SYSTÈME D'EXPLOITATION PARTIE 5

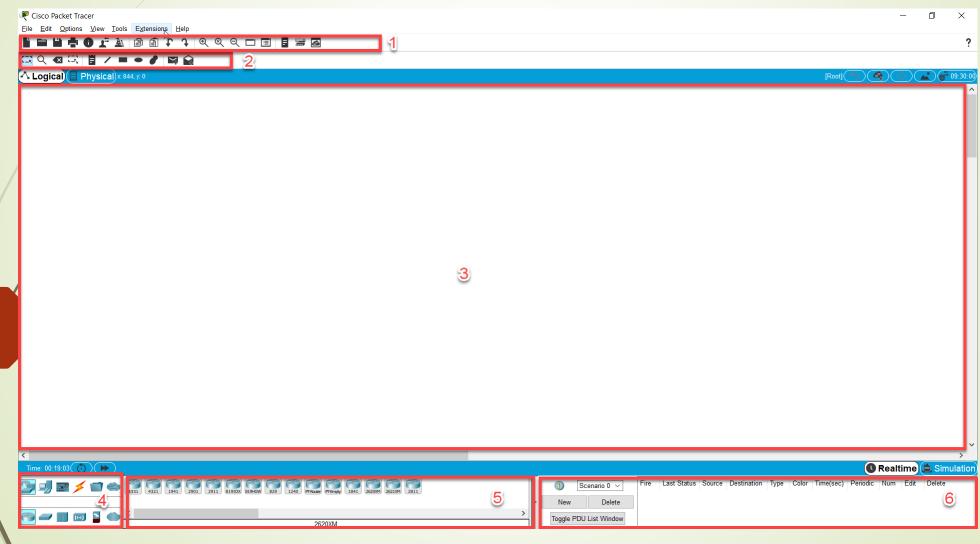


Les notions de base et TD du cours

Cisco Packet Tracer est un logiciel de simulation réseau développé par Cisco, conçu principalement pour les étudiants en informatique et en réseautique. Il permet de créer, configurer et tester des réseaux virtuels sans avoir besoin de matériel physique.

Ce logiciel est couramment utilisé pour apprendre les bases du réseau, de la configuration des routeurs, commutateurs et autres appareils.

Vue d'ensemble de l'interface:



Vue d'ensemble de l'interface:

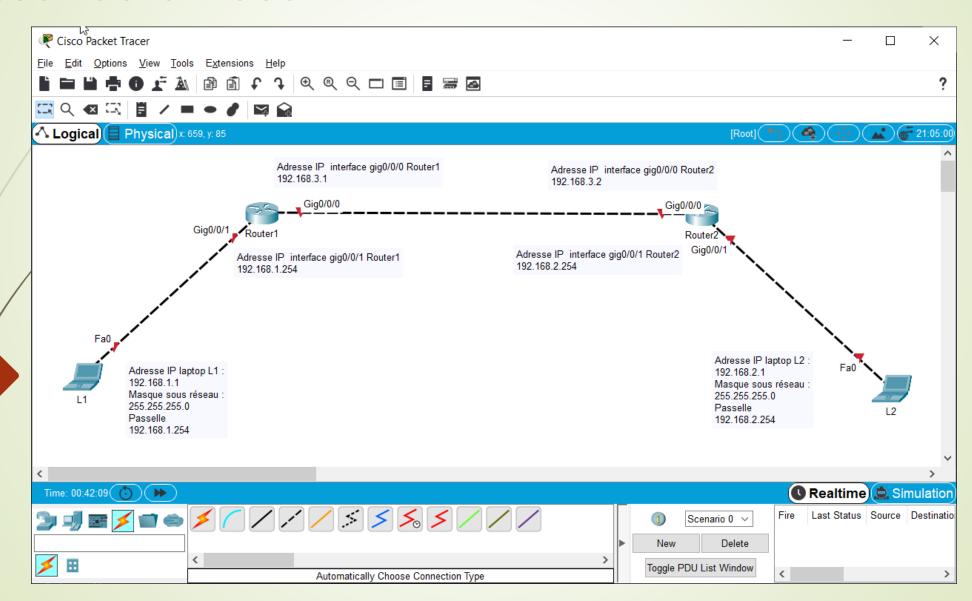
- 1 : Cette barre fournit des icônes de raccourci pour les options de menu fréquemment utilisées, telles que ouvrir, enregistrer, zoomer, annuler et rétablir. Sur le côté droit se trouve une icône permettant d'accéder aux informations du réseau actuel.
- 2 : Cette barre donne accès aux outils de l'espace de travail couramment utilisés : Sélectionner, Inspecter, Supprimer, Redimensionner la forme, Placer une note, Palette de dessin, Ajouter un PDU simple et Ajouter un PDU complexe.
- 3 . Espace de travail : Cette zone est l'endroit où vous créerez votre réseau, observerez les simulations et afficherez divers types d'informations et de statistiques.
- 4 : Cette boîte contient les types de dispositifs et de connexions disponibles dans Packet Tracer. La boîte de sélection spécifique au dispositif changera en fonction du type de dispositif que vous choisissez.
- 5 : Cette boîte est l'endroit où vous choisissez spécifiquement les dispositifs que vous souhaitez ajouter à votre réseau et les connexions à établir. Dans cette boîte, vous trouverez des dispositifs qui peuvent déjà être obsolètes.
- 6 : Cette fenêtre gère les paquets que vous placez dans le réseau pendant les scénarios de simulation.

Dans cette section, nous allons simuler une interconnexion simple en utilisant un routeur et des endpoints, que nous ferons communiquer selon le schéma présenté ci-dessous.

Pour notre simulation, nous avons utilisé un routeur 4331 ainsi que deux ordinateurs portables comme points de terminaison. Pour interconnecter les équipements, utilisez la connexion automatique, représentée par un éclair jaune.

Remarque:

Toutes les configurations seront effectuées via l'interface graphique, comme cela a été démontré en cours. Pour les curieux, il est possible de reproduire cette simulation en utilisant la ligne de commande pour configurer les routeurs.



Configuration de l'adresse IP du laptop

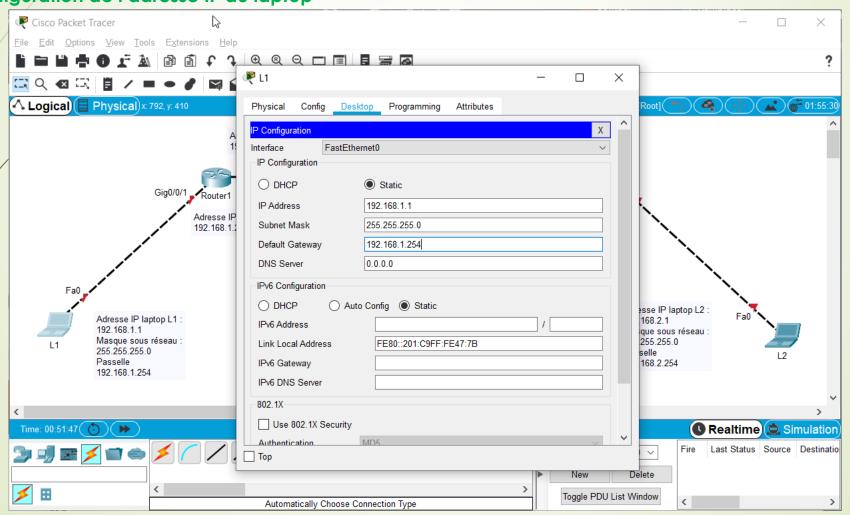
La première étape consiste à configurer les adresses IP. Pour cela, faites un clic gauche sur le laptop, puis allez dans **Desktop** et **IP Configuration**.

Ensuite, entrez l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle.

Il est important de se rappeler que :

- pour que deux équipements en réseau puissent communiquer, ils doivent être dans le même groupe de réseau et avoir chacun une adresse IP unique.
- Le masque de sous-réseau permet de définir combien d'adresses IP peuvent être utilisées dans chaque groupe de réseau.
- La passerelle (Gateway) sert à indiquer aux équipements d'un groupe de réseau que, pour communiquer avec d'autres groupes, ils doivent passer par cette passerelle. Par exemple, dans notre cas, la passerelle du groupe de réseau 192.168.1.0 est l'adresse IP du routeur1, qui est 192.168.1.254.

Configuration de l'adresse IP du laptop

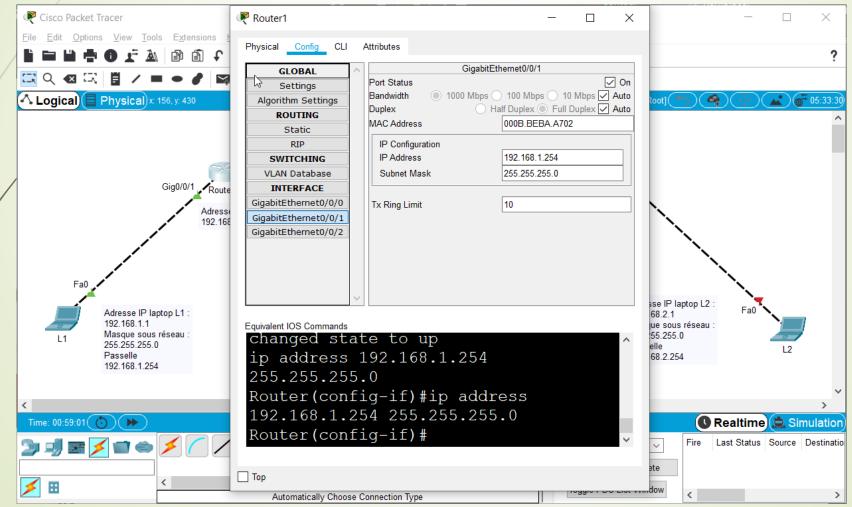


Configuration de l'adresse IP du Routeur

Pour configurer l'adresse IP du routeur, faites un clic gauche sur le routeur, puis allez dans **Config.** Choisissez l'interface que vous souhaitez configurer, entrez l'adresse IP et le masque de sous-réseau, puis cochez la case **Port Status ON** pour activer l'interface réseau que vous venez de configurer.

Vous pouvez également voir, dans la boîte de dialogue en bas, l'équivalent de ce que vous venez de configurer en ligne de commande.





Vérification de la communication dans un même groupe

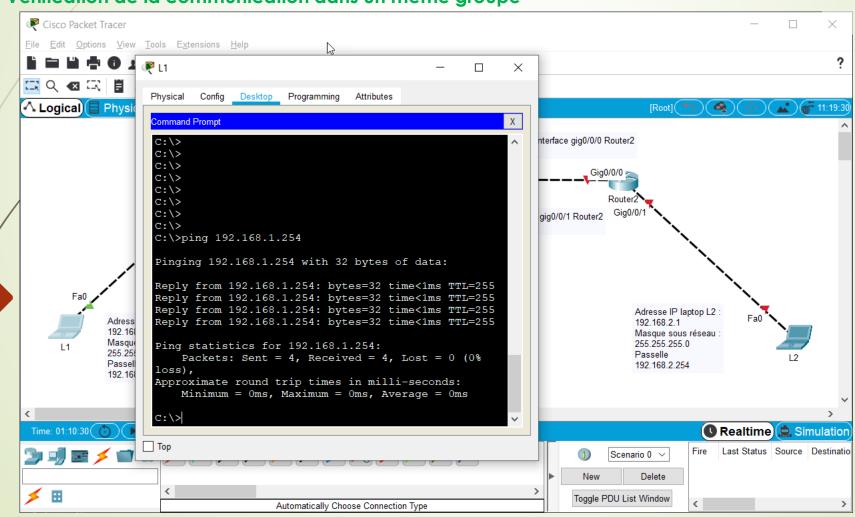
Une fois que toutes les adresses IP sont configurées, nous allons vérifier que la communication fonctionne entre les équipements au sein du même groupe de réseau.

Pour cela, prenez le laptop, allez dans **Desktop**, puis sur **Command Prompt** et tapez : **ping** suivi de l'adresse IP de l'équipement situé dans le même groupe de réseau.

Dans notre cas, nous allons utiliser le laptop L1, donc l'adresse IP que nous allons essayer de joindre est celle du routeur, qui est directement connecté à notre PC (ici, l'adresse IP est 192.168.1.254).

Ainsi, la commande à entrer est ping 192.168.1.254. Si tout fonctionne correctement, la réponse à la commande doit être "received = 4", comme indiqué dans la figure suivante.NB : Répétez également cette opération pour le laptop L2.



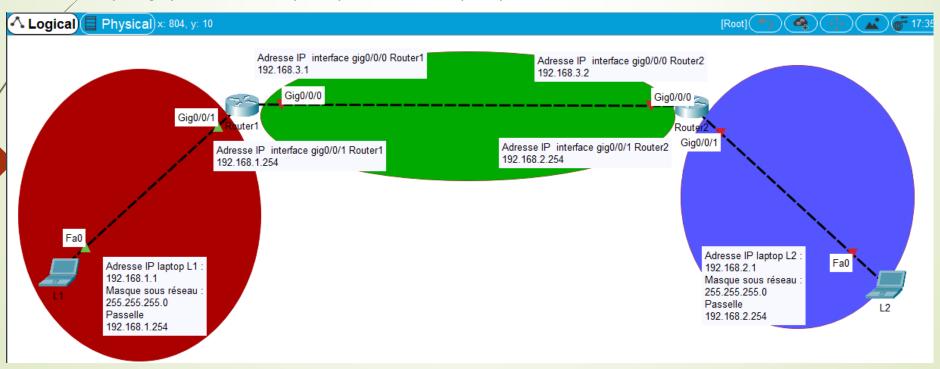


Configuration du routage

Maintenant que nous avons vérifié la communication au sein d'un même groupe de réseau, l'étape suivante consiste à faire communiquer deux groupes de réseaux différents.

Pour rappel, nous avons trois groupes de réseaux (trois sous-réseaux) :

192.168.1.0 (rouge), 192.168.2.0 (bleu), 192.168.3.0 (vert)



Configuration du routage

L'objectif est de faire communiquer le laptop L1 (dans le réseau 192.168.1.0) avec le laptop L2 (dans le réseau 192.168.2.0). Pour cela, nous devons permettre la communication entre les réseaux 192.168.1.0 et 192.168.2.0.

Le routage dans un réseau fonctionne grâce à deux éléments clés :

- La passerelle : Elle indique le point de passage vers un autre réseau.
- <u>Le réseau de destination</u> : Il s'agit du groupe de réseau que nous voulons atteindre.

En termes simples, le routage est une règle qui indique à notre routeur que pour atteindre un destinataire (réseau Y), il faut passer par une passerelle spécifique (X).

Pour illustrer cela sur notre topologie, pour faire communiquer le réseau de notre laptop L1 (192.168.1.0) avec le laptop L2 (192.168.2.0), nous devons configurer le routeur.

Nous devons spécifier que, pour atteindre le réseau 192.168.2.0 avec le masque 255.255.255.0, il faut passer par la passerelle 192.168.3.2. Cela permet au routeur de savoir comment diriger le trafic entre ces deux réseaux.

Configuration du routage

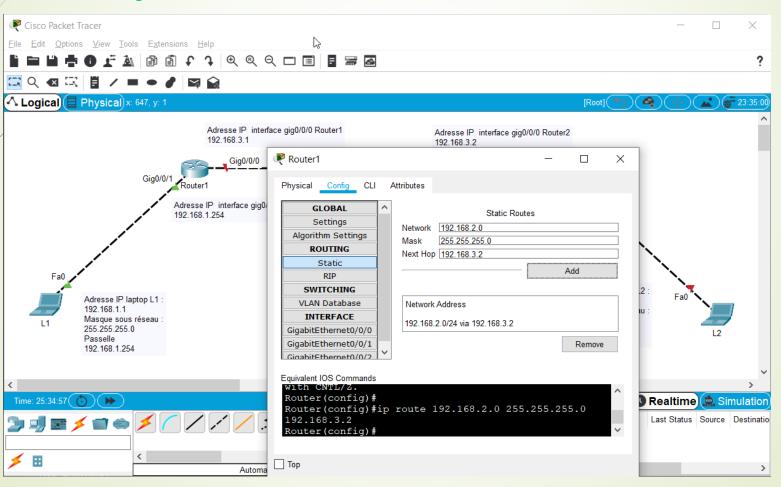
Pour configurer notre routeur, faites un clic gauche sur le routeur, puis allez dans **Config** et sélectionnez **Routage statique**.

- Network : Renseignez le groupe de réseau que vous allez joindre.
- Mask : Entrez le masque de sous-réseau du groupe de réseau à joindre.
- Next Hop: Indiquez l'adresse IP de l'équipement directement connecté à votre routeur, qui permet de joindre le réseau de destination.

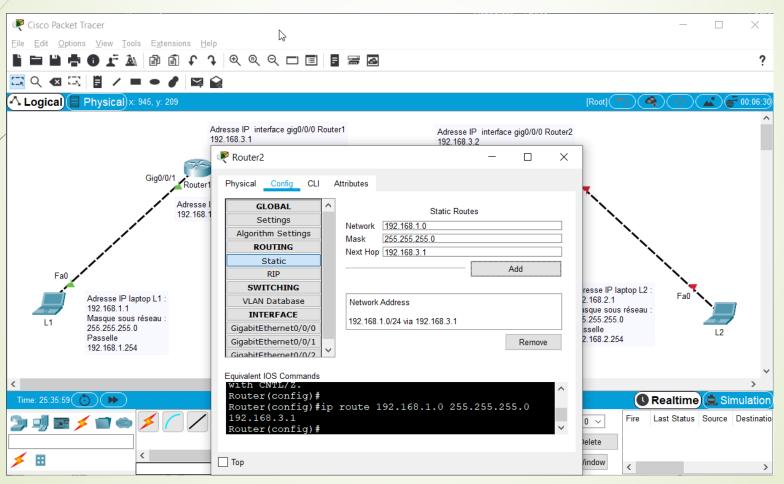
N'oubliez pas de cliquer sur Add pour ajouter cette route au routeur.

Important: Vous devez effectuer cette configuration sur les deux routeurs, car le routage doit se faire dans les deux sens. Ainsi, le laptop L1 doit pouvoir trouver la route vers L2 dans le routeur1, et L2 doit pouvoir trouver la route vers L1 dans le routeur2.

Configuration du routage



Configuration du routage



Configuration du routage

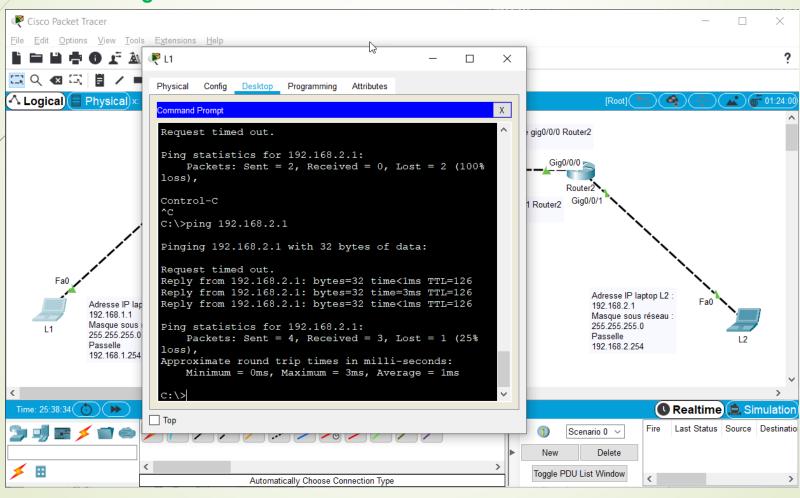
Une fois que toutes les adresses IP (pour Laptop L1, Laptop L2, Routeur1 et Routeur2) et le routage sur les deux routeurs sont configurés, c'est terminé. Les deux laptops peuvent maintenant communiquer.

- Pour vérifier la communication, utilisez la commande ping que nous avons vue précédemment.
 Connectez-vous à Command Prompt sur Laptop L1 et entrez la commande :ping 192.168.2.1
- Faites de même sur Laptop L2 en utilisant la commande :ping 192.168.1.1

Une autre méthode pour tester la communication est d'utiliser la simulation de paquets dans Cisco Packet Tracer.

- Utilisez le Simple PDU (représenté par une enveloppe fermée sur la barre de navigation).
 Indiquez Laptop L1 comme source et Laptop L2 comme destination.
- Allez ensuite dans la section Simulation en bas à droite et cliquez sur Play pour voir le transfert du paquet.

Configuration du routage



Configuration du routage

