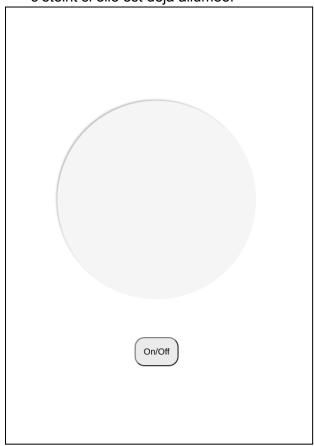
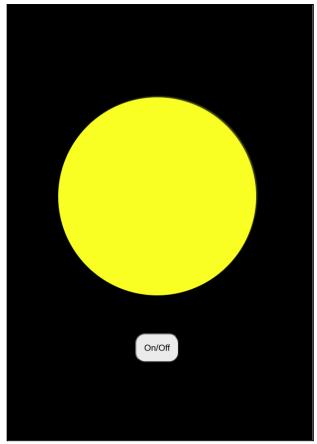
TD WEB1

TD1

Nous allons reproduire une ampoule qui s'allume lorsqu'on clique sur le bouton "On/Off" et s'éteint si elle est déjà allumée.





Les balises utilisées :

- div
- button
- main

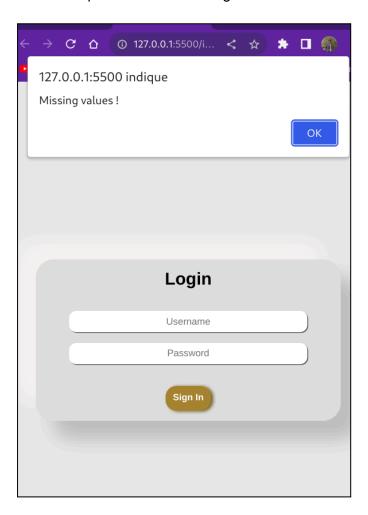
Objectifs:

- 1. Comprendre le fonctionnement des sélecteurs par ld.
- 2. Comprendre les "eventListeners".
- 3. Comprendre les différentes méthodes avec "classlist".

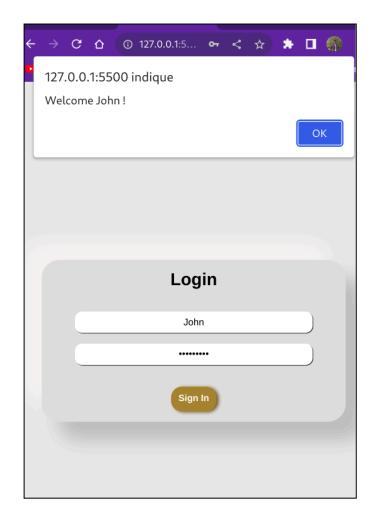
TD2

Recréez cette page de Login :

• Lorsque l'un des champs ou les deux sont vides, une alerte sera envoyée après avoir cliquer sur le bouton "Sign In".



• Sinon une alerte de bienvenue s'affiche 😀



Les balises utilisées :

- section
- form
- div
- input

Objectifs:

- 1. Savoir récupérer les valeurs des champs.(value)
- 2. Savoir vérifier si un champ est vide ou nul.

TD3

Recréez cette page qui vous demandera de saisir votre nom ou pseudo (peu importe) et vous retournera un "Hello <nom>!".

Il n'y a pas de bouton, l'évènement ne s'enclenche qu'après avoir appuyé sur la touche "Entrer".







Les balises utilisées :

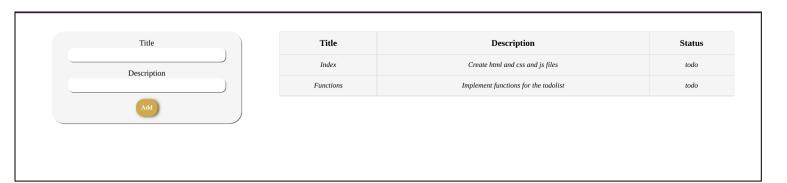
- header
- nav
- div
- input

Objectifs:

- 1. Savoir changer le contenu d'un élément avec JavaScript (innerText)
- 2. Savoir mettre en place un délai pour le chargement. (setTimeout)
- 3. Savoir déclencher un événement à partir d'une touche de votre choix sur le clavier. (voir les events par rapport au "key")

TD4

Recréez cette TodoList:



Les balises utilisées :

- form
- input
- button
- table
- tr, td, th

Objectifs:

- 1. Savoir remettre à valeur nulle les valeurs dans les champs.
- 2. Savoir insérer un nouvel élément avec JavaScript (innerHtml,innerText).