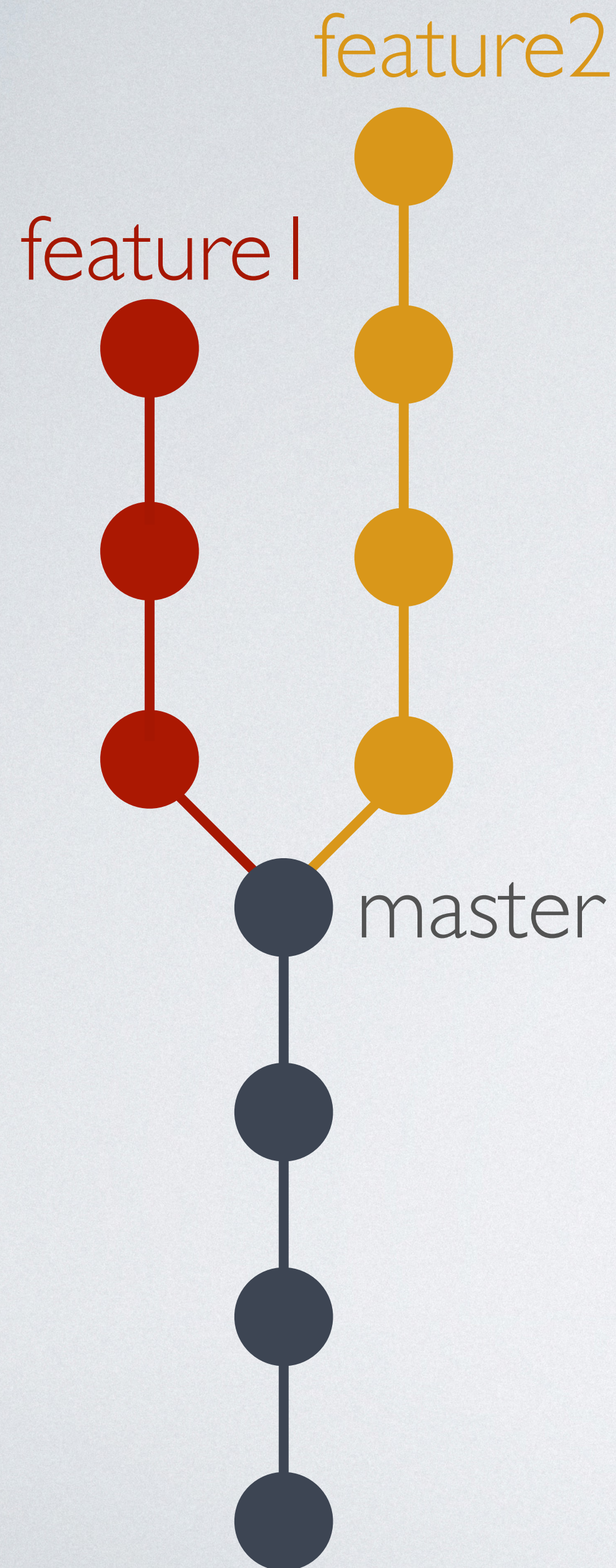
BRANCHES



BRANCHES



# GIT BRANCHES



`git branch`

zeigt alle vorhandenen Branches an

`git branch <branch name>`

legt einen neuen Branch an

`git checkout <branch name>`

wechselt zu einem Branch

Shortcut: `git checkout -b <branch name>`

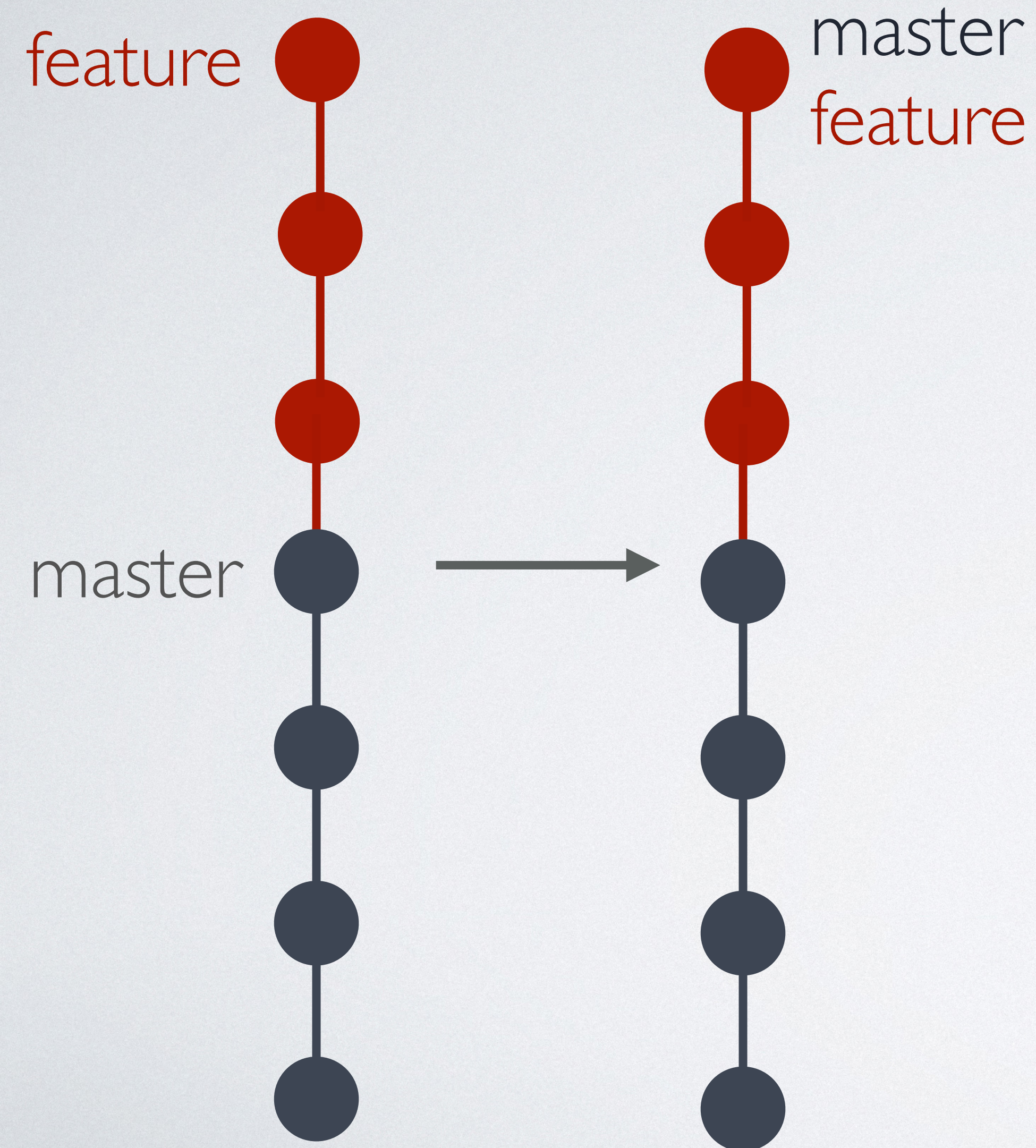
legt einen neuen Branch an, und wechselt direkt dorthin



BRANCHES ZUSAMMENFÜHREN:  
FAST-FORWARD-MERGE



# GIT MERGE: FAST FORWARD



```
git merge <branch>
```

Versucht den Branch **branch** mit dem aktuellen Branch zusammenzuführen (zu „mergen“).

Hier gezeigt: ein „fast-forward“ Merge.

```
git checkout master  
git merge feature
```

Best practice: Nach dem Mergen den Branch löschen

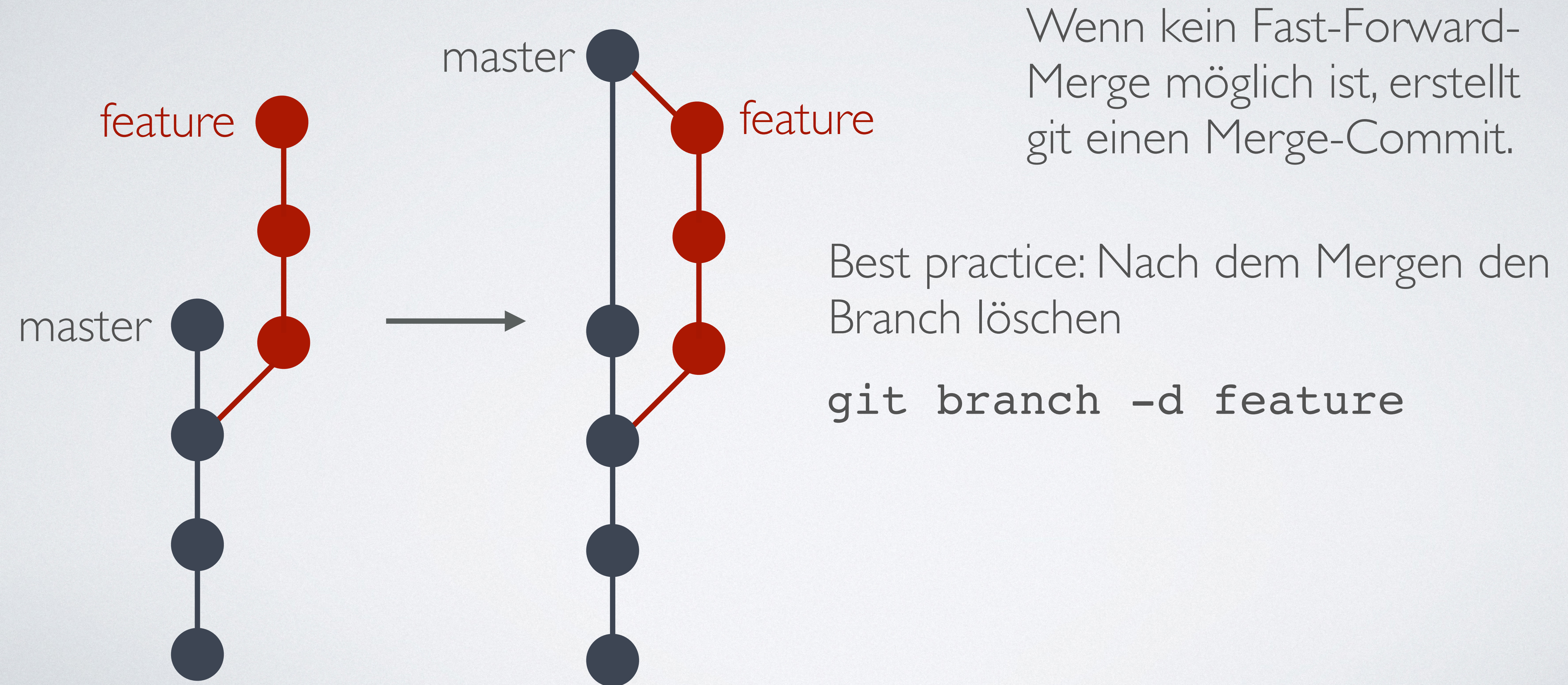
```
git branch -d feature
```



BRANCHES ZUSAMMENFÜHREN:  
3-WAY-MERGE



# GIT MERGE: 3-WAY MERGE





# PROBLEME BEIM MERGEN: MERGE-KONFLIKTE



# MERGE-KONFLIKTE

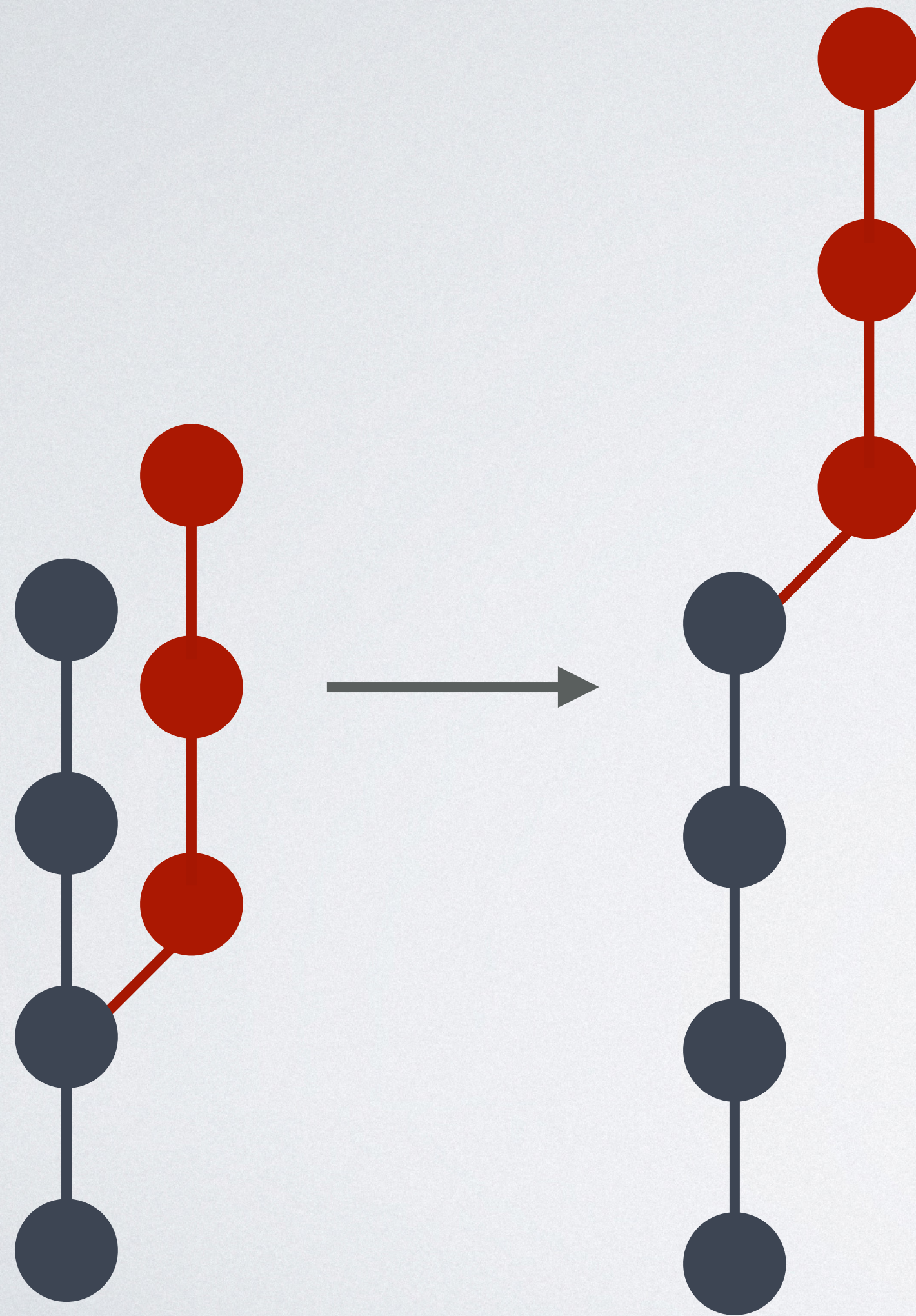
- Manchmal kann git die Änderungen für uns nicht automatisch mergen
- Das passiert insbesondere, wenn z.B. die gleiche Zeile in 2 Branches abgeändert wurde
- Diese Konflikte müssen wir dann manuell beheben



# GIT REBASE



# GIT REBASE



```
git rebase <branch>
```

baut die Commit-Historie basierend auf einem anderen Branch auf

```
git rebase -i <branch>
```

erlaubt es, dabei:

- Commits anzupassen (**edit**)
- Commit-Messages zu editieren (**fixup**)
- mehrere Commits zusammenzufassen (**squash**)



# MERGE-STRATEGIEN



# GIT MERGE

```
git merge --no-ff
```

Verhindert, dass git einen fast-forward-Merge durchführt.  
Es wird also immer ein Merge-Commit erstellt.

```
git merge --ff-only
```

Erzwingt einen fast-forward Merge.



# NUR FAST-FORWARD-MERGE

- Das Repository ist „in einem Strang“
- Dadurch ist einfach zu sehen, wie die Änderungen aufeinander aufbauen



# NUR THREE-WAY-MERGE

- Jedes Feature wird in einem eigenen Branch entwickelt
- Es ist einfach zu sehen, wie welches Feature entwickelt wurde



GIT TAG



# GIT TAG: RELEASES MARKIEREN



```
git tag -a v<x.y>
```

einen neuen Tag für Version x.y erstellen

```
git tag
```

alle bestehenden Tags anzeigen



# GIT: REMOTE REPOSITORIES



# GIT: REMOTE REPOSITORIES



# GIT CLONE: REMOTE REPOSITORIES

```
git clone <url>
```

erstellt eine lokale Kopie des master-Branches eines Repositories

```
git remote -v
```

zeigt an, welche remote Repositories getrackt werden



# GIT: REMOTE REPOSITORIES

## GIT FETCH



# GIT FETCH



`git fetch`

lädt Commits und Branches von einem remote Repository herunter

`git log origin/<branch>`

`git merge origin/<branch>`



# SHORTCUT: GIT PULL

`git pull`

führt ein `git fetch` durch,  
gefolgt von einem `git merge` (für den ausgecheckten Branch)



GITHUB



BONUS:  
WELCHE DATEIEN SOLLTEST DU  
COMMITTEN?



# BONUS: WELCHE DATEIEN COMMITTEN?

- Das ist abhängig von der Programmiersprache
- Generell gilt:
  - Alles was gebraucht wird, um das Projekt zu bauen



# BEISPIEL: PHP

- PHP:
  - Committen:
    - Unseren Anwendungscode
    - composer.json
    - composer.lock
  - Auslassen:
    - Ordner: vendor/



# BEISPIEL: NODEJS

- NodeJS:
  - Committen:
    - Unseren Anwendungscode
    - package.json
    - package-lock.json
  - Auslassen:
    - Ordner: node\_modules/



# BEISPIEL: C++

- C++:
  - Committen:
    - Unseren Anwendungscode
    - Makefile
    - ./configure.sh
  - Auslassen:
    - Ordner: out/



# BONUS: GIT BISECT



# BONUS: GIT BISECT

- git bisect hilft uns, einen problematischen Commit zu finden
- Hierbei wird eine binäre Suche verwendet!
- Beispiel: Bei 1024 Commits brauchen wir nur 10 Durchläufe, um den problematischen Commit zu finden!
- **Verwendung:**
  - git bisect start
  - git bisect bad [commit-id]
  - git bisect good [commit-id]
  - git bisect reset



SCHLUSSWORTE



# SCHLUSSWORTE

- Du beherrscht jetzt git:
- Sowohl lokal
- Als auch in Kombination mit Github



# WIE GEHT ES JETZT WEITER?

- GUI:
  - SourceTree
  - Viele IDEs haben git integriert:
    - Xcode
    - IntelliJ / PHPStorm / PyCharm / ...



VIELEN DANK, DASS ICH DIR GIT  
BEIBRINGEN DURFTE!