

SYSTEME Streaming Audio

istic | Informatique
Électronique

Documentation
19/04/2023

Groupe : 2.1

Pierre-Edouard Hermenier
pierre-edouard.hermenier@etudiant.univ-rennes1.fr

Asmaa Nazih
asmaa.nazih@etudiant.univ-rennes1.fr



Serveur :

Le protocole, côté serveur, accepte plusieurs clients simultanément. Dans le cas d'une coupure réseau inférieure à 25 secondes, le client peut se reconnecter et continuer le téléchargement de la musique. Au-delà, il sera considéré comme déconnecté et le serveur fermera donc le socket associé.

Client :

Le protocole, côté client, permet de demander à télécharger et jouer la musique en simultané en respectant le format « ./**programme IP titre filtre** ».

voici quelques règles à respecter :

- **programme** = audioclient
- **IP** : si l'adresse IP est incorrecte, le client ne plante pas il vous le fera savoir et vous invitera à rentrer une adresse IP valide (attendre 5s).
- **titre** : si le titre n'est pas valide, le client vous invitera à rentrer un titre audio ou d'écrire « stop » pour quitter le programme.(ne pas mettre d'extension .wav)
- **filtre** : le filtre est facultatif voici les différents filtres :
 - « *lent* » : jouera la musique deux fois moins rapidement.
 - « *rapide* » : jouera la musique deux fois plus rapidement.
 - « *volume* » : vous invitera à rentrer un chiffre compris entre 0 et 2.
 - « *echo* » : jouera la musique avec de l'écho.

Lors de la lecture, le programme vous proposera d'appliquer un filtre au choix comme ci-dessous :

Choisissez un filtre :

0. normal
1. volume
2. rapide
3. lent
4. echo

Rentrez uniquement le numéro associé au filtre pour appliquer celui-ci sur la musique en cours.

A la fin de la musique, rentrez « stop » pour quitter proprement le programme ou indiquez un autre titre audio (juste le titre et sans l'extension .wav).