

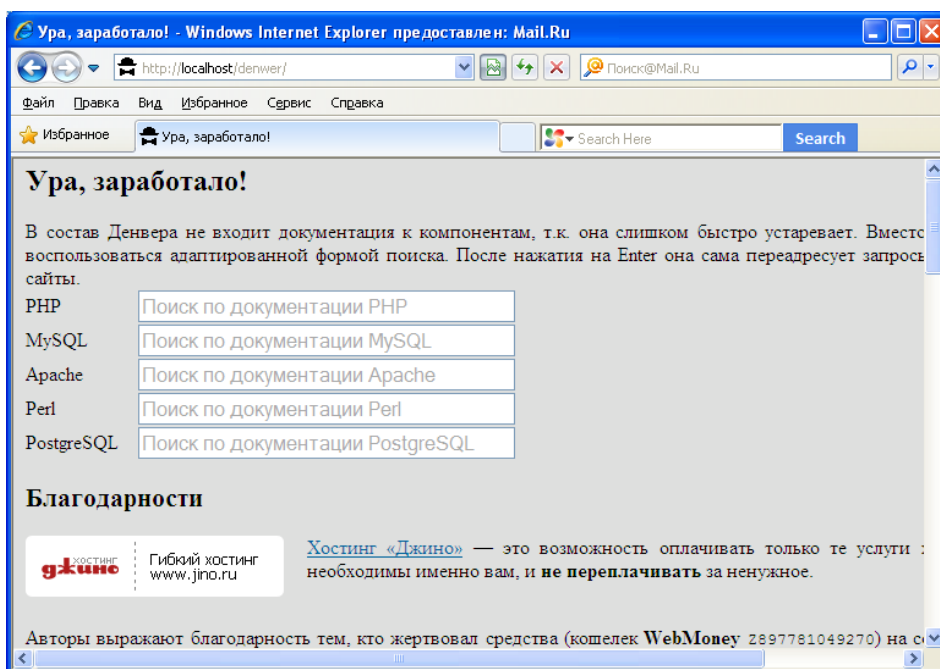
# Практическое занятие 1

## Создание простой web страницы. Вывод данных на web страницу с помощью PHP

### Запуск Денвера

Откройте в созданную на флешке директорию для денвера \\WebServ\denwer\ и запустите файл Run.exe, а затем, дождавшись, когда все консольные окна исчезнут, открывайте браузер и набирайте в нем адрес: <http://localhost> Выходить из Интернета при этом не обязательно.

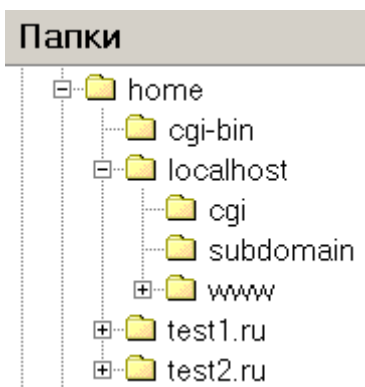
Загрузится тестовая страница:



### Работа с виртуальными хостами

Если вы установили Денвер на компьютере, или на флешке и у вас нет ограничений на запись новых файлов, то папку с сайтом необходимо поместить в папку localhost

Папка home в Денвере содержит виртуальные хосты. При тестировании открывается страница из localhost. Добавить новый виртуальный хост в Денвере чрезвычайно просто. Пусть это будет test2.ru. Для этого, нужно сделать следующее:



Создайте в папке /home директорию с именем, совпадающим с именем виртуального хоста (в нашем случае test2.ru ). Обратите внимание, что имя директории содержит точку. Эта директория будет хранить директории документов доменов третьего уровня для test2.ru. Например, имя abc.test2.ru связывается сервером с директорией /home/test2.ru/abc/, а имя abc.def.test2.ru — с /home/test2.ru/abc.def/. Ну и, конечно, поддиректория www соответствует адресам www.test2.ru и просто test2.ru. На рисунке показано, как может выглядеть директория /home. Не забудьте создать папку www в директории виртуального хоста, ведь именно в ней будут храниться его страницы и скрипты!

Если Web-сервер запускается в локальной сети (СГТУ), то у пользователя недостаточно прав для запуска программ из папки home. Об этом говорит сообщение об ошибке при запуске сервера в сети СГТУ(Aptech).

Запускать свои программы, в этом случае, можно только из папки localhost.

### Задача1. Первая программа:

Предположим, необходимо создать сайт с именем mysite. Для этого создайте папку с именем mysite и поместите ее на сервере следующим образом:

/home/ localhost /www/ mysite.

В этой папке mysite создайте файл с расширением php:

index.php

Откройте файл index.php, и напишите:

```
<?php
    echo "Моя первая программа на PHP!";
?>
```

После добавления файлов на сервер, необходимо **перезапустить сервер**, запустив файл **denwer\Restart.exe**

Необходимо всегда делать перезапуск сервера, если добавляются новые папки или файлы на виртуальном хосте.

В адресной строке браузера наберите адрес виртуального хоста:

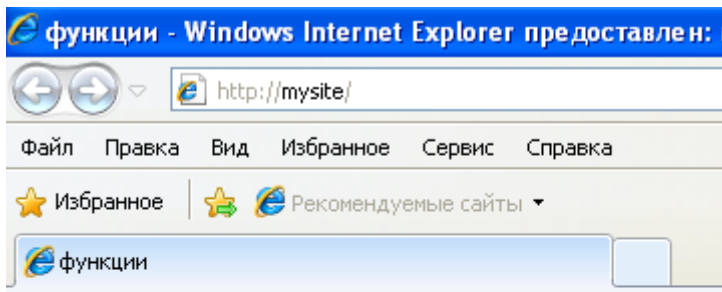
<http://localhost/mysite>

Откроется страница с надписью «Моя первая программа на PHP!»

После окончания работы необходимо **остановить сервер**, запустив файл :denwer/ Sotp.exe

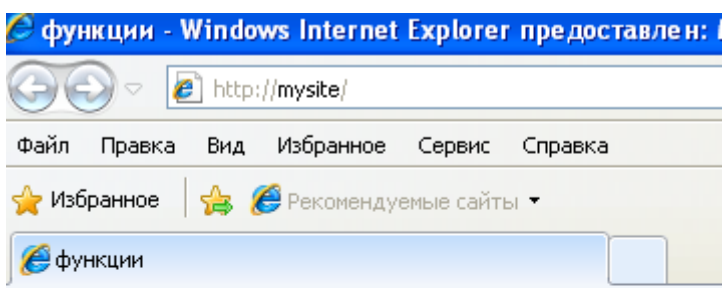
## Задача 2

В зависимости от введенного параметра, необходимо с помощью языка PHP сформировать либо страницу для преподавателя, либо для студента:



### Информация преподавателю

Введите фамилию и инициалы

### Информация студенту

Введите номер зачетки

Введите переменную \$fl, и в зависимости от его значения сформируйте вспомогательные переменные для заголовка (\$zg) и для текстовой строки в таблице (\$str).

### Задача 1

Самый простой способ вывода формы в PHP – вывод каждой строки с тегами HTML с помощью операторов echo или print:

```
<html>
<?php
$fl=2;
if ($fl==1)
{
    $zg="Информация преподавателю";
    $str= "Введите фамилию и инициалы";
}
else
{
    $zg="Информация студенту";
    $str= "Введите номер зачетки";
}
echo "<head>";
echo "<title> $zg </title>";
echo "</head>";
echo "<body>";
echo "<h2> $zg </h2>";
echo "<form>";
echo "  <table  style='background-color: #CCCC99;' >";
echo "    <tr><td> $str </td> </tr>";
echo "    <tr><td><input name='inform'  size='10' type='text' ></td></tr>";
echo "    <tr><td><input type='submit' name='submit' value='OK'></td></tr>";
echo "  </table>";
echo "</form>";
?>
</body>
```

### Задача 2

Текст большого размера можно вывести с помощью синтаксической структуры вложенного документа *here doc*.

```

<html>
<?php
$f1=2;
if ($f1==1)
{
    $zg="Информация преподавателю";
    $str= "Введите фамилию и инициалы";
}
else
{
    $zg="Информация студенту";
    $str= "Введите номер зачетки";
}
echo <<<nnn
<head>
    <title> $zg </title>
</head>
<body>
    <h2> $zg </h2>
<form>
    <table style='background-color: #CCCC99;' >
    <tr><td> $str </td> </tr>
    <tr><td><input name='inform' size='10' type='text'></td></tr>
    <tr><td><input type='submit' name='submit' value='OK'></td></tr>
    </table>
</form>
nnn;
?>
</body>
</html>

```

### Задача 3

Наиболее удобный и правильный вариант:

Форму вывести с помощью HTML, вводя переменные в нужных местах следующим образом:

```
<title> <?php echo ($zg) ?> </title>
```

Сокращенный вариант такой записи выглядит следующим образом:

```
<title> <?= $zg ?> </title>
```

Следующий вариант программного кода содержит все три варианта ввода переменных PHP в теги HTML:

```

<?php
$fl=1;
if ($fl==1)
{
    $zg="Информация преподавателю";
    $str= "Введите фамилию и инициалы";
}
else
{
    $zg="Информация студенту";
    $str= "Введите номер зачетки";
}
?>
<html>
<head>
    <title> <?php echo $zg ?> </title>
</head>
<body>
    <h2> <?php echo $zg ?> </h2>
    <form>
        <table style='background-color: #CCCC99;' >
            <tr><td> <?php echo $str ?> </td> </tr>
            <tr><td><input name='inform' size='10' type='text'></td></tr>
            <tr><td><input type='submit' name='submit' value='OK'></td></tr>
        </table>
    </form>
</body>
</html>

```

## Задача 4 Передача значения переменной через строку URL

### Способы передачи значения переменной \$fl

1. Задавать значения переменной \$fl в программном коде с помощью оператора присваивания.
2. Через строку URL

Значение переменной \$fl можно присваивать не в программном коде (это отладочный вариант), а, например, с помощью строки URL.

PHP создает группу GET-переменных. Они создаются PHP при анализе строки запроса. Строка запроса - это информация, следующая за символом ? в URL, запрошенном клиентом.

PHP расщепляет строку запроса на отдельные элементы по символам &, а затем ищет в каждом элементе символ =. Если он найден, то создается переменная, имя которой состоит из символов слева от знака равенства.

То есть, в адресной строке нужно ввести

<http://localhost/mysite/?status=2>

или

<http://localhost/mysite/?status =1>.

В коде, вместо оператора

\$fl=1;

Нужно ввести:

```
$fl=$_GET['status'];
```

В этом случае переменной \$fl передается значение переменной status из глобального массива GET.

Имя переменной в адресной строке не имеет значения. Это может быть и переменная fl:

<http://localhost/mysite/?fl=2>

Тогда в коде:

```
$fl=$_GET['fl'];
```