

LAPORAN 1
PEMROGRAMAN MOBILE
“INSTALASI ANDROID STUDIO”

Dosen: Josua Crishan Mintamanis, S.Kom., M.T



DISUSUN OLEH:

Asmaun Hasyanah Sary
F55120092

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TADULAKO
2023

I. TUJUAN

- 1 Praktikan dapat memahami cara mendownload Aplikasi Android Studio
- 2 Praktikan dapat memahami cara menggunakan Aplikasi Android Studio

II. ALAT DAN BAHAN

- 1 Laptop/PC
- 2 Modul
- 3 Aplikasi Android Studio
- 4 Bahasa Pemograman Java

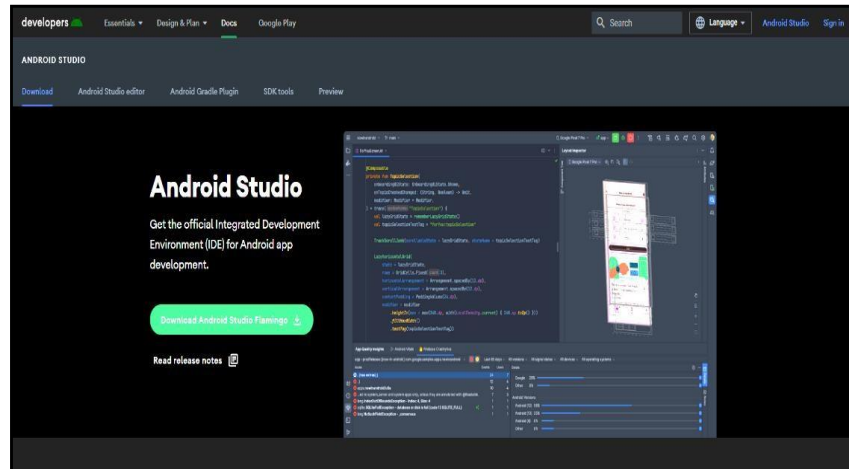
III. TEORI DASAR

Android Studio adalah *Integrated Development Environment* (IDE) yang dikembangkan oleh Google khusus untuk mempermudah pengembangan aplikasi Android. Dengan basis IntelliJ IDEA, IDE ini mendukung bahasa Java dan Kotlin, serta menyediakan berbagai fitur dan alat yang membantu pengembang dalam merancang, mengedit, dan mengelola kode aplikasi Android. Android Studio juga dilengkapi dengan emulator bawaan untuk pengujian, sistem *build Gradle*, editor desain UI, dan dukungan untuk plugin. Sebagai alat yang penting bagi pengembang Android, Android Studio memfasilitasi pembuatan aplikasi berkualitas sesuai standar terbaru dari platform Android.

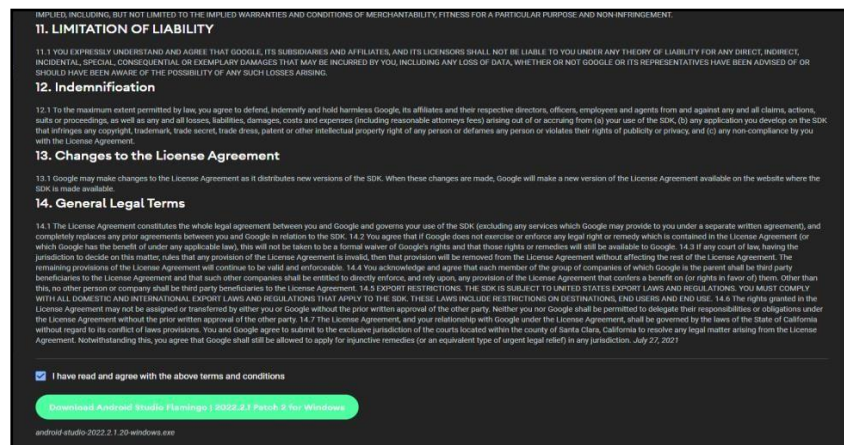
Bahasa yang digunakan dalam pengembangan Android Studio adalah Javadan Kotlin. Java adalah bahasa pemrograman tradisional yang telah lama digunakan dalam pengembangan aplikasi Android sejak awal. Kotlin, di sisi lain, adalah bahasa pemrograman modern yang diperkenalkan oleh JetBrains (pengembang IntelliJ IDEA) dan didukung secara resmi oleh Google sebagai bahasa alternatif untuk pengembangan aplikasi Android.

IV. LANGKAH KERJA

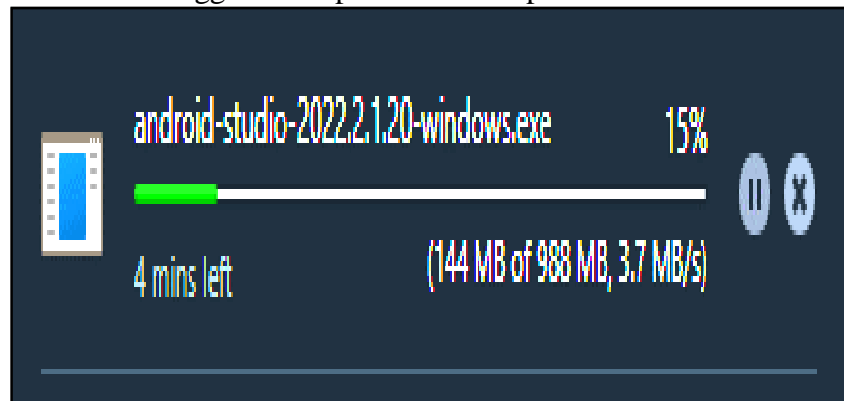
1 Klik “Download Android Studio Flamingo”.



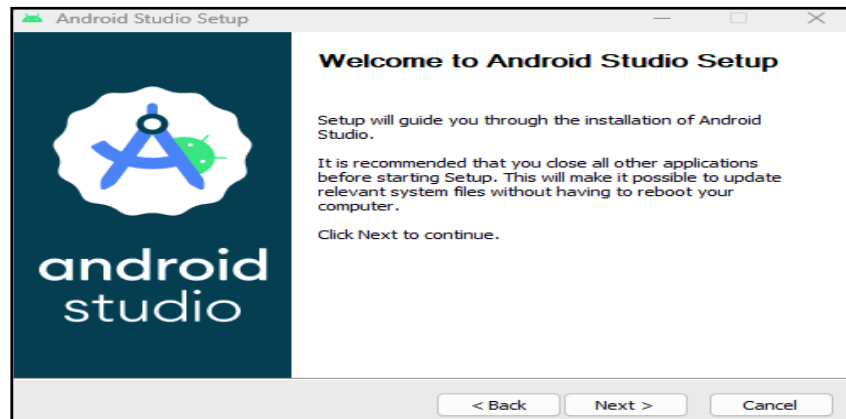
2 Setelah itu klik “have read and agree with the above terms and conditions” kemudian klik “Download Android Studi Flamingo 2022.2.1pact 2 for Windows”.



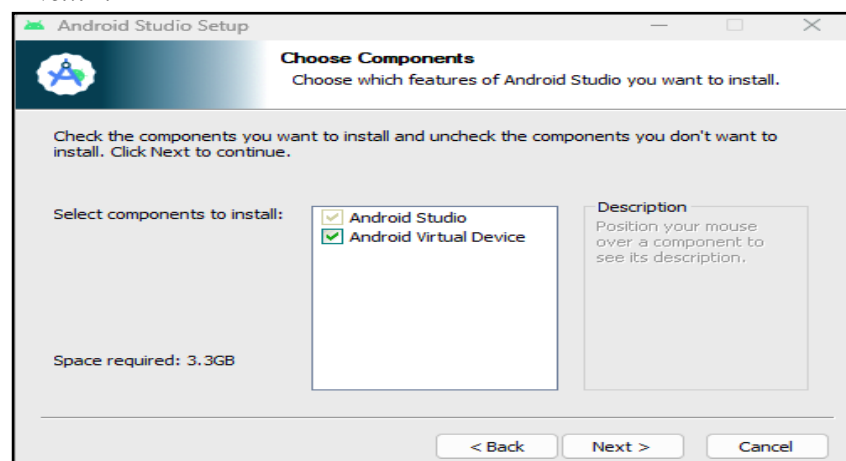
3 Setelah itu tunggu beberapa saat untuk aplikasi di download.



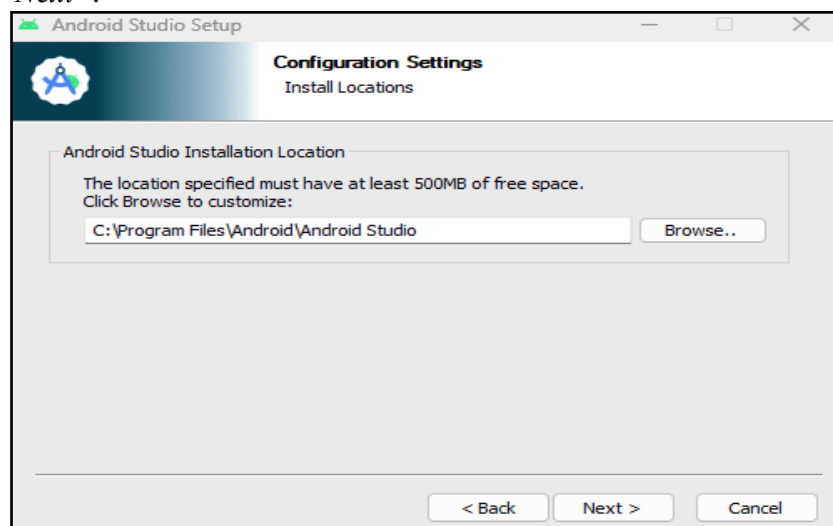
- 4 Setelah selesai didownload, akan muncul tampilan seperti di bawah lalu klik *“Next”*.



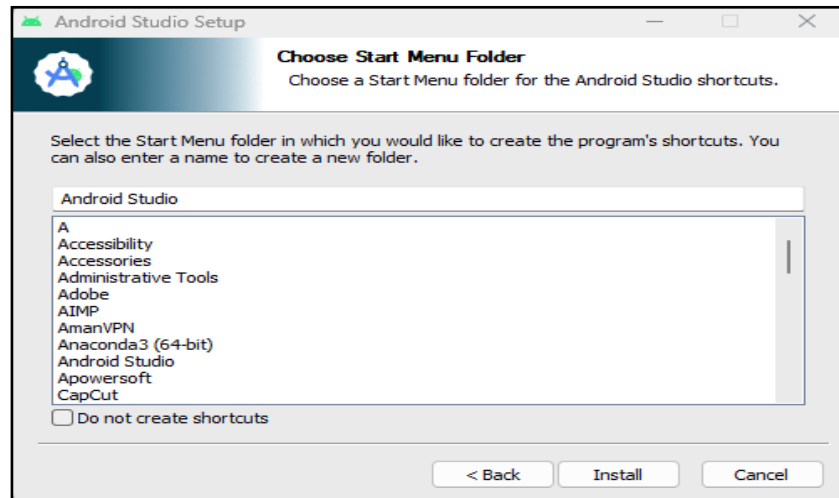
- 5 Lalu klik centang *“Android Virtual Device”* setelah itu klik *“Next”*.



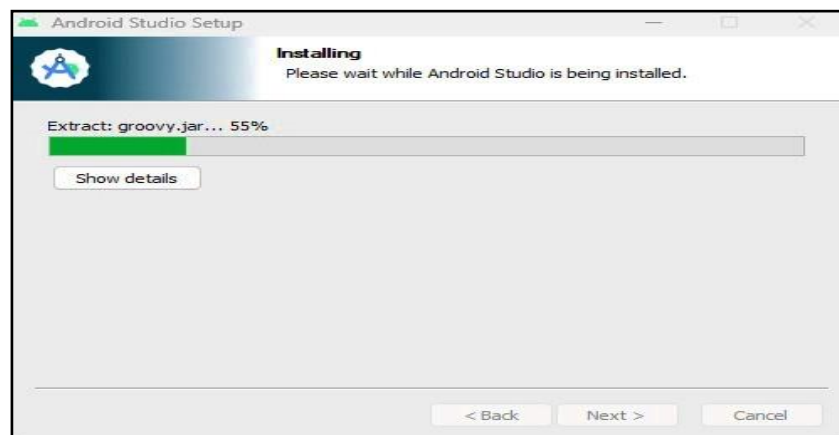
- 6 Setelah itu pilih penyimpanan untuk tempat instalasi lalu klik *“Next”*.



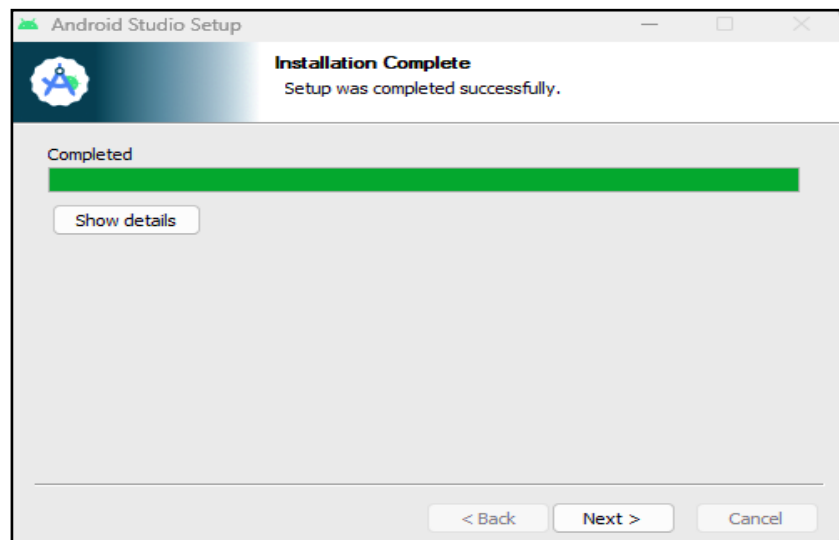
- 7 Setelah itu akan muncul tampilan seperti di bawah lalu klik *“Install”*.



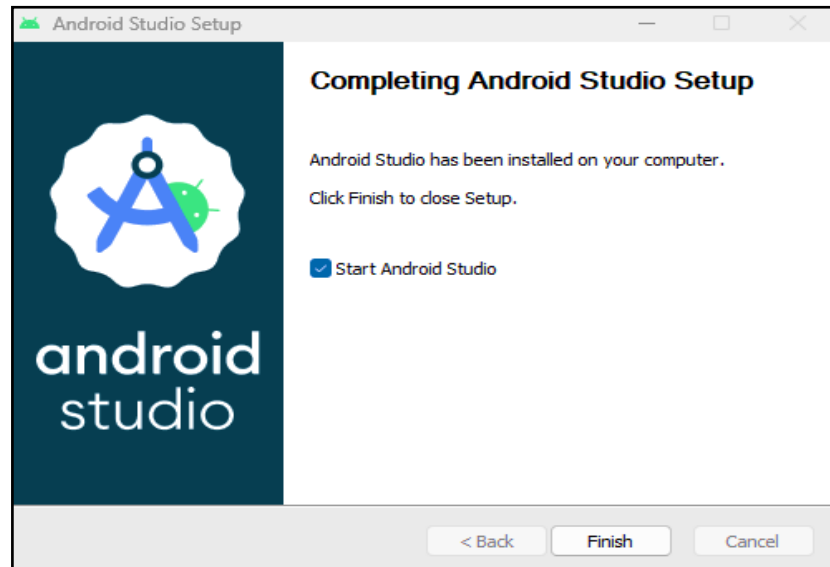
- 8 Tunggu instalasi sampai selesai.



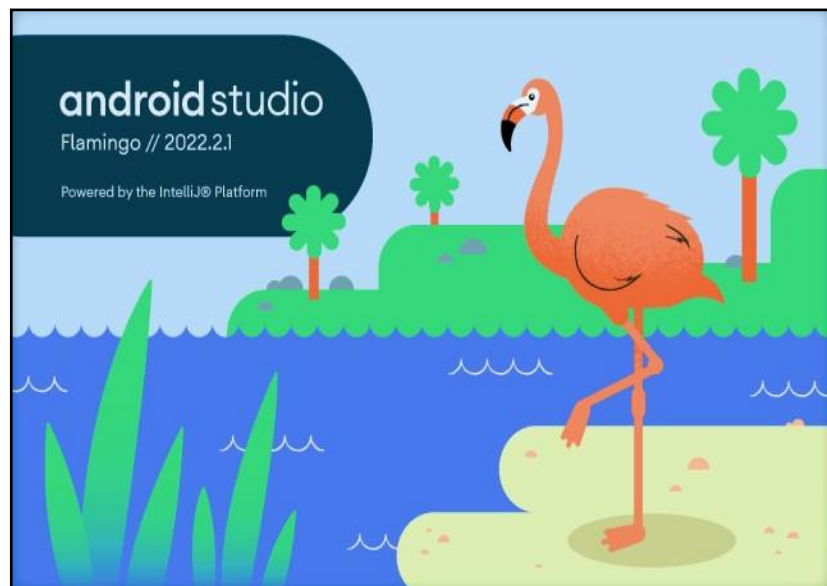
- 9 Setelah selesai klik *“Next”*.



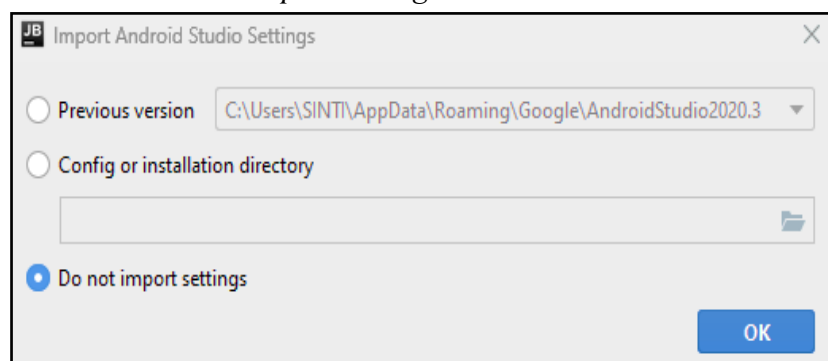
- 10 Lalu klik centang “*Start Android Studio*” setelah itu klik “*Finish*”.



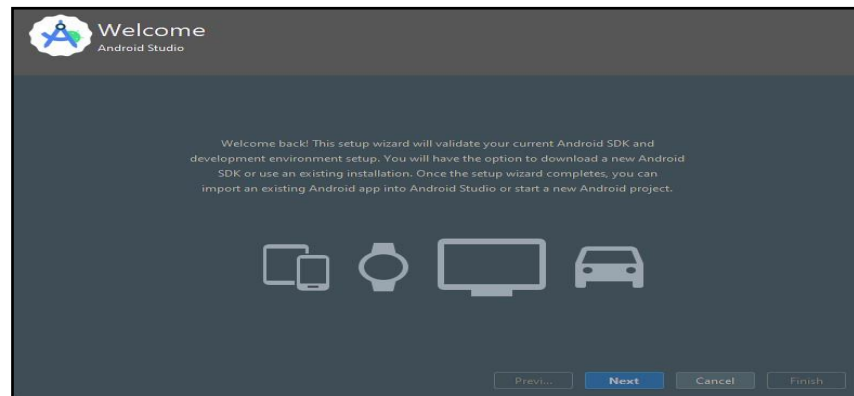
- 11 Setelah itu akan muncul tampilan seperti di atas.



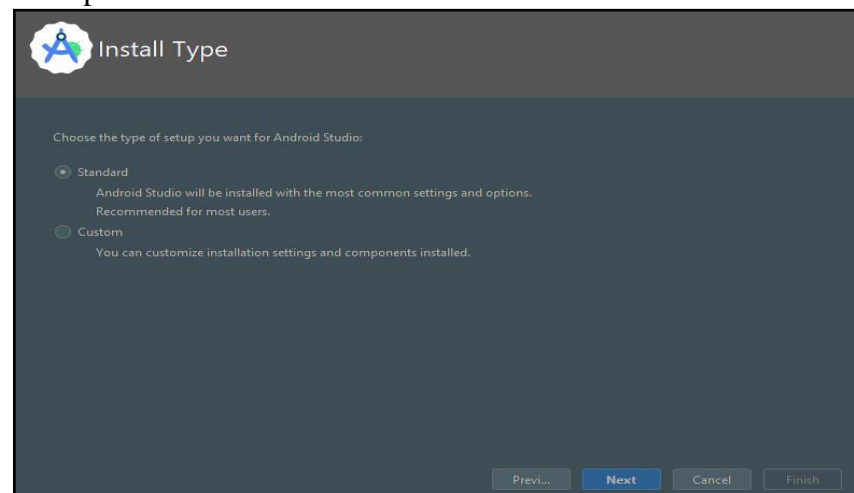
- 12 Lalu klik “*Do not import settings*” klik “*OK*”.



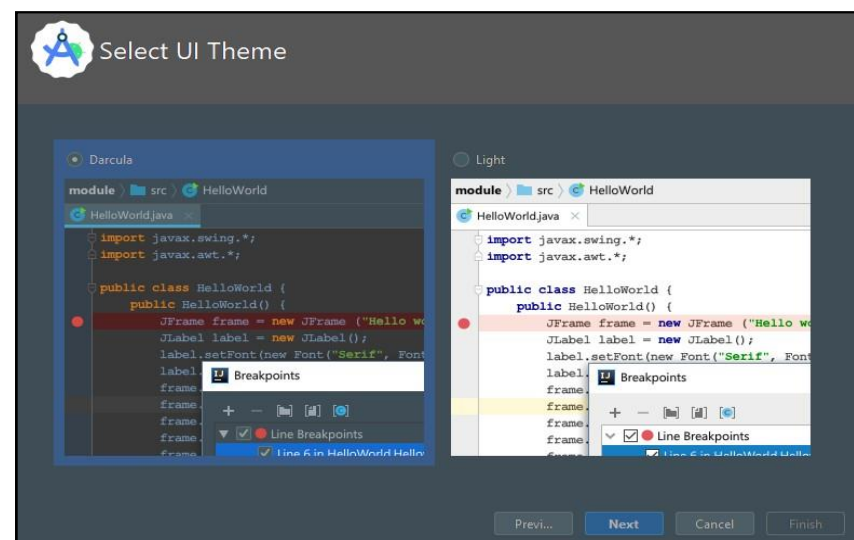
- 13 Setelah itu akan muncul tampilan “Welcome” seperti di bawah lalu klik “Next”.



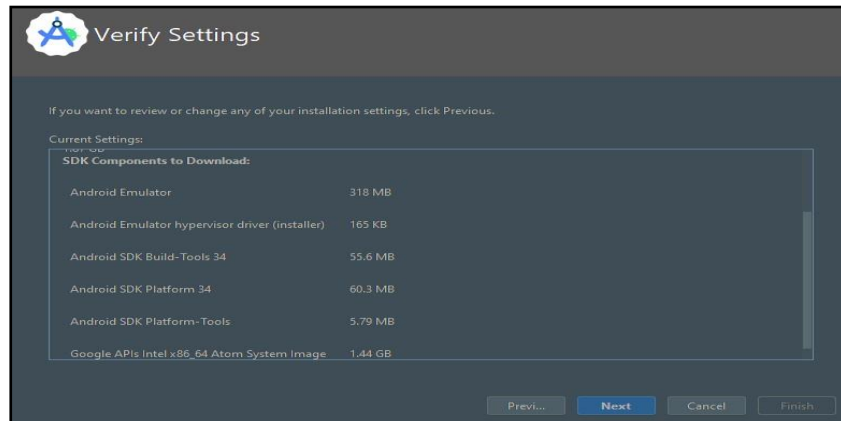
- 14 Lalu pilih “Standard” setelah itu klik “Next”.



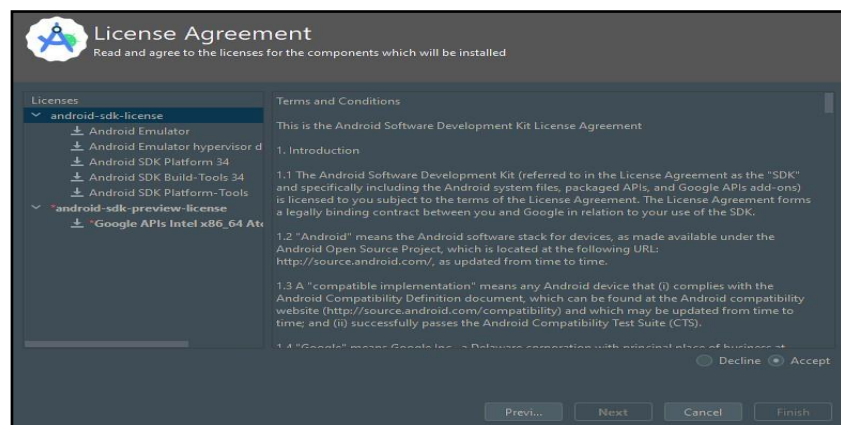
- 15 Setelah itu akan muncul tampilan seperti dibawah ini lalu pilih “Darcula” kemudian klik “Next”.



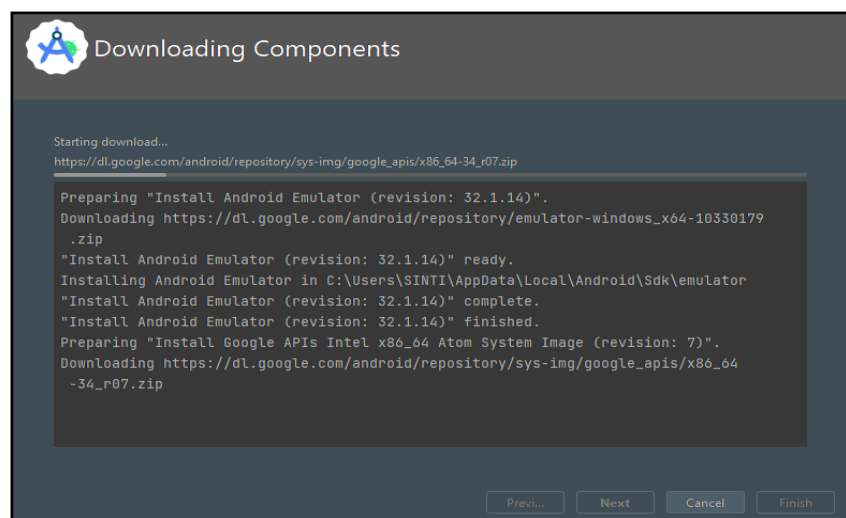
- 16 Lalu akan muncul tampilan “*Verify Settings*” kemudian klik “*Next*”.



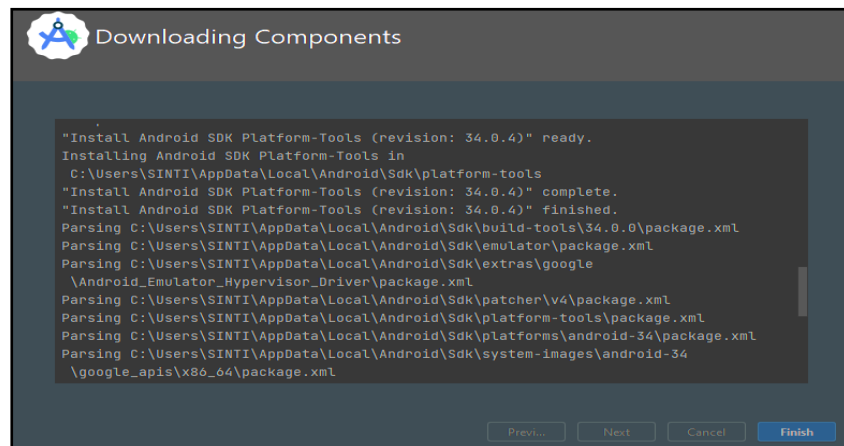
- 17 Setelah itu akan muncul tampilan “*license Agreement*” lalu pilih “*Accept*”.



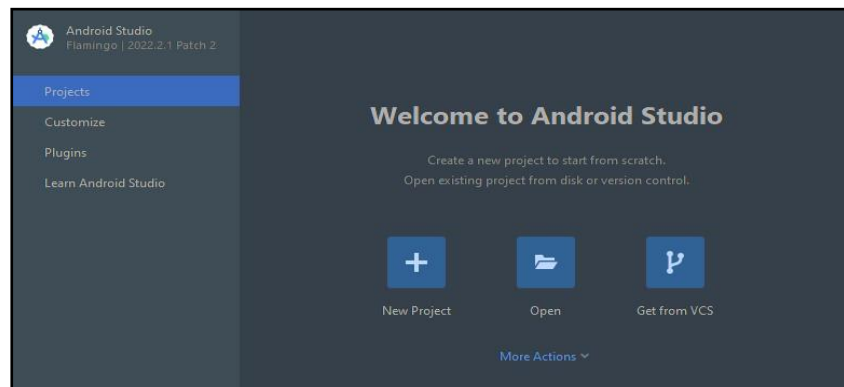
- 18 Lalu akan muncul tampilan “*Downloading Components*”, tunggu sampaiselesai.



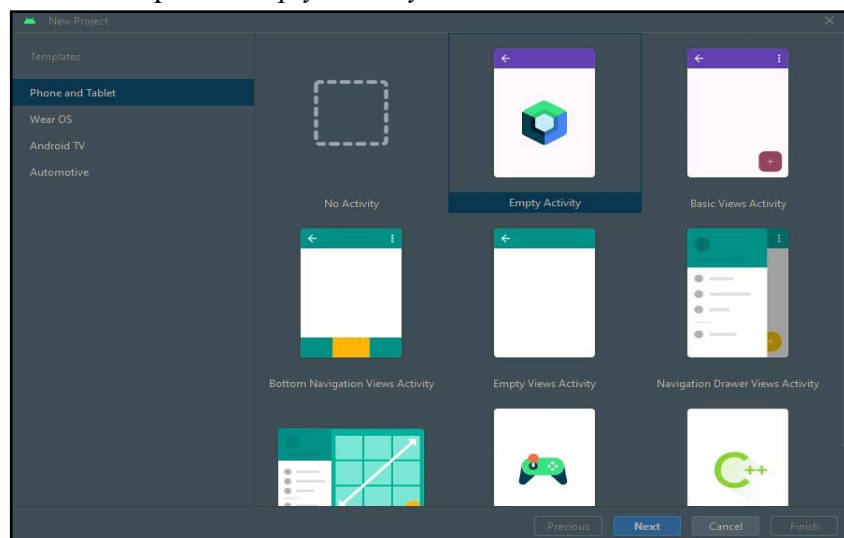
- 19 Setelah selesai mendownload akan muncul tampilan seperti dibawah inilalu klik *“Finish”*.



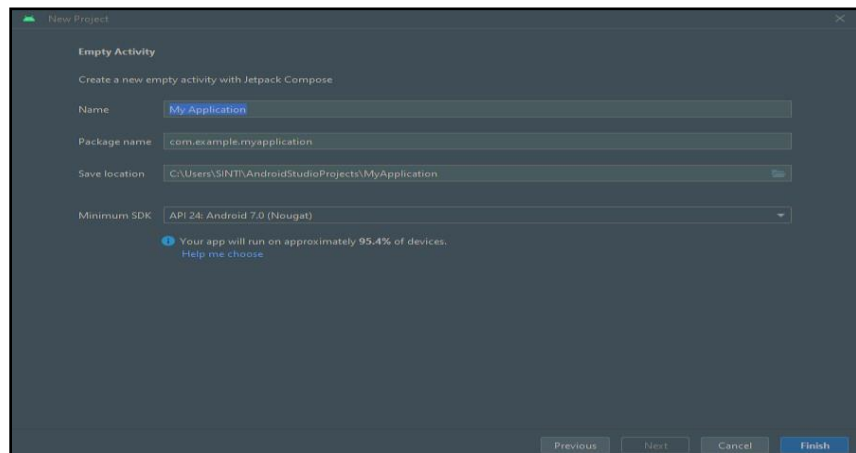
- 20 Lalu akan muncul tampilan *“Welcome to android studio”* seperti dibawahini kemudian pilih *“New Project”*.



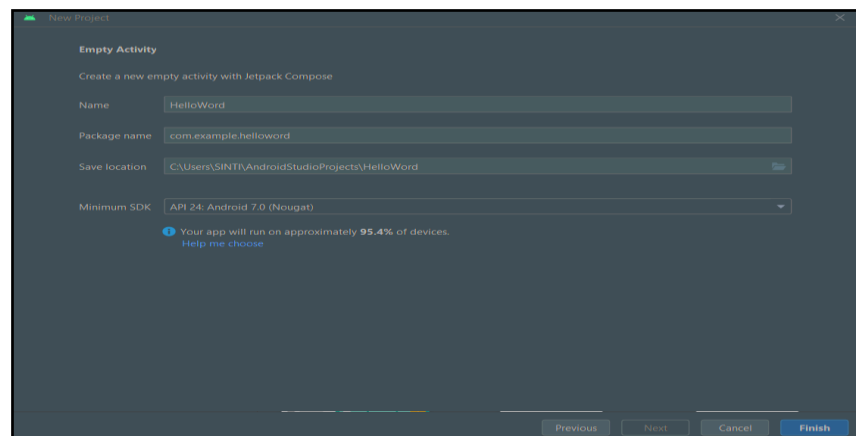
- 21 Setelah itu pilih *“Empty Activity”* lalu klik *“Next”*.



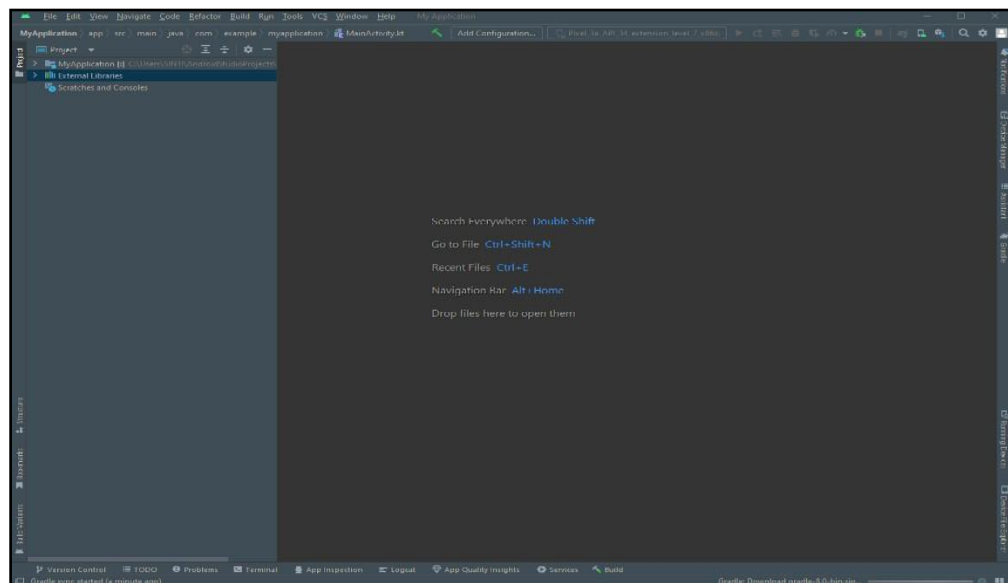
22 Lalu akan muncul tampilan seperti dibawah ini,



23 setelah itu ganti nama project dengan “HelloWord” lalu klik “Finish”



V. HASIL PERCOBAAN



VI ANALISIS

Pada percobaan kali ini dapat dianalisis yaitu cara mendownload aplikasi Android Studio, pertama mengklik *“Download Android Studio Flamingo”* setelah itu akan muncul tampilan lalu klik *“have read and agree with the above terms and conditions”* kemudian klik *“Download Android Studio Flamingo 2022.2.1 pact 2 for Windows”*, Kedua tunggu instalasi aplikasi sampai selesai dan jika sudah selesai akan muncul tampilan *“Android Studio Setup”* dan mengklik *“Next”* setelah itu akan muncul tampilan *“Choose Components”* Lalu klik centang *“Android Virtual Device”* setelah itu klik *“Next”*, Ketiga pilih penyimpanan untuk tempat instalasi lalu klik *“Next”* Setelah itu akan muncul tampilan *“Choose Start Menu Folder”* lalu klik *“Install”* tunggu instalasi sampai selesai jika sudah terinstal klik *“Next”*. Keempat Lalu klik centang *“Start Android Studio”* setelah itu klik *“Finish”*. kemudian akan muncul tampilan bergambar *“flamingo”* Lalu klik *“Do not import settings”* klik *“OK”*, Setelah itu akan muncul tampilan *“Welcome”* lalu klik *“Next”* kemudian pilih *“Standard”* lalu klik *“Next”* Setelah itu akan muncul tampilan *“Select UI Theme”* lalu pilih *“Darcula”* kemudian klik *“Next”*, Kelima akan muncul tampilan *“Verify Settings”* kemudian klik *“Next”*, Setelah itu akan muncul tampilan *“license Agreement”* lalu pilih *“Accept”* Lalu akan muncul tampilan *“Downloading Components”*, tunggu sampai selesai, Setelah selesai mendownload lalu klik *“Finish”*, Lalu akan muncul tampilan *“Welcome to android studio”* kemudian pilih *“New Project”*, Setelah itu pilih *“Empty Activity”* lalu klik *“Next”*, Terakhir ganti nama project dengan *“HelloWord”* lalu klik *“Finish”*.

VII. KESIMPULAN

Pada percobaan kali ini dapat disimpulkan bahwa Android Studio adalah aplikasi *Integrated Development Environment* (IDE) yang dikembangkan oleh Google khusus untuk mempermudah pengembangan aplikasi Android. Dengan menggunakan basis IntelliJ IDEA, IDE ini sangat mendukung bahasa Java dan Kotlin, serta menyediakan berbagai fitur dan

alat untuk membantu dalam pengembangan atau merancang, mengedit, dan mengelola kode aplikasi Android.

TUGAS

1. Tampilan Coding

```
package com.example.mobileproject1

import ...

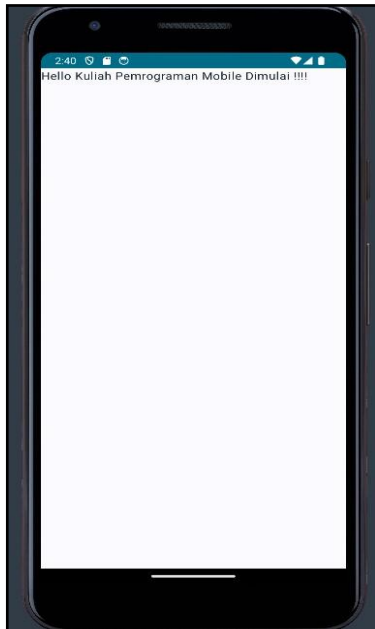
class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContent {
            MobileProject1Theme {
                // A surface container using the 'background' color from the theme
                Surface(
                    modifier = Modifier.fillMaxSize(),
                    color = MaterialTheme.colorScheme.background
                ) {
                    Greeting( name: "Kuliah Pemrograman Mobile Dimulai !!!")
                }
            }
        }
    }
}

@Composable
fun Greeting(name: String, modifier: Modifier = Modifier) {
    Text(
        text = "Hello $name!",
        modifier = modifier
    )
}

@Preview(showBackground = true)
@Composable
fun GreetingPreview() {
    MobileProject1Theme {
        Greeting( name: "Hello, Kuliah Pemrograman Mobile Dimulai !!!")
    }
}
```

Hasil Output

Tampilan Ouput di layar laptop



Tampilan Output di layar HP

