PEMROGRAMAN JARINGAN E

IMPLEMENTASI SERVER

Fandi Wahyu Rusydi
05111840000108

Dosen Pengampu:
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom.,M.Kom., Ph.D.

Departemen Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas
Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS)
Surabaya
2021

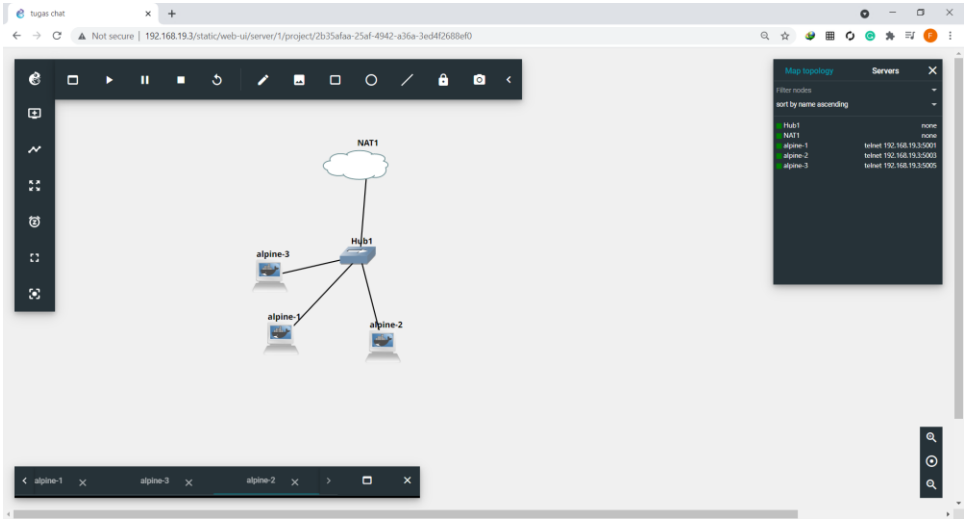
Praktikum

semua tugas berikut ini HARUS dijalankan di SIMULATOR

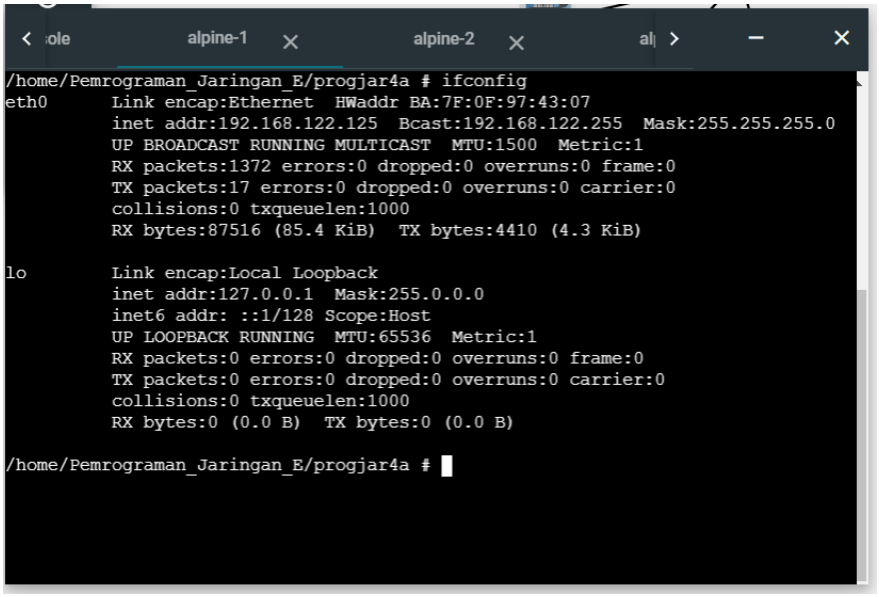
1. jalankan program server seperti dalam pembahasan
2. buatlah program client yang dapat melakukan 100 request get pada dalam satu saat untuk operasi get file "pokijan.jpg"
3. capture dan submitlah poin 1 dan 2 dalam satu dokumen pdf. berikan DESKRIPSI dan PENJELASAN

Dokumentasi :

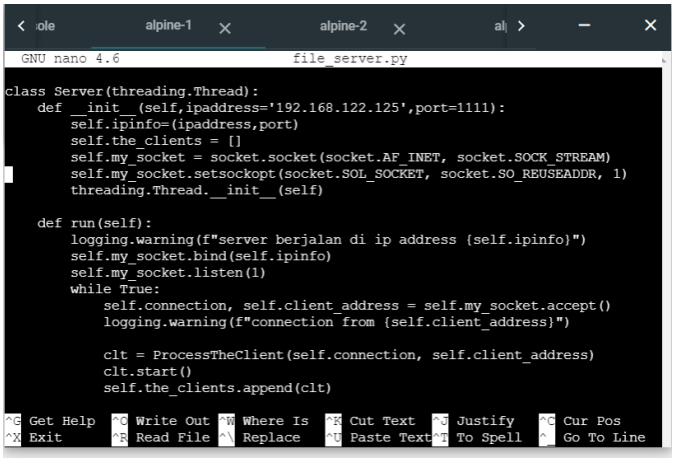
1. Arsitektur Jaringan, nantinya alpine-1 akan digunakan sebagai server, alpine-2 dan alpine-3 tidak digunakan



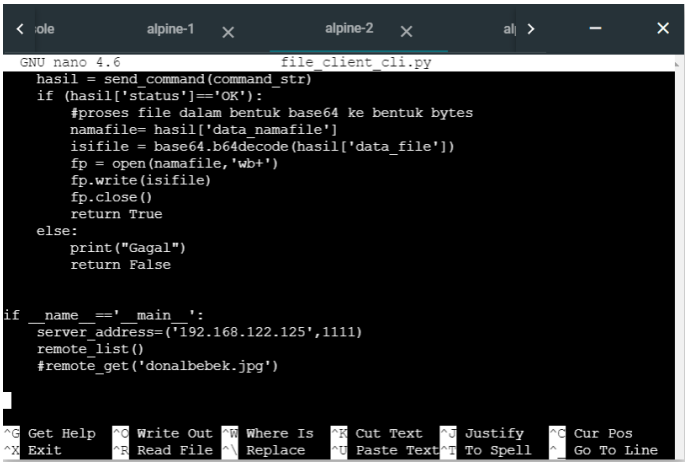
2. Cek ip pada server (alpine-1) dengan command **ifconfig**



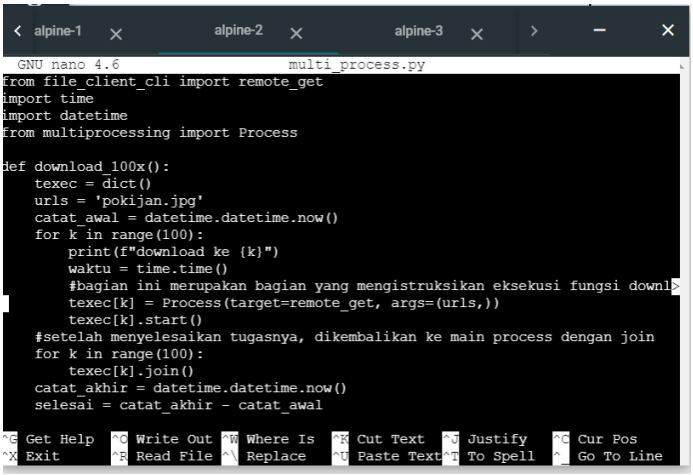
3. Pada server (alpine-1) buka folder progjar4a, lalu ubah file **file_server.py** sesuaikan dengan ip alpine-1. Ada 2 line code yang harus diubah yaitu pada **class Server(threading.Thread)** dan pada **main**



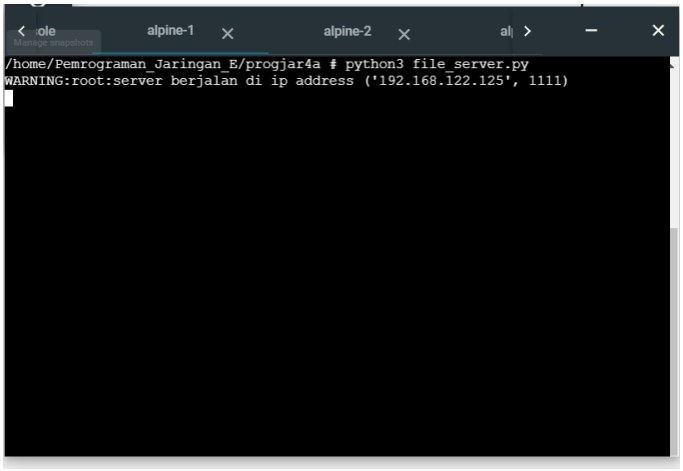
4. Pada client (alpine-2) ubah server_address pada file **file_client_py** sesuai dengan ip server (alpine-1)**,** ada 2 line code yang harus diubah



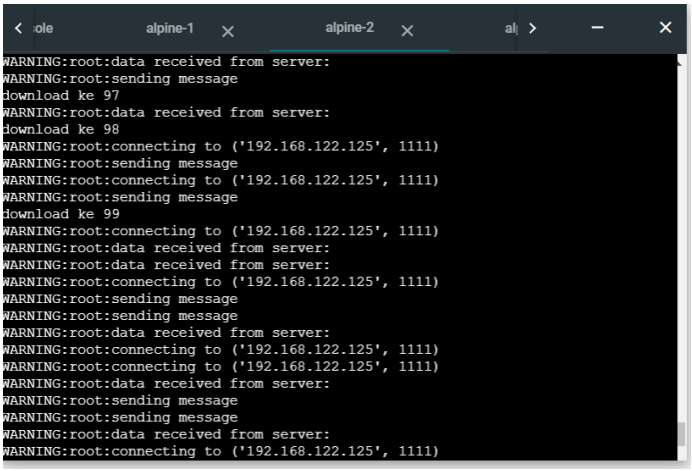
5. Buat file baru yang berfungsi untuk melakukan 100 request get, disini digunakan file **multi_process.py** dari tugas 3 dengan sedikit modifikasi, untuk code lebih lengkap dapat dilihat pada github



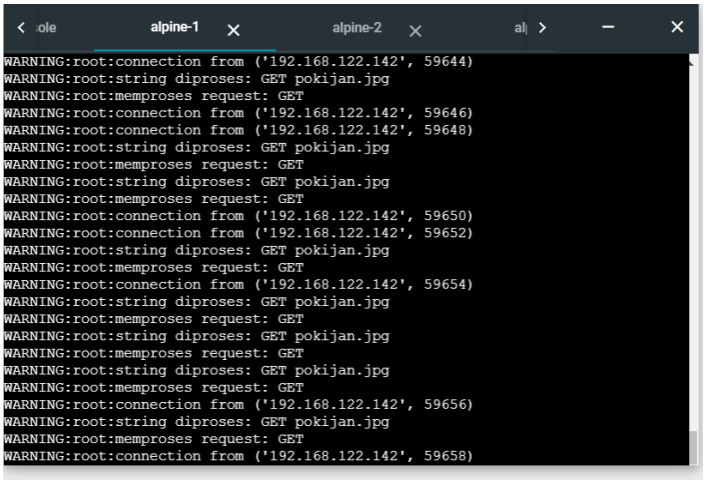
6. Pada server (alpine-1) jalankan **file_server.py**



7. Pada Client (alpine-2) jalankan **multi_process.py**, client akan menjalankan request sebanyak 100x, dapat dilihat setiap request dari 0 sampai 99



8. Berikut adalah tampilan pada server (alpine-1)



Github : https://github.com/Asmophel/Pemrograman_Jaringan_E/tree/Tugas-6-Implementasi-Server/progjar4a/jawaba