

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR TABEL.....	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Luaran yang diharapkan.....	2
1.5 Manfaat	2
BAB II GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA.....	3
2.1 Gambaran Umum Produk	3
2.2 Analisis Potensi Usaha.....	3
2.3 Analisis Proses Produksi.....	3
2.4 Strategi Pemasaran.....	3
2.5 Analisis Ekonomi.....	4
BAB III METODE PELAKSANAAN	6
3.1 Aspek Produksi	6
3.2 Alat dan Bahan.....	6
3.3 Proses Produksi.....	7
3.4 Cara Pengemasan	7
3.5 Proses Pemasaran.....	7
3.6 Hasil	8
3.7 Evaluasi.....	9
BAB IV BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN.....	10
4.1 Anggaran Biaya	10
4.2 Jadwal Kegiatan	11
DAFTAR PUSTAKA	12
LAMPIRAN.....	13
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota.....	13
Lampiran 2. Biodata Dosen Pendamping	16
Lampiran 3. Format Justifikasi Anggaran Kegiatan	18
Lampiran 4. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas	20
Lampiran 5. Surat Pernyataan Ketua Pengusul.....	21

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Rencana Biaya Bahan	4
Tabel 2. 2 Rencana Biaya Alat.....	4
Tabel 4. 1 Anggaran Biaya.....	10
Tabel 4. 2 Jadwal Kegiatan	11

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seluruh wilayah Indonesia merupakan penghasil pisang karena iklim Indonesia sangat cocok untuk pertumbuhan tanaman pisang. Pisang adalah buah-buahan yang paling banyak dikonsumsi masyarakat Indonesia. Buah pisang sendiri dikenal dapat memberikan nutrisi bagi tubuh. Tanaman pisang disebut sebagai tanaman serbaguna mulai dari akar, umbi, batang, daun hingga kulit nya dapat dimanfaatkan untuk berbagai keperluan. Berbagai jenis makanan ringan maupun makanan basah yang diproduksi dengan bahan baku pisang yang telah berkembang di seluruh Indonesia.

Salah satu produk yang hingga saat ini masih diproduksi di daerah Kabupaten Pesawaran adalah “Sale Pisang”. Sale pisang adalah produk makanan ringan dari buah pisang yang telah masak dan dikeringkan serta diolah menjadi semacam keripik yang identic dengan rasa manis alami. Beberapa tempat produksi Sale Pisang setiap harinya membuang banyak sekali Kulit Pisang. Kulit pisang di bidang pertanian dapat diolah menjadi pupuk alami. Namun, sebelum dijadikan menjadi limbah ataupun pupuk, kulit pisang bisa diolah menjadi makanan yang lezat yaitu nugget kulit pisang.

Kulit pisang merupakan bahan buangan (limbah buah pisang) yang cukup banyak jumlahnya. Kulit pisang mengandung karbohidrat yang tinggi sekitar 18.5%. Kulit pisang juga memiliki manfaat untuk melancarkan pencernaan tubuh manusia. Limbah kulit pisang mengandung zat gizi yang cukup tinggi, terutama pada vitamin dan mineralnya, sehingga dapat dimanfaatkan sebagai bahan baku makanan serta memperbaiki kandungan gizi jika diolah menjadi kreasi makanan ringan. Hal ini, menimbulkan ide untuk pembuatan makanan ringan yang berasal dari kulit pisang, yaitu nugget kulit pisang atau “*Banana Peel Nugget*”.

Nugget dari kulit pisang ini tentunya akan memiliki rasa yang unik, sehingga cukup menarik untuk diolah. Selain itu, bahan baku utamanya pun sangat mudah di dapatkan. Cara pengolahannya pun tidak cukup sulit sehingga mudah untuk membuatnya. Maka dari itu kulit pisang yang awalnya tidak dimanfaatkan, namun dengan pengolahan yang baik dan balutan kemasan yang menarik akan menjadi bernilai jual serta bermanfaat. Pada saat ini, nungget kulit pisang belum terkenal di kalangan masyarakat. Dengan pembuatan produk ini diharapkan masyarakat memahami bahwa kulit pisang yang dianggap sebagai sampah dapat diolah menjadi bentuk makanan ringan berupa nugget yang memiliki nilai jual yang tinggi. Pencemaran lingkungan akibat limbah kulit pisang pun dapat terminimalisir dengan baik.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara memanfaatkan limbah kulit pisang untuk dijadikan makanan yang bernilai jual?
2. Bagaimana memberikan kesadaran masyarakat akan nilai manfaat yang tinggi pada produk “*Banana Peel Nugget*” ?
3. Bagaimana strategi pemasaran produk ini agar menarik perhatian masyarakat?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan penyusunan Proposal Program Kreativitas Mahasiswa ini yaitu sebagai berikut :

1. Mengetahui cara pemanfaatan limbah kulit pisang untuk dijadikan makanan yang menyehatkan dan mempunyai nilai jual yang tinggi
2. Mengetahui strategi pemasaran produk agar menarik perhatian masyarakat.

1.4 Luaran yang diharapkan

Luaran yang diharapkan dari pelaksanaan Proposal Program Kreativitas Mahasiswa ini sebagai berikut :

1. Menghasilkan produk nugget berbahan utama kulit pisang
2. Meminimalisir pencemaran lingkungan dengan pemanfaatan limbah kulit pisang
3. Terciptanya calon wirausaha pembuatan “*Banana Peel Nugget*”.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari pelaksanaan Proposal Program Kreativitas Mahasiswa ini sebagai berikut :

1. Bagi penulis
Menambah wawasan dan pengalaman baru tentang bagaimana dunia wirausaha yang sesungguhnya, mendapatkan pembelajaran bagaimana langkah-langkah yang tepat untuk mendirikan suatu usaha yang berpotensi, serta menanamkan jiwa kewirausahaan yang kuat.
2. Bagi mitra usaha
Mendapat keuntungan yang potensial dari penjualan produk ini serta dapat menarik lebih banyak konsumen.
3. Bagi masyarakat
Masyarakat bisa mengonsumsi nugget dengan harga terjangkau dan mendapatkan manfaat kandungan di dalam nugget kulit pisang yang baik untuk kesehatan. Selain itu juga dapat mengurangi pencemaran lingkungan limbah kulit pisang di masyarakat.

BAB II GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA

2.1 Gambaran Umum Produk

Nugget kulit pisang adalah makanan ringan yang mempunyai cita rasa yang gurih dan sedikit unik. Dengan bahan utama yaitu kulit pisang, tentunya mempunyai banyak sekali manfaat dan kandungan yang baik di dalam nya. Seperti melancarkan pencernaan, pereda nyeri dan membuat suasana hati lebih baik. Serta terdapat nutrisi vitamin B6, vitamin B12, serat, dan protein. Manfaat lainnya yaitu mampu merawat kulit wajah, menjaga kesehatan rambut, menyehatkan dan memutihkan gigi, mengatasi kulit gatal, meredakan sakit kepala, dan mencegah penyakit kanker. Nugget ini dapat dimakan oleh setiap kalangan, mulai dari anak-anak, remaja maupun dewasa.

2.2 Analisis Potensi Usaha

Usaha ini memiliki potensi yang cukup tinggi dilihat dari target pasar yang cukup banyak , karena nugget sendiri sangat disukai oleh konsumen dengan berbagai usia, yaitu dari kalangan anak-anak, orang dewasa, hingga orang tua. Ditambah lagi dengan khasiat yang terkandung dalam nugget kulit pisang yang baik untuk kesehatan sehingga menjadi nilai lebih untuk produk yang kami buat. Usaha yang kami buat ini berbahan dasar kulit pisang yang sangat mudah ditemukan , bahkan banyak dari hasil sisa rumah tangga yang dibuang begitu saja. Dengan demikian akan sangat menghemat biaya produksi yang memungkinkan besarnya keuntungan yang didapat dari usaha kami.

2.3 Analisis Proses Produksi

Proses produksi nugget ini dilakukan dengan perencanaan yang matang dan pemilihan bahan baku produk kami menggunakan limbah kulit pisang, tetapi tetap distandarkan dari segi kualitas rasa dan kelayakan konsumsi. Sehingga usaha ini akan mampu menghasilkan produk nugget yang berkualitas dengan rasa yang unik dan biaya produksi yang rendah.

2.4 Strategi Pemasaran

Strategi Pemasaran produk ini melalui sosial media dengan cara membuat akun resmi untuk produk seperti pada Instagram, Facebook, Whatsapp, dan lain-lain. Produk akan lebih mudah dikenalkan kepada konsumen yang akan berdampak pada penghematan biaya pemasaran produk. Kemudian memasarkan produk dengan metode mulut ke mulut yang dapat dilakukan dengan memberikan sampel gratis untuk masyarakat di sekitar tempat produksi, agar mereka dapat mengetahui secara langsung kualitas dari produk yang akan di produksi dan dapat menyebabkannya kepada khalayak ramai. Serta membuat desain kemasan yang menarik keinginan konsumen untuk membeli. Serta memperindah penampilan visual produk yang akan dijual.

2.5 Analisis Ekonomi

a. Asumsi

Dalam perenecanaan program ini, diasumsikan bahwa dalam waktu satu bulan akan mampu memproduksi sebanyak 400 buah nugget yang dibuat sebanyak 200 kotak dan masing- masing kotak berisi 2 buah nugget. Sehingga dapat diperhitungkan biaya produksi yang dibutuhkan untuk 400 buah produk nugget adalah sebagai berikut.

Tabel 2. 1 Rencana Biaya Bahan

No	Jenis Modal Kerja	Jumlah	Harga per Satuan (Rp)	Harga Total (Rp)
1	Kulit Pisang Janten	10 sisir	15.000	150.000
2	Terigu	4 kg	10.000	40.000
3	Telur	3 kg	25.000	75.000
4	Minyak	7 liter	25.000	175.000
5	Bawang Putih	2 kg	30.000	60.000
6	Bawang Merah	2 kg	35.000	70.000
7	Merica	3 sachet	2000	6.000
8	Pala	3 sachet	1000	3.000
9	Garam	2 bungkus	2.000	4.000
10	Gula Pasir	3 kg	16.000	48.000
11	Tepung Roti	5000 gr	16.000	80.000
12	Bakso/Sosis	50 buah	1000	50.000
13	Royco	8 sachet	1000	8.000
14	Saus sambal	4 kg	25.000	100.000
15	mayonaise	3 kg	29.000	87.000
Total Biaya				956.000

Tabel 2. 2 Rencana Biaya Alat

No	Jenis Modal Kerja	Jumlah	Harga per Satuan (Rp)	Harga Total (Rp)
1	Gas	2	25.000	50.000
2	Baskom/Wadah	2	10.000	20.000
3	Alat Penggorengan	1 set	150.000	150.000

4	Kompor	1	250.000	250.000
5	Panci kukusan	1	130.000	130.000
6	Loyang	3	20.000	60.000
7	Pisau	2	15.000	30.000
8	Chopper	1	618.000	618.000
9	Plastik anti panas	1 kg	8000	8000
Total Biaya				1.316.000

$$\begin{aligned}
 \text{Biaya produksi} &= \text{Total biaya bahan} + \text{biaya alat} \\
 &= \text{Rp } 521.000 + \text{Rp } 1.316.000 \\
 &= \text{Rp } 1.837.000
 \end{aligned}$$

b. Hasil Usaha

$$\begin{aligned}
 \text{HU} &= \text{jumlah produk} \times \text{harga jual} \\
 \text{HU} &= 200 \times \text{Rp } 5.000 / \text{Kotak} \\
 &= \text{Rp } 1.000.000
 \end{aligned}$$

c. Laporan Laba atau Rugi

$$\begin{aligned}
 \text{L/R} &= \text{HU} - \text{BP, karena HU} > \text{BP, maka} \\
 \text{L/R} &= \text{Rp } 1.000.000 - \text{Rp } 956.000 \\
 &= \text{Rp } 44.000
 \end{aligned}$$

d. Break Event Point (BEP)

$$\begin{aligned}
 \text{BEP} &= \text{BP} : \text{total produksi} \\
 \text{BEP} &= \text{Rp } 956.000 : 400 \\
 &= \text{Rp } 2.000
 \end{aligned}$$

Jadi, titik balik modal produk nugget akan di dapatkan apabila harga jual per satuan adalah Rp 2.000

e. Benefits Cos (B/C) Ratio

$$\begin{aligned}
 (\text{B/C}) \text{ Ratio} &= \text{HU} : \text{BP} \\
 (\text{B/C}) \text{ Ratio} &= \text{Rp } 1.000.000 : \text{Rp } 956.000 = 1
 \end{aligned}$$

Jadi, dari sebanyak Rp 956.000 biaya yang dikeluarkan akan diperoleh hasil usaha 1 kali lipat, sehingga layak untuk diusahakan.

BAB III METODE PELAKSANAAN

3.1 Aspek Produksi

Pada tahap ini ditujukan untuk langkah awal apa saja yang harus dilakukan untuk membangun usaha Banana Peel Nugget ini.

1. Kami melakukan survei pasar terlebih dahulu untuk mengetahui kondisi pasar, minat konsumen, dan melihat beberapa produk sejenis agar kami bisa menentukan harga yang dapat disesuaikan dengan ekonomi masyarakat.
2. Setelah melakukan survei pasar kami melakukan studi kelayakan terhadap usaha yang akan kami jalankan. Studi kelayakan dilakukan untuk mengetahui apakah usaha ini memiliki prospek dalam jangka waktu yang panjang.
3. Tahap terakhir adalah pemilihan bahan dan sarana prasarana untuk menunjang proses produksi.

3.2 Alat dan Bahan

a. Alat

Peralatan yang digunakan untuk membuat banana peel nugget meliputi:

1. Penggorengan
2. Panci
3. Loyang
4. Blender
5. Pisau
6. Baskom
7. Sendok
8. Plastik
9. Kompor

b. Bahan

Bahan baku terdiri dari :

1. kulit pisang
2. tepung roti
3. bawang putih
4. bawang merah
5. pala
6. merica
7. garam
8. gula
9. telur
10. terigu
11. air

12. mayonnaise
13. saus
14. bakso yang sudah di cincang

3.3 Proses Produksi

Tahap-tahap yang harus dilakukan dalam proses produksi banana peel nugget ini yaitu sebagai berikut:

1. Memilih jenis kulit pisang yang tidak keras, contoh kulit pisang yang keras yaitu pisang kepok
2. Menyeleksi dan membersihkan kulit pisang yang layak diolah
3. Merebus kulit pisang hingga lunak
4. Menghaluskan kulit pisang hingga setengah halus
5. Menghaluskan bumbu-bumbu diantaranya bawang putih, bawang merah, pala, dan merica
6. Memasukan kulit pisang dan bumbu yang sudah halus
7. Menambahkan garam, gula, telur, terigu, air, dan bakso yang sudah di cincang
8. Mengaduk rata semua bahan yang telah di masukkan
9. Memasukan adonan kedalam loyang yang sudah dilapisi plastik agar tidak lengket
10. Mengukus adonan selama kurang lebih 20 menit, setelah matang kemudian angkat dan menunggu hingga dingin
11. Membelah-belah nugget kulit pisang dengan ukuran yang sama
12. Melumuri nugget kulit pisang dengan telur dan diteruskan dengan tepung roti
13. Menggoreng dengan api sedang cenderung kecil
14. Tahap terakhir adalah penyajian, nugget kulit pisang disajikan dengan saus dan mayonaise untuk menambah cita rasa nugget kulit pisang

3.4 Cara Pengemasan

Banana Peel Nugget yang sudah jadi kemudian di kemas menggunakan bungkus kemasan yang sudah diberi logo dari produk Banana Peel Nugget itu sendiri dan isinya di sesuaikan dengan harga per gram nya.

3.5 Proses Pemasaran

1. Segmentasi
Segmen sasaran usaha Banana Peel Nugget adalah masyarakat yang ada di kota Bandar Lampung.
2. Targeting

Target penjualan banana peel nugget mulai dari anak-anak sampai orang tua.

3. Positioning

Banana Peel Nugget merupakan cemilan yang enak, bisa dinikmati pada saat santai ataupun beraktivitas. Dengan memanfaatkan limbah kulit pisang menjadi sebuah produk makanan juga merupakan meminimalisir pengurangan limbah kulit pisang yang ada di Bandar Lampung.

4. Marketing

a. Penyebaran Informasi secara langsung

Penyebaran informasi secara langsung dilakukan kepada kelompok atau individu, yaitu dari mulut kemulut. Penyampaian langsung kepada kelompok dapat dilaksanakan dengan mengikuti berbagai pameran kewirausahaan ataupun seminar kewirausahaan. Sedangkan penyampaian langsung kepada individu dapat dilakukan secara langsung kepada individu yang bersangkutan.

b. Penyebaran informasi secara tidak langsung

Penyebaran informasi secara tidak langsung dapat melalui Media Sosial yang disebut dengan strategi “Internet Marketing”.

c. Membuat pengemasan yang menarik

Untuk menambah ketertarikan konsumen maka dalam pengemasan Banana Peel Nugget dibuat semenarik mungkin..

5. Harga

Harga produk Banana Peel Nugget kami mulai dari harga 25.000 s/d 40.000 tergantung berapa gram isi kemasan tersebut.

6. Lokasi

Usaha ini direncanakan akan berlokasi di daerah Bandar Lampung dan sekitarnya.

7. Promosi

Untuk kegiatan promosi dan pemasaran yang kami lakukan yaitu :

- a) Membuat logo brand
- b) Membuat brosur
- c) Membuat pamphlet
- d) Membuat promosi di sosial media
- e) Sosialisasi kepada masyarakat

3.6 Hasil

Hasil dari produksi yang dibuat dalam program kreativitas mahasiswa ini adalah nugget berbahan utama kulit pisang yang memiliki cita rasa unik dengan harga yang terjangkau oleh masyarakat tetapi mampu memberikan manfaat yang menyehatkan bagi tubuh, dan meminimalisir pencemaran lingkungan limbah kulit pisang.

3.7 Evaluasi

Tahapan ini akan dilaksanakan pada saat produksi produk nugget ini telah selesai dilakukan. Pada tahap akhir ini akan meninjau tentang kekurangan-kekurangan apa saja yang membuat konsumen kurang tertarik untuk mencoba produk kami yang membuat usaha ini berpotensi tidak mencapai target keuntungan dan perkembangan yang sudah direncanakan.

4. Evaluasi kualitas produk dan manfaat dan kandungan gizi dari produk nugget.
5. Evaluasi biaya bahan baku produk nugget.
6. Evaluasi harga jual produk nugget.
7. Evaluasi strategi pemasaran produk nugget.

BAB IV BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

Rancangan ini diperuntukan untuk memproduksi sebanyak 400 buah *Nugget Kulit Pisang*. Adapun anggaran biaya digunakan yaitu sebagai yang berikut.

Tabel 4. 1 Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Sumber Dana	Besaran Dana (Rp)
1.	Bahan Habis Pakai 956.000	Belmawa	Rp956.000
		Perguruan Tinggi	-
		Instansi Lain	-
2.	Peralatan Penunjang 1.316.000	Belmawa	Rp1.316.000
		Peruguruan Tinggi	-
		Instansi Lain	-
3.	Transportasi Lokal	Belmawa	Rp200.000
		Perguruan Tinggi	-
		Instansi Lain	-
4.	Lain-Lain	Belmawa	Rp150.000
		Perguruan Tinggi	-
		Instansti Lain	-
Jumlah			
Rekap Sumber Dana		Belmawa	Rp2.622.000
		Perguruan Tinggi	-
		Instansi Lain	-
		Jumlah	Rp2.622.000

4.2 Jadwal Kegiatan

Adapun jadwal pelaksanaan yang akan dilakukan yaitu sebagai berikut.

Tabel 4. 2 Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Minggu				Person Penanggung Jawab
		1	2	3	4	
1.	Persiapan					Seluruh anggota tim
2.	Proses Produksi					Asmaranti
3.	Promosi					Alif Vinita Fadhilah
4.	Pemasaran					Hani Utari
5.	Monitoring dan Evaluasi					Asmaranti
6.	Pembuatan Laporan Akhir					Seluruh anggota tim

DAFTAR PUSTAKA

Hartono, Arif dan Janu, P.B.H. 2013. *Pelatihan Pemanfaatan Limbah Kulit Pisang sebagai Bahan Dasar Pembuatan Kerupuk*. Jurnal Inovasi dan Kewirausahaan, 2(3), 198-203.

Wakano, Deli dkk. 2016. *Pemanfaatan Limbah Kulit Pisang Sebagai Bahan Olahan keripik dan Kue Donat di Desa Batu Merah Kota Ambon*. Jurnal Biology Science & Education, 5(2), 152-158.

Nareza, Meva. 2020 *Jangan Sia-Siakan 7 Manfaat Kulit Pisang Bagi Kesehatan*. <https://www.alodokter.com/jangan-sia-siakan-7-manfaat-kulit-pisang-bagi-kesehatan-ini>. Diakses pada tanggal 21 Maret 2022 pada jam 13.00.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Asmaranti
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	2111010004
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Sukaraja, 8 Juni 2003
6	Alamat E-mail	asmaranti43@gmail.com
7	Nomor HP	0895636692246

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika	Anggota	2022 IIB Darmajaya
2	Darmajaya Computer & Film Club	Anggota	2022 IIB Darmajaya
3	Assalam	Anggota	2021 IIB Darmajaya

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pemberi Penghargaan	Tahun
1	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-K**.

Bandar Lampung, 27 Februari 2024

Ketua Tim

(Asmaranti)

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Hani Utari
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Sistem Informasi
4	NPM	2111050005
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Tekad, 03 Oktober 2000
6	Alamat E-mail	Haniutari354@gmail.com
7	Nomor HP	089636312883

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi	Anggota	2021 IIB Darmajaya
2	Majelis Permusyawaratan Mahasiswa (MPM)	Staf Muda	2021/2022 IIB Darmajaya
3	Majelis Permusyawaratan Mahasiswa (MPM)	Sekretaris Umum	2022 /2023 IIB Darmajaya

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-K**.

Bandar Lampung, 27 Februari 2024

Anggota Tim

(Hani Utari)

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Alif Vinita
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Akuntansi
4	NIM	2112120021
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Lampung Tengah, 29 Agustus 2003
6	Alamat E-mail	alif.2112120021@mail.darmajaya.ac.id
7	Nomor HP	085768928984

B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Unit Kegiatan Mahasiswa Bahasa Darmajaya	Sekretaris Umum	2023/2024 IIB Darmajaya

C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pemberi Penghargaan	Tahun
1	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-K**.

Bandar Lampung, 27 Februari 2024

Anggota Tim

(Alif Vinita Fadhillah)

Lampiran 2. Biodata Dosen Pendamping

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIP/NIDN	01190305/0220058201
5	Tempat & tanggal lahir	Tanjung Karang, 20 Mei 1982
6	Alamat Email	chairani@ darmajaya.ac.id
7	No Telepon	085269202001

B. Riwayat Pendidikan

No	Jenjang	Bidang Ilmu	Insitusi	Tahun Lulus
1	S1 Sarjana	Ilmu Komputer	STMIK Darmajaya	2004
2	S2 Magister	Teknik Elektro dan Teknologi Informasi	Universitas Gadjah Mada	2012
3	S3 Doctor	Teknik Elektro dan Teknologi Informasi	Universitas Gadjah Mada	2020

C. Rekam Jejak Tri Dharma PT

1. Pendidikan/Pengajaran

No	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	Sks
1	Visualisasi Data	Pilihan	4
2	Pemrograman Dasar	Wajib	4
3	Data Science	Wajib	2

2. Penelitian

No	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1	Activity Recognition in Smart Buildings: Research and Trend's	Yangon Technology Univercity, Taiwan	2018

2	Cooling Load Estimation in The Building Based On Heat Sources	IOP Publishing Ltd-	2018
3	A survey of Group Activity Recognition in Smart Building	IEEE Explore	2018

3. Pengabdian Kepada Masyarakat

No	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1	Pelatihan Guru “in House Training Bidang Teknologi Informasi”. SMK Muhammadiyah 2, Kalirejo Lampung Tengah	-	2021
2	IBM Pemberdayaan Kelompok Ibu-ibu Rumah Tangga Melalui Pemanfaatan Sampah Anorganik Menjadi Aneka Ragam Produk di Lampung	-	2016

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pegujian PKM-K.

Bandar Lampung, 27 Februari 2024

Dosen Pendamping

(Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng)

Lampiran 3. Format Justifikasi Anggaran Kegiatan

No	Jenis Pengeluaran	Volume	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)
1	Belanja Bahan (maks. 60%)			
	Kulit Pisang Janten	10 sisir	15.000	150.000
	Terigu	4 kg	10.000	40.000
	Telur	3 kg	25.000	75.000
	Minyak	7 liter	25.000	175.000
	Bawang Putih	2 kg	30.000	60.000
	Bawang Merah	2 kg	35.000	70.000
	Merica	3 sachet	2000	6.000
	Pala	3 sachet	1000	3.000
	Garam	2 bungkus	2.000	4.000
	Gula Pasir	3 kg	16.000	48.000
	Tepung Roti	5000 gr	16.000	80.000
	Bakso/Sosis	50 buah	1000	50.000
	Royco	8 sachet	1000	8.000
	Saus sambal	4 kg	25.000	100.000
	Mayonaise	3 kg	29.000	87.000
	Bahan lainnya sesuai program PKM-K			
	Gas	2	25.000	50.000
	Baskom/Wadah	2	10.000	20.000
	Alat Penggorengan	1 set	150.000	150.000
	Kompor	1	250.000	250.000
	Panci kukusan	1	130.000	130.000
	Loyang	3	20.000	60.000
	Pisau	2	15.000	30.000
	Chopper	1	618.000	618.000
	Plastik anti panas	1 kg	8000	8000
	SUBTOTAL	24 item		2.272.000
2	Belanja Sewa (maks. 15%)			
	Sewa perangkat lunak	-	-	-
	Sewa server/hosting/domain/SSL/akses jurnal	-	-	-

	Sewa lab. (termasuk penggunaan alat lab)	-	-	-
	Sewa lainnya sesuai program PKM-K	-	-	-
SUBTOTAL		-	-	-
3	Perjalanan lokal (maks. 30 %)			
	Kegiatan penyiapan bahan dan pembuatan produk	1	66.666,67	66.666,67
	Kegiatan pemasaran	1	66.666,67	66.666,67
	Kegiatan lainnya sesuai program PKM-K	1	66.666,67	66.666,67
SUBTOTAL		3		200.000
4	Lain-lain (maks. 15 %)			
	Adsense akun media sosial	1	50.000	50.000
	Jasa cetak kemasan produk	1	50.000	50.000
	Jasa bengkel	1	50.000	50.000
SUBTOTAL		3	-	150.000
GRAND TOTAL		30	-	2.622.000
GRAND TOTAL				
(Terbilang Dua Juta Enam Ratus Dua Puluh Dua Ribu Rupiah)				

Lampiran 4. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas

No	Nama /NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/minggu)	Uraian Tugas
1	Asmaranti/ 2111010004	Teknik Informatika	Teknik Informatika	6 jam/Minggu	Persiapan
2	Alif Vinita F/ 2112120021	Akuntansi	Akuntansi	6 jam/Minggu	Persiapan
3	Hani Utari/ 2111050005	Sistem Informasi	Sistem Informasi	6 jam/Minggu	Persiapan
4	Asmaranti/ 2111010004	Teknik Informatika	Teknik Informatika	21 jam/Minggu	Proses Produksi
5	Alif Vinita F/ 2112120021	Akuntansi	Akuntansi	7 jam/Minggu	Promosi
6	Hani Utari/ 2111050005	Sistem Informasi	Sistem Informasi	14 jam/Minggu	Pemasaran
7	Asmaranti/ 2111010004	Teknik Informatika	Teknik Informatika	5 jam/Minggu	Monitoring dan Evaluasi
8	Asmaranti/ 2111010004	Teknik Informatika	Teknik Informatika	5 jam/Minggu	Pembuat Laporan Akhir
9	Alif Vinita F /2112120021	Akuntansi	Akuntansi	5 jam/Minggu	Pembuat Laporan Akhir
10	Hani Utari/ 2111050005	Sistem Informasi	Sistem Informasi	5 jam/Minggu	Pembuat Laporan Akhir

Lampiran 5. Surat Pernyataan Ketua Pengusul

SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PENGUSUL

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Ketua Tim	:	Asmaranti
Nomor Induk Mahasiswa	:	2111010004
Program Studi	:	Teknik Informatika
Nama Dosen Pembimbing	:	Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng
Perguruan Tinggi	:	Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-K saya dengan judul “**Banana Peel Nugget**” yang diusulkan untuk tahun anggaran 2024 adalah:

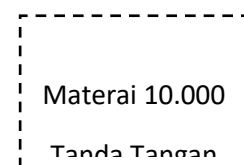
1. Asli karya kami, belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain, dan tidak dibuat dengan menggunakan kecerdasan buatan/*artificial intelligence* (AI).
2. Kami berkomitmen untuk menjalankan kegiatan PKM secara sungguh-sungguh hingga selesai.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Bandar Lampung, 27 Februari 2024

Yang Menyatakan,



(Asmaranti)

NPM. 2111010004