



ASMA TRABELSI

Informations

Adresse
Ettadhamen, Ariana

Date de naissance
08/12/1998

Tel
+216 94 848 712

Mail
asmatra149@gmail.com

LinkedIn
[Asma Trabelsi | LinkedIn](#)

GitHub
github.com/AsmaTrabelsi

Compétences

Java, C, C#, Dart

Html, Css, JavaScript

Android, Flutter, Figma

.NET Core, Spring boot

Scrum, UML, SQL, GraphQL

Qualités

L'esprit d'équipe
La motivation
La passion

Centres d'intérêt

Développement Mobile
Gaming
Sport

Développeur Full Stack

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Sep.2022-présent | Développeur Full Stack chez EY

EY Academy

Développement d'une application mobile pour la gestion des formations des collaborateurs, assurant un suivi efficace et en temps réel de la progression de chaque collaborateur tout au long de son parcours de formation professionnelle.

Technologies et outils : Flutter, Dart, REST API.

Gestion de cartes visites

Développement d'une application qui permet aux employés de créer et de personnaliser des cartes de visite virtuelles pour faciliter la gestion de leur réseau professionnel.

Technologies et outils : Flutter, Dart, C#, ASP.NET Core.

Fév.2022-Jui.2022 | Stage PFE à Dotcom, Tunis

Conception et réalisation de deux applications mobiles cross-platform :

- Application permet aux voyageurs de chercher d'une manière facile et d'être informé de toutes les informations qui sont nécessaires pour leur voyage (information sur la destination, prévision météorologie, restaurants, des activités et des produits de souvenir).
- Application qui permet aux fournisseurs de gérer leurs restaurants, produits et leurs activités.

Technologies et outils : Flutter, Dart, Hasura, GraphQL, SQLite, Figma.

Aoû.2021-Sep.2021 | Stage d'été à Smartset, Ariana

Développement d'une application mobile cross-platform qui permet de :

- Connecter au système ERP Odoo,
- Gérer l'accès des utilisateurs,
- Gérer les contacts et les facturations.

Technologies : Flutter, Dart, Odoo.

FORMATION

2022-present – Esprit

Cycle ingénieur en Génie Logiciel

2019 – 2022 – Faculté des sciences de Sfax

Licence en ingénierie des systèmes informatiques (Spécialité Systèmes Embarqués et Internet des Objets).

2019 – Lycée

Baccalauréat section sciences de l'informatique.

PROJET ACADÉMIQUE ET PERSONNEL

LevelUp Market

Application web conçue pour acheter et vendre des jeux vidéo. La plateforme offre une manière pratique et conviviale pour les joueurs de parcourir, rechercher et acheter des jeux de divers genres et plateformes.

Technologies : ASP .NET Core MVC, Entity Framework, HTML, CSS et JavaScript,

Bootstrap, Stripe

Smart Arrosage

Projet Iot consiste à contrôler l'arrosage de plante via une application mobile

Technologies et outils : Flutter, Dart, Firebase Python, Raspberry pi.

Boutique en ligne

Une application de vente de vêtements en ligne, permettant aux utilisateurs de parcourir, acheter et vendre des articles vestimentaires, de payer en ligne et de suivre leurs commandes jusqu'à la livraison.

Technologies et outils : Flutter, Dart, GraphQL.