Bienvenue!

Dans ce guide pratique dédié aux tests logiciels, qu'ils soient manuels (ISTQB) ou automatisés (Java, Selenium, etc.).

Tu y trouveras l'essentiel pour te repérer rapidement, te former efficacement et progresser en toute autonomie.

Objectif: t'aider à acquérir des compétences solides, applicables dès aujourd'hui en projet.

À retenir : apprendre, pratiquer, et surtout... tester intelligemment !

Bonne lecture et bonne montée en compétence !

Comment utiliser cette Cheat Sheet ?

Avant de commencer, merci de créer une copie personnelle de ce document afin de pouvoir l'éditer, compléter et suivre ta progression.

Étapes à suivre :

Clique sur "Fichier" > "Créer une copie" (si tu es sur Google Docs ou Google Sheets)

Renomme ton fichier avec ton prénom (ex. : Cheat Sheet - Asma).

Complète la colonne "État actuel" et "Commentaires" à chaque fois que tu avances.

Envoie ta copie à Votre Coach à l'adresse suivante : sliti.asma08@gmail.com ou sur WhatsApp

Ce document est ton guide de bord : plus tu le remplis honnêtement, plus il t'aide à progresser efficacement.

Nom du coaché (e)					
Durée du programme					
Date de démarrage					
Statut du paiement (Payé/En	attente)				
		Gestion de Projet			
Compétence	Objectif	État actuel	Due Date	Commentaires	Points à retravaille
SDL (cycle de vie logiciel)	Compréhension des étapes				
Méthodes classiques	Identification & application				
Méthodes agiles	Rôles, artefacts, cérémonies				
Conception fonctionnelle	Création de spécifications				
Rédaction d'User Stories	Story format & critères				
Jtilisation de Jira	Création de tickets, boards				
Workflow de suivi	Configuration & utilisation				
		Test Logiciel			
Compétence	Objectif	État actuel	Due Date	Commentaires	Points à retravaille
Notions générales	Types, niveaux, techniques				
Matrice bidirectionnelle	Couverture exigences/tests				
lira Xray	Création de cas, exécution				
Création de bugs	Processus complet				
Rapports de tests	Synthèse et communication				
		Soft Skills & Assiduité			
Compétence	Objectif	État actuel	Due Date	Commentaires	Points à retravaille
Communication professionnelle	Écoute, feedback, clarté				
Organisation & gestion du temps	Autonomie, priorisation				
résence & assiduité	Participation aux sessions				
Motivation & implication	Suivi entre les sessions				

Suivi des compétences ISTQB Foundation Level							
Thème	Objectif d'apprentissage	État actuel	Due Date	Commentaires	Points à retrava	ailler	
Principes fondamentaux des tests	Comprendre les 7 principes, objectifs et bénéfices des tests	Not Started					
Processus de test	Connaître les étapes : planification, conception, exécution, clôture	Not Started					
Psychologie des tests	Comprendre les relations testeur/développeur, indépendance	Not Started					
Niveaux de test	Connaître: unitaires, intégration, système, acceptation	Not Started					
Types de test	Fonctionnels, non-fonctionnels, de maintenance	Not Started					
Tests statiques	Revue, inspection, walkthrough, analyse statique	Not Started					
Techniques de conception de test	Appliquer : boîtes noires, boîtes blanches, basées sur l'expérience	Not Started					
Gestion des tests	Connaître le rôle du test manager, planning, suivi, métriques	Not Started					
Outils de support aux tests	Identifier les outils : gestion, exécution, CI, traçabilité	Not Started					
Certificat ISTQB	Se préparer à l'examen officiel	Not Started					

		Suivi dos compétences	- Test Automatisé (avec Java)			
Thème	Objectif d'apprentissage	État actuel	Due Date	Commentaires	Points à retravailler	
Java	Maîtriser les bases pour automatiser avec Selenium	Not Started				
Selenium WebDriver	Automatiser les actions utilisateur sur navigateur	Not Started				
Locators (XPath, CSS, etc.)	Identifier précisément les éléments web	Not Started				
Assertions	Vérifier les résultats attendus vs obtenus	Not Started				
Synchronisation	Gérer les temps d'attente (waits implicites/explicites)	Not Started				
Structure de projet	Organiser un framework de test (pages, utils, tests)	Not Started				
TestNG	Gérer les suites de tests, priorités, dépendances	Not Started				
JUnit	Alternative ou complément à TestNG	Not Started				
Cucumber (BDD)	Écrire des tests lisibles en langage naturel (Gherkin)	Not Started				
Extent Reports	Générer des rapports de test graphiques	Not Started				
Git / GitHub	Versionner et partager son code	Not Started				
CI/CD (Jenkins, etc.)	Intégrer les tests dans une chaîne d'intégration continue	Not Started				
Robot Framework	Utiliser un framework générique keyword-driven	Not Started				