

Installation Server:

Pour faire fonctionner le serveur, suivez les étapes suivantes :

Assurez-vous d'avoir Node.js installé : Vous pouvez télécharger l'installateur approprié pour votre système d'exploitation à partir du site officiel de Node.js : <https://nodejs.org/it/download>. Suivez les instructions d'installation fournies sur le site.

Ouvrez un terminal ou une invite de commandes : Après avoir installé Node.js, ouvrez un terminal ou une invite de commandes.

Installez les dépendances requises : Dans le terminal, exécutez les commandes suivantes pour installer les dépendances nécessaires :

```
npm install express  
npm install mongoose  
npm install nodemailer  
npm install body-parser  
npm install -g nodemon  
npm install -g http-server
```

Ces commandes installeront les packages express, mongoose, nodemailer, body-parser, nodemon et http-server de manière globale.

Une fois les dépendances installées, vous pouvez exécuter votre serveur en utilisant la commande nodemon : Dans le terminal, accédez au répertoire où se trouve votre fichier principal et exécutez la commande suivante :

```
nodemon server.js
```

Cette commande exécutera votre application et redémarrera automatiquement le serveur chaque fois que vous apportez des modifications au code.

Accédez à votre application : Une fois que le serveur est en cours d'exécution, vous pouvez accéder à votre application en ouvrant un navigateur et en visitant l'URL <http://localhost:3000> (si vous n'avez pas modifié le port dans le code). Vous devriez voir votre application s'afficher dans le navigateur.

Assurez-vous de bien suivre ces étapes pour installer Node.js, les dépendances et exécuter votre serveur correctement.

Installation application android studio:

Pour mettre en place le projet dans Android Studio et tester avec un téléphone virtuel, suivez les étapes suivantes :

1. Ouvrez Android Studio : Lancez Android Studio sur votre machine.
2. Clonez le référentiel Git : Dans la fenêtre principale d'Android Studio, sélectionnez "Check out project from Version Control" (ou une option similaire) et choisissez "Git". Collez l'URL du référentiel Git (<https://gitlab.istic.univ-rennes1.fr/phermenier/educcheck.git>) dans le champ prévu à cet effet. Choisissez ensuite le répertoire de destination sur votre machine et appuyez sur le bouton "Clone" ou "OK" pour lancer le processus de clonage.
3. Importez le projet dans Android Studio : Une fois le clonage terminé, Android Studio détectera automatiquement le projet cloné. Sélectionnez le projet dans la fenêtre de dialogue et appuyez sur le bouton "OK" pour l'importer.
4. Attendez que le projet soit synchronisé : Android Studio va maintenant importer les fichiers du projet et synchroniser les dépendances. Cela peut prendre un certain temps en fonction de la taille du projet et de la vitesse de votre connexion Internet.
5. Configurez un téléphone virtuel (émulateur) : Pour tester l'application avec un téléphone virtuel, vous devez d'abord créer et configurer un appareil virtuel dans Android Studio. Allez dans le menu "Tools" (Outils) -> "AVD Manager" (Gestionnaire AVD) pour ouvrir la fenêtre de gestion des appareils virtuels. Cliquez sur le bouton "Create Virtual Device" (Créer un appareil virtuel) et suivez les étapes pour sélectionner un appareil, choisir une version d'Android, et configurer d'autres paramètres selon vos besoins. Une fois terminé, cliquez sur "Finish" (Terminer) pour créer l'appareil virtuel.
6. Lancez l'application sur le téléphone virtuel : Une fois que vous avez configuré un appareil virtuel, retournez à la fenêtre principale d'Android Studio. Dans la barre d'outils supérieure, sélectionnez l'appareil virtuel que vous avez créé dans la liste déroulante des appareils cibles. Ensuite, appuyez sur le bouton "Run" (Exécuter) pour lancer l'application sur l'appareil virtuel. Assurez-vous que le projet est compilé avec succès avant d'exécuter l'application.

Android Studio va maintenant construire le projet et lancer l'application sur l'appareil virtuel sélectionné. Vous pourrez voir l'application s'exécuter sur le téléphone virtuel et effectuer des tests.

N'oubliez pas que vous devrez peut-être effectuer des configurations supplémentaires en fonction des exigences spécifiques du projet. Assurez-vous de consulter la documentation du projet et de suivre les instructions fournies par les développeurs pour une configuration et un test appropriés de l'application.