

## Club d'entraide : PROG1

Le but de ce document est de voir où est ce que vous avez du mal quand vous faites PROG1. Ces exercices ne sont qu'une moitié de l'équation, pour vous aider, il faudra l'accompagnement d'un mentor qui peut être moi, Jessy, Mayah, ou autre, vous avez le choix.

Normalement, si vous l'avez remarqué, le but de "chercher des Kata sur Codewars" c'était de vous rendre accro à de petites victoires... Ça marche pour beaucoup, mais pas tous. Voyons si on peut arranger ça. Sans plus tarder commençons ! essayez de résoudre ces Kata, et en cas de blocage, faites nous signe.

### Chapitre 1: Savoir compter

1.1. Les notes de PROG sont sorties, on veut savoir combien de personnes ont eu la moyenne ( $\geq 10$ ). Créez une fonction Javascript, qui prend en paramètre un tableau contenant les notes PROG1 et qui retourne combien ont eu la moyenne.

Ex : l'entrée [15, 10, 5, 18, 20] retourne 4, parce que 4 personnes ont eu la moyenne.

1.2. Créer une autre fonction qui étant donné un tableau contenant des notes aussi, va compter le nombre de personnes qui n'ont pas eu la moyenne

Ex : l'entrée [15, 10, 5, 18, 20] retourne 1: parce que une personne n'a pas eu la moyenne.

**Votre réflexion :** euh... comment je vais nommer ces fonctions ? je dois mettre quoi en paramètres ? huh ?

### Chapitre 2 : Savoir faire des sommes

2.1. Vous avez fait des achats en ligne, et maintenant la banque vous annonce qu'il faut payer 5% de taxes sur chaque achat. Heureusement, vous avez stocké toutes vos dépenses dans un tableau, mais vu que vous avez une machine, vous décidez de demander à la machine de calculer combien vous devrez payer.

Dans la fonction JS que vous créez donc, vous allez avoir la liste de vos dépenses dans un tableau en paramètre, et en sortie, vous allez avoir le total de taxes qu'il faut payer.

Ex : l'entrée [10\_000, 50\_000, 20\_000] donne 4000 de taxes, car 5% de 10\_000 + 5% de 50\_000 + 5% de 20\_000 donnent 4000.

2.2. Vous êtes curieux de savoir si vos taxes dépassent un certain seuil. Pour cela créer une fonction qui prend en paramètre vos dépenses, et ce fameux seuil. Retournez true si le total des taxes est en dessous ou égal au seuil, et retournez false sinon.

Ex : si le seuil est de 5\_000, et que vous avez les dépenses suivantes : [10\_000, 50\_000, 20\_000], vous retournez true, car cela représente 4\_000 de taxes, ce qui est en dessous des 5\_000.

2.3. Finalement, avec toutes vos connaissances, vous voulez maintenant savoir en avance si vous avez assez de budget pour tout payer.

Vous allez maintenant créer une fonction qui, étant donné un budget initial, et un tableau contenant le prix des articles à acheter, va retourner true si le total des prix d'articles + les taxes sont inférieurs ou égaux à votre budget. Retournez true si c'est le cas, et false sinon.

Ex: votre budget initial est de 20\_000, voici le prix des articles que vous voulez acheter : [5\_000, 10\_000, 1\_000].

Votre fonction devrait retourner ... parce que vous payez : 16\_000 pour le total des articles, et 800 de taxes. 16\_8000 rentre bien dans votre budget donc, vous retournez true.

### **Votre réflexion :**

- Hein ? j'ai bien compris le sujet là ? attends....
- C'est quoi les paramètres ? Comment on calcule 5% déjà ? argh.