

Andrés Millán Muñoz

Ingeniero Informático · Matemático

[(+34) 692 26 66 03 | ■ andresmm@outlook.com | 💣 asmilex.github.io | 🖸 asmilex | 🗖 asmilex

Educación

Doble grado en Ingeniería Informática y Matemáticas

Granada, España

Universidad de Granada Septiembre 2017 - Junio 2022

Advanced C1 Jaén, España

CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS & ASSESSMENT ENGLISH

Julio 2017

Habilidades.

Estadística Métodos de Monte Carlo para simulación de iluminación

Lenguajes de programación Rust, C++, Python, Javascript, Java, C#, Ruby, R, Julia, Sage, Maxima, GLSL, SQL

DevOps Git (Github), Docker, Máquinas virtuales (VMWare, Virtualbox), CI/CD (Github Actions, CircleCI), Poetry

Back-end Flask, Django, Nginx, Haproxy, REST API

Front-end HTML, CSS

Documentación Markdown, LaTeX, Github Pages

Herramientas Visual Studio Code, Figma, Unity, Jupyter

Librerías Pandas, Matplotlib

Idiomas Español (nativo), inglés (C1), francés

Proyectos_

Ray tracing en tiempo real acelerado por GPU

Granada, España Junio 2021 - Junio 2022

REPOSITORIO: GITHUB.COM/ASMILEX/RAYTRACING

- · Métodos de Integración de Monte Carlo aplicados a simulación de iluminación físicamente realista en tiempo real.
- Uso de Nvidia DesignWorks Nvpro-samples para crear un path tracer basado en Vulkan acelerado por tarjetas gráficas.
- Análisis de la calidad de imagen en función del tiempo y ruido final.
- Despliegue de la documentación en github pages y generación del PDF mediante integración continua y Docker.

CherryTrip - UX Case Study

Granada, España Marzo 2021 - Mayo 2021

REPOSITORIO: ASMILEX.GITHUB.IO/DIU21

• Análisis, diseño y desarrollo de una aplicación de viajes en Granada para la era pandémica.

• Despliegue en Github Pages, diseños realizados en Figma.

Crystalshot Jaén, España

REPOSITORIO: GITHUB.COM/ASMILEX/CRYSTALSHOT

• Videojuego creado para una gamejam casera de 3 días sobre cristales.

• Desarrollado en Unity. Multijugador local de hasta 4 jugadores.

Junio 2020