



Andrés Millán Muñoz

INGENIERO INFORMÁTICO · MATEMÁTICO

✉ andresmm@outlook.com | 📅 12 de abril de 1999 | 🏠 asmilex.github.io | 📺 asmilex | 📺 asmilex

Educación

Doble grado en Ingeniería Informática y Matemáticas

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Granada, España

Septiembre 2017 - Junio 2022

Advanced C1

CAMBRIDGE UNIVERSITY PRESS & ASSESSMENT ENGLISH

Jaén, España

Julio 2017

Habilidades

Estadística	Métodos de Monte Carlo para simulación de iluminación
Lenguajes de programación	Rust, C++, Python, Javascript, Java, C#, Ruby, R, Julia, Sage, Maxima, GLSL, SQL
DevOps	Git (Github), Docker, Máquinas virtuales (VMWare, Virtualbox), CI/CD (Github Actions, CircleCI), Poetry
Back-end	Flask, Django, Nginx, Haproxy, REST API
Front-end	HTML, CSS
Herramientas	Visual Studio Code, Figma, Unity, Jupyter
Librerías	Pandas, Matplotlib
Idiomas	Español, inglés, francés

Proyectos

Ray tracing en tiempo real basado en GPU

REPOSITORIO: [GITHUB.COM/ASMILEX/RAYTRACING](https://github.com/asmilex/raytracing)

Granada, España

Junio 2021 - Junio 2022

- Métodos de Integración de Monte Carlo aplicados a simulación de iluminación físicamente realista en tiempo real.
- Uso de Nvidia DesignWorks Nvpro-samples para crear un path tracer basado en Vulkan acelerado por tarjetas gráficas.
- Análisis de la calidad de imagen en función del tiempo y ruido final.
- Despliegue de la documentación en github pages y generación del PDF mediante integración continua y Docker.